

ИГРА

Самый умный

по информатике"

Выполнила учитель информатики  
Пономарёва Наталья Ивановна  
МОУ «СОШ с.Агафоновка»

# 1 Первый этап

1. Какая величина измеряется в МГц?

1) скорость доступа к требуемому месту на диске для чтения или записи информации;

2) скорость доступа к оперативной памяти;

3) тактовая частота процессора.

2. Дистрибутив — это:

1) продажа компьютеров фирмой-изготовителем;

2) программное изделие в виде, поставляемом изготовителем:

3) продавец компьютеров.

3. Кулер — это:

- 1) вентилятор охлаждения процессора;
- 2) покупатель компьютера;
- 3) пользователь компьютера.

4. Юзер — это:

1) программист, "взламывающий"  
чужие программы;

2) администратор компьютерной сети;

3) пользователь компьютера.

5. Дефрагментация — это:

1) удаление из текста всех пробелов;

2) объединение различных частей файла в одну непрерывную часть;

3) операция объединения нескольких последовательностей (строк, файлов) в одну.

## 6. Интерфейс — это:

- 1) совокупность средств взаимодействия программы и пользователя;
- 2) обмен значениями двух переменных величин;
- 3) передача значений из вспомогательной процедуры в основную программу.

7. Модем — это:

1) устройство, осуществляющее соединение компьютера с другим компьютером;

2) устройство, преобразующее компьютерную информацию в электрический сигнал и обратно;

3) устройство, проверяющее имя пользователя и пароль при выходе в глобальную компьютерную сеть.

8. Пиксель — это:

1) звуковой сигнал на компьютере;

2) минимальный элемент изображения на экране монитора;

3) единица измерения высоты символов.

## 9. Трафик — это:

- 1) перемещаемые по глобальной сети данные;
- 2) изображение, совмещающее таблицу и график, построенный по ее данным;
- 3) допущение, сделанное при анализе задачи

**10.** Клавиша, при нажатии которой происходит фиксация верхнего регистра, — это:

1) CapsLock;

2) NumLock;

3) ScroollLock.

**11.** Кто считается автором самого древнего алгоритма:

1) Герон;

2) Евклид;

3) Пифагор.

**12.** Какой язык программирования был разработан раньше:

1) Бейсик;

2) Паскаль;

3) Алгол.

**13.** Колонтитул — это:

1) часть таблицы;

2) первая страница текстового документа;

3) повторяющиеся на каждой странице текстового документа данные.

15. Кластер — это:

1) место хранения информации в процессоре;

2) порция из нескольких секторов, выделяемых файлу при необходимости;

3) программа для обслуживания периферийного устройства.

16. Номер элемента массива — это:

1) индекс;

2) идентификатор;

3) интерпретатор.

17. Амперсанд — это название  
символа:

1) "#";

2) "&;

3) "@".

18. С фамилией какого из древних ученых связано происхождение слова *алгоритм*:

1) Аль-Каши;

2) Аль-Хайсама;

3) Аль-Хорезми.

19. Когда была создана первая в мире электронно-вычислительная машина ENIAC:

1) в 1951 году;

2) в 1932 году;

3) в 1946 году.

20. Тильда — это название символа:

1) «#»;

2) «~»

3) «@»

21. Кого называют первой в истории женщиной-программистом:

1) Аду Лавлейс;

2) Софью Ковалевскую;

3) Марию Склодовскую-Кюри

## 22. Макрос — это:

- 1) серия команд, сгруппированных вместе для упрощения ежедневной работы, выполнить которые можно с помощью кнопки на панели инструментов, пункта меню или нажатия сочетания клавиш;
- 2) программа большого размера;
- 3) максимальный элемент числового массива.

23. Сколько поколений ЭВМ принято считать созданными до настоящего времени:

1) три;

2) четыре;

3) пять.

24. Компилятор — это:

- 1) часть процессора, в которой осуществляется сравнение двух значений;
- 2) программа для сжатия файлов;
- 3) разновидность программы-транслятора.

Второй этап  
(полуфинал)

Устройство компьютера

Табличный процессор  
Microsoft Excel

Системы счисления

Текстовый редактор  
Microsoft Word



1. Основное электронное устройство компьютера, его "мозг" ?
2. Материнская... (что пропущено?)
3. Как называется элемент системы, отражающий состояние устройства?
4. Как называют гибкий магнитный диск?
5. Как называют *порядковое число*? (оно часто указывается на элементах компьютера)
6. Как называется подстилка под манипулятор "мышь" ?
7. Как называется устройство, по сути являющееся одновременно устройством ввода и устройством вывода?
8. Как называется соединительный провод?
9. Устройство вывода информации из ПК. закрепляемое на голове.
10. Элемент стандартного устройства ввода информации в ПК.
11. Оболочка одного из основных элементов ПК.
12. Устройство для работы с дисками.
13. Так называют точку подключения внешних устройств к внутренней шине микропроцессора.
14. Группа линий электрических соединений, обеспечивающих передачу данных и управляющих сигналов между компонентами компьютера.
15. Тактовая... процессора (что пропущено?)



1. Вертикальная часть таблицы.
2. Примечание к тексту, размещаемое в нижней части страницы или в конце документа.
3. Часть текста, набранная до нажатия клавиши ENTER
4. Единица измерения высоты шрифта.
5. Нумеруемая часть документа.
6. Изображение на инструменте, щелчок на котором сохраняет документ.
7. Второй экземпляр документа.
8. Часть экрана, занимаемого документом.
9. Перечень глав и пунктов документа.
10. Наклонный шрифт.
11. Название пункта главного меню редактора Microsoft Word, с помощью которого можно установить параметры символов и абзаца.
12. Часть документа, границу которого можно вставить с помощью разрыва.
13. Обозначение документа.
14. Часть окна текстового редактора, используемая для установки полей и отступов.
15. Изображение на инструменте, щелчок на котором выполняет печать документа.



1. Внешнее очертание, наружный вид предмета, а также средство для добавления, изменения, удаления и просмотра данных.
2. Перераспределение ячеек в некотором порядке.
3. По ней в электронных таблицах проводят расчеты.
4. Встроенное в Excel средство расчетов, сравнений, работы с числами.
5. Имя функции, определяющей среднее арифметическое значение в ячейках.
6. Валюта, обозначение которой используется в Excel.
7. Часть рабочей книги Excel.
8. Специалист, достигший высокого искусства в своем деле, а также встроенные средства Excel для построения графиков и диаграмм.
9. Так называют столбчатую диаграмму.
10. Название кнопки на панели инструментов, на которой изображен знак 
11. Совокупность особенностей представления данных в ячейке.
12. Характеристика ячейки, отражающая ее местоположение.
13. В Excel она бывает относительная, абсолютная и смешанная.
14. Несколько смежных ячеек, образующих прямоугольный блок.
15. Имя функции, которая подсчитывает количество ячеек, в которых записаны числа.



1. Символ в записи числа.
2. Назовите систему счисления с минимальным количеством используемых цифр.
3. Назовите двоичное число, на 1 большее двоичного числа 1011.
4. Назовите двоичное число, на 1 меньше двоичного числа 1000.
5. Число, определяющее систему счисления.
6. Систему счисления, в которой значение цифры зависит от ее местоположения в числе, называют...
7. Как называется позиция в записи числа в позиционной системе счисления?
8. Сколько знаков используется для записи чисел в 12-ричной системе счисления?
9. Сколько буквенных цифр используется в 16-ричной системе счисления?
10. Приведите пример непозиционной системы счисления.
11. Как называется набор цифр в системе счисления или набор букв в языке?
12.  $5 + 3$  в 8-ричной системе счисления.
13.  $6 + 4$  в 16-ричной системе счисления.
14. 5 в двоичной системе счисления.
15. Является ли двоичное число 10100111001 четным ?



# Расшифруйте слово

1

абв

2

где

3

жзий

4

клм

5

нопр

6

стуф

7

хцчш

8

щы

9

ъэюя

5

5

2

5

1

6

5

5

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>31</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>36</b>
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

10	11	12	13	14	15	16	17	18
----	----	----	----	----	----	----	----	----

19	20	21	22	23	24	25	26	27
----	----	----	----	----	----	----	----	----

28	29	30	31	32	33	34	35	36
----	----	----	----	----	----	----	----	----

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

<u>19</u>	<u>20</u>	<u>21</u>	<u>22</u>	<u>23</u>	<u>24</u>	<u>25</u>	<u>26</u>	<u>27</u>
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

<u>28</u>	<u>29</u>	<u>30</u>	<u>31</u>	<u>32</u>	<u>33</u>	<u>34</u>	<u>35</u>	<u>36</u>
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------



1. Число, определяющее систему счисления. Соединение, содержащее атом металла и одну или несколько гидроксильных групп ОН.



2. Составная часть массива. Одно из основополагающих понятий в химии.



3. В Excel запись в ячейке,  
начинающаяся со знака "=",  
Сокращенное обозначение какого-либо  
соединения с помощью букв  
латинского алфавита и чисел.



# 4. Электронная.....Менделеева.



5. Порядковый номер элемента массива.  
Числовой указатель, ставящийся внизу  
буквы, входящей в математическое  
выражение или в запись состава  
какого-либо соединения.



6. Условие, по которому проводится отбор записей в БД. Прибор, приспособление, материал или тело для жидкости от находящихся в ней твердых частей.



1. Разновидность носителя информации.  
Снаряд для метания.



2. Синоним понятия "Оператор в программе".. Спортивный коллектив.



3. Элемент матричного принтера. Узкая полоса ткани или бумаги, закрепляемая на финише дистанции на соревнованиях по бегу.



## 4. Позиция в записи числа. Категория в спорте.



5. Участок дорожки магнитного диска.

Участок на стадионе для зрителей или для проведения соревнований по отдельному виду спорта.



6. Участок магнитного диска в виде двух concentрических окружностей. Специально устроенная дистанция для бега или плавания.



1. Разговорное обозначение символа, используемого в адресе электронной почты. Домашнее животное.



2. Организация на диске файлов и каталогов. Многолетнее растение с твердым стволом.



3. Разновидность бумаги для печати на принтере. Орган воздушного питания и газообмена растений.



## 4. Манипулятор для ввода информации в компьютер. Грызун.



5. Часть оператора цикла (операторы, повторяемые при его выполнении).  
Организм человека или животного в его внешних, физических формах.



6. Естественная или искусственная  
знаковая система для общения и  
передачи информации.

Часть полости рта.



1. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации.



2. Алгоритм, записанный на языке,  
"понятном" компьютеру.



3. Устройство или человек, которому предназначены команды алгоритма.



4. Поименованная группа файлов,  
объединенных по какому-то признаку.



5. Изображаемый на экране список объектов, из которых пользователь выбирает необходимый вариант.



6. Изобретатель системы кодирования информации, использующий два символа — точку и тире.



7. 1024 мегабайта.



8. В программировании — операция, заключающаяся в изменении значения переменной величины.



## 9. Изменение содержания текстового файла.



10. Часть имени файла, которая задается не пользователем, а программой.



11. Процесс разметки магнитного диска на участки, подготовка его к записи.



12. Последовательность символов,  
предназначенная для чтения  
человеком.



13. В текстовом редакторе Microsoft Word – совокупность характеристик символа или абзаца.



14. Устройство, машина или система, выполняющая действия без участие человека.



15. Вычислительное устройство у древних греков и римлян, похожее на счеты.



16. Объект, позволяющий исследовать опытным путем свойства более сложных объектов или явлений.



17. Программа, обладающая  
способностью к самовоспроизведению.



# 18. Внутренняя организация ЭВМ.



КОНЕЦ ИГРЫ.

ПОЗДРАВЛЯЕМ!