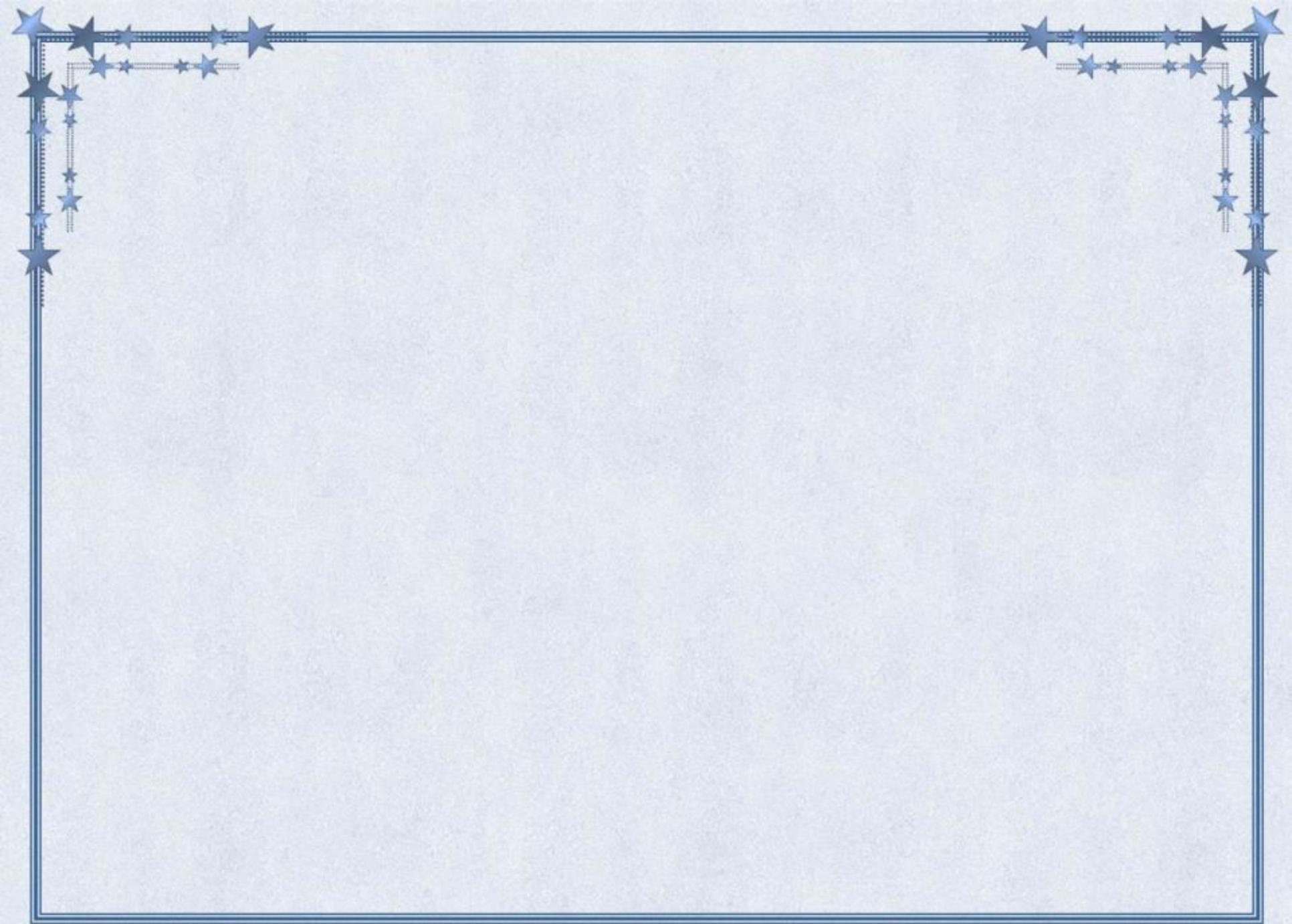


Добрый день!



«Повторение- мать учения!»





УМНИКИ И УМНИЦЫ



МОЛНИЯ

КОМЕТА



УМНИКИ И УМНИЦЫ



УМНИКИ И УМНИЦЫ



ОТВЕТ

Компьютер



УМНИКИ И УМНИЦЫ



Отгадайте кроссворд в команде на
карточках.

Время на выполнение 6 минут.



УМНИКИ И УМНИЦЫ



На карточках соотнесите название
устройства компьютера с его
определением .

Время на выполнение 3 минуты





ОТВЕТ

Поможет перенести изображение или текст с бумаги в компьютер

Системный блок

В нем хранится и обрабатывается все, с чем мы работаем на компьютере

Клавиатура

С ее помощью в компьютер вводят буквы, цифры и многие знаки.

Мышь

С ее помощью можно указывать и передвигать предметы, изображенные на экране монитора.

Сканер

На его экран выводится изображение при работе компьютера.

Принтер

Через них выводится звук при работе компьютера

Колонки

С помощью него тексты и изображения можно напечатать на бумаге

Монитор





УМНИКИ И УМНИЦЫ

На карточках восстановите текст.
Подпишите пропущенные слова.
Время на выполнение 3 минуты.





Программы-это упорядоченный набор действий, записанный на языке, понятном компьютеру. Программы, которые люди используют для создания текстов и рисунков, прослушивание музыки, получение удовольствия от игры, общение на расстоянии называют **прикладными**. Еще есть программы, основное назначение которых- обеспечивать нормальную работу компьютера. Такие программы называются **служебными**.





УМНИКИ И УМНИЦЫ

Приклейте на изображение стола
основные устройства компьютера.
Время на выполнение 2 минуты.





ОТВЕТ





УМНИКИ И УМНИЦЫ

На карточках установи порядок алгоритма изменения фона рабочего стола.

Время выполнения 2 минуты.





Алгоритм смены фона.

1. Установить курсор мышки на чистое место рабочего стола
2. Нажать ПКМ
3. Выбрать «персонализация»
4. Выбрать «фон рабочего стола»
5. Выбрать картинку
6. Выбрать «сохранить изменения».
7. Закрыть





УМНИКИ И УМНИЦЫ

Что видит перед собой
пользователь, когда включит
компьютер?





Пользователь видит перед собой
рабочий стол.



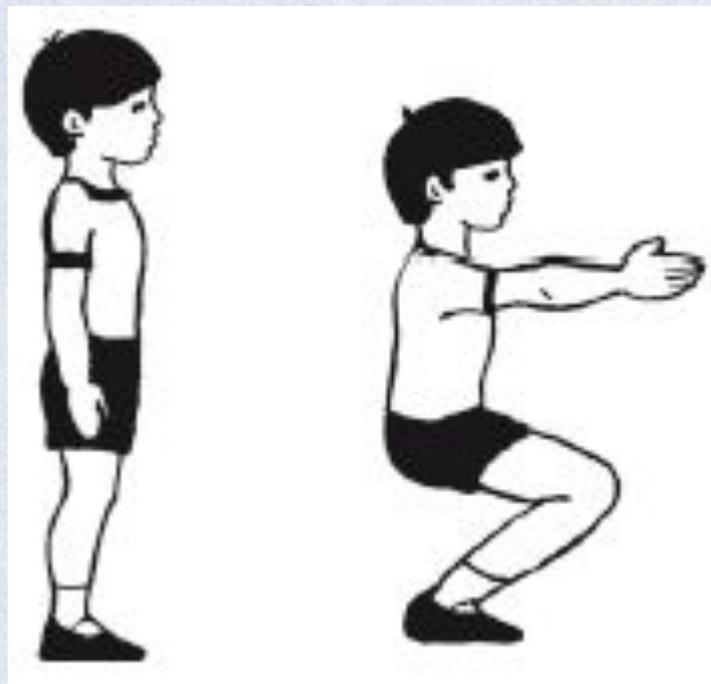
УМНИКИ И УМНИЦЫ



Верю, не верю.



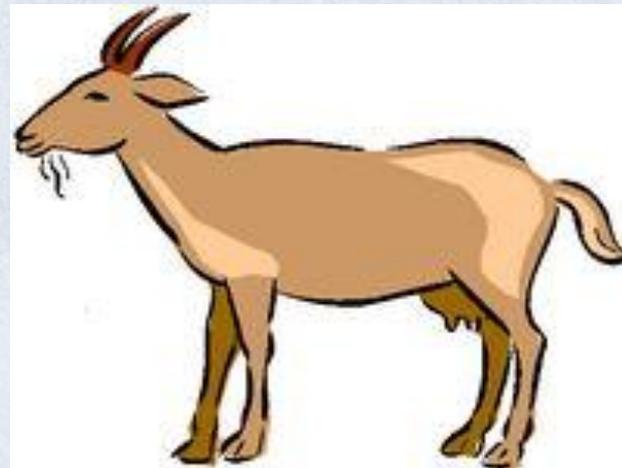
Верю.



Не верю.



УМНИКИ И УМНИЦЫ



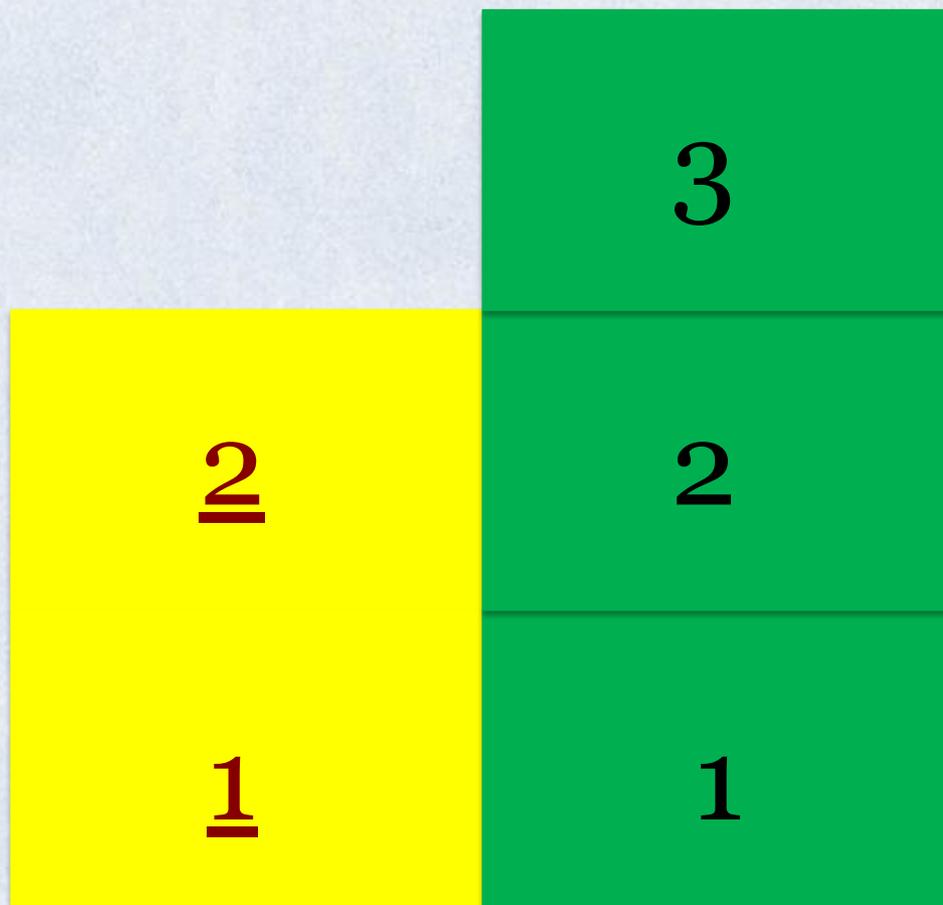
З=Л



ШКОЛА



УМНИКИ И УМНИЦЫ





УМНИКИ И УМНИЦЫ

На карточках восстановите алгоритм
перемещения объекта.

Вместо пропусков вставьте нужное действие
алгоритма.

Время на выполнение задания 3 минуты
!Есть лишний вариант ответа!





Для перемещения объекта:

1. Выделить **2**.
 2. Выполнить команду Правка --> **1**.
 3. Открыть ту папку, в которую нужно вставить объект.
 4. Выполнить команду Правка --> **3**.
- Лишнее: **4**





УМНИКИ И УМНИЦЫ

На карточках восстановите алгоритм
запуска программы.

Вместо пропусков вставьте нужное действие
алгоритма.

Время на выполнение задания 3 минуты.

Есть лишний вариант ответа!



Для запуска программы :

1. Навести **3** мыши на значок программы.
2. Нажать **2** кнопку мыши. Появится окошко со строками выбора .
3. В этом списке выбрать строку **1**.
4. Щелкнуть любой кнопкой мыши.

Лишнее: **4**



УМНИКИ И УМНИЦЫ



На карточках восстановите алгоритм
перемещения объекта.

Вместо пропусков вставьте нужное действие
алгоритма.

Время на выполнения задания 2 минуты.

.





ОТВЕТ

Для перемещения объекта:

1. Выделить **2**.
2. Выполнить команду Правка --> **1**.
3. Открыть ту папку, в которую нужно вставить объект.
4. Выполнить команду Правка --> **3**.





УМНИКИ И УМНИЦЫ

На карточках восстановите алгоритм
запуска программы.

Вместо пропусков вставьте нужное действие
алгоритма.

Время на выполнение задания 2 минуты.



Для запуска программы :

1. Навести **3** мыши на значок программы.
2. Нажать **2** кнопку мыши. Появится окошко со строками выбора .
3. В этом списке выбрать строку **1**.
4. Щелкнуть любой кнопкой мыши





УМНИКИ И УМНИЦЫ

Без чего не работает компьютер?



Без операционной системы.



УМНИКИ И УМНИЦЫ