



*Всё, что мы знаем, -  
ограничено, чего мы не  
знаем – бесконечно.*

*Лаплас*

# План

1 гейм – Игры: «Дальше, дальше...»

2 гейм – «Заморочки из  
бочки»

3 гейм – «Верить – не  
верить»

4 гейм – «Всё наоборот»

5 гейм – «Конкурс капитанов»

---

# І гейм

"Дальше, дальше, дальше..."



# Правила игры

Капитану команды в течение 1 минуты будут задаваться вопросы, он должен быстрее на них отвечать. Если капитан не знает ответа, то должен сказать «Дальше». За каждый правильный ответ – 1 балл.

# II гейм

## "Заморочки из бочки"



# Правила игры

Команды по очереди выбирают номер бочонка и затем обе команды приступают к решению выбранного задания. Если команда получила ответ— капитан поднимает руку.

# «Заморочки из бочки»





# «Опознай пословицу»

- Компьютер памятью не испортишь.  
(Кашу маслом не испортишь)
- Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают.  
(Дарёному коню в зубы не смотрят)
- Бит байт бережёт  
(Копейка рубль бережёт)
- За одного хакера семь кандидатов наук дают.  
(За одного битого семь не битых дают)
- Проводник до файла доведёт  
(Язык до Киева доведёт)



# «Поиск терминов»

В приведенных текстах идущие подряд буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите их.

Например: «Его феска не раз падала с головы».

Командам выдаются одинаковые карточки с текстами. Какая команда больше найдет терминов за 2 минуты?

За каждый найденный термин - 1 балл.

# «Поиск терминов»

1. Монитор
2. Паскаль
3. Пробел
4. Звук
5. Мышка
6. Бейсик
7. Графика
8. Процессор
9. Модем



# «Где золотой ключик?»

Рассказывают, что черепаха Тортилла отдала золотой ключик Буратино не так просто, а вынесла 3 коробочки: красную, жёлтую и зелёную. На красной коробочке было написано: "Здесь золотой ключик"; на жёлтой - "Зелёная коробочка пуста"; а на зелёной - "Здесь сидит змея". Все надписи неверны. Где золотой ключик?

**1 минута – 2 балла**

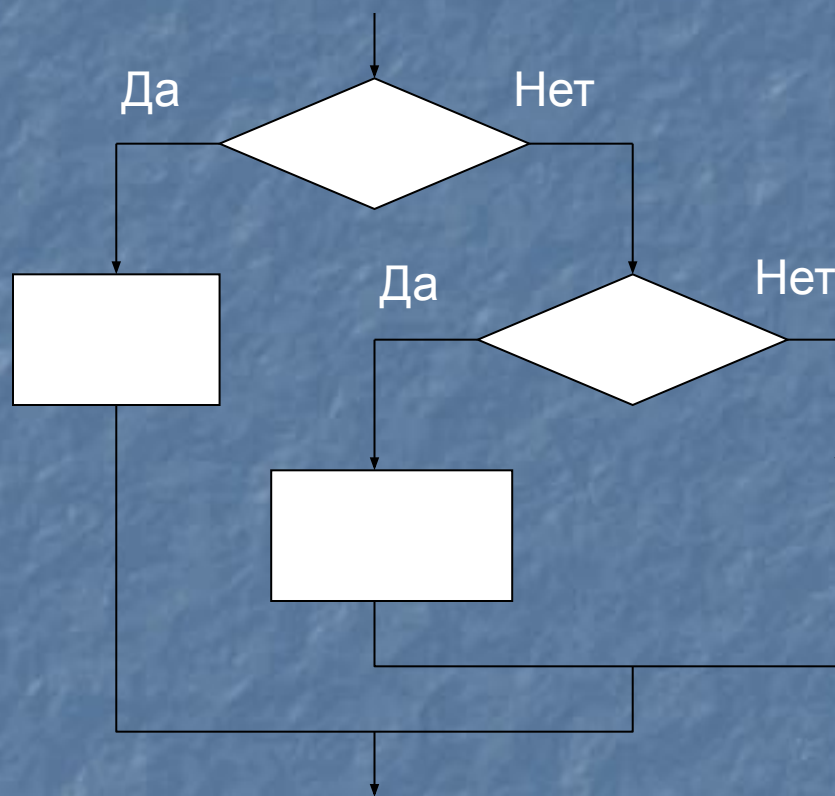
В зелёной



## «Блок-схема пословиц»

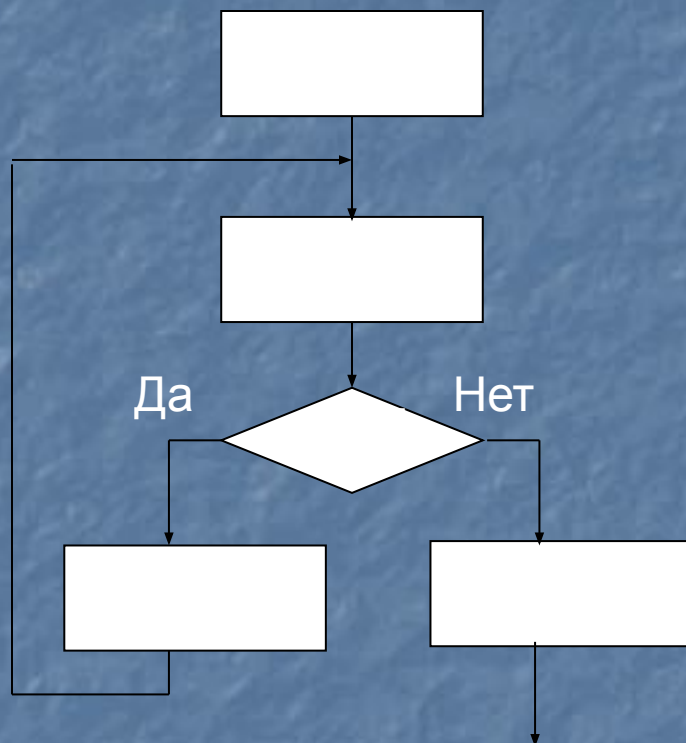
*Попробуйте сформулировать известную русскую пословицу по ее блок-схеме.  
За верно отгаданную пословицу можно получить 2 балла.*

# «Блок-схема пословиц»



Готовь сани летом, а телегу зимой

# «Блок-схема пословиц»



Семь раз отмерь, один раз отрежь

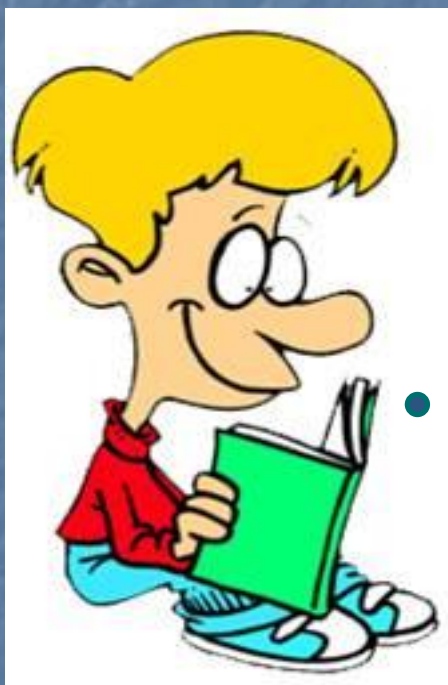


# III гейм

**"Веришь - не веришь"**



# Правила игры



Участники  
должны ответить,  
верят ли они или  
не верят.

# Веришь – не веришь



Верите ли вы, что были первые модели персональных компьютеров, у которых отсутствовал жесткий диск?



Да

# Веришь – не веришь



Верите ли вы, что операционная система Windows допускает, чтобы в одной папке находились файлы с именами список.doc и Список.doc?



**Нет**

# Веришь – не веришь



Верите ли вы, что компьютерные вирусы появились в 50<sup>х</sup> годах XX века?

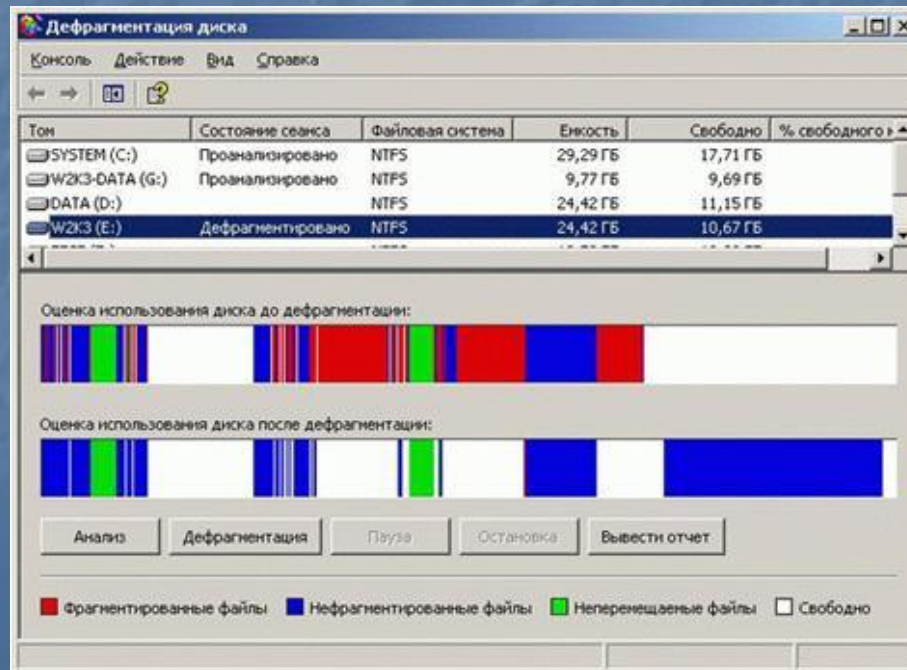


**Нет**

# Веришь – не веришь



Верите ли вы, что после операции, называемой дефрагментацией, объем свободного места на диске станет больше?



Нет

---

**IV гейм**

**"Всё наоборот"**

---

# Правила игры

Приведенные словосочетания заменить на  
противоположные по смыслу.



Пример.  
«Бесполезная кнопка» –  
«функциональная клавиша».



# Всё наоборот:

Беззвучный микрофон.



Звуковая колонка





# Всё наоборот:

Капельная клавиатура.

Струйный принтер



# Всё наоборот:

Локальный компьютер.

Глобальная сеть.



# Всё наоборот:

Разъединительная нить.



Соединительный кабель.



# Всё наоборот:

Единичная деталь.

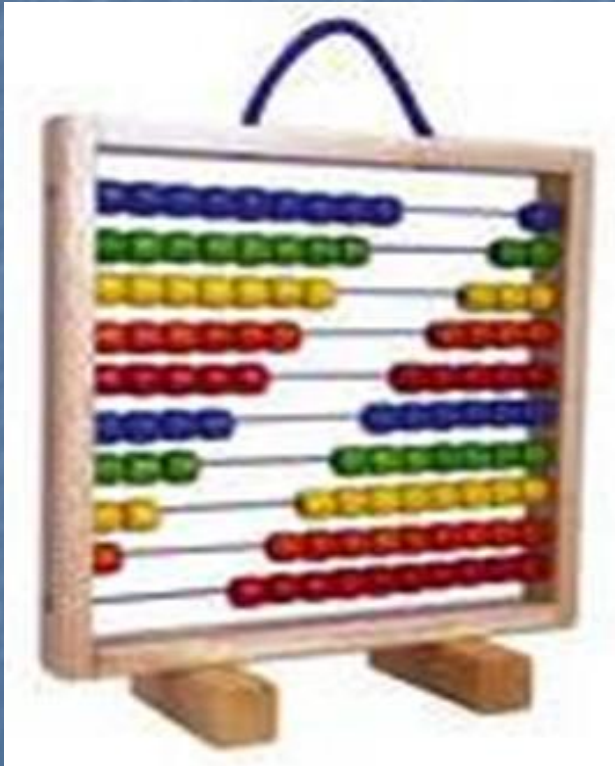


Системный блок.



# Всё наоборот:

Коллективные счеты.



Персональный компьютер.



---

**V гейм**

**"Конкурс капитанов"**

---

# Правила игры

По данным определения отгадайте компьютерный термин или понятие информатики, которое является многозначным словом.

Давший правильный ответ по меньшему числу определений считается выигравшим и зарабатывает для команды 1 балл

# Конкурс капитанов

- Игра
- Логика
- Информация
- Меню
- Корзина
- Память
- Диск



Не останавливайтесь на достигнутом!