

Муниципальная общеобразовательная учреждение
«Средняя школа №11»

Тема: Игра

Stickman Fight

Работу выполняли:

Беляева Карина

Афанасов Женя

Руководитель:

Захарова Елена Николаевна

Начало нашей игры.

Проблема: Как создать игру?

Задачи:

1. Создать фон игры.
2. Установить шаблон игры.
3. Редактировать по своему.
4. Испытать игру.

История пиксельной графики.

Пиксельная графика от англ. pixel — сокращение от element, рус. растровая графика, или квадратная — форма изображения, созданного на компьютере с помощью растрового графического редактора, где изображение редактируется на уровне пикселей или квадратиков, а разрешение изображения настолько мал, что отдельные пиксели не чётко видны.

Как создается :

Пиксельная графика использует лишь простейшие инструменты растровых графических редакторов, такие как карандаш, прямая или заливка. Поэтому встречаются шедевры пиксельной графики, сделанные в Microsoft-Paint и других неполно-функциональных редакторах.

Информация.
