

Игровые движки

Шенгель Д.А.

Руководитель: Атурина В.А.

Различия в движках 2D и 3D

Движки делятся на 2D и 3D.

2D Используется для простых проектов, по типу жанра “Инди” игр и т.д.

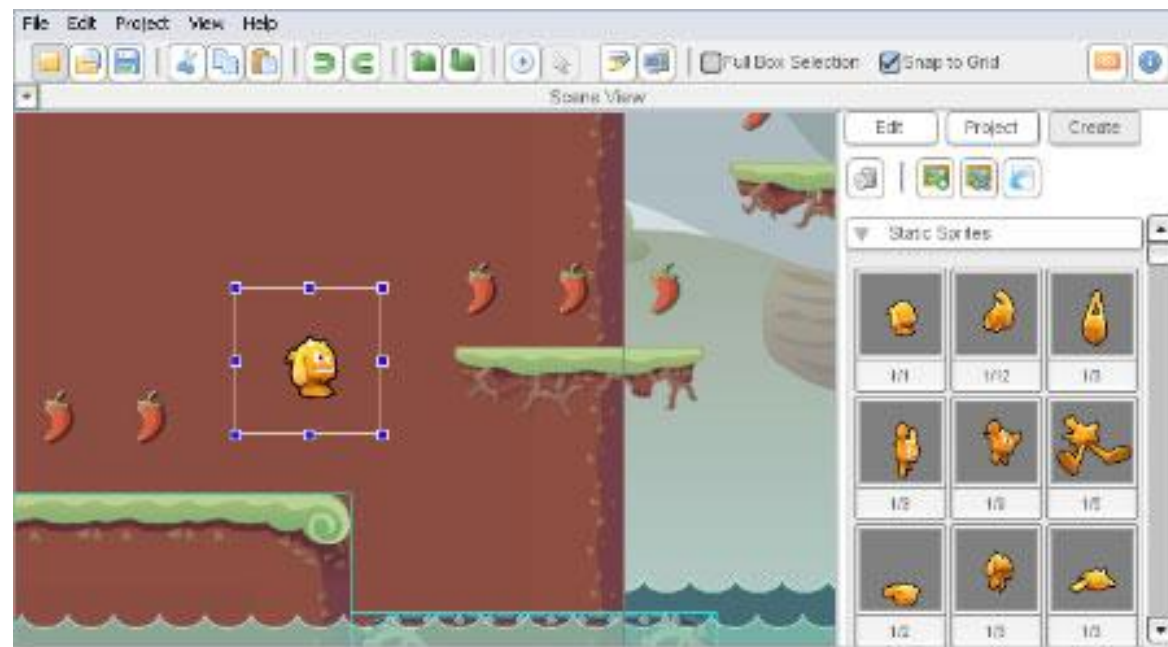
3D Для более серьёзных проектах.

Движки бывают открытые, закрытые, полу открытые, платные, бесплатные.



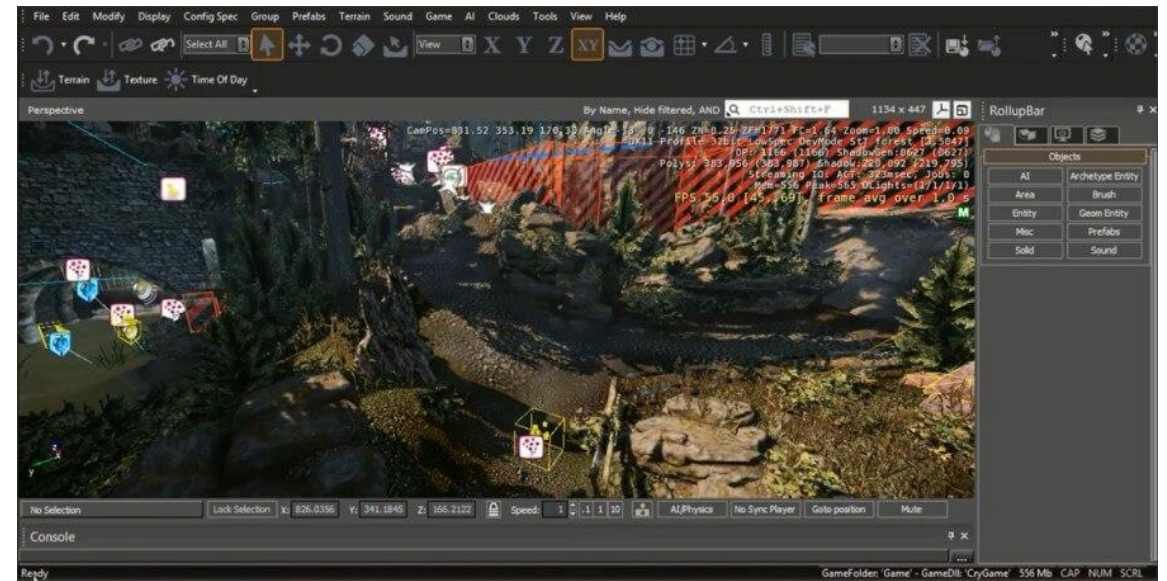
2D Движки + и -

1. Просты в программирование и понятны, в 2D движках нету физики(почти нету).
2. 2D движки используют больше в мобильном сегменте .
3. Общедоступны



3D Движки + и -

1. Трудны в программирование (если программирует штат сотрудников/разарбов то легко).
2. Большой функционал.
3. Большое применение в ПК гейминнге.



Игры с лучшими игровыми движками



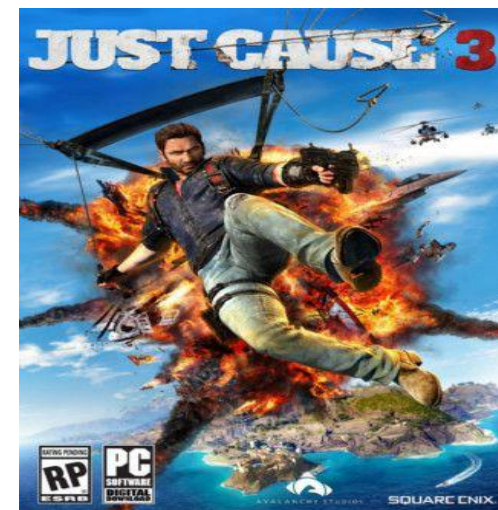
BF 1



GTA 5



ARMA 3



JC 3



Спасибо за внимание!