

Использование ИКТ в работе над учебным проектом в начальной школе

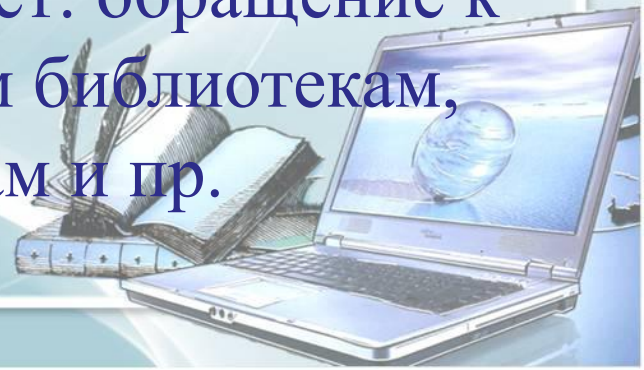
Учитель начальных классов Старикова Н.В.



Учебный проект — это проблемное задание на проектирование. Деятельность, имеющая цель, согласованные методы, способы, направленные на решение проблемы, значимой для участников проекта.

Использование ИКТ в работе над учебным проектом

1). Это поиск данных в сети Интернет: обращение к электронным базам, виртуальным библиотекам, видео, мультимедийным средствам и пр.



Использование ИКТ в работе над учебным проектом

2). Обработка данных с помощью текстовых редакторов: вставка, копирование, удаление, печать текста и т. п. и графических редакторов: создание, просмотр, редактирование цифровых изображений (рисунков, картинок, фотографий на компьютере).



Использование ИКТ в работе над учебным проектом

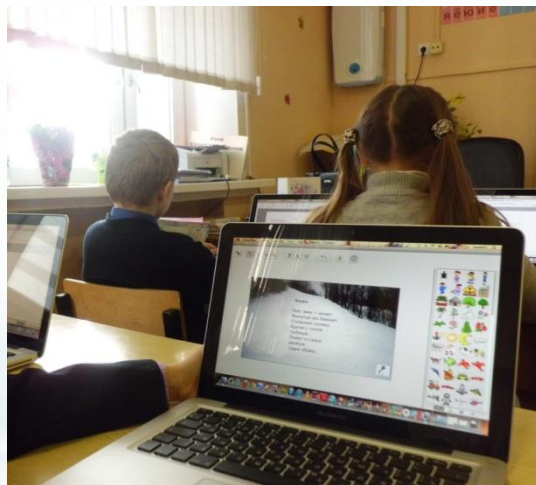
3).Создание собственных информационных объектов (презентация, видеофильм, мультимедийный продукт, альбом, электронная таблица и т.д.) с помощью разнообразных программ: ПервоЛого, Power Point, Apple Keynote, OpenOffice, iMovie, iTunes, iPhoto, GarageBand и др.



Работа в программе ПервоЛого

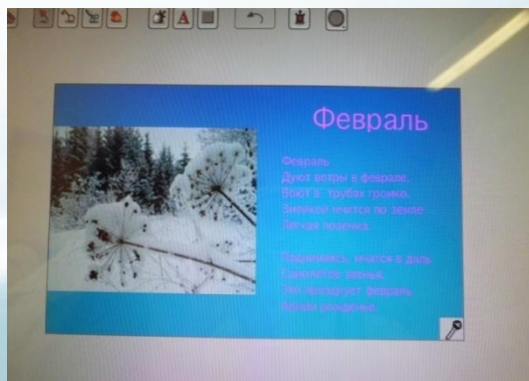
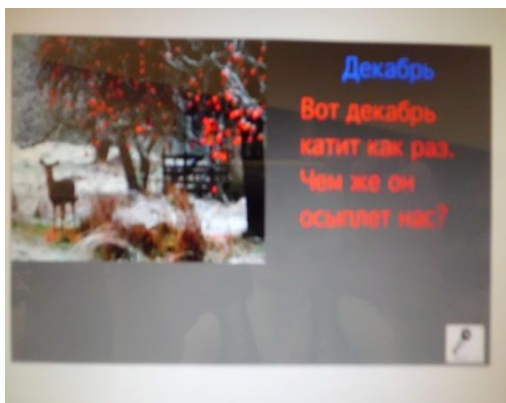


Программа интегрирует графику, программирование, мультипликацию, звуки и позволяет создавать учебный проект. В 1 классе начинается работа с рисунком и формами Черепашки. Изучаются команды: увеличь, уменьши, иди, и т. д.



Работа в программе ПервоЛого

Проект «Времена года»



Создание простейших альбомов. Оглавление альбома, добавление и удаление листов в альбоме. Изучение способов вставки готовых файлов в свой альбом. Добавление звука, вставка звука из файла.



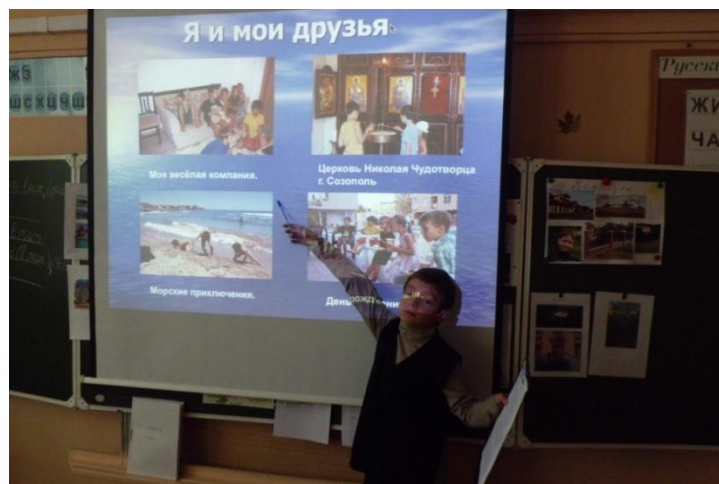
Работа с текстом в программе OpenOffice

Создание текстов и печатных публикаций.
Изучение алгоритма редактирования текстовой записи, обработки графических объектов.
Работы с текстовым окном.
Освоение технологической операции по изменению размера, цвета текста.



Презентационные программы (Power Point, Apple Keynote, Flash)

Проект «Я и мои друзья»

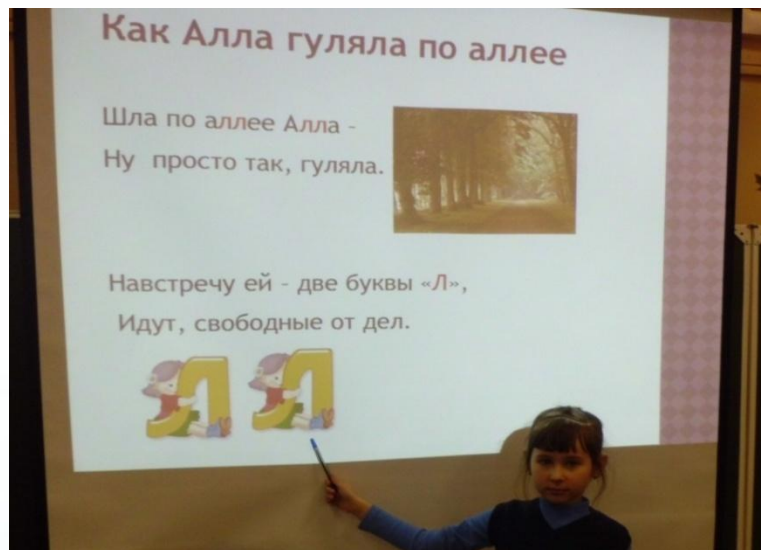


Создание презентаций. Дети знают назначения и функциональные возможности программ, этапы создания презентации. Умеют создавать слайды, вставлять объекты, картинки, текст в презентацию.



Презентационные программы (Power Point, Apple Keynote, Flash)

Проект «И в шутку, и всерьёз»



В 3-4 классах ученики самостоятельно умеют выбирать и использовать презентационные программы для оптимального представления результатов проекта.



Работа над учебным проектом
нацеливает учителя на
формирование, прежде всего,
элементов информационной
компетентности обучающихся.



Спасибо за внимание

