



Информатика для начинающих

Справочное пособие для
учащихся начальных классов.

г. Лангепас
2011 год



Автор: Елена Владимировна Лысенкова



учитель
начальных классов
«Средней общеобразовательной школы №5».

☎ (34669)2-26-70
☎ (сот.)89044641576
ulyana.2009□@mail.ru

Содержание:

1. Что такое информатика (определение).
2. Что такое информация?
3. Органы чувств.
4. Виды информации по способу восприятия.
5. Виды информации по способу представления.
6. Источники и приёмники информации.
7. Первые помощники человека при счёте.
8. Компьютер (составляющие компьютера).
9. Техника безопасности.
10. Носители информации.
11. Литература.

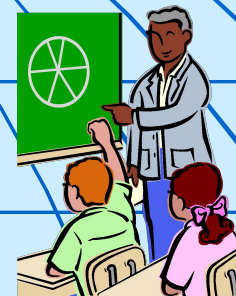
Что такое информатика?



Информатика - это наука
занимающаяся изучением
всевозможных способов передачи,
хранения и обработки информации.



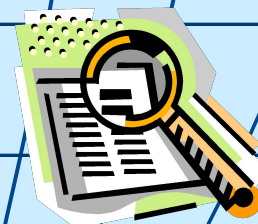
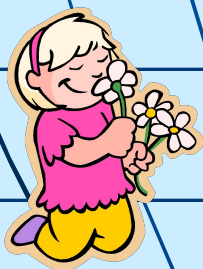
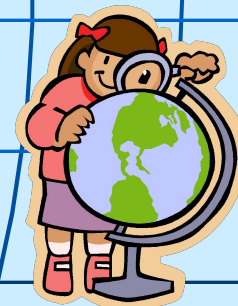
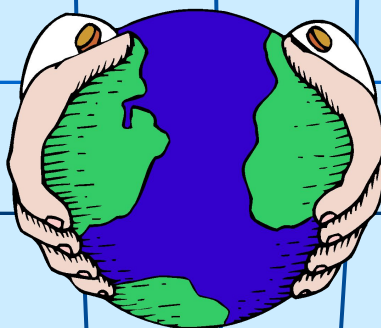
Тогда что такое информация?



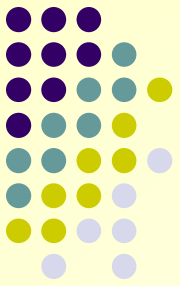
«информация»

в переводе с латинского означает
«разъяснение, изложение, набор сведений
об окружающем нас мире».

*Информация всегда предназначена
конкретному получателю (приемнику).*



Чем человек воспринимает информацию?



глаза

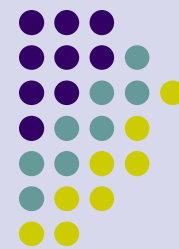
уши

нос

язык

кожа

Взаимосвязь каналов информации с органами чувств

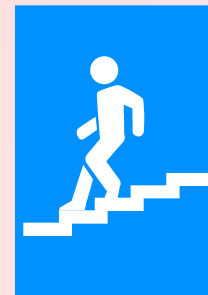
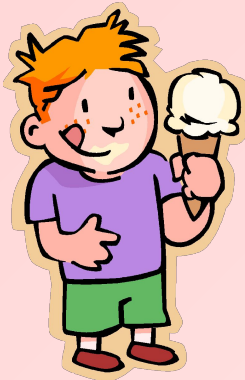


Канал получения информации	Вид информации	Орган чувств
Зрительный	зрительная	
Слуховой	звуковая	
Осязательный	тактильная	
Обонятельный	обонятельная	
Вкусовой	вкусовая	

Виды информации по способу представления



Графическое представление информации.

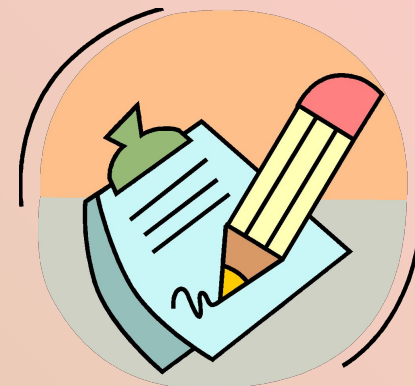


Текстовое представление информации.



Компьютер – лучший инструмент для подготовки текстов.

На любом компьютере есть текстовый редактор.

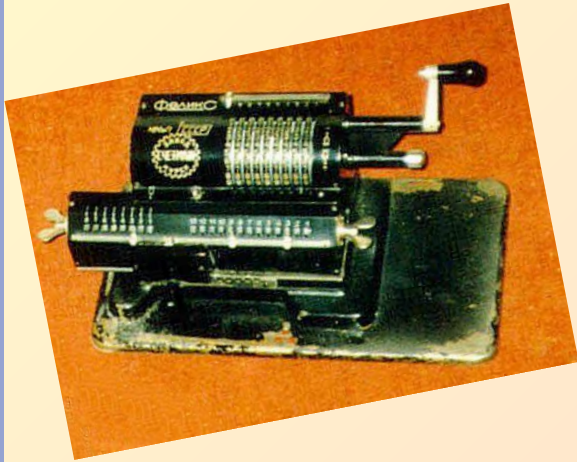


КТО СЛУШАЕШИ ПРАВОСУДАЮЩАЯ

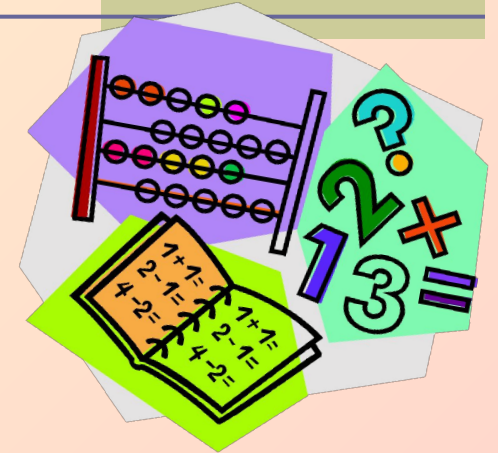
И авлазъ, и снаблѣнъ, и чинамъ дѣи,
и цѣкви солднѣчѣи. оуоуѣ шѣкѣ на
шемаъ итѣтѣ хѣ, благо дѣтъ блѣмъ
намаиъ, шѣга шѣа на шѣго нѣга
хѣ. благо дѣрѣти дѣлжнѣи семѣи еѣга
шѣга дѣла овѣзъ ерѣтѣи, и акѣже дѣ
еѣтѣи еѣтѣ, и акѣ прѣкѣ зрѣтѣе вѣбра блѣша.
и мажнѣтѣ а нѣко вѣ дѣнаго ико оуоуѣ вѣбѣхъ
блѣзъ дѣрѣтѣ кѣ дѣрѣтѣ. и акѣ салѣмъ на мѣ
хвалѣтѣна овѣзъ вѣ цѣкви еѣжѣ хѣ. оуѣ
и еѣнѣи блѣшмаъ, и акѣ ерѣ, вѣ вѣбѣхъ гѣнѣи
и хѣ блѣшнѣхъ и нѣкорѣхъ, и акѣже прѣмаеѣтѣ,
и нѣказанѣи правѣ дѣнамаъ еѣ дѣ еѣжѣи. вѣ еѣже
и нѣ докнѣтѣна блѣмъ цѣтѣви еѣжѣи. еѣгоже
рѣднѣи еѣтѣрѣжѣтѣ. а цѣе оуѣкѣ правѣ дѣно шѣга
вѣз дѣтѣи еѣкорѣ, оуѣ корѣ блѣнѣи маъ блѣзъ.
авлазъ оуѣ корѣ блѣмъ маъ. шѣга дѣ еѣнѣи,



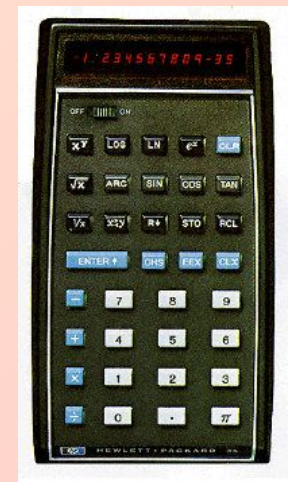
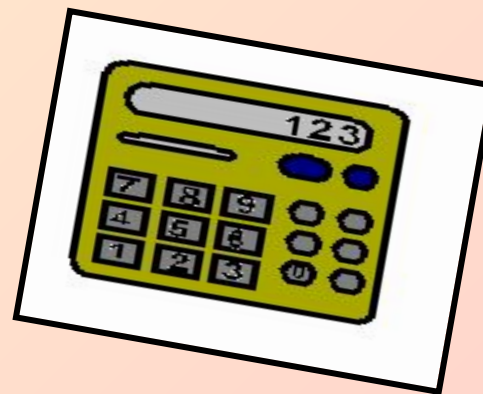
Числовое представление информации.



- $2+2=4$
- $3+3=6$
- $4+4=8$



Дата: 12.02.08г.



ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ

Источник информации - любой предмет, явление природы, другой человек или животное.

От источника информации человек воспринимает зрительную, звуковую, обонятельную, осязательную и слуховую информацию.

Информацию несут форма предмета, его размер, цвет, звук или свет от предмета.



приемники информации



Приемником информации

можно назвать только человека или животного, который воспринимает и понимает информацию.



Приколы на www.prokotiev.ru

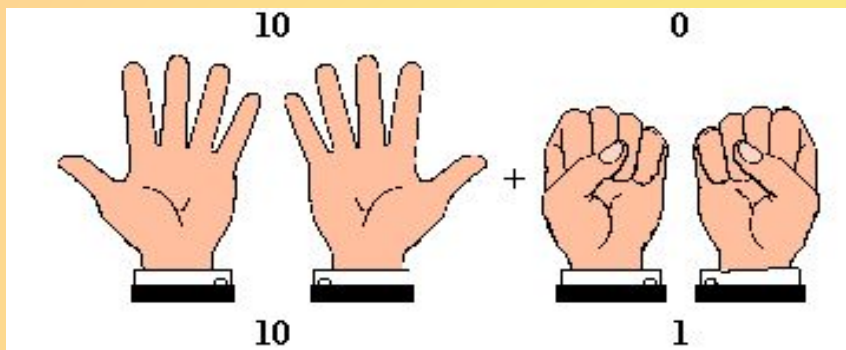
Первые помощники человека при счёте.



Сначала люди просто различали один предмет перед ними или нет.

Если предмет был не один, то говорили «много».

**Самым простым инструментом счета
были пальцы на руках человека**



**Одна из таких систем счета
впоследствии и стала
общеупотребительной -
десятичная.**



**С их помощью можно было считать до 5,
а если взять две руки, то и до 10.**

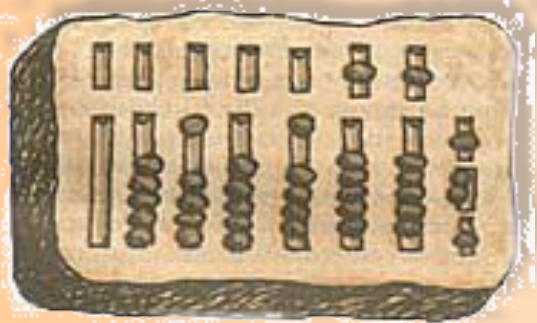
Для запоминания чисел использовались:
узелки, ракушки, камешки, ставили засечки на
твёрдой поверхности (дереве, камне).



=



Абак



Счёты



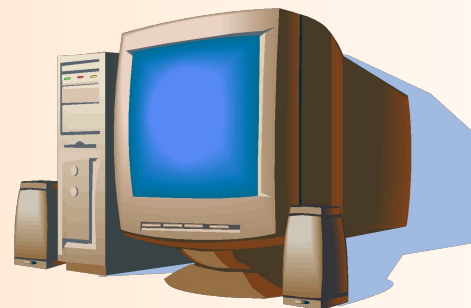
Арифмометр



Калькулятор



Компьютер



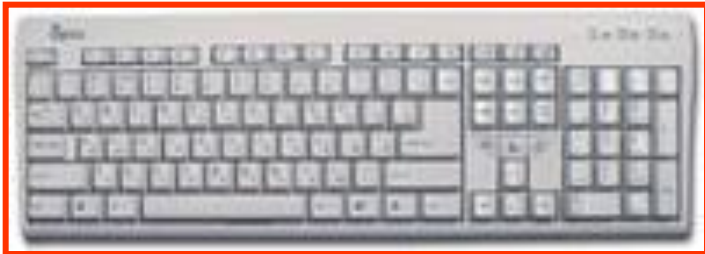
КОМПЬЮТЕР





Монитор

похож на экран телевизора.
Он показывает тексты, рисунки.
Управляем информацией при
помощи клавиатуры и мыши.



Клавиатуру

используют для набора текста.
На ней много клавиш с буквами,
цифрами и стрелками.



Это — мышка.

Когда мышь перемещается по коврику, ее движение повторяет специальный указатель в виде стрелочки на экране монитора.



В системном блоке находятся управляющие и запоминающие устройства.

На лицевой панели системного блока есть кнопка включения компьютера и щели для магнитных и лазерных дисков, на которых хранятся тексты, картинки, музыка, фильмы, игры, учебные пособия, энциклопедии и инструменты.

Часто компьютер комплектуется системой воспроизведения звука — звуковыми колонками.



Микрофон и наушники тоже можно подсоединить к компьютеру.



**Принтер печатает
на бумаге
различные
изображения и
тексты с экрана
монитора**

**Сканер позволяет
копировать тексты и
рисунки.**



Техника безопасности



Нельзя приходить в грязной обуви и одежде.



Не приносите с собою хлеб, орешки, конфеты, семечки. Крошки навредят компьютеру больше, чем пыль.



Жвачка, какой бы вкусной она вам ни казалась, **категорически запрещена** каждому, кто сидит рядом с компьютером.



Ни одну клавишу **нельзя** нажимать без разрешения учителя.



Особое предупреждение: никогда не нажимайте кнопку отключения компьютера от электрической сети.



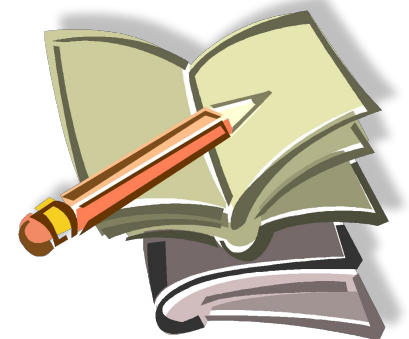
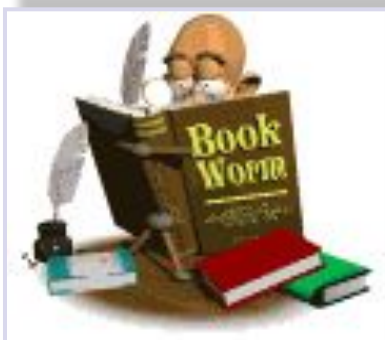
Будьте осторожны! Не трогайте провода, которые подведены к компьютеру.

Носители информации

Носителем информации является то, на чем оставлены какие-то следы, знаки, записи.

Носителем информации может быть любой предмет.

Носители информации помогают человеку хранить информацию.



Информацию можно оставить на ...

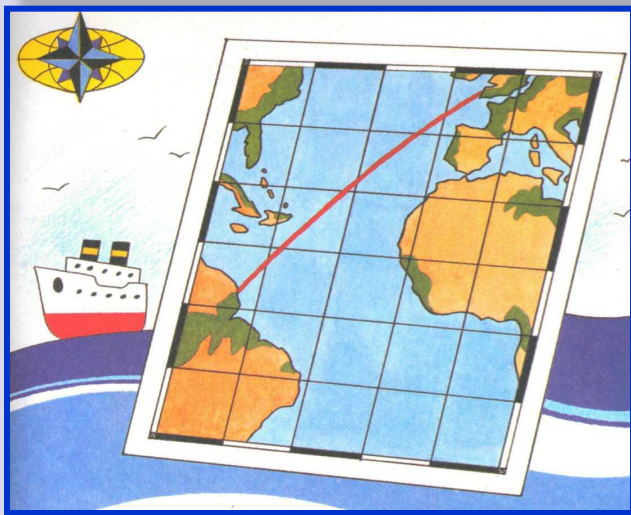


пергаменте

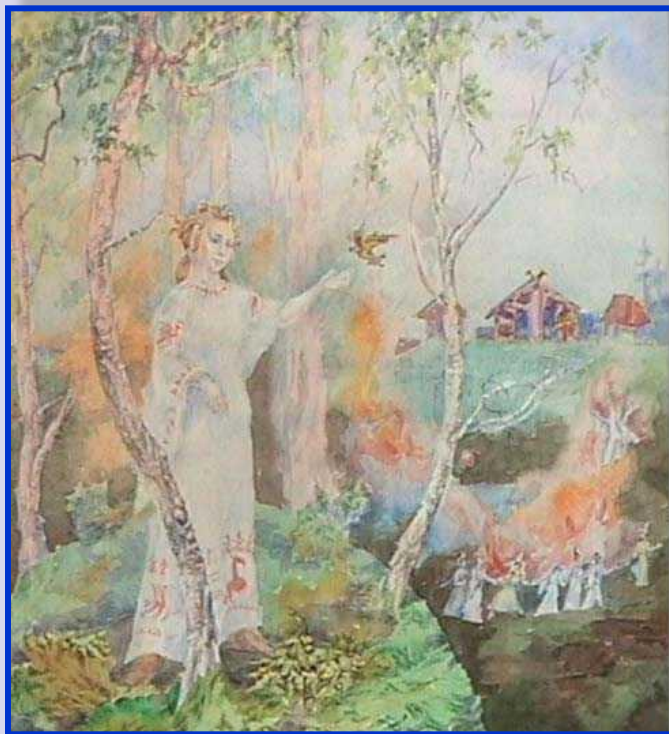
папирусе



**каменных
табличках**



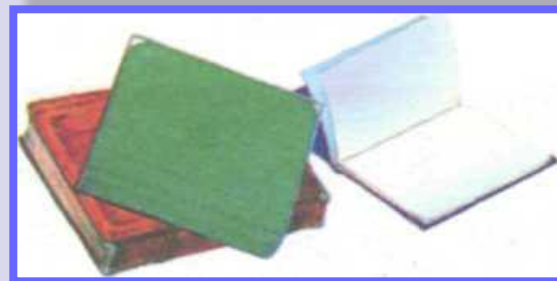
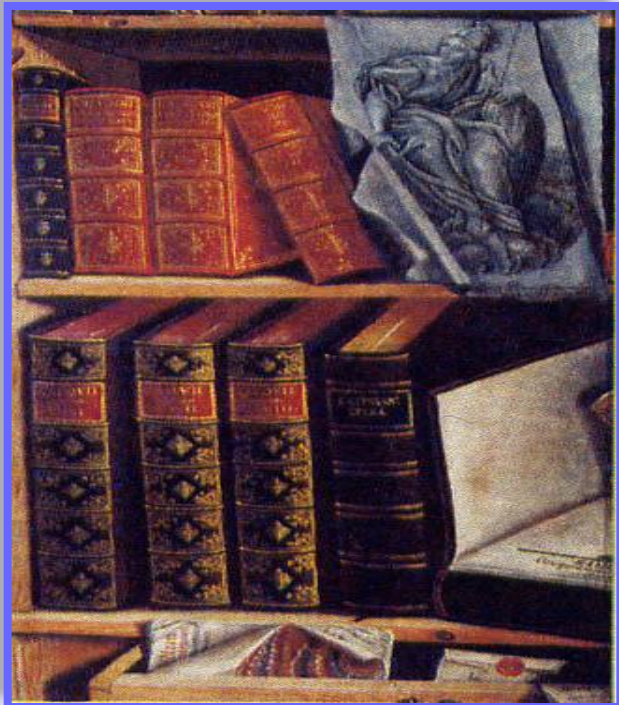
картах



картине



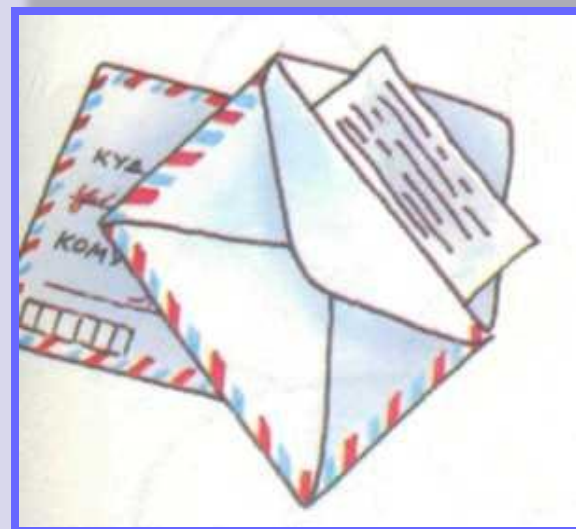
бересте



в книгах и тетрадях

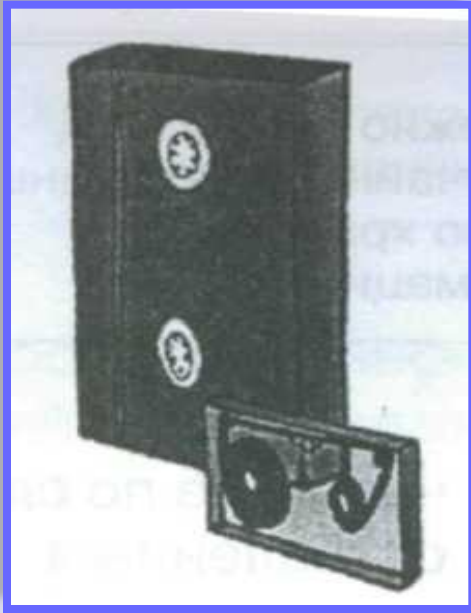


газетах и журналах

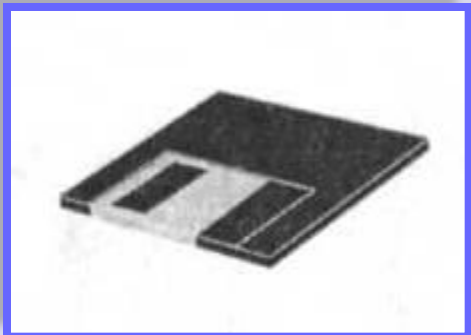


письмах

На лазерных дисках



Видео и аудио - кассетах



дискетах

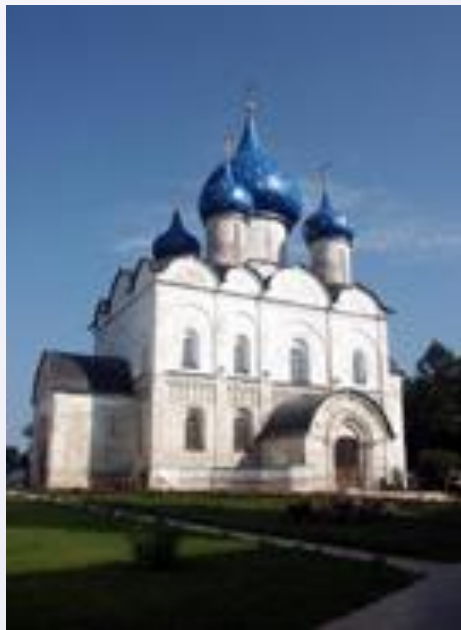


Кинопленка

Произведения искусства



Дискобол, Греция,
V-IV вв. до н.э.



Рождественский собор,
Суздаль, XIII в.



Мадонна с младенцем,
Леонардо да Винчи, 1478 г.



Сосуд с драконом,
Китай, XVII-XVIII вв.

И даже можно оставить информацию на снегу, на песке, на воде и даже в воздухе.



Но следы на снегу недолговечны, быстро исчезают и поэтому называются –недолговечные носители информации



Учись дружить с компьютером!

