

# Информатика



Компьютер в  
жизни общества

# **Информатика**

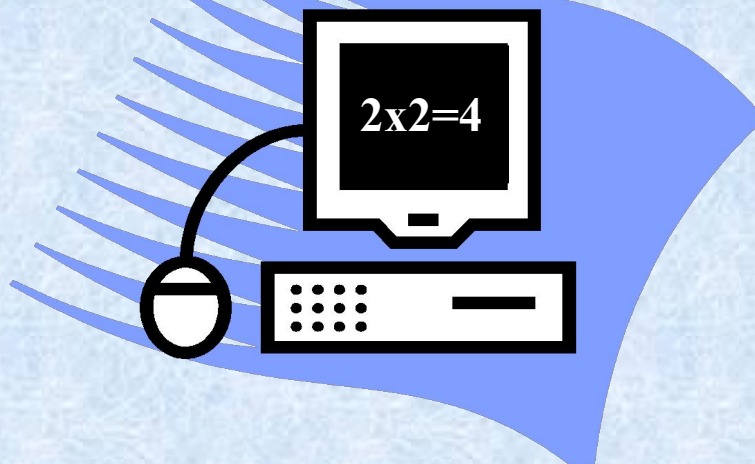
*- это наука, изучающая  
законы и методы  
накопления, обработки и  
предоставления  
информации с помощью  
ЭВМ.*

# ЭВМ

(Электронно-вычислительная  
машина)

= **КОМПЬЮТЕР**

(computer - вычислитель)



*Информатика как  
наука зародилась с  
середины **XX** века  
благодаря  
изобретению ЭВМ.*



# Области применения ЭВМ

- 1. Делопроизводство, издательская деятельность*
- 2. Комп. анимация, рекламная деятельность*
- 3. Комп. музыка, видео*
- 4. Автоматизация вычислений (бухгалтерских, научных, статистических)*
- 5. Информационно-поисковые системы (архивно-библиотечная деятельность, продажа товаров, билетов)*
- 6. САПР (системы автоматизированного проектирования)*
- 7. АСУ (автоматизированные системы управления)*
- 8. Связь (комп. сети)*
- 9. Программирование*
- 0. Обучающие и игровые программы*