

ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

Обучающая программа «Информатика в школе» реализует эффективный способ пополнения и актуализации знаний по информатике и компьютерным технологиям.

Программа включает в себя:

- иллюстрированный теоретический материал в виде тематических статей;
- набор электронных словарей по компьютерной тематике;
- большой выбор различных видов тестов для контроля усвоения материала;
- ряд приложений, дополняющий основной материал курса.

Обучающая программа (электронный учебник) "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ" может стать верным помощником учителей при проведении уроков информатики в средних школах, используется преподавателями других учебных заведений, а также для самостоятельной работы.

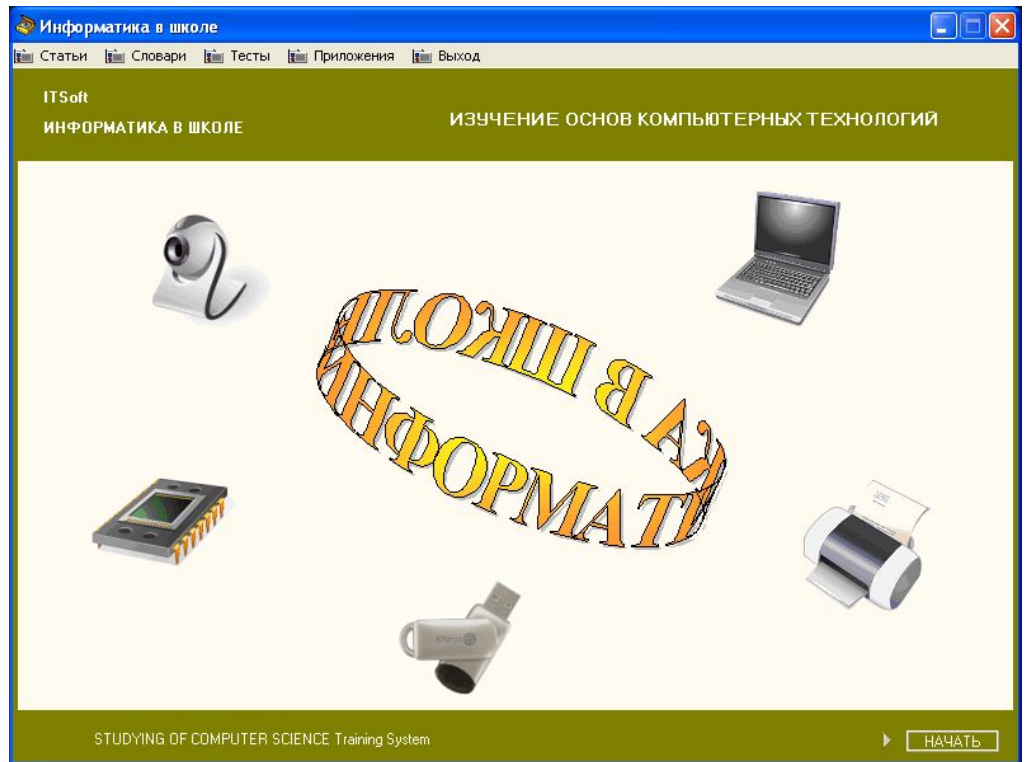
Подробнее об обучающей программе на сайте
<http://gess.do.am>



Начало работы с программой

Файл инсталляции программы пересылается на адрес вашей электронной почты. Размер инсталляционного файла около 17 МВ. Установка пакета требует 40 МВ дискового пространства.

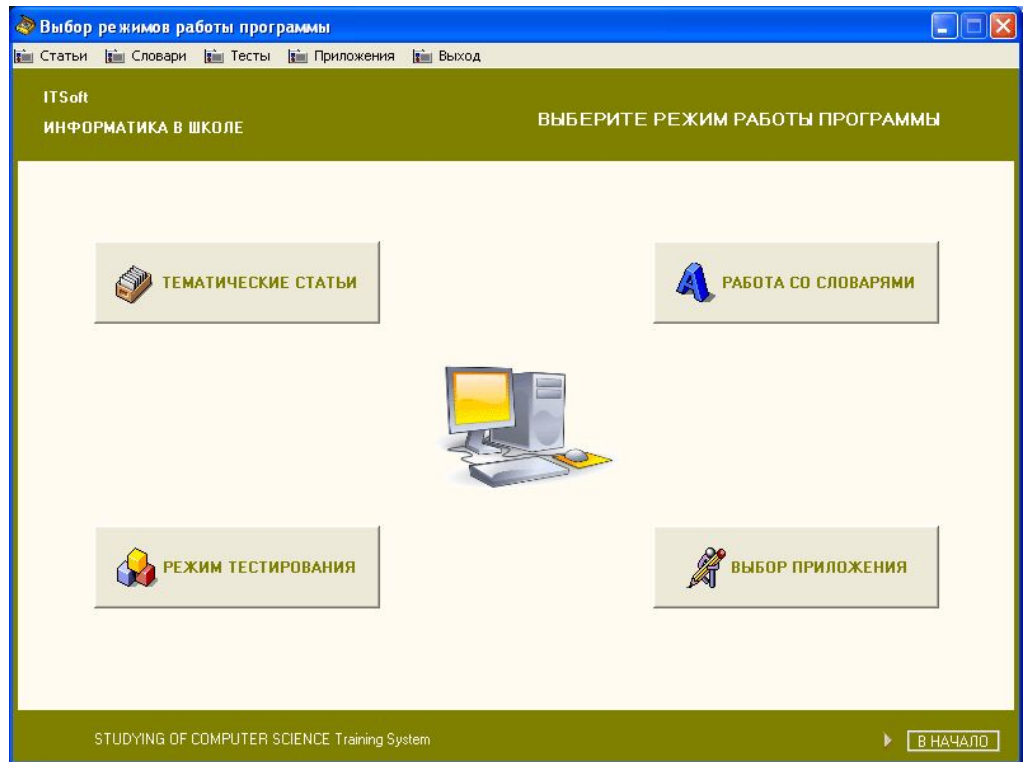
<http://gess.do.am>



Выбор режимов работы программы

Программа включает в себя четыре основных раздела:
Тематические статьи,
Набор словарей по компьютерной тематике,
Режим тестирования и
Приложения, все разделы взаимосвязаны.

<http://gess.do.am>

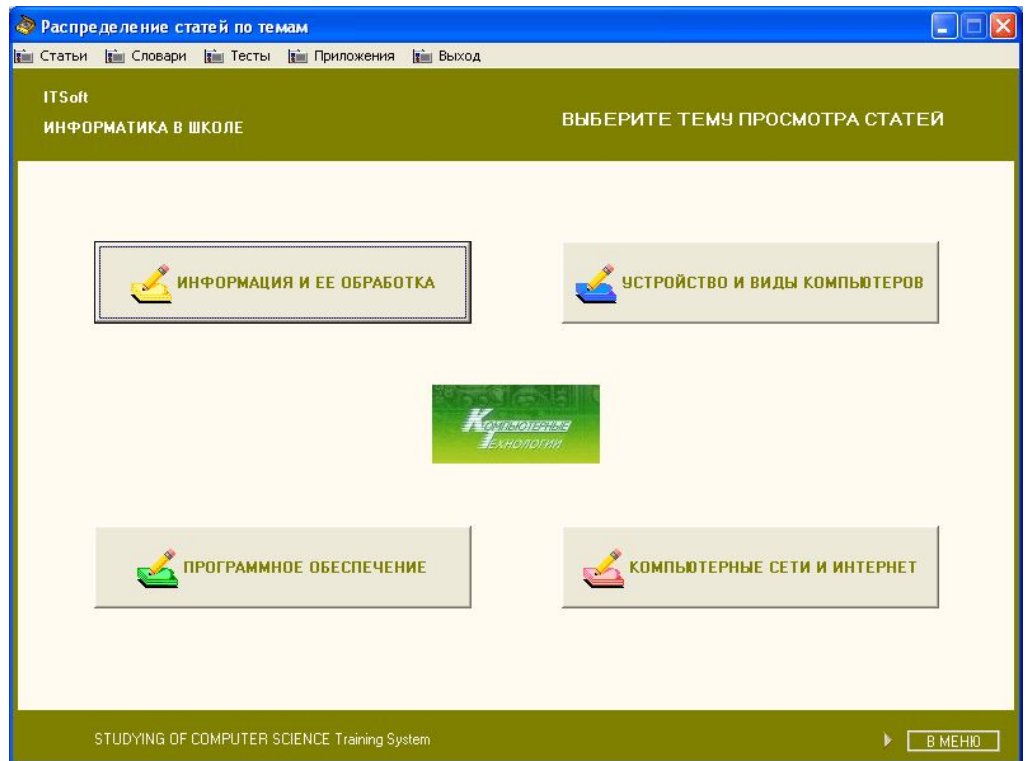


Выбор темы просмотра статей

Теоретические вопросы
распределены по четырем
темам:

Информация и ее
обработка, Устройство и
виды компьютеров,
Программное обеспечение
и Компьютерные сети и
Интернет.

<http://gess.do.am>



Режим просмотра тематической статьи

Каждый тематический раздел содержит десять статей с изложением теоретического материала.

Материал иллюстрируется изображениями по данной теме.

<http://gess.do.am>



The screenshot shows a web browser window titled "Статьи по теме Устройство и виды компьютеров". The page header includes "ITSoft" and "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ". The main content area is titled "ТЕМА: УСТРОЙСТВО И ВИДЫ КОМПЬЮТЕРОВ". On the left, there is a "Выбор статьи" (Article Selection) menu with ten items: "Что такое компьютер", "Принципы построения компьютеров", "Архитектура компьютера", "Конструктивные компоненты ПК", "Внутренняя память компьютера", "Внешняя память компьютера" (highlighted), "Специальные устройства ПК", "Периферийные устройства ПК", "Поколения компьютеров", and "Классификация компьютеров". The main article content is titled "ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА" (External Computer Memory). The text explains that external memory (ВЗУ) is used for long-term storage of programs and data, and its integrity is independent of whether the computer is on or off. It also notes that unlike **operational memory**, external memory is not directly connected to the processor, and information flows from ВЗУ to the processor and back in a cycle. Below the text is a photograph of a hard disk drive, captioned "Фото 2-3. Устройство жесткого диска". The footer of the page contains "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "ТЕМЫ" (Topics) button.

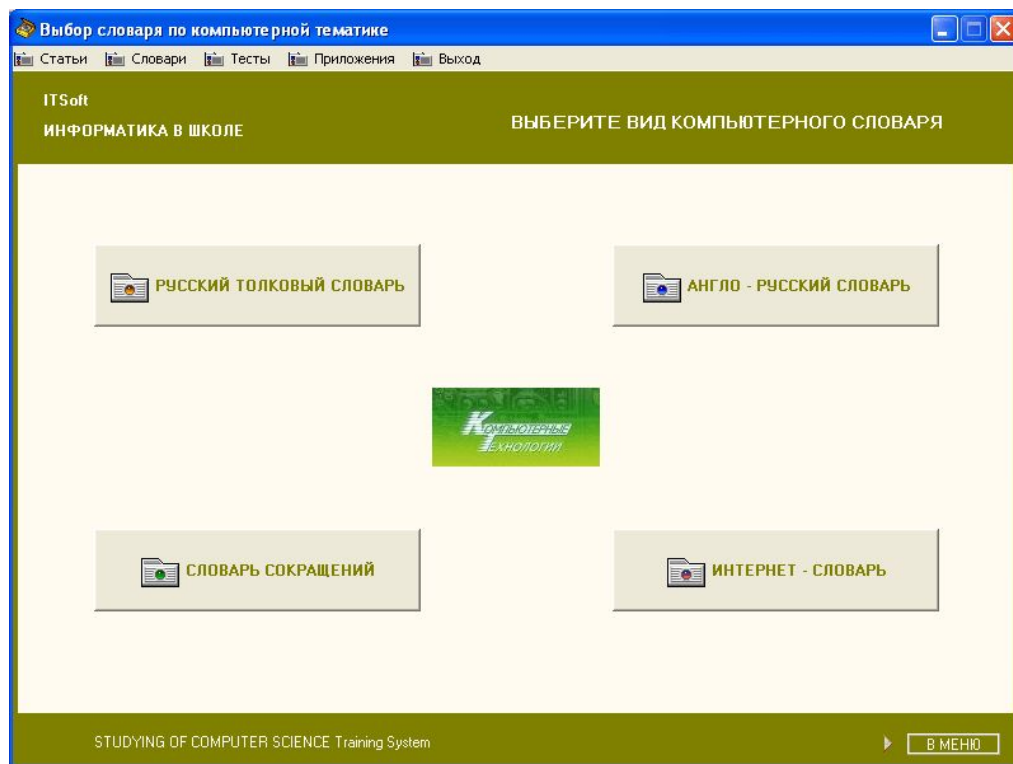


Выбор вида словаря для работы

Режим программы «Словари» предназначен для работы с компьютерной терминологией.

Четыре словаря охватывают весь спектр терминов компьютерной тематики.

<http://gess.do.am>



Работа русского толкового словаря

Каждый словарь имеет собственную систему навигации. Где это возможно термины иллюстрированы.

Предусмотрен быстрый поиск терминов. Базы словарей расширяются.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web-based application window titled "Русский толковый словарь компьютерных терминов". The interface includes a navigation menu with options like "Статьи", "Словари", "Тесты", "Приложения", and "Выход". The main content area displays a list of terms on the left, with "картридж" selected. To the right, there is a detailed definition of "Кассета" (Cassette) and an image of a laser printer cartridge. Below the image, the English translation "Англ. [cartridge]" is provided. At the bottom, there is a search input field labeled "термин" and a "ПОИСК" button. The footer contains the text "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "СЛОВАРИ" button.

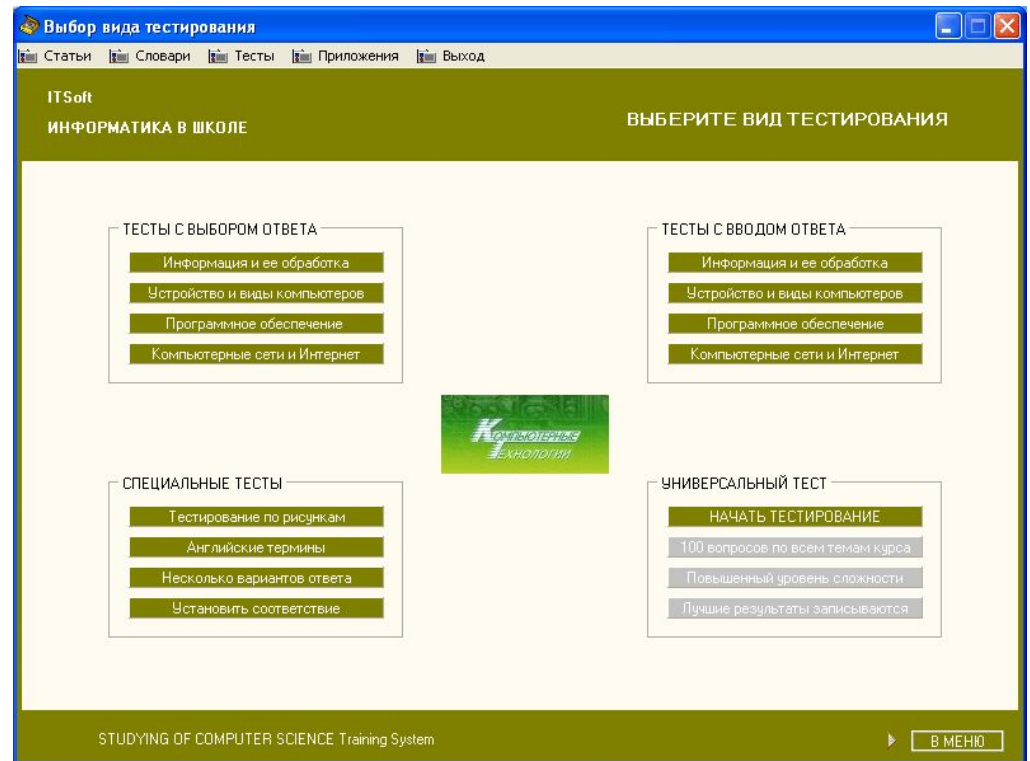


Выбор вида тестирования

Мощная система тестирования позволяет осуществлять контроль усвоения материала по всем темам курса.

Более тридцати тестов распределены по видам способов тестирования.

<http://gess.do.am>

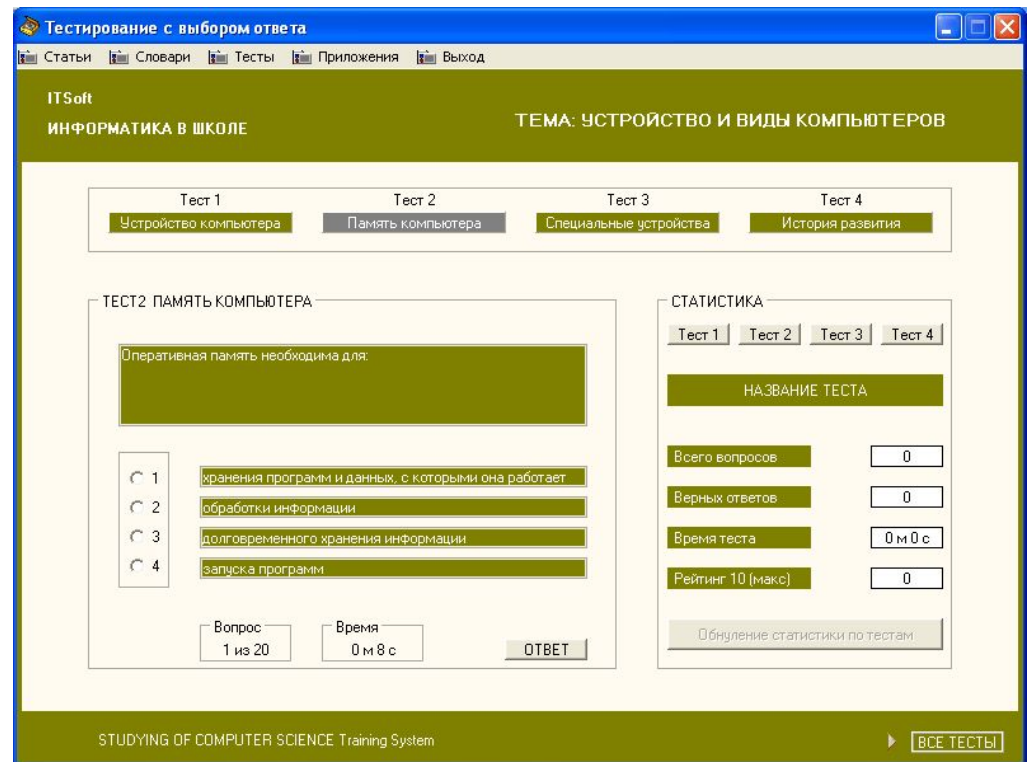


Тесты с выбором ответа

Самый распространенный вид тестирования.

Шестнадцать тестов разбиты по основным четырем темам, в каждой из которых представлено по четыре теста.
Обработка статистики.

<http://gess.do.am>

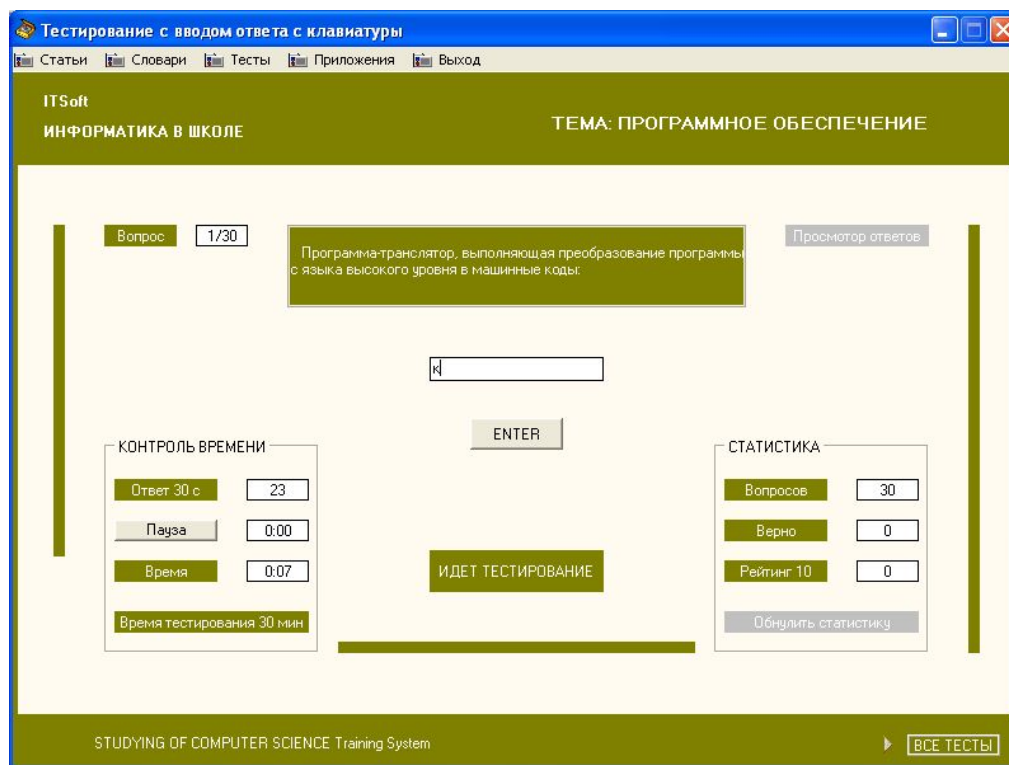


Тесты с вводом ответа с клавиатуры

Редко используемый вид тестирования.

Требует достаточно хорошего знания основных компьютерных понятий, компьютерной орфографической грамотности.

<http://gess.do.am>



Тест по компьютерным изображениям

Требуется ввести
правильное определение
изображенного
объекта.

Самый «интересный»
для тестируемого вид
теста – динамичный и
наглядный.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web browser window titled "Специальное тестирование - тест по рисункам". The interface is in Russian and features a navigation menu with "Статьи", "Словари", "Тесты", "Приложения", and "Выход". The main header includes "ITSoft" and "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ". The page title is "ТЕСТ ПО КОМПЬЮТЕРНЫМ ИЗОБРАЖЕНИЯМ".

The test interface includes:

- A question counter: "Вопрос 12/30".
- A label "Название устройства:" above a text input field.
- An image of various USB devices, including a white USB drive, a red USB drive, a grey USB drive, and a black USB drive.
- A "Просмотр ответов" button.
- A "КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ" section with fields for "Ответ 30 с" (26), "Пауза" (0:00), "Время" (0:23), and "Время тестирования 30 мин".
- A "СТАТИСТИКА" section with fields for "Вопросов" (30), "Верно" (0), and "Рейтинг 10" (0.00), along with an "Обнулить статистику" button.
- An "ENTER" button and a "ИДЕТ ТЕСТИРОВАНИЕ" button.
- A footer with "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "ВСЕ ТЕСТЫ" button.

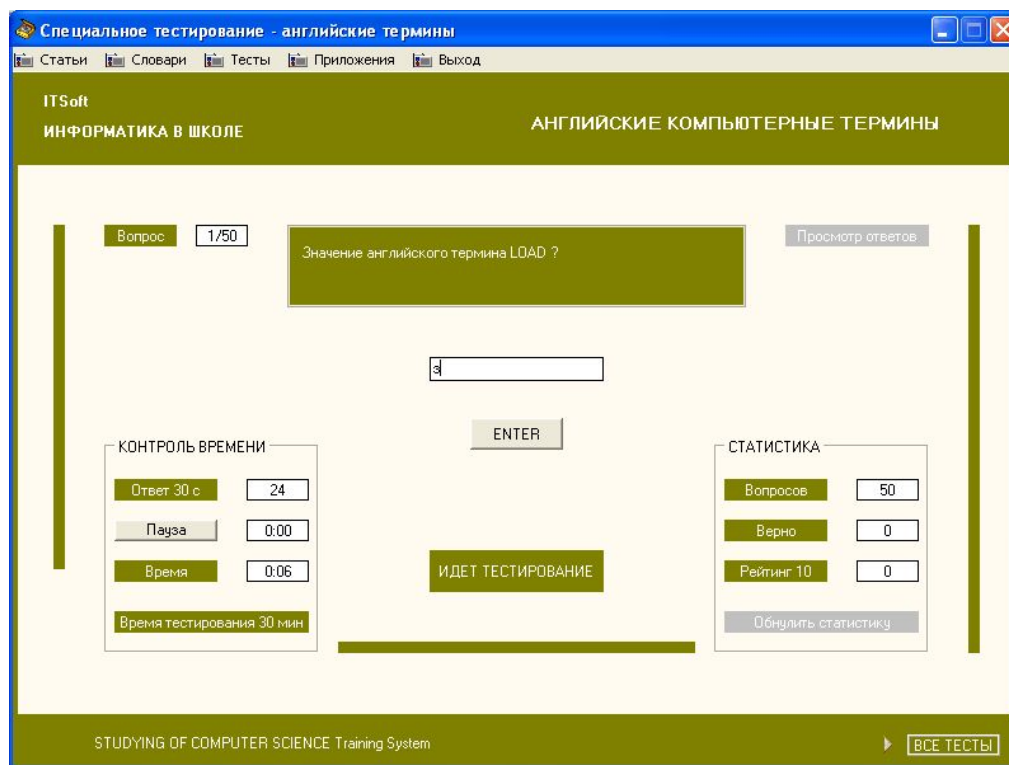


Знание английской терминологии

Проверка знания универсальных английских терминов, используемых в работе большинства распространенных компьютерных программ.

Ввод ответа с клавиатуры.

<http://gess.do.am>



Выбор нескольких ответов из списка

Тест на ассоциативное мышление. Нужно выбрать несколько из предложенных понятий, подходящих под данное определение.

Выбор осуществляется из списка схожих понятий.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web browser window with the title 'Специальное тестирование - тест с выбором нескольких ответов'. The interface is in Russian and features a navigation menu with 'Статьи', 'Словари', 'Тесты', 'Приложения', and 'Выход'. The main content area is titled 'Аеаасгс Cann ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ' and 'ТЕСТЫ С ВЫБОРОМ НЕСКОЛЬКИХ ОТВЕТОВ'. It displays four test options: 'Тест 1: Понятие информации', 'Тест 2: Устройство компьютера', 'Тест 3: Программное обеспечение', and 'Тест 4: Сети и Интернет'. The 'Тест 3' option is selected. Below this, the test content is displayed: 'ТЕСТ3 ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ' with the question 'Перечислите основные функции сетевых операционных систем:'. A list of six options is provided, each with a checkbox: 'управление сетевой файловой системой', 'управление сетевыми ресурсами', 'установка программы на рабочие станции', 'коммуникационные функции', 'управление памятью рабочих станций', and 'защита от несанкционированного доступа'. The 'Вопрос' section shows '1 из 10' and the 'Время' section shows '0 м 6 с'. An 'ОТВЕТ' button is present. To the right, a 'СТАТИСТИКА' section shows 'Тест 1', 'Тест 2', 'Тест 3', and 'Тест 4' tabs, with 'Тест 3' selected. It displays 'НАЗВАНИЕ ТЕСТА', 'Всего вопросов: 0', 'Верных ответов: 0', 'Время теста: 0 м 0 с', and 'Рейтинг 10 (макс): 0'. A 'Обнуление статистики по тестам' button is at the bottom. The footer contains 'STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System' and a 'ВСЕ ТЕСТЫ' button.



Тест на установление соответствия

Одна из разновидностей
теста на проверку
ассоциативного мышления.

Необходимо
классифицировать
компьютерные понятия в
соответствии с
предложенным образцом.

<http://gess.do.am>



Универсальное тестирование

Тест содержит сто вопросов по всем темам курса. Подсказка «первой буквы» отсутствует.

Возможен ввод нескольких ответов до истечения отведенного времени. Запись результатов.

<http://gess.do.am>

Универсальное тестирование с вводом ответа

Статьи Словари Тесты Приложения Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

УНИВЕРСАЛЬНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ

ЛУЧШИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

	Имя Фамилия	Отв	%
1	Имя Фамилия	50	50
2	Имя Фамилия	40	50
3	Имя Фамилия	30	50
4	Имя Фамилия	20	50
5	Имя Фамилия	10	50

Какое устройство являлось элементной базой компьютеров третьего поколения.

введите ответ

ENTER

ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ

Abcd E!ghj

Прервать тестирование

Сделать паузу

Продолжить тест

Обновить таблицу лучших

КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ

Вопрос 30 с 23

Пауза 10 с 0

Время теста 0:07

СТАТИСТИКА

Вопросов 1

Ответов 0

Рейтинг % 0

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ВСЕ ТЕСТЫ

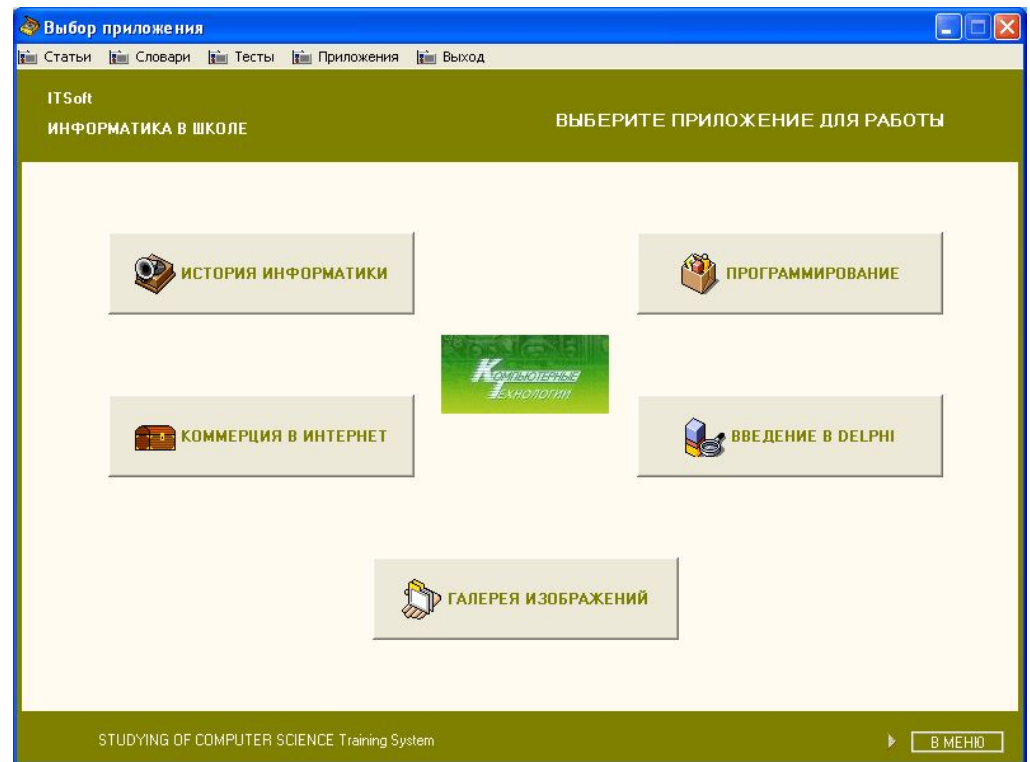


Выбор дополнительного материала

В этом разделе представлены материалы, выходящие за круг вопросов, предназначенных для обязательного изучения в средней школе.

Назначение раздела – развитие познавательного интереса учащихся.

<http://gess.do.am>



История развития информатики

Стандартный раздел всех учебников информатики.

Богатый фактический материал, а также набор исторических иллюстраций по компьютерной теме.

<http://gess.do.am>

История развития информатики

Статьи Словари Тесты Приложения Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ИЗ ИСТОРИИ РАЗВИТИЯ ИНФОРМАТИКИ

ИСТОРИЯ В ФОТОГРАФИЯХ

ЗНАМЕНАТЕЛЬНЫЕ ДАТЫ

ХРОНОЛОГИЯ

Около 500 г. н.э. Изобретение **счётов** (абака) - устройства, состоящего из набора костяшек, нанизанных на стержни.

1614 г. Шотландец **Джон Непер** изобрёл **логарифмы**. Вскоре после этого **Р. Биссакар** создал **логарифмическую линейку**.

1642 г. Французский ученый **Блез Паскаль** приступил к созданию **арифметической машины** - механического устройства с шестернями, колёсами, зубчатыми рейками и т.п. Она умела "запоминать" числа и выполнять элементарные арифметические операции.

Страницы истории развития информатики и вычислительной техники

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ПРИЛОЖЕНИЯ



Введение в технологию программирования

Основополагающие
принципы
работы в области
программирования.

Алгоритмический язык —
база
технологии
программирования.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web application interface with a blue title bar and a green header. The header contains the text 'ITSoft' and 'ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ'. The main content area is divided into two sections. On the left, there is a diagram titled 'МОДЕЛИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ' (Models of Programming). The diagram shows a hierarchy: 'Модели программирования' branches into 'Структурная' (Structural) and 'Объектная' (Object-oriented). 'Структурная' leads to 'Следование' (Flow), which then leads to 'Выбор' (Choice) and 'Цикл' (Cycle). 'Объектная' leads to 'Класс' (Class), which then leads to 'Объект' (Object) and 'Наследование' (Inheritance). On the right, there is a section titled 'ВЫБЕРИТЕ ТЕМУ ДЛЯ ПРОСМОТРА' (Select a topic for viewing) with a grid of buttons: 'Этапы программирования', 'Определение алгоритма', 'Модели программирования', 'Модульность алгоритма', 'Языки программирования', 'Базовые алгоритмы', 'Системы программирования', 'Алгоритмический язык', 'Ошибки и тестирование', and 'Блок-схема алгоритма'. Below this is a preview window for 'МОДЕЛИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ I. Структурное программирование' (Structural programming). The preview text states: 'Структурное программирование является технологией простого и прозрачного создания алгоритмов. Это единственный способ строить алгоритмы быстро и в последующем легко вносить в них изменения. Структурное программирование позволяет проектировать алгоритмы только из трех элементарных алгоритмов.' At the bottom of the application, there is a footer with 'STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System' and a button labeled 'ПРИЛОЖЕНИЯ' (Applications).

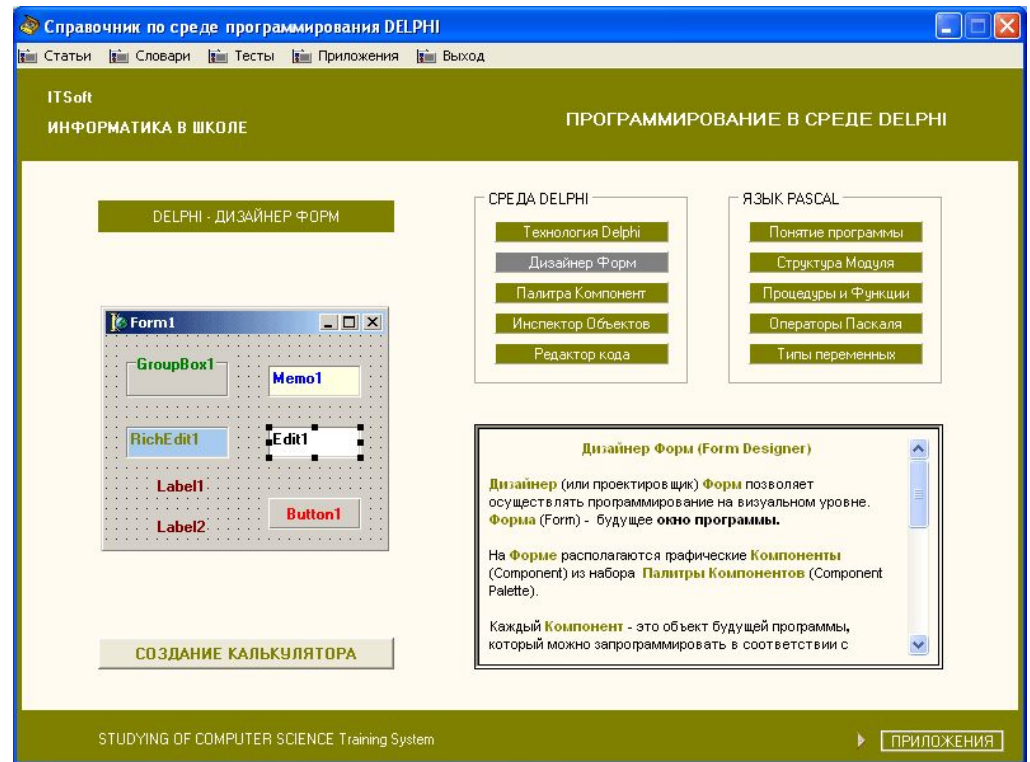


Программирование в среде DELPHI

Интеллектуально-
визуальная среда
программирования
DELPHI.

Знание стандартного языка
программирования
Паскаль
обязательно.

<http://gess.do.am>



Основы электронной коммерции

Электронная коммерция (e-commerce) – перспективная область приложения творческих сил и развития собственного бизнеса.

Азы электронного предпринимательства.

<http://gess.do.am>

Введение в Интернет-предпринимательство

Статьи | Словари | Тесты | Приложения | Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ОСНОВЫ ЭЛЕКТРОННОЙ КОММЕРЦИИ

Выбор статьи

- Электронная коммерция
- Создание коммерческого сайта
- Копирайтинг или продающий текст
- Способы раскрутки сайта**
- Поисковая оптимизация сайта
- Тематические e-mail рассылки
- Партнерские программы
- Продажа Прав перепродажи
- Работа с электронной почтой
- Платежная система Webmoney

ЭФФЕКТИВНЫЕ СПОСОБЫ РАСКРУТКИ САЙТА

- Предлагайте посетителям сайта **бесплатный оригинальный контент**. Очень важно давать вашим посетителям информацию, которую они больше нигде не найдут. Если вы будете единственным источником для определенного типа информации, люди будут стекаться на ваш сайт.
- Предоставляйте посетителям **бесплатные программы**. Большинство людей любят хорошие программы для своих

ИМЕННО ВАШ ПРОДУКТ ДОЛЖЕН ПРИТЯГИВАТЬ КЛИЕНТА

Десять заповедей от Михеля Фортина - основа формирования клиентского предпочтения на уровне подсознания

М.Фортин: ДЕСЯТЬ ЗАПОВЕДЕЙ МОЩНОГО ПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ПРИЛОЖЕНИЯ



Для тех, у кого есть чувство юмора

Для того, что бы по достоинству оценить компьютерный юмор требуется хорошее знание компьютерных технологий.

Набор фотографий, коллажей и карикатур на компьютерную тематику.

<http://gess.do.am>



«Информатика в школе» - электронный учебник для средних школ

Если вам интересна представленная здесь тема и вы готовы к сотрудничеству с нами – обращайтесь по приведенному ниже адресу:

<http://gess.do.am>

