

ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

Обучающая программа «Информатика в школе» реализует эффективный способ пополнения и актуализации знаний по информатике и компьютерным технологиям.

Программа включает в себя:

- иллюстрированный теоретический материал в виде тематических статей;
- набор электронных словарей по компьютерной тематике;
- большой выбор различных видов тестов для контроля усвоения материала;
- ряд приложений, дополняющий основной материал курса.

Обучающая программа (электронный учебник) "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ" может стать верным помощником учителей при проведении уроков информатики в средних школах, используется преподавателями других учебных заведений, а также для самостоятельной работы.

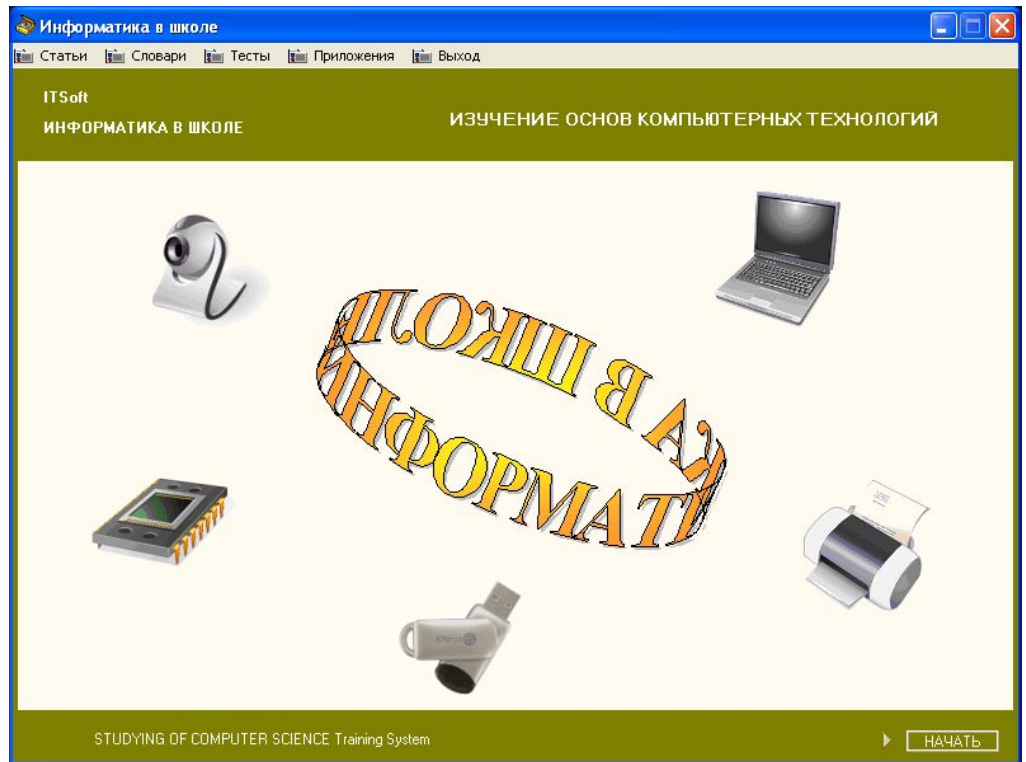
Подробнее об обучающей программе на сайте
<http://gess.do.am>



Начало работы с программой

Файл инсталляции программы пересылается на адрес вашей электронной почты. Размер инсталляционного файла около 17 МВ. Установка пакета требует 40 МВ дискового пространства.

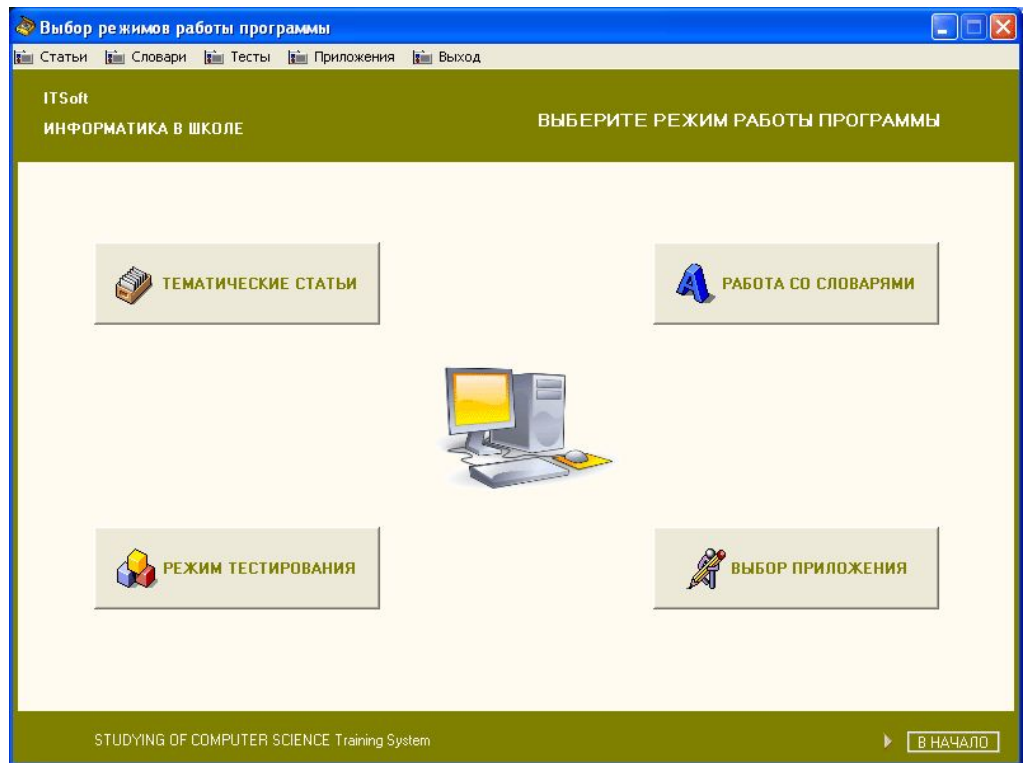
<http://gess.do.am>



Выбор режимов работы программы

Программа включает в себя четыре основных раздела:
Тематические статьи,
Набор словарей по компьютерной тематике,
Режим тестирования и
Приложения, все разделы взаимосвязаны.

<http://gess.do.am>

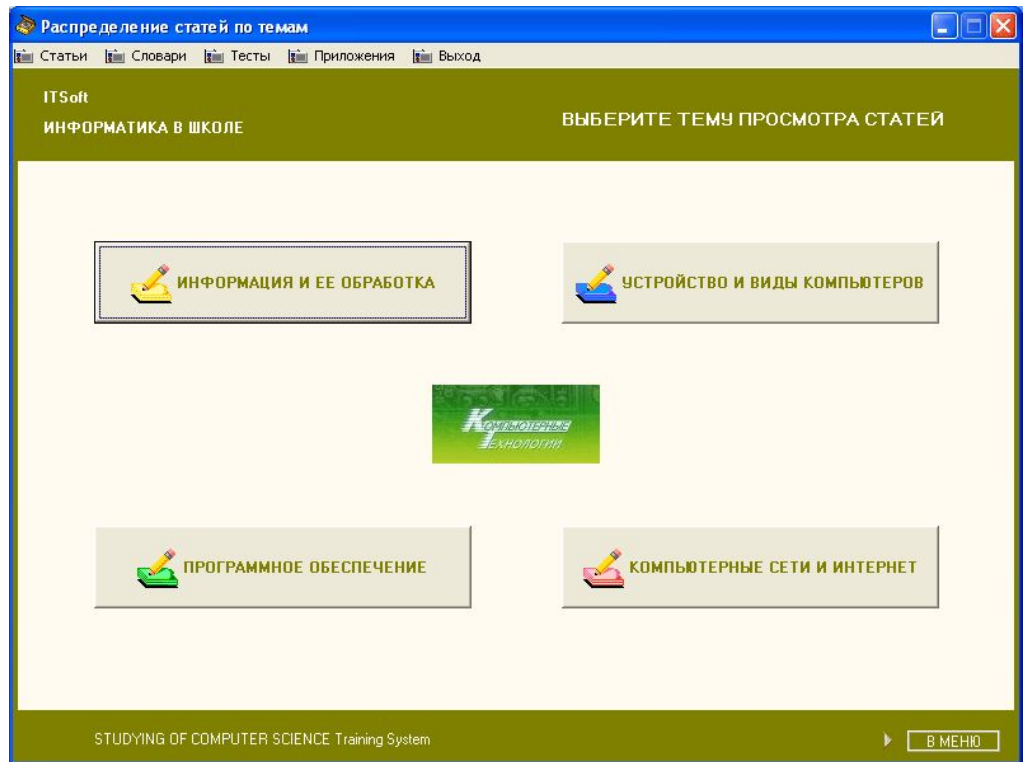


Выбор темы просмотра статей

Теоретические вопросы
распределены по четырем
темам:

Информация и ее
обработка, Устройство и
виды компьютеров,
Программное обеспечение
и Компьютерные сети и
Интернет.

<http://gess.do.am>



Режим просмотра тематической статьи

Каждый тематический раздел содержит десять статей с изложением теоретического материала.

Материал иллюстрируется изображениями по данной теме.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web browser window titled "Статьи по теме Устройство и виды компьютеров". The page header includes "ITSoft" and "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ". The main content area is titled "ТЕМА: УСТРОЙСТВО И ВИДЫ КОМПЬЮТЕРОВ". On the left, there is a "Выбор статьи" (Article Selection) menu with ten items: "Что такое компьютер", "Принципы построения компьютеров", "Архитектура компьютера", "Конструктивные компоненты ПК", "Внутренняя память компьютера", "Внешняя память компьютера" (highlighted), "Специальные устройства ПК", "Периферийные устройства ПК", "Поколения компьютеров", and "Классификация компьютеров". The main article content is titled "ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА" (External Computer Memory). The text explains that external memory (ВЗУ) is used for long-term storage of programs and data, and its integrity depends on whether the computer is on or off. It notes that unlike **operational memory**, external memory is not directly connected to the processor. Information flows from ВЗУ to the processor and back in a cycle: **ВЗУ - ОЗУ - Кэш - Процессор**. Below the text is an image of a hard disk drive, labeled "Фото 2-3. Устройство жесткого диска". The footer of the page contains "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "ТЕМЫ" (Topics) button.

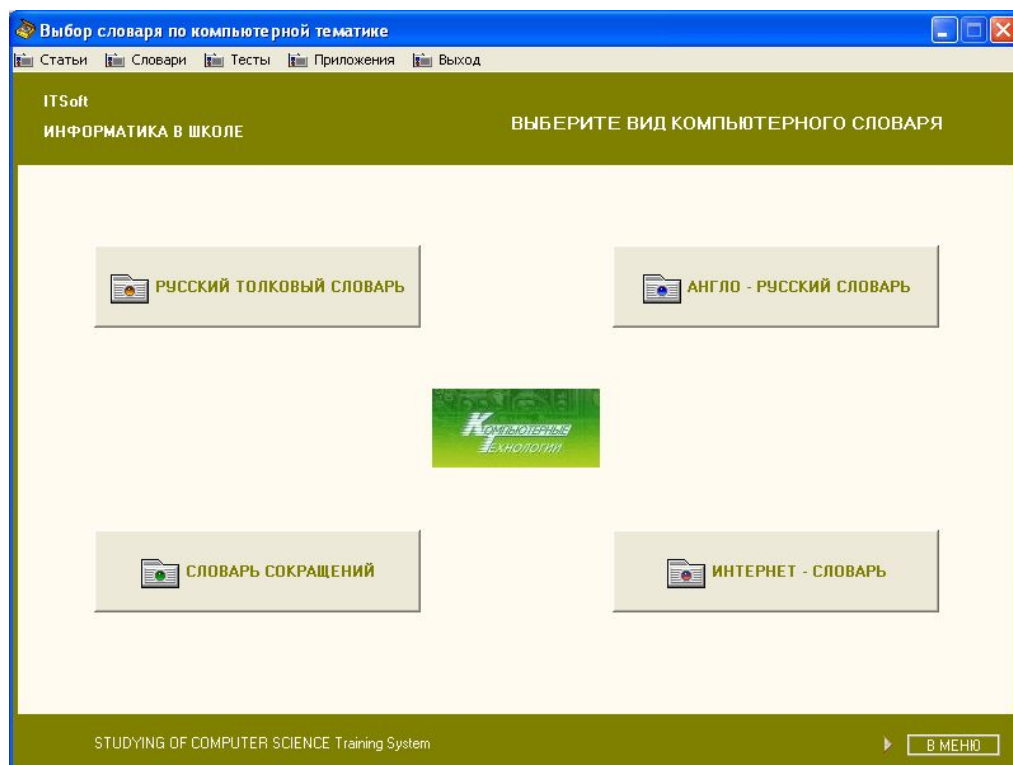


Выбор вида словаря для работы

Режим программы «Словари» предназначен для работы с компьютерной терминологией.

Четыре словаря охватывают весь спектр терминов компьютерной тематики.

<http://gess.do.am>



Работа русского толкового словаря

Каждый словарь имеет собственную систему навигации. Где это возможно термины иллюстрированы.

Предусмотрен быстрый поиск терминов. Базы словарей расширяются.

<http://gess.do.am>

Русский толковый словарь компьютерных терминов

Статьи Словари Тесты Приложения Выход

ITSoft


ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

РУССКИЙ ТОЛКОВЫЙ СЛОВАРЬ

Термин

- информация
- искусственный интеллект
- карта расширения
- картридж
- кибернетика
- киберпространство
- килобайт
- клавиатура
- клавиша
- кластер
- Кобол
- компакт-диск
- компиляция
- компьютер
- компьютерная грамотность

Кассета, быстро заменяемый узел, содержание которого может быть различным (красящая лента и механические средства для ее перемотки; красящий материал в порошкообразном или жидком виде; в стримерах – магнитная лента и средства ее перемотки и т.п.).



Картридж для лазерных принтеров

Англ. [cartridge]

термин

ПОИСК

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

СЛОВАРИ

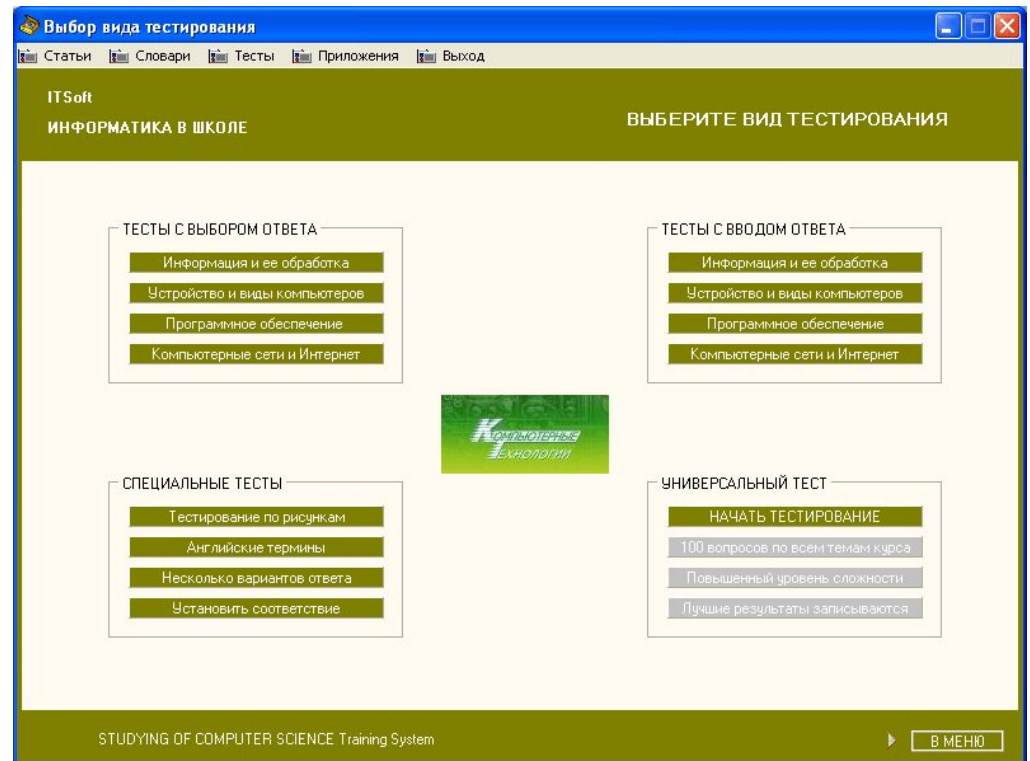


Выбор вида тестирования

Мощная система тестирования позволяет осуществлять контроль усвоения материала по всем темам курса.

Более тридцати тестов распределены по видам способов тестирования.

<http://gess.do.am>

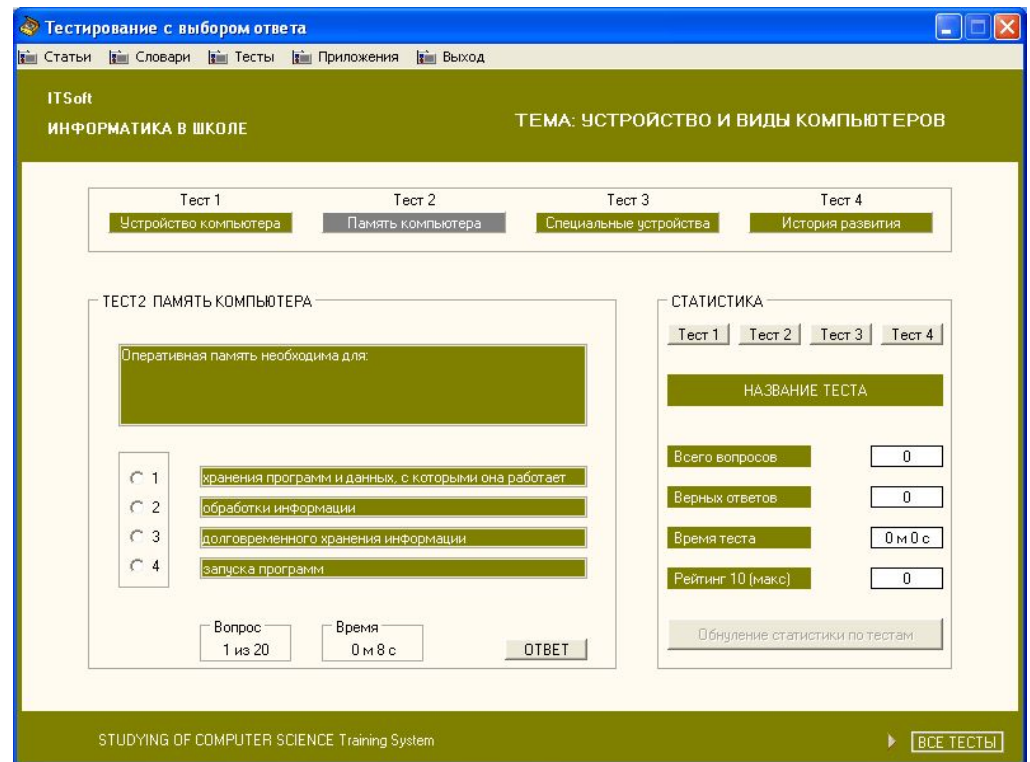


Тесты с выбором ответа

Самый распространенный вид тестирования.

Шестнадцать тестов разбиты по основным четырем темам, в каждой из которых представлено по четыре теста. Обработка статистики.

<http://gess.do.am>

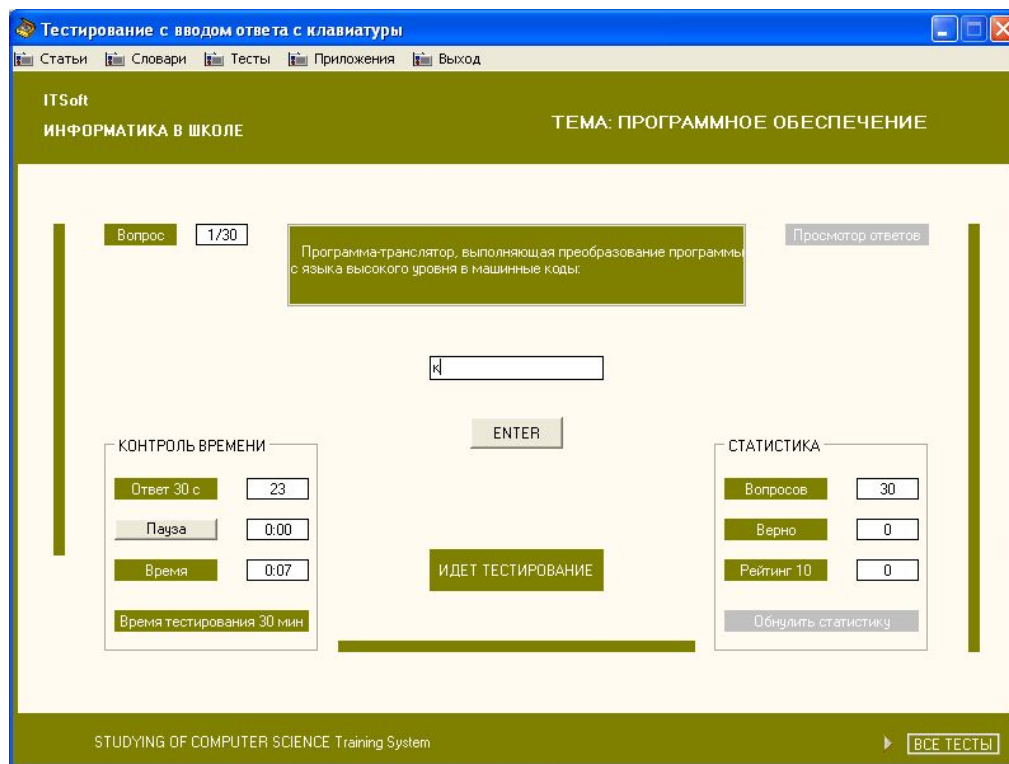


Тесты с вводом ответа с клавиатуры

Редко используемый вид тестирования.

Требует достаточно хорошего знания основных компьютерных понятий, компьютерной орфографической грамотности.

<http://gess.do.am>



Тест по компьютерным изображениям

Требуется ввести
правильное определение
изображенного
объекта.

Самый «интересный»
для тестируемого вид
теста – динамичный и
наглядный.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web browser window titled "Специальное тестирование - тест по рисункам". The interface is in Russian and features a navigation menu with "Статьи", "Словари", "Тесты", "Приложения", and "Выход". The main header includes "ITSoft" and "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ" on the left, and "ТЕСТ ПО КОМПЬЮТЕРНЫМ ИЗОБРАЖЕНИЯМ" on the right.

The test interface includes:

- A question counter: "Вопрос 12/30".
- A label input field: "Название устройства:".
- A "Просмотр ответов" button.
- A central image showing various USB drives and flash drives.
- A "КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ" (Time Control) section with fields for "Ответ 30 с" (26), "Пауза" (0:00), "Время" (0:23), and "Время тестирования 30 мин".
- A "СТАТИСТИКА" (Statistics) section with fields for "Вопросов" (30), "Верно" (0), and "Рейтинг 10" (0.00), along with an "Обнулить статистику" button.
- An "ИДЕТ ТЕСТИРОВАНИЕ" button.
- A footer with "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "ВСЕ ТЕСТЫ" button.



Знание английской терминологии

Проверка знания универсальных английских терминов, используемых в работе большинства распространенных компьютерных программ.

Ввод ответа с клавиатуры.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web browser window titled "Специальное тестирование - английские термины". The interface is in Russian and features a green and white color scheme. At the top, there are navigation tabs: "Статьи", "Словари", "Тесты", "Приложения", and "Выход". The main header includes "ITSoft" and "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ" on the left, and "АНГЛИЙСКИЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕРМИНЫ" on the right. The central area displays a question: "Значение английского термина LOAD ?" with a "1/50" indicator. Below the question is a text input field containing the letter "a" and an "ENTER" button. A "Просмотр ответов" button is located to the right of the question. At the bottom center, a green button reads "ИДЕТ ТЕСТИРОВАНИЕ". On the left side, there is a "КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ" (Time Control) section with fields for "Ответ 30 с" (24), "Пауза" (0:00), "Время" (0:06), and "Время тестирования 30 мин". On the right side, there is a "СТАТИСТИКА" (Statistics) section with fields for "Вопросов" (50), "Верно" (0), and "Рейтинг 10" (0), along with an "Обнулить статистику" button. The footer contains the text "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "ВСЕ ТЕСТЫ" button.



Выбор нескольких ответов из списка

Тест на ассоциативное мышление. Нужно выбрать несколько из предложенных понятий, подходящих под данное определение.

Выбор осуществляется из списка схожих понятий.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web browser window with the title 'Специальное тестирование - тест с выбором нескольких ответов'. The interface is in Russian and features a navigation menu with 'Статьи', 'Словари', 'Тесты', 'Приложения', and 'Выход'. The main content area is titled 'Аеаасгс Cann ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ' and 'ТЕСТЫ С ВЫБОРОМ НЕСКОЛЬКИХ ОТВЕТОВ'. There are four test buttons: 'Тест 1: Понятие информации', 'Тест 2: Устройство компьютера', 'Тест 3: Программное обеспечение', and 'Тест 4: Сети и Интернет'. The 'Тест 3' button is selected. Below the buttons, the test content for 'ТЕСТ3 ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ' is displayed, including the question 'Перечислите основные функции сетевых операционных систем:' and a list of six options with checkboxes: 'управление сетевой файловой системой', 'управление сетевыми ресурсами', 'установка программы на рабочие станции', 'коммуникационные функции', 'управление памятью рабочих станций', and 'защита от несанкционированного доступа'. At the bottom of the test area, it shows 'Вопрос 1 из 10' and 'Время 0 м 6 с'. To the right, a 'СТАТИСТИКА' section shows 'Тест 1', 'Тест 2', 'Тест 3', and 'Тест 4' tabs, with 'Тест 3' selected. The statistics table shows: 'Название теста', 'Всего вопросов: 0', 'Верных ответов: 0', 'Время теста: 0 м 0 с', and 'Рейтинг 10 (макс): 0'. A 'ВСЕ ТЕСТЫ' button is located at the bottom right of the interface.



Тест на установление соответствия

Одна из разновидностей
теста на проверку
ассоциативного мышления.

Необходимо
классифицировать
компьютерные понятия в
соответствии с
предложенным образцом.

<http://gess.do.am>

Специальное тестирование - установление соответствия

Статьи | Словари | Тесты | Приложения | Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ТЕСТЫ НА УСТАНОВЛЕНИЕ СООТВЕТСТВИЯ

Тест 1: Понятие информации | Тест 2: Устройство компьютера | Тест 3: Программное обеспечение | Тест 4: Сети и Интернет

ТЕСТ4 КОМПЬЮТЕРНЫЕ СЕТИ И ИНТЕРНЕТ

Расставьте цифры в соответствии с понятиями:
(1) сетевые операционные системы
(2) программы-обозреватели (браузеры)
(3) автоматические поисковые системы сети Интернет

Novell Netware
 Mozilla Firefox
 Yandex
 Rambler
 Opera
 Windows NT Server

Вопрос: 8 из 10 | Время: 0 м 40 с | ОТВЕТ

СТАТИСТИКА

Тест 1 | Тест 2 | Тест 3 | Тест 4

НАЗВАНИЕ ТЕСТА

| | |
|-------------------|---------|
| Всего вопросов | 0 |
| Верных ответов | 0 |
| Время теста | 0 м 0 с |
| Рейтинг 10 (макс) | 0 |

Обнуление статистики по тестам

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System | ВСЕ ТЕСТЫ



Универсальное тестирование

Тест содержит сто вопросов по всем темам курса. Подсказка «первой буквы» отсутствует.

Возможен ввод нескольких ответов до истечения отведенного времени. Запись результатов.

<http://gess.do.am>

Универсальное тестирование с вводом ответа

Статьи Словари Тесты Приложения Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

УНИВЕРСАЛЬНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ

ЛУЧШИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

| | Имя Фамилия | Отв | % |
|---|-------------|-----|----|
| 1 | Имя Фамилия | 50 | 50 |
| 2 | Имя Фамилия | 40 | 50 |
| 3 | Имя Фамилия | 30 | 50 |
| 4 | Имя Фамилия | 20 | 50 |
| 5 | Имя Фамилия | 10 | 50 |

Какое устройство являлось элементной базой компьютеров третьего поколения.

введите ответ

ENTER

ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ

Abcd E!ghj

Прервать тестирование

Сделать паузу

Продолжить тест

Обновить таблицу лучших

КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ

Вопрос 30 с 23

Пауза 10 с 0

Время теста 0:07

СТАТИСТИКА

Вопросов 1

Ответов 0

Рейтинг % 0

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ВСЕ ТЕСТЫ

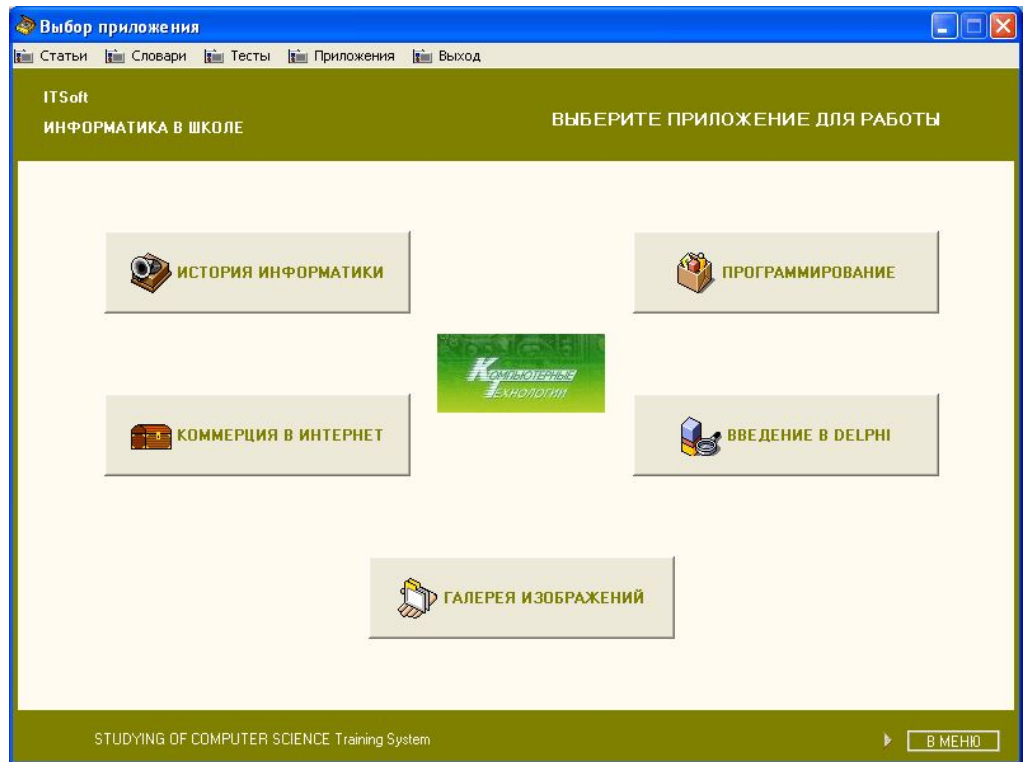


Выбор дополнительного материала

В этом разделе представлены материалы, выходящие за круг вопросов, предназначенных для обязательного изучения в средней школе.

Назначение раздела – развитие познавательного интереса учащихся.

<http://gess.do.am>



История развития информатики

Стандартный раздел всех учебников информатики.

Богатый фактический материал, а также набор исторических иллюстраций по компьютерной теме.

<http://gess.do.am>

История развития информатики

Статьи Словари Тесты Приложения Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ИЗ ИСТОРИИ РАЗВИТИЯ ИНФОРМАТИКИ

ИСТОРИЯ В ФОТОГРАФИЯХ

ЗНАМЕНАТЕЛЬНЫЕ ДАТЫ

ХРОНОЛОГИЯ

Около 500 г. н.э. Изобретение **счётов** (абака) - устройства, состоящего из набора костяшек, нанизанных на стержни.

1614 г. Шотландец **Джон Непер** изобрёл **логарифмы**. Вскоре после этого **Р. Биссакар** создал **логарифмическую линейку**.

1642 г. Французский ученый **Блез Паскаль** приступил к созданию **арифметической машины** - механического устройства с шестернями, колёсами, зубчатыми рейками и т.п. Она умела "запоминать" числа и выполнять элементарные арифметические операции.

Страницы истории развития информатики и вычислительной техники

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ПРИЛОЖЕНИЯ



Введение в технологию программирования

Основополагающие
принципы
работы в области
программирования.

Алгоритмический язык —
база
технологии
программирования.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web application interface with a blue title bar and a green header. The main content area is white with a green border. On the left, there is a diagram titled 'МОДЕЛИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ' (Programming Models) showing a hierarchy: 'Модели программирования' branches into 'Структурная' (Structural) and 'Объектная' (Object-oriented). 'Структурная' leads to 'Следование' (Flowchart), which leads to 'Выбор' (Choice), which leads to 'Цикл' (Cycle). 'Объектная' leads to 'Класс' (Class), which leads to 'Объект' (Object), which leads to 'Наследование' (Inheritance). On the right, there is a section titled 'ВЫБЕРИТЕ ТЕМУ ДЛЯ ПРОСМОТРА' (Select a topic for viewing) with a grid of buttons: 'Этапы программирования', 'Определение алгоритма', 'Модели программирования', 'Модульность алгоритма', 'Языки программирования', 'Базовые алгоритмы', 'Системы программирования', 'Алгоритмический язык', 'Ошибки и тестирование', and 'Блок-схема алгоритма'. Below this is a preview window for 'МОДЕЛИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ I. Структурное программирование' (Structural programming), containing text about the technology. The footer includes 'STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System' and a 'ПРИЛОЖЕНИЯ' (Applications) button.



Программирование в среде DELPHI

Интеллектуально-
визуальная среда
программирования
DELPHI.

Знание стандартного языка
программирования
Паскаль
обязательно.

<http://gess.do.am>

Справочник по среде программирования DELPHI

Статьи | Словари | Тесты | Приложения | Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ В СРЕДЕ DELPHI

DELPHI - ДИЗАЙНЕР ФОРМ

СРЕДА DELPHI

- Технология Delphi
- Дизайнер Форм
- Палитра Компонент
- Инспектор Объектов
- Редактор кода

ЯЗЫК PASCAL

- Понятие программы
- Структура Модуля
- Процедуры и Функции
- Операторы Паскаля
- Типы переменных

Form1

GroupBox1 Memo1

RichEdit1 Edit1

Label1 Button1

Label2

СОЗДАНИЕ КАЛЬКУЛЯТОРА

Дизайнер Форм (Form Designer)

Дизайнер (или проектировщик) **Форм** позволяет осуществлять программирование на визуальном уровне. **Форма** (Form) - будущее **окно программы**.

На **Форме** располагаются графические **Компоненты** (Component) из набора **Палитры Компонентов** (Component Palette).

Каждый **Компонент** - это объект будущей программы, который можно запрограммировать в соответствии с

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ПРИЛОЖЕНИЯ



Основы электронной коммерции

Электронная коммерция (e-commerce) – перспективная область приложения творческих сил и развития собственного бизнеса.

Азы электронного предпринимательства.

<http://gess.do.am>

Введение в Интернет-предпринимательство

Статьи | Словари | Тесты | Приложения | Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ОСНОВЫ ЭЛЕКТРОННОЙ КОММЕРЦИИ

Выбор статьи

- Электронная коммерция
- Создание коммерческого сайта
- Копирайтинг или продающий текст
- Способы раскрутки сайта**
- Поисковая оптимизация сайта
- Тематические e-mail рассылки
- Партнерские программы
- Продажа Прав перепродажи
- Работа с электронной почтой
- Платежная система Webmoney

ЭФФЕКТИВНЫЕ СПОСОБЫ РАСКРУТКИ САЙТА

- Предлагайте посетителям сайта **бесплатный оригинальный контент**. Очень важно давать вашим посетителям информацию, которую они больше нигде не найдут. Если вы будете единственным источником для определенного типа информации, люди будут стекаться на ваш сайт.
- Предоставляйте посетителям **бесплатные программы**. Большинство людей любят хорошие программы для своих

ИМЕННО ВАШ ПРОДУКТ ДОЛЖЕН ПРИТЯГИВАТЬ КЛИЕНТА

Десять заповедей от Михеля Фортина - основа формирования клиентского предпочтения на уровне подсознания

М.Фортин: ДЕСЯТЬ ЗАПОВЕДЕЙ МОЩНОГО ПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ПРИЛОЖЕНИЯ

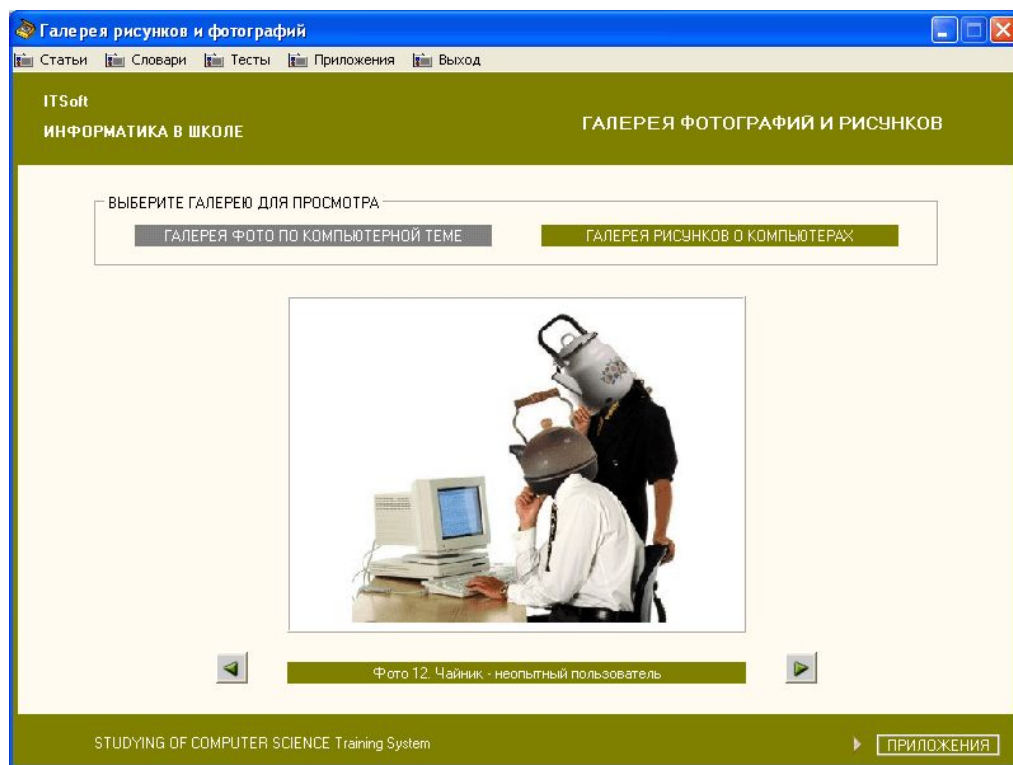


Для тех, у кого есть чувство юмора

Для того, что бы по достоинству оценить компьютерный юмор требуется хорошее знание компьютерных технологий.

Набор фотографий, коллажей и карикатур на компьютерную тематику.

<http://gess.do.am>



«Информатика в школе» - электронный учебник для средних школ

Если вам интересна представленная здесь тема и вы готовы к сотрудничеству с нами – обращайтесь по приведенному ниже адресу:

<http://gess.do.am>

