

ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

Обучающая программа «Информатика в школе» реализует эффективный способ пополнения и актуализации знаний по информатике и компьютерным технологиям.

Программа включает в себя:

- иллюстрированный теоретический материал в виде тематических статей;
- набор электронных словарей по компьютерной тематике;
- большой выбор различных видов тестов для контроля усвоения материала;
- ряд приложений, дополняющий основной материал курса.

Обучающая программа (электронный учебник) "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ" может стать верным помощником учителей при проведении уроков информатики в средних школах, используется преподавателями других учебных заведений, а также для самостоятельной работы.

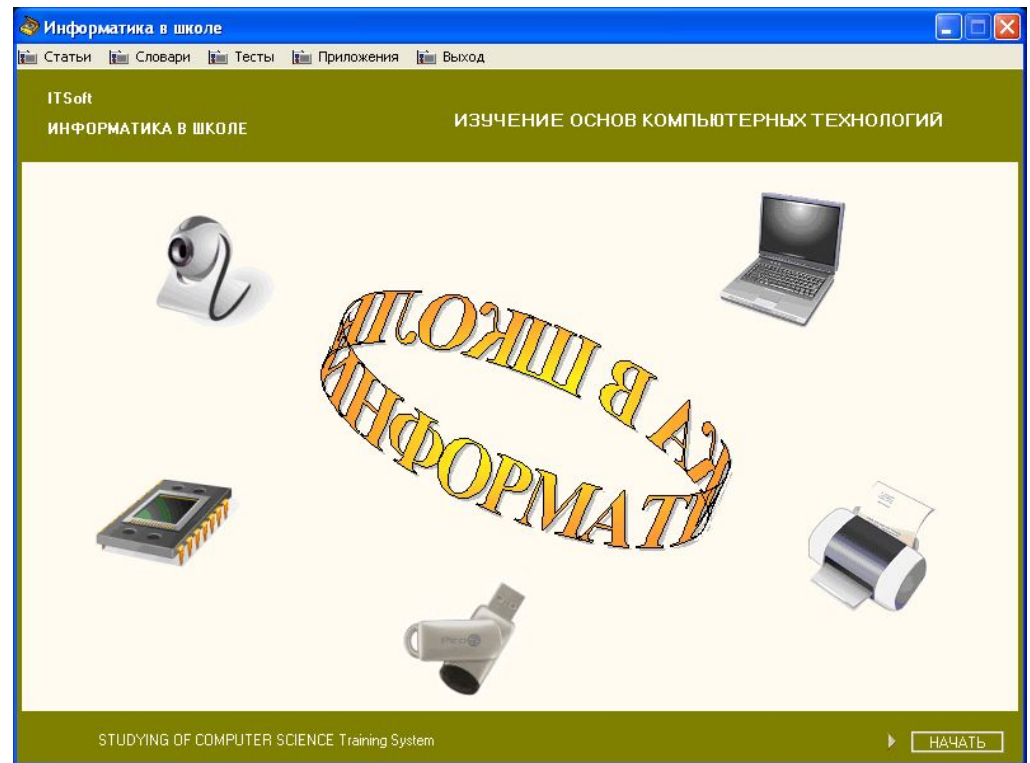
Подробнее об обучающей программе на сайте
<http://gess.do.am>



Начало работы с программой

Файл инсталляции программы пересылается на адрес вашей электронной почты. Размер инсталляционного файла около 17 МВ. Установка пакета требует 40 МВ дискового пространства.

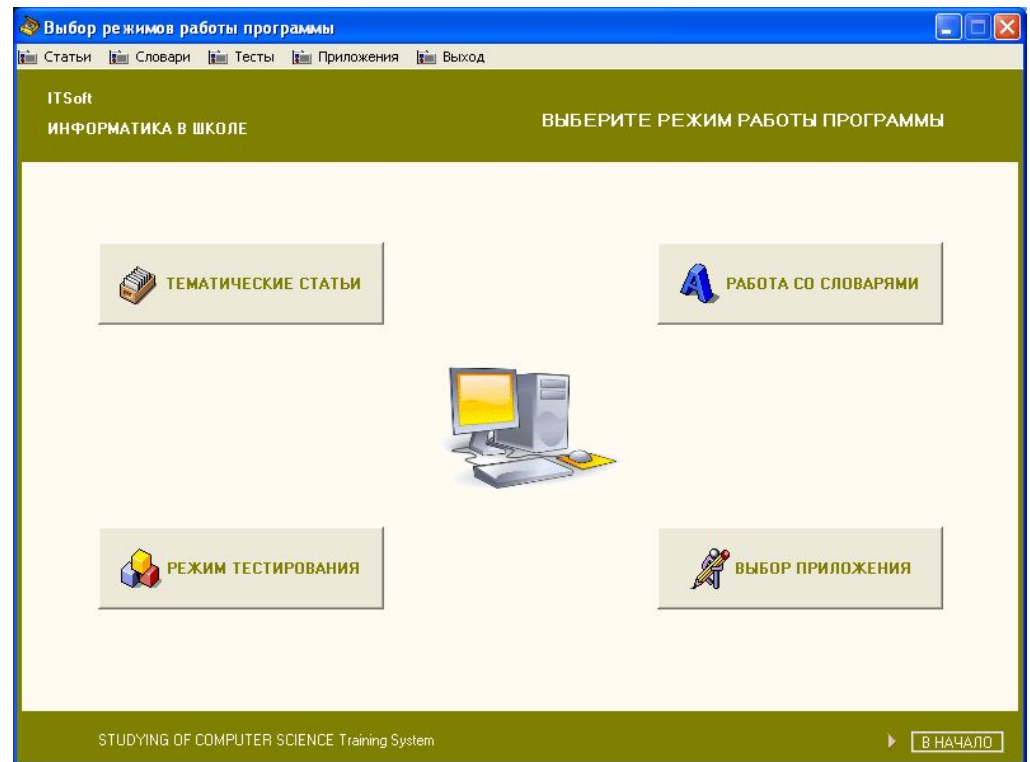
<http://gess.do.am>



Выбор режимов работы программы

Программа включает в себя четыре основных раздела:
Тематические статьи,
Набор словарей по компьютерной тематике,
Режим тестирования и
Приложения, все разделы взаимосвязаны.

<http://gess.do.am>

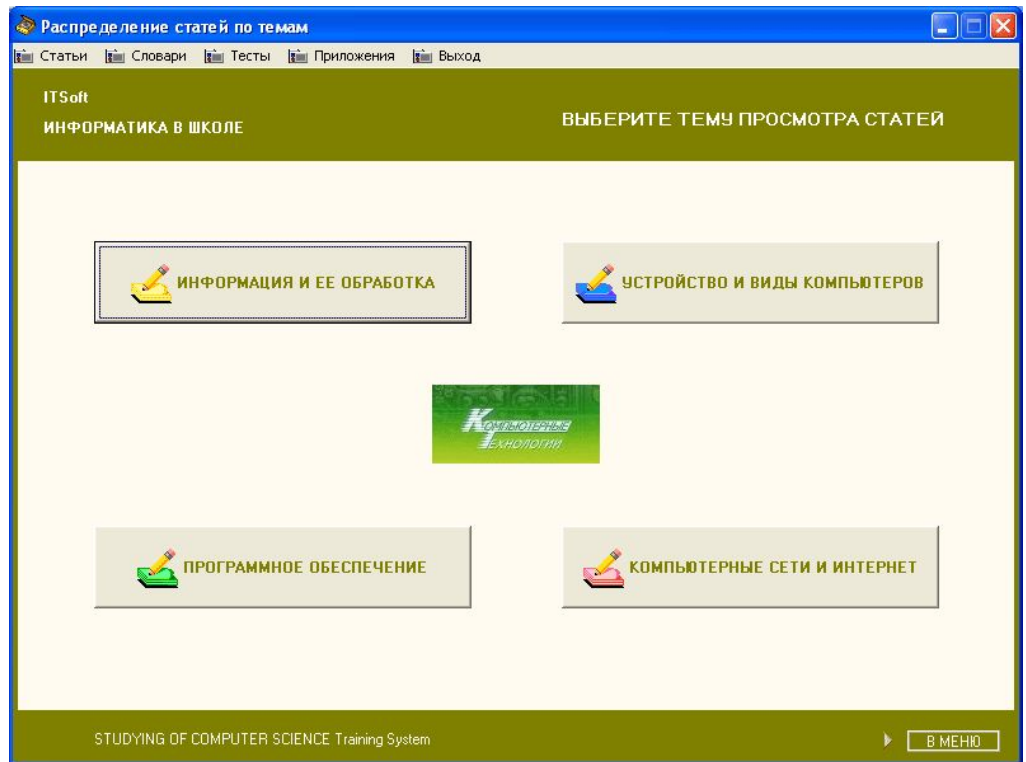


Выбор темы просмотра статей

Теоретические вопросы
распределены по четырем
темам:

Информация и ее
обработка, Устройство и
виды компьютеров,
Программное обеспечение
и Компьютерные сети и
Интернет.

<http://gess.do.am>



Режим просмотра тематической статьи

Каждый тематический раздел содержит десять статей с изложением теоретического материала.

Материал иллюстрируется изображениями по данной теме.

<http://gess.do.am>

Статьи по теме Устройство и виды компьютеров

Статьи | Словари | Тесты | Приложения | Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ТЕМА: УСТРОЙСТВО И ВИДЫ КОМПЬЮТЕРОВ

Выбор статьи

- Что такое компьютер
- Принципы построения компьютеров
- Архитектура компьютера
- Конструктивные компоненты ПК
- Внутренняя память компьютера
- Внешняя память компьютера**
- Специальные устройства ПК
- Периферийные устройства ПК
- Поколения компьютеров
- Классификация компьютеров

ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА

Внешняя память (ВЗУ) предназначена для длительного хранения программ и данных, и целостность её содержимого не зависит от того, включен или выключен компьютер.

В отличие от **оперативной памяти**, внешняя память не имеет прямой связи с процессором. Информация от ВЗУ к процессору и наоборот циркулирует примерно по следующей цепочке:

ВЗУ - ОЗУ - Кэш - Процессор




Фото 2-3. Устройство жесткого диска

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ТЕМЫ

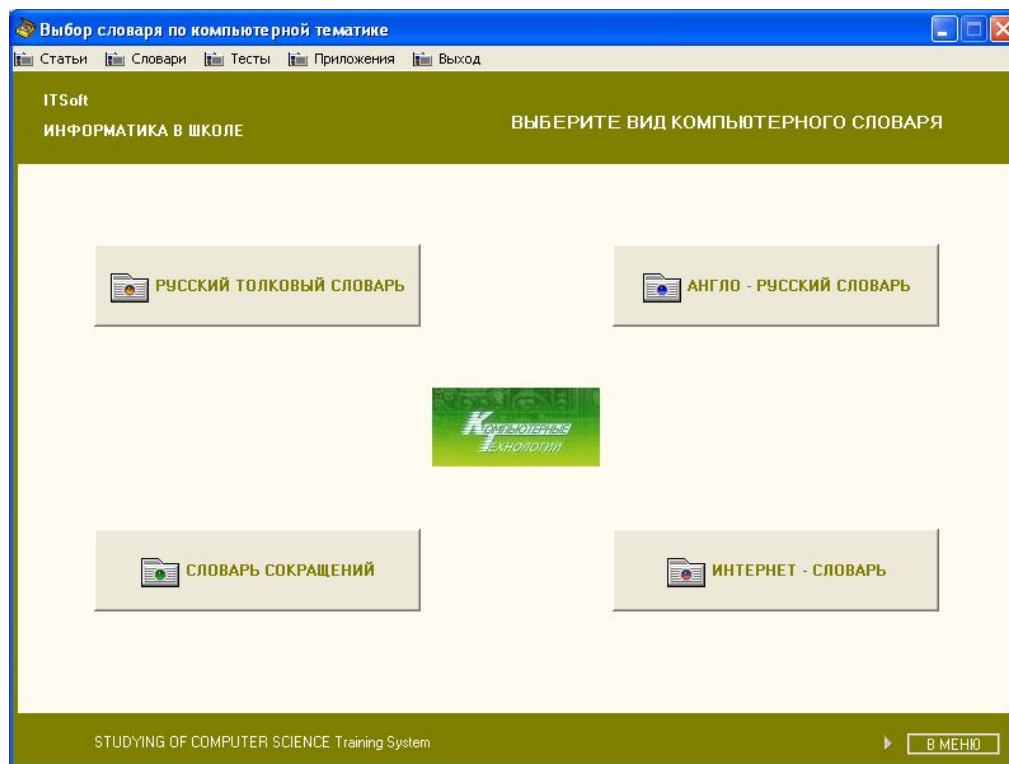


Выбор вида словаря для работы

Режим программы «Словари» предназначен для работы с компьютерной терминологией.

Четыре словаря охватывают весь спектр терминов компьютерной тематики.

<http://gess.do.am>



Работа русского толкового словаря

Каждый словарь имеет собственную систему навигации. Где это возможно термины иллюстрированы.

Предусмотрен быстрый поиск терминов. Базы словарей расширяются.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web-based application window titled "Русский толковый словарь компьютерных терминов". The interface includes a navigation menu with options like "Статьи", "Словари", "Тесты", "Приложения", and "Выход". The main content area displays a list of terms on the left, with "картридж" selected. To the right, there is a detailed definition of "Кассета" (Cassette) and an image of a laser printer cartridge. Below the image, the English translation "Англ. [cartridge]" is provided. At the bottom, there is a search input field labeled "термин" and a "ПОИСК" button. The footer contains the text "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "СЛОВАРИ" button.

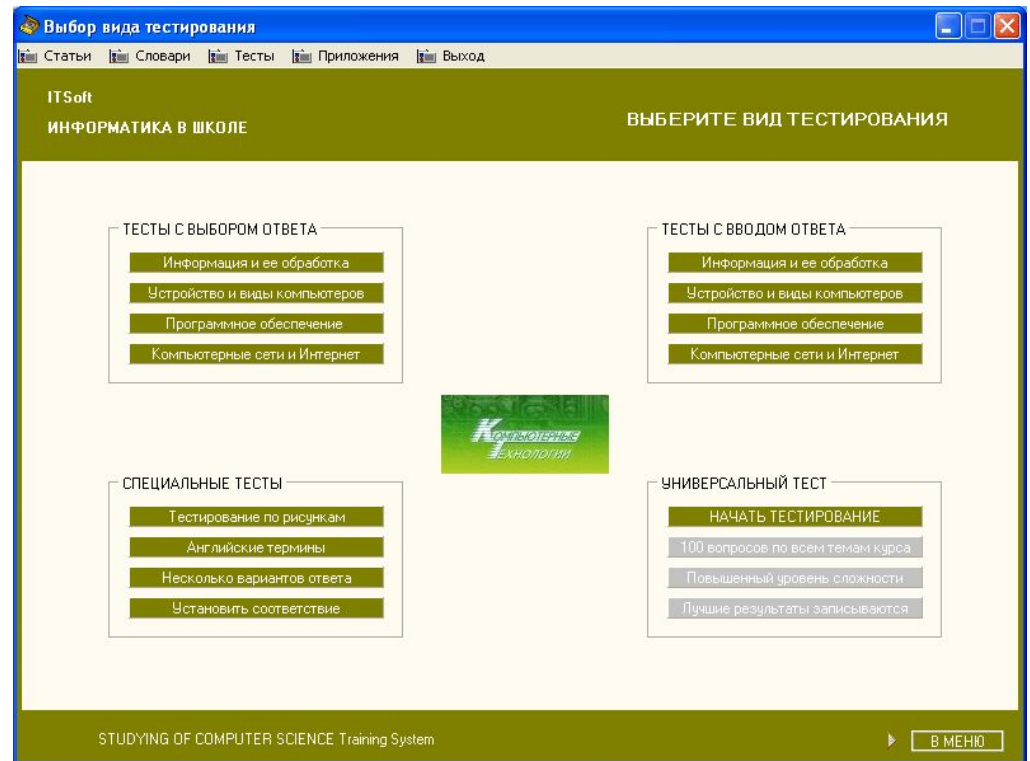


Выбор вида тестирования

Мощная система тестирования позволяет осуществлять контроль усвоения материала по всем темам курса.

Более тридцати тестов распределены по видам способов тестирования.

<http://gess.do.am>

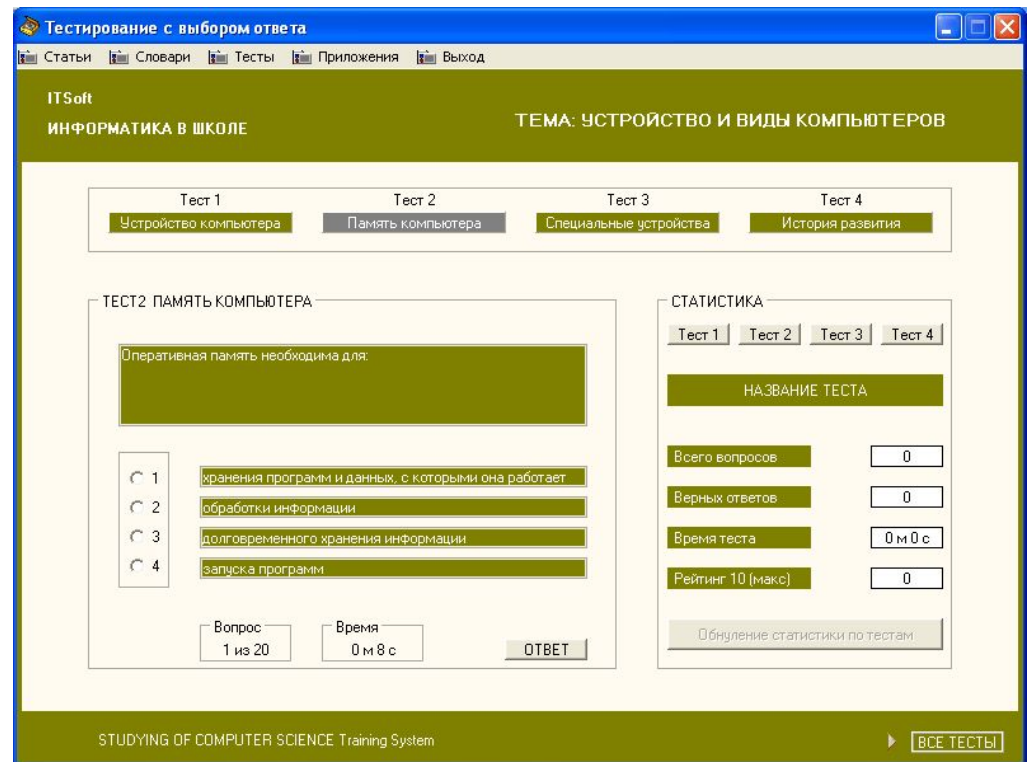


Тесты с выбором ответа

Самый распространенный вид тестирования.

Шестнадцать тестов разбиты по основным четырем темам, в каждой из которых представлено по четыре теста. Обработка статистики.

<http://gess.do.am>

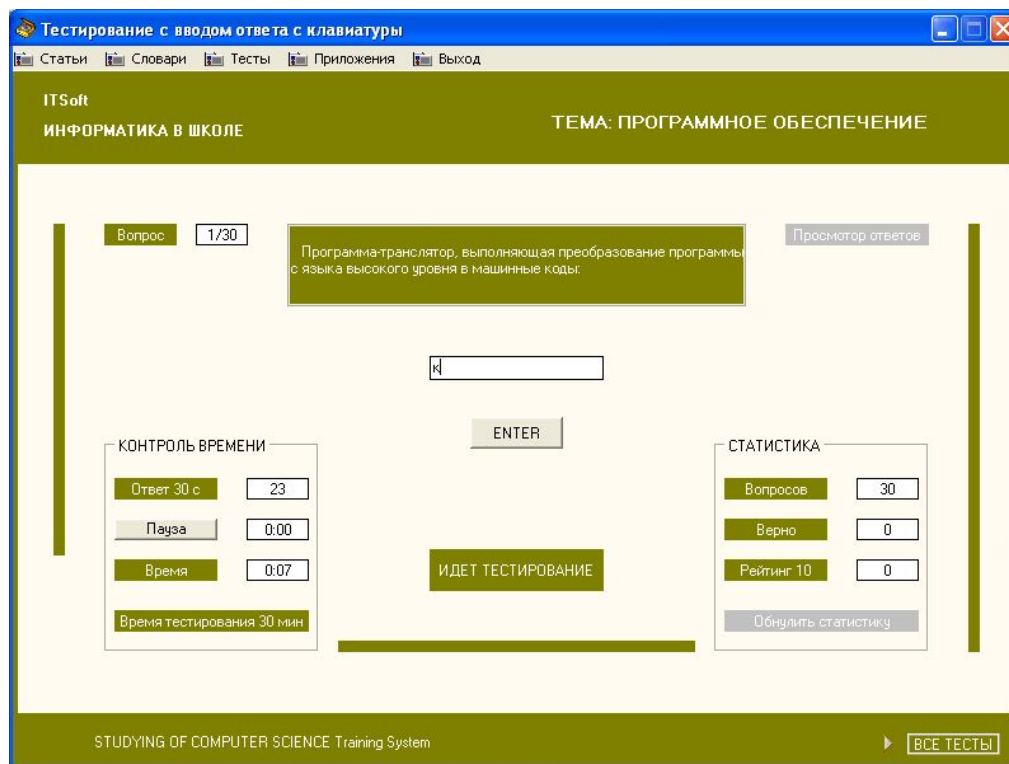


Тесты с вводом ответа с клавиатуры

Редко используемый вид тестирования.

Требует достаточно хорошего знания основных компьютерных понятий, компьютерной орфографической грамотности.

<http://gess.do.am>



Тест по компьютерным изображениям

Требуется ввести
правильное определение
изображенного
объекта.

Самый «интересный»
для тестируемого вид
теста – динамичный и
наглядный.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web browser window titled "Специальное тестирование - тест по рисункам". The interface is in Russian and features a navigation menu with "Статьи", "Словари", "Тесты", "Приложения", and "Выход". The main header includes "ITSoft" and "ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ" on the left, and "ТЕСТ ПО КОМПЬЮТЕРНЫМ ИЗОБРАЖЕНИЯМ" on the right.

The test interface includes:

- A "Вопрос" section with a progress indicator "12/30".
- A "Название устройства:" label above a text input field.
- A central image showing various USB drives and a USB hub.
- A "Просмотр ответов:" button.
- A "КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ" (Time Control) section with fields for "Ответ 30 с" (26), "Пауза" (0:00), "Время" (0:23), and "Время тестирования 30 мин".
- A "СТАТИСТИКА" (Statistics) section with fields for "Вопросов" (30), "Верно" (0), and "Рейтинг 10" (0.00), along with an "Обнулить статистику" button.
- An "ИДЕТ ТЕСТИРОВАНИЕ" (Testing in progress) button.
- A footer with "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a "ВСЕ ТЕСТЫ" button.

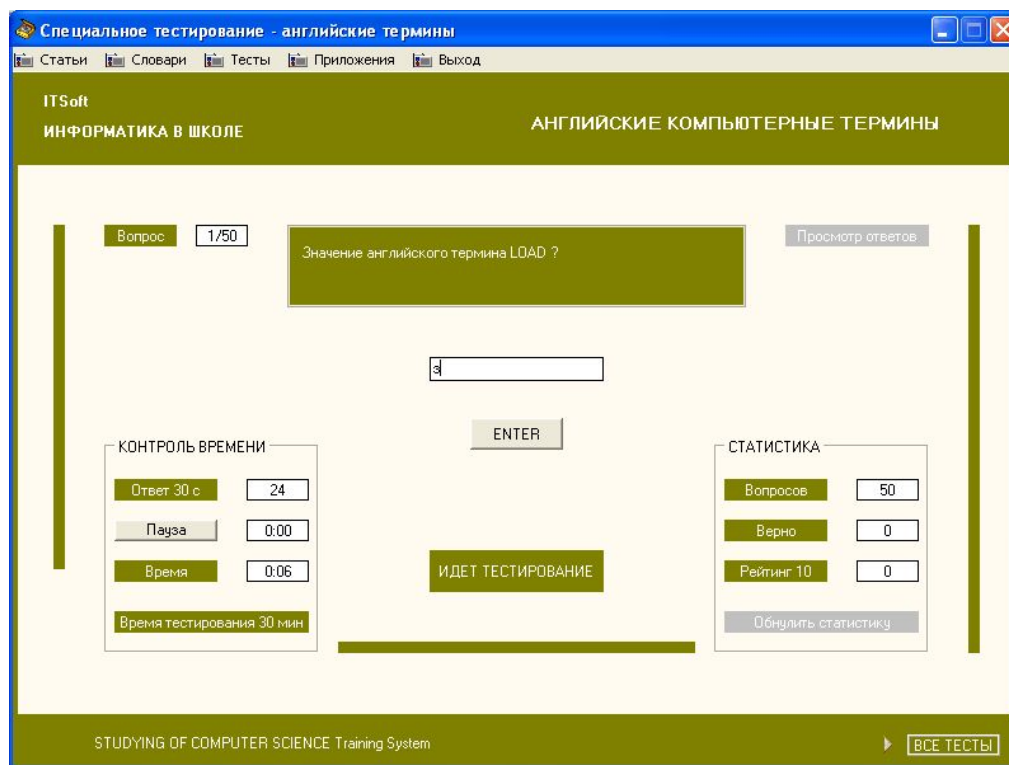


Знание английской терминологии

Проверка знания универсальных английских терминов, используемых в работе большинства распространенных компьютерных программ.

Ввод ответа с клавиатуры.

<http://gess.do.am>

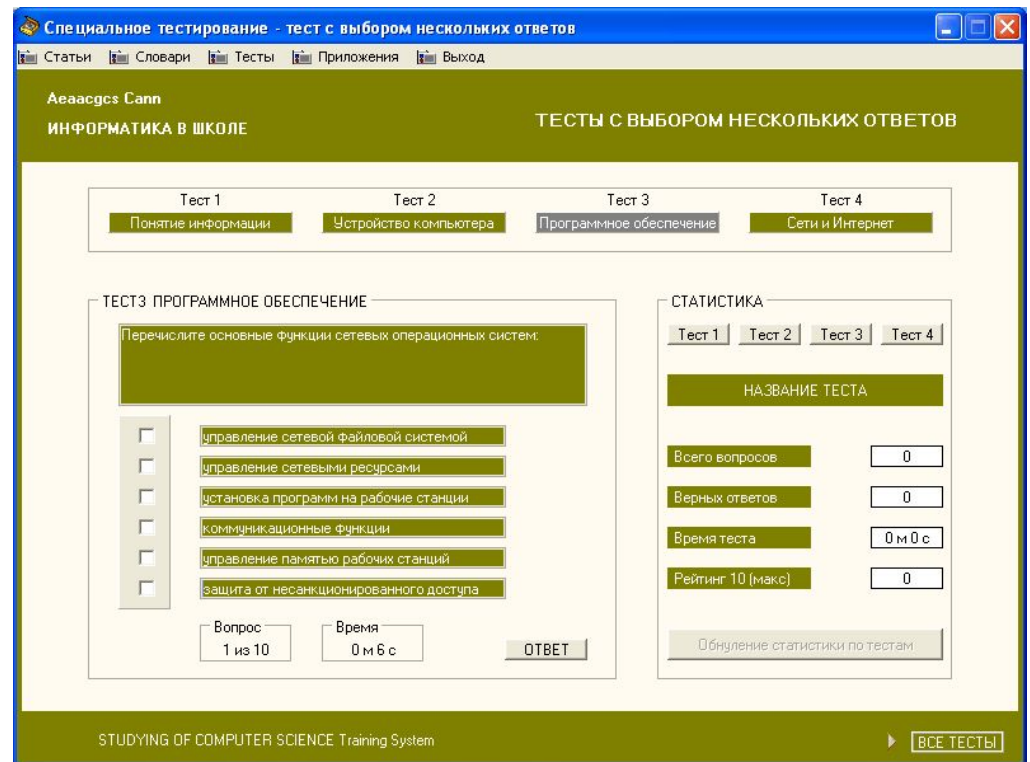


Выбор нескольких ответов из списка

Тест на ассоциативное мышление. Нужно выбрать несколько из предложенных понятий, подходящих под данное определение.

Выбор осуществляется из списка схожих понятий.

<http://gess.do.am>



Тест на установление соответствия

Одна из разновидностей
теста на проверку
ассоциативного мышления.

Необходимо
классифицировать
компьютерные понятия в
соответствии с
предложенным образцом.

<http://gess.do.am>



Универсальное тестирование

Тест содержит сто вопросов по всем темам курса. Подсказка «первой буквы» отсутствует.

Возможен ввод нескольких ответов до истечения отведенного времени. Запись результатов.

<http://gess.do.am>

Универсальное тестирование с вводом ответа

Статьи Словари Тесты Приложения Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

УНИВЕРСАЛЬНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ

ЛУЧШИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

| | Имя Фамилия | Отв | % |
|---|-------------|-----|----|
| 1 | Имя Фамилия | 50 | 50 |
| 2 | Имя Фамилия | 40 | 50 |
| 3 | Имя Фамилия | 30 | 50 |
| 4 | Имя Фамилия | 20 | 50 |
| 5 | Имя Фамилия | 10 | 50 |

Какое устройство являлось элементной базой компьютеров третьего поколения.

введите ответ

ENTER

ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ

Abcd E!ghj

Прервать тестирование

Сделать паузу

Продолжить тест

Обновить таблицу лучших

КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ

Вопрос 30 с 23

Пауза 10 с 0

Время теста 0:07

СТАТИСТИКА

Вопросов 1

Ответов 0

Рейтинг % 0

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ВСЕ ТЕСТЫ

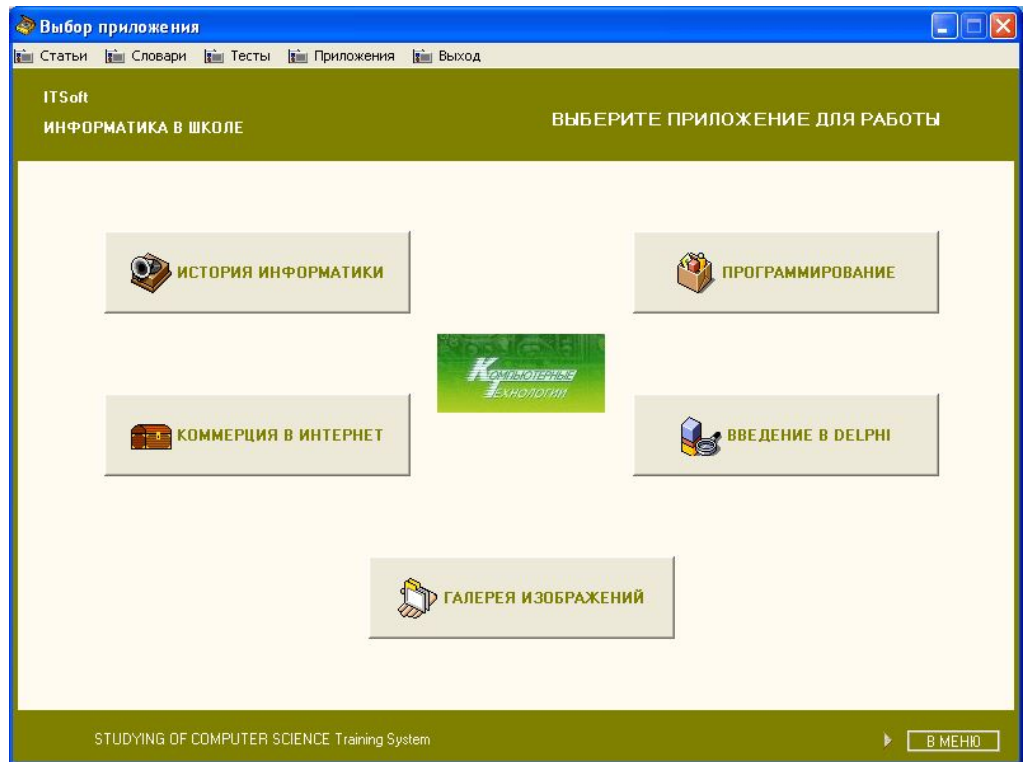


Выбор дополнительного материала

В этом разделе представлены материалы, выходящие за круг вопросов, предназначенных для обязательного изучения в средней школе.

Назначение раздела – развитие познавательного интереса учащихся.

<http://gess.do.am>



История развития информатики

Стандартный раздел всех учебников информатики.

Богатый фактический материал, а также набор исторических иллюстраций по компьютерной теме.

<http://gess.do.am>

История развития информатики

Статьи Словари Тесты Приложения Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ИСТОРИЯ В ФОТОГРАФИЯХ

ЗНАМЕНАТЕЛЬНЫЕ ДАТЫ

ХРОНОЛОГИЯ

Около 500 г. н.э. Изобретение счётов (абака) - устройства, состоящего из набора костяшек, нанизанных на стержни.

1614 г. Шотландец Джон Непер изобрёл логарифмы. Вскоре после этого Р. Биссакер создал логарифмическую линейку.

1642 г. Французский ученый Блез Паскаль приступил к созданию арифметической машины - механического устройства с шестернями, колёсами, зубчатыми рейками и т.п. Она умела "запоминать" числа и выполнять элементарные арифметические операции.

Страницы истории развития информатики и вычислительной техники

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ПРИЛОЖЕНИЯ



Введение в технологию программирования

Основополагающие
принципы
работы в области
программирования.

Алгоритмический язык —
база
технологии
программирования.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web application interface with a blue title bar and a green header. The main content area is white with a green border. On the left, there is a diagram titled 'МОДЕЛИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ' (Programming Models) showing a hierarchy: 'Модели программирования' branches into 'Структурная' (Structural) and 'Объектная' (Object-oriented). 'Структурная' leads to 'Следование' (Flow), which leads to 'Выбор' (Choice), which leads to 'Цикл' (Cycle). 'Объектная' leads to 'Класс' (Class), which leads to 'Объект' (Object), which leads to 'Наследование' (Inheritance). On the right, there is a section titled 'ВЫБЕРИТЕ ТЕМУ ДЛЯ ПРОСМОТРА' (Select a topic for viewing) with a grid of buttons: 'Этапы программирования', 'Определение алгоритма', 'Модели программирования', 'Модульность алгоритма', 'Языки программирования', 'Базовые алгоритмы', 'Системы программирования', 'Алгоритмический язык', 'Ошибки и тестирование', and 'Блок-схема алгоритма'. Below this is a preview window for 'МОДЕЛИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ I. Структурное программирование' (Structural programming) with text describing it as a technology for simple and transparent algorithm creation. The footer contains 'STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System' and a 'ПРИЛОЖЕНИЯ' (Applications) button.



Программирование в среде DELPHI

Интеллектуально-
визуальная среда
программирования
DELPHI.

Знание стандартного языка
программирования
Паскаль
обязательно.

<http://gess.do.am>

Справочник по среде программирования DELPHI

Статьи | Словари | Тесты | Приложения | Выход

ITSoft
ИНФОРМАТИКА В ШКОЛЕ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ В СРЕДЕ DELPHI

DELPHI - ДИЗАЙНЕР ФОРМ

СРЕДА DELPHI

- Технология Delphi
- Дизайнер Форм
- Палитра Компонент
- Инспектор Объектов
- Редактор кода

ЯЗЫК PASCAL

- Понятие программы
- Структура Модуля
- Процедуры и Функции
- Операторы Паскаля
- Типы переменных

Form1

GroupBox1 Memo1

RichEdit1 Edit1

Label1 Button1

Label2

СОЗДАНИЕ КАЛЬКУЛЯТОРА

Дизайнер Форм (Form Designer)

Дизайнер (или проектировщик) **Форм** позволяет осуществлять программирование на визуальном уровне. **Форма** (Form) - будущее **окно программы**.

На **Форме** располагаются графические **Компоненты** (Component) из набора **Палитры Компонентов** (Component Palette).

Каждый **Компонент** - это объект будущей программы, который можно запрограммировать в соответствии с

STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System

ПРИЛОЖЕНИЯ



Основы электронной коммерции

Электронная коммерция (e-commerce) – перспективная область приложения творческих сил и развития собственного бизнеса.

Азы электронного предпринимательства.

<http://gess.do.am>

The screenshot shows a web application window titled "Введение в Интернет-предпринимательство". The interface includes a navigation menu with options like "Статьи", "Словари", "Тесты", "Приложения", and "Выход". The main content area is divided into two columns. The left column, titled "Выбор статьи", contains a list of topics: "Электронная коммерция", "Создание коммерческого сайта", "Копирайтинг или продающий текст", "Способы раскрутки сайта" (highlighted), "Поисковая оптимизация сайта", "Тематические e-mail рассылки", "Партнерские программы", "Продажа Прав перепродажи", "Работа с электронной почтой", and "Платежная система Webmoney". The right column displays an article titled "ЭФФЕКТИВНЫЕ СПОСОБЫ РАСКРУТКИ САЙТА" with two numbered points: 1. "Предлагайте посетителям сайта **бесплатный оригинальный контент**. Очень важно давать вашим посетителям информацию, которую они больше нигде не найдут..." and 2. "Предоставляйте посетителям **бесплатные программы**. Большинство людей любят хорошие программы для своих...". Below the article is a box titled "ИМЕННО ВАШ ПРОДУКТ ДОЛЖЕН ПРИТЯГИВАТЬ КЛИЕНТА" with a quote from Michael Fortin: "Десять заповедей от Михеля Фортина - основа формирования клиентского предпочтения на уровне подсознания". At the bottom of the article area, there is a citation: "М. Фортин. ДЕСЯТЬ ЗАПОВЕДЕЙ МОЩНОГО ПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ". The footer of the application contains the text "STUDYING OF COMPUTER SCIENCE Training System" and a button labeled "ПРИЛОЖЕНИЯ".



Для тех, у кого есть чувство юмора

Для того, что бы по достоинству оценить компьютерный юмор требуется хорошее знание компьютерных технологий.

Набор фотографий, коллажей и карикатур на компьютерную тематику.

<http://gess.do.am>



«Информатика в школе» - электронный учебник для средних школ

Если вам интересна представленная здесь тема и вы готовы к сотрудничеству с нами – обращайтесь по приведенному ниже адресу:

<http://gess.do.am>

