



# « Информационная сеть »

*Столетова В.А.  
Худайкулова Н.А.*

Внеклассное мероприятие  
10 – 11 класс

# Узлы сети

- I. «Разминка»
- II. «Вопрос картинка»
- III. « Имена»
- IV. «Заморочки»
- V. «Обычный вопрос»
- VI. «Суперигра»



# Размин

ка

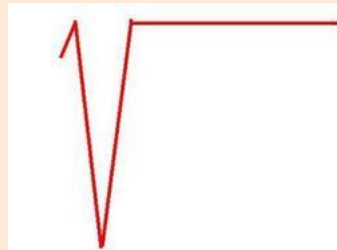
~~СИНУС~~  
~~КОСИНУС~~  
~~ТАНГЕНС~~  
~~КОЭФФИЦИЕНТ~~  
~~ПРИЛОЖЕНИЕ~~  
~~ПРИМЕРЫ~~  
~~ЗАДАНИЯ~~  
~~РЕШЕНИЯ~~  
~~ИЛИ~~  
~~ПОСЛЕДСТВИЯ~~  
~~ПРИМЕНЕНИЯ~~  
~~ПРИМЕРЫ~~  
~~ЗАДАНИЯ~~  
~~РЕШЕНИЯ~~  
~~ИЛИ~~  
~~ПОСЛЕДСТВИЯ~~  
~~ПРИМЕНЕНИЯ~~

КВЕРТИЧЕСКАЯ  
~~ФУНКЦИЯ~~  
~~ПАРАБОЛА~~

НАИМЕНОВАНИЕ  
~~СВОЙСТВА~~  
~~ПРИМЕНЕНИЯ~~

АРИФМЕТИЧЕСКОЕ

# Вопрос картинка



$$x^2 + px + q = 0$$



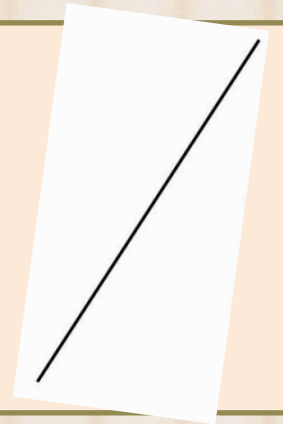
?



# Вопрос картинка

**if**

**1**

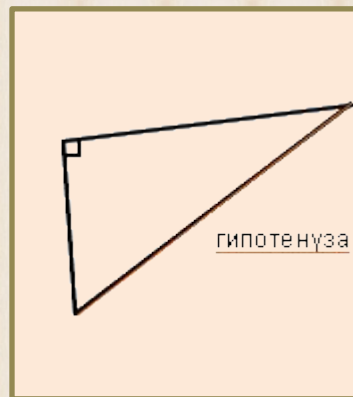
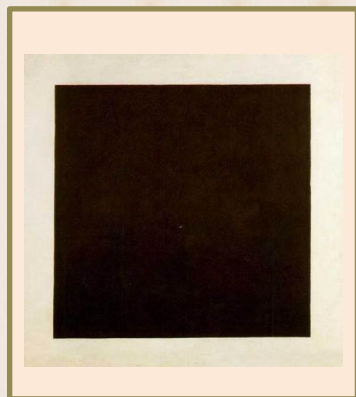


**?**





# Вопрос картинка

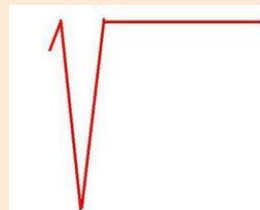
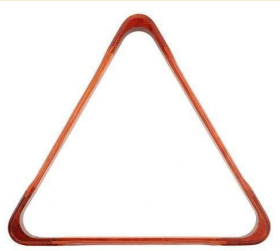


?



# Вопрос

## картинка



?





# Име

«Я сам удивляюсь могуществу составляемой мной машины, за год перед этим я не поверил бы возможности такого результата. Эта машина может производить действия над ста переменными (числами), которые могут изменяться: каждое число может состоять из 25 цифр»

«Мы почитаем всех нулями  
И единицами себя»

*Ч. Беббидж - аналитическая*

«Связь и управление являются сущностью внутренней жизни человека, в не меньшей мере, чем его общественной жизни»

*А.С. Пушкин – двоичная система счисления*

«Вы говорите, что машина не может делать все. Если вы скажете точно, что именно она не может делать, я могу создать машину, которая это сделает»

*Н. Винер -  
Кибернетика*

*Джон фон Нейман –  
компьютер*





# Име

«Истина есть соответствие мысли действительности.  
Истинное суждение – это суждение, в котором понятия соединены между собой так, как связаны между собой вещи в природе. А ложное — суждение, которое соединяет то, что разъединено в природе, или разъединяет то, что связано в ней»

*Аристотель – основоположник  
логики*

# Заморо

# ЧКИ

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$

$$\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$$

$$a \cdot d = b \cdot c$$

$$C = 2\pi R \quad k = \log_2 N$$

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$

$$a^2 - b^2 = (a+b)(a-b)$$

$$F = A \& B \quad D = b^2 - 4ac$$

$$\bar{x} = x$$

$$S = \frac{1}{2} ab \sin \gamma$$

$$\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x$$

ABS

$$V = q \cdot t$$

$$y = \frac{k}{x}$$

AVERAGE

$$c^2 = a^2 + b^2$$

$$(m+n) \cdot k = m \cdot k + n \cdot k$$

$$a^3 - b^3 = (a-b)(a^2 + ab + b^2)$$

формула определения скорости передачи

данных

функция вычисления среднего значения

основное тригонометрическое тождество

функция обратной пропорциональности

дискриминант квадратного уравнения

функция вычисления модуля числа

формула логического умножения

основное свойство пропорции

закон двойного отрицания

распределительный закон

формула разности кубов

площадь треугольника

косинус двойного угла

теорема Пифагора

разность квадратов

длина окружности

формула Хартли

теорема синуса



# Правила конкурса

- В каждом туре надо сформулировать заданную теорему, определение.
- На экране определённное количество пронумерованных табличек. По ходу игры команды открывают их в произвольном порядке. Открыв одну из них, появляется слово, входящее в формулировку данной теоремы, определения. Команда должна сформулировать теорему или определение, в котором это слово присутствует. Если она не может сформулировать, то ход переходит к соперникам. Другая команда открывает другую табличку- там другое слово из заданной теоремы и опять повторяется тот же процесс. Если команда может узнать спрятанную теорему и сформулировать её ( не открыв все слова), тогда она получает два балла. Если открыты все слова, то 1 балл.
- Некоторые слова могут быть красного цвета. Это означает, что команда теряет свой ход, т.е. происходит переход хода.
- Выигрывает та команда, которая наберёт больше баллов.

# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?





# «Обычный вопрос»

1

2

3

4

5

?



# «Суперигра»

1

2

3

4

а

?





# «Суперигра»

1

2

3

4

?



## Использованные материалы:

1. Материалы электронной энциклопедии [ru.wikipedia.org](http://ru.wikipedia.org)
2. Математические формулы  
[http://www.mathprofi.ru/matematicheskie\\_formuly.html](http://www.mathprofi.ru/matematicheskie_formuly.html)
3. Вопросы [festival.1september.ru](http://festival.1september.ru)