

Информационные технологии в образовании





Информация - сведения, передаваемые от одного человека к другому устно, письменно или посредством каких-либо условных сигналов или с использованием каких-либо технических средств

Информация – сведения о лицах, предметах, фактах, событиях, явлениях и процессах независимо от формы их представления.



Технология-совокупность знаний о способах и средствах осуществления процессов, при которых происходит качественное изменение объекта.

Технология- совокупность процессов, приемов обработки или переработки материалов, применяемых в каком-либо деле, мастерстве, искусстве, а также научное описание способов производства

Технология – это алгоритм действий, совокупность целей, методов и средств для достижения планируемых результатов.

Информационные технологии



- это способы получения, передачи, кодирования, обработки и воспроизведения информации, заданной в произвольной форме на любых доступных для пользователя носителях.
- система научных и инженерных знаний, методов и средств, которая используется для создания, сбора, передачи, хранения и обработки информации.
- педагогическая технология, использующая специальные способы, программные и технические средства для работы с информацией.



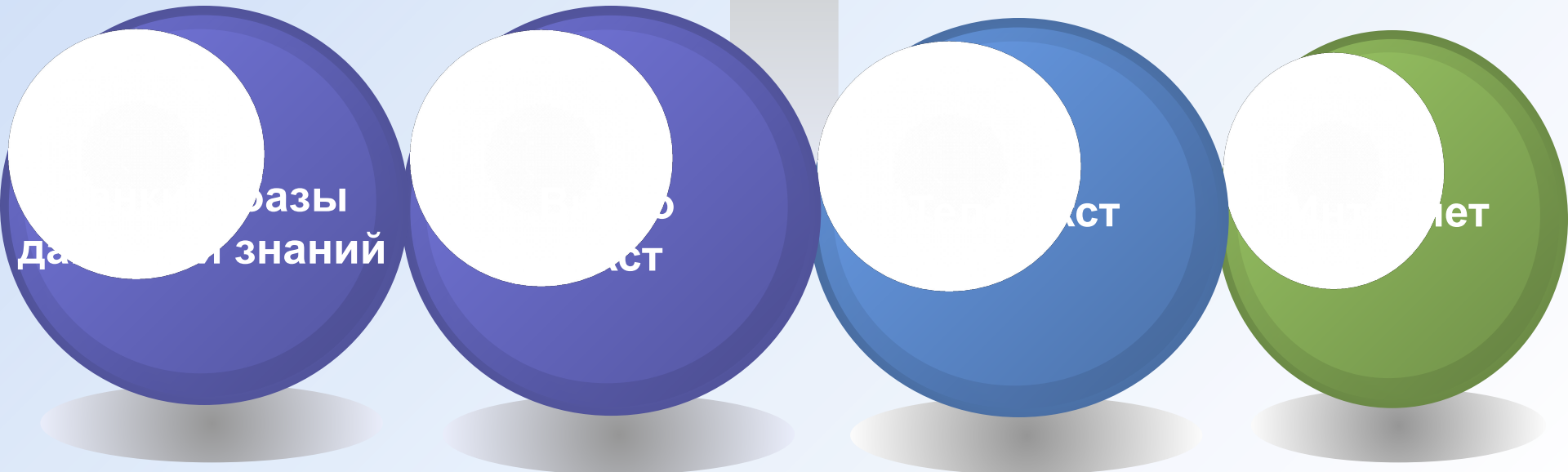
Информационная технология обучения- это процесс подготовки и передачи информации обучающимся, средством осуществления которого является компьютерная техника и программные средства

Классификация информационных технологий



Технологии с избирательной интерактивностью

Обеспечивают хранение информации в структурированном виде



Технологии с полной интерактивностью



1

**Гипертекстовый
электронный учебник**

2

Кейс-технология

3

**Интернет – технология
(сетевая)**

Бескомпьютерные технологии



Учебники и учебные пособия

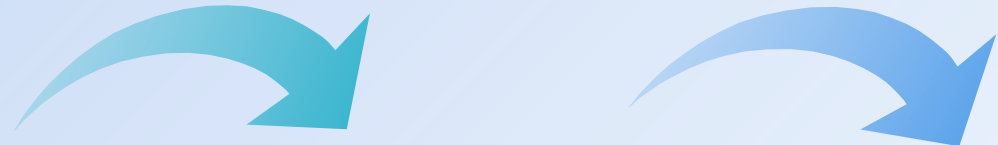
Эпипроекторы, диапроекторы

Графопроекторы, кинопроекторы

Лазерные указки

Телевизоры, музыкальные центры

Компьютерные технологии



**Мультимедиа
технологии**

**Дистанционного
обучения**

**Интеллектуальные
обучающие
системы**

**Виртуальная
реальность**

**Гипертекстовые
обучающие
системы**

**Технологии
информационного
моделирования**



Интеллектуальные обучающие системы



Технологии мультимедиа



Текст

Графика

**Интерактивный
режим**

Видео

Мультимедиа

Виртуальная реальность



**Неконтактное
информационное
воздействие,
создающее с помощью
мультимедийной среды
иллюзию присутствия в
реальном времени в
стереоскопически
представленном
«экранном мире»**

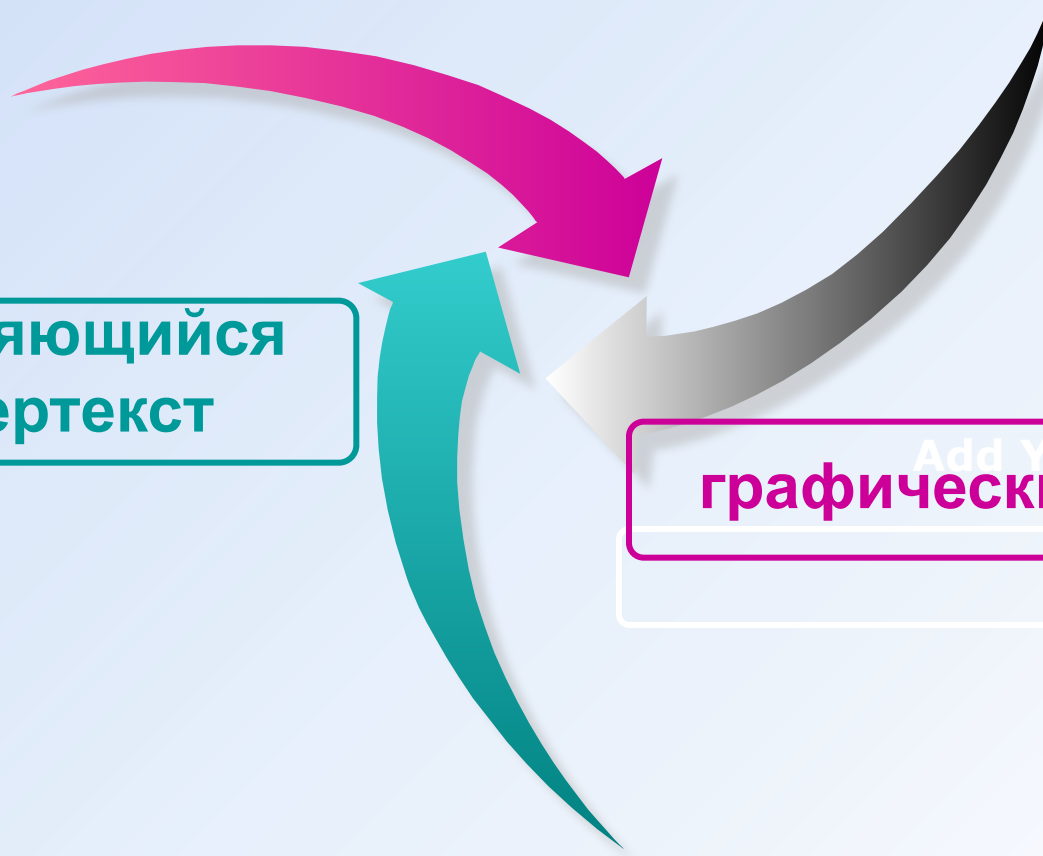
Гипертекстовые обучающие системы



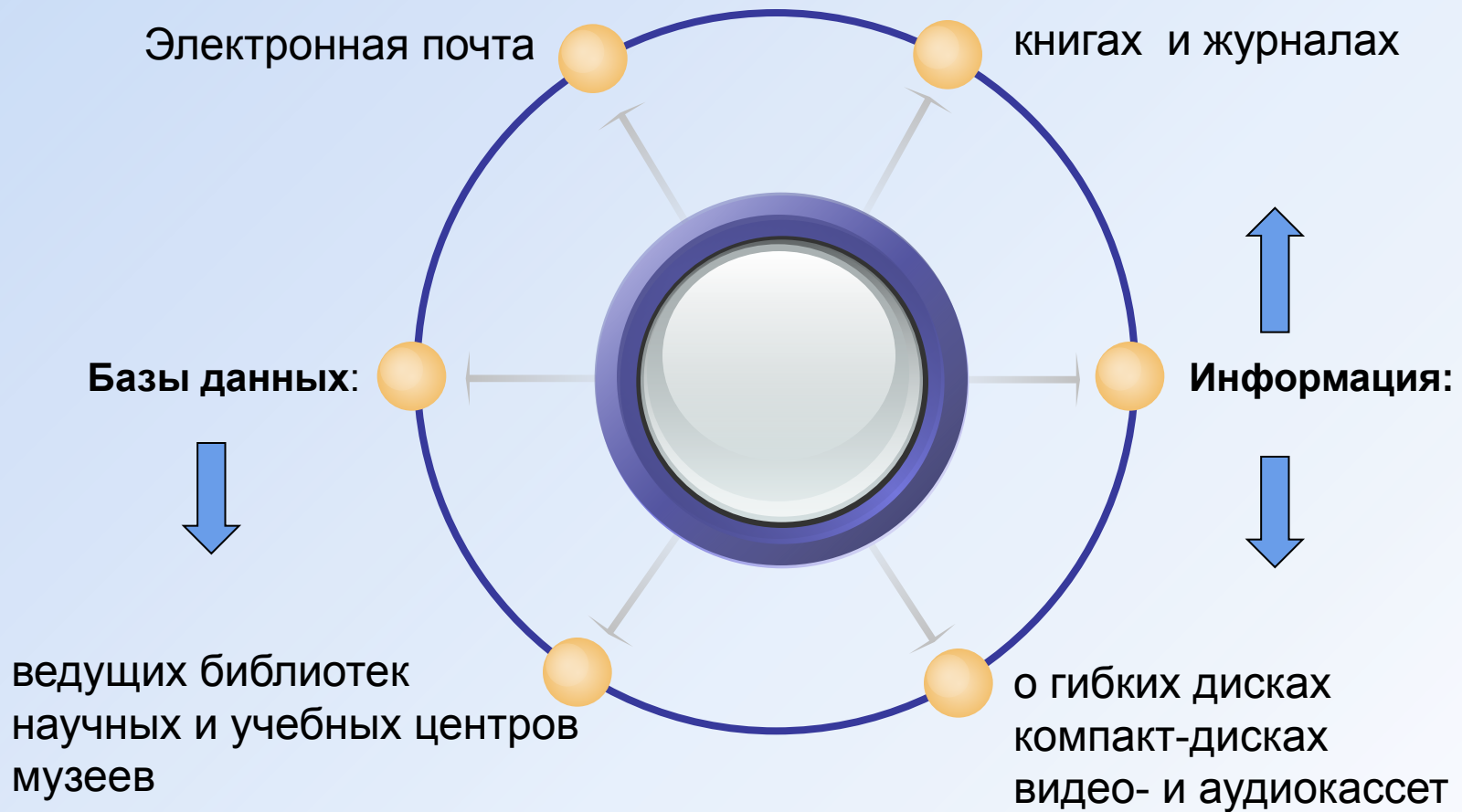
наглядность

изменяющийся
гипертекст

Add Your Text
графические ссылки



Интернет технологии



Педагогические цели использования информационных технологий



Развитие личности

мышление

эстетическое воспитание

развитие умений экспериментально-исследовательской деятельности

формирование информационной культуры

Выполнение социального заказа

общая информационная подготовка пользователя (так называемая «компьютерная грамотность»)

подготовка специалиста в определенной области

Интенсификация учебно-воспитательного процесса

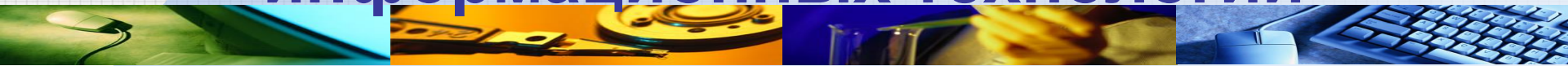
повышение эффективности и качества обучения

обеспечение мотивов познавательной деятельности

углубление межпредметных связей за счет интеграции

информационной и предметной подготовки

Методические возможности информационных технологий



- *Индивидуализация, дифференциация обучения
- *Возможность проследить процесс развития объекта, построение чертежа, последовательность выполнения операций (компьютерные демонстрации)
- *Моделирование объектов, процессов и явлений
- *Создание и использование информационных баз данных
- *Доступ к большому объему информации, представленному в занимательной форме, благодаря использованию средств мультимедиа
- *Формирование умений обрабатывать информацию при работе с компьютерами, каталогами и справочниками
- *Осуществление самоконтроля
- *Осуществление тренировки и самоподготовки
- *Усиление мотивации обучения (игры, средства мультимедиа)
- *Формирование умений принимать оптимальное решение в сложной ситуации
- *Развитие определенного вида мышления (например, наглядно-образного)
- *Формирование информационной культуры

Желаю виртуозно владеть информационными технологиями

