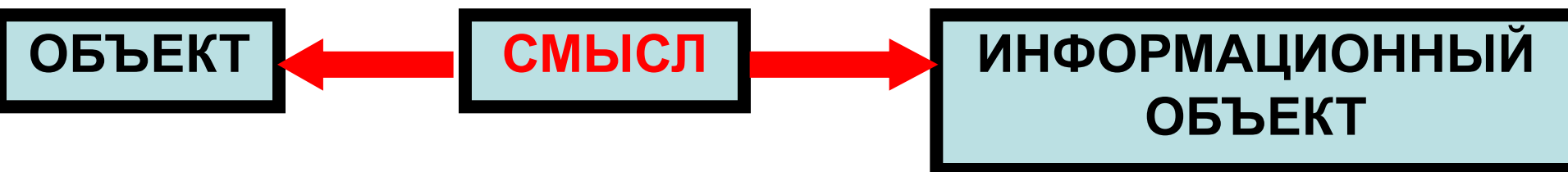


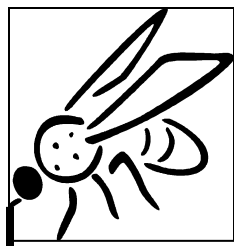
Информационный объект и СМЫСЛ

§ 25, 3 класс

! Объект с описывающим его
информационным объектом
связаны смыслом



ОБЪЕКТ



СМЫСЛ:

летающее
двукрылое
насекомое,
питающееся
кровью
человека и
животных

**ИНФОРМАЦИОННЫЙ
ОБЪЕКТ**

КОМАР

ОБЪЕКТ



СМЫСЛ:

устройство для
ввода
информации в
компьютер в
виде плоской
коробочки с
двумя
кнопками на
крышке.

**ИНФОРМАЦИОННЫЙ
ОБЪЕКТ**

МЫШЬ

ТЕКСТ

Маша взяла в рот
душистую дольку
лимона и скривилась

ОБЪЕКТ



СМЫСЛ:

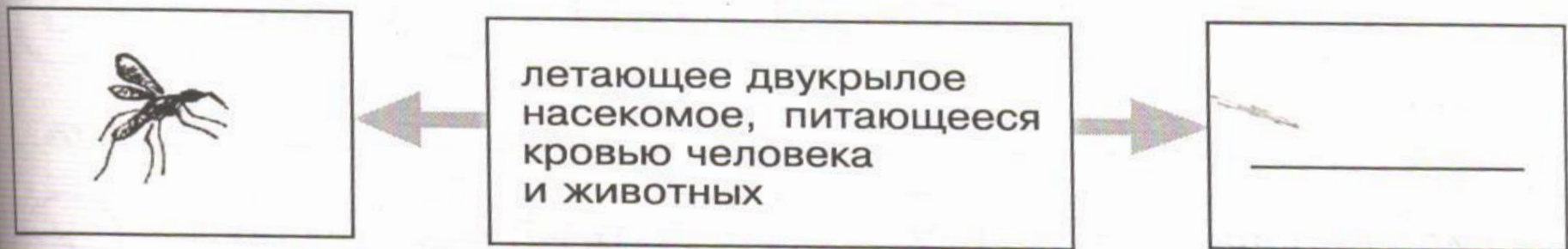
Имеет
приятный
запах и вкус, но
он очень
кислый

КОМПЬЮТЕР обрабатывает
информационные
объекты, но *не понимает*
связанного с объектом
СМЫСЛА

1. Впиши пропущенные слова, пользуясь учебником.

Объект и информационный _____ связаны между собой смыслом.

2. Дополни вторую схему в соответствии с первой:




3. Вставь пропущенные буквы.



Устройство для ввода информации в к__мпьютер в виде плоской к__рочки с двумя или тремя кнопками на крышке. Дв__жение мыши по п__верхности стола вызывает пер__мещение указателя мыши на экране мон__тора, а нажатие кнопки (щелчок) фиксирует выбор нужного экранного объекта.

М__шь

4. Дополни таблицу по смыслу.

Информационный объект (текст)	Информационный объект (изображение)
колокольчик	
гриб	
лист дерева	
телефон	

5. Придумай свой маленький рассказ и запиши его.

рисунок объекта



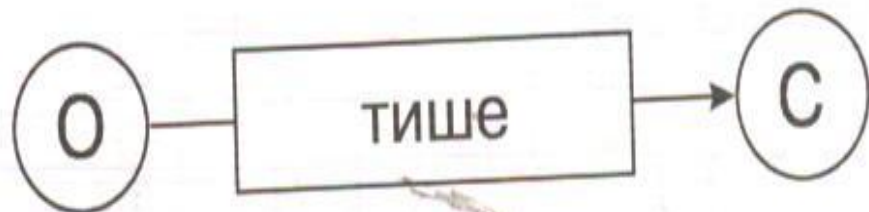
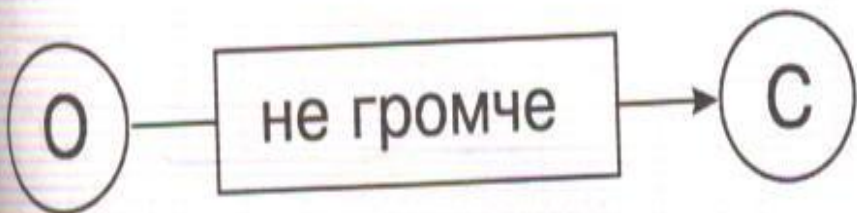
описание объекта

добрая

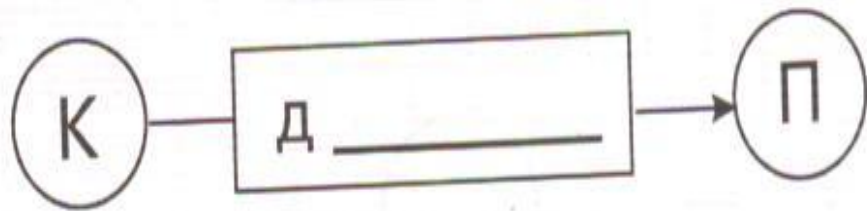
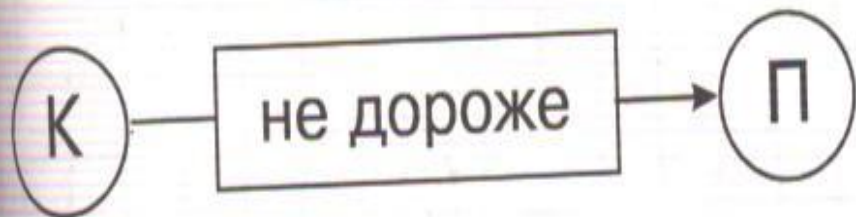
ключевое
слово

6. Измени имя отношения по образцу.

а)



б)



7. Реши задачу с помощью таблицы.

Дружат три мальчика: Слава, Витя и Женя. Одному нравится играть в футбол, другой любит играть на скрипке, любимое занятие третьего — компьютерные игры. Слава любит играть в компьютерные игры. Женя не играет на скрипке. Чем любят заниматься Витя и Женя?

	Футбол	Скрипка	Компьютерные игры
Слава			+
Витя			
Женя		—	

Условные обозначения:



— Слава;



— Витя;



— Женя.

Ответ:

футбол

скрипка

компьютерные
игры

