

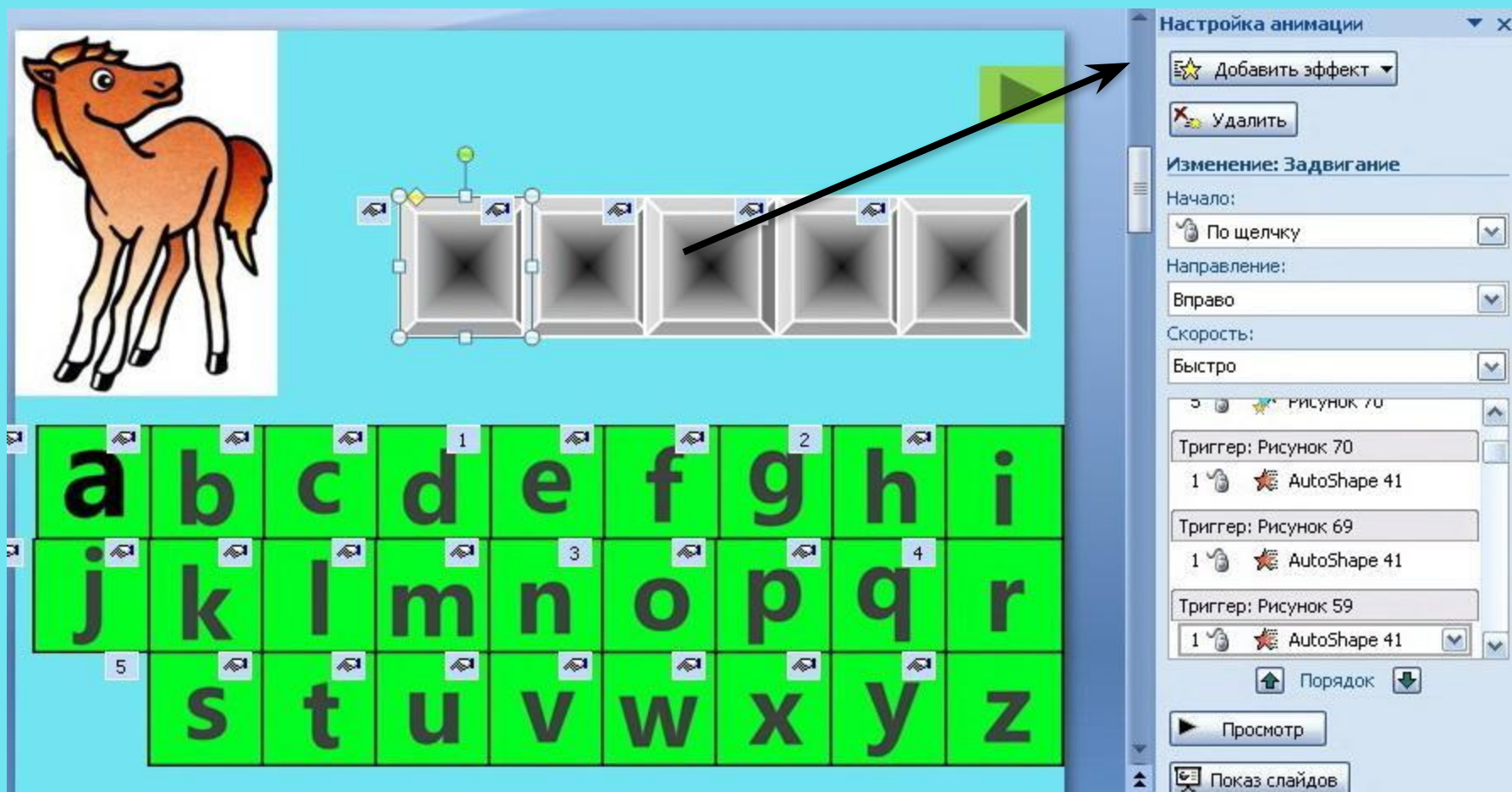
Инструкция по созданию
Поля чудес

Составил
Хмеленок Николай Павлович



Эффект Изменение - задвигание

Можно использовать готовую игру и внести изменения.
Приоткрыть большие квадраты и записать своё слово, добавив или уменьшив количество букв.



The screenshot displays a presentation slide with a light blue background. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. In the center, a horizontal row of five grey, 3D-style square tiles is shown, with a black arrow pointing from the right towards them. Below these tiles is a 3x8 grid of green squares, each containing a lowercase letter from 'a' to 'z'. The letters are arranged as follows: Row 1: a, b, c, d, e, f, g, h, i; Row 2: j, k, l, m, n, o, p, q, r; Row 3: s, t, u, v, w, x, y, z. Small white boxes with numbers 1 through 5 are placed above certain letters: 'd', 'g', 'm', 'q', and 's'. On the right side of the slide, a panel titled 'Настройка анимации' (Animation Settings) is open. It features a 'Добавить эффект' (Add effect) button with a star icon, a 'Удалить' (Delete) button, and a dropdown menu showing 'Изменение: Задвигание' (Change: Push). Below this, there are settings for 'Начало' (Start) set to 'По щелчку' (On click), 'Направление' (Direction) set to 'Вправо' (To the right), and 'Скорость' (Speed) set to 'Быстро' (Fast). A list of triggers is visible, including 'Рисунок 70', 'Рисунок 69', and 'Рисунок 59', each with an 'AutoShape 41' effect. At the bottom of the panel are 'Порядок' (Order) buttons and a 'Просмотр' (Preview) button.

Триггер - Правильные ответы

Кликнув на чёрный квадрат, перейдём на выделенный триггер справа и выберем нужный нам звук.

The screenshot displays a presentation slide with a horse illustration on the left and a grid of letters (a, b, j, k, s, i, r, z) on the right. A row of five black squares is positioned above the letters. Two panels are open: 'Задвижение' (Slide) and 'Настройка анимации' (Animation Settings). The 'Задвижение' panel shows the 'Звук' (Sound) field set to 'Точно_Это_правильный_ответ.wav', with an arrow pointing to it from the 'Настройка анимации' panel. The 'Настройка анимации' panel shows the 'Изменение' (Change) dropdown set to 'Задвижение' (Slide) and the 'Триггер' (Trigger) dropdown set to 'Рисунок 69' (Image 69).

Задвижение

Эффект: Время: Анимация текста

Настройка

Направление: Вправо

Дополнительные параметры

Звук: Точно_Это_правильный_ответ.wav

После анимации: Не затемнять

Анимация текста:

% задержка между буквами

OK Отмена

Настройка анимации

Изменить

Удалить

Изменение: Задвижение

Начало: По щелчку

Направление: Вправо

Скорость: Очень быстро

Триггер: Рисунок 69

Триггер: Рисунок 59

Триггер: Рисунок 66

Порядок

Просмотр

Показ слайдов

Эффект - Изменение - Приведение к серому

Добавляем эффект «Приведение к серому» ко всем буквам алфавита. Кликнув на каждую букву, запишем её номер картинке на листке.

The screenshot displays a presentation software interface. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. In the center, a horizontal row of five gray, square-shaped frames is shown, each containing a black crosshair. Below these frames is a grid of 26 letters of the alphabet (a-z) arranged in three rows: 'a i', 'j r', and 's z'. Each letter is contained within a green square. A black arrow points from the letter 'e' in the second row to the 'Изменение: Приведение к серому' (Change: Grayscale) effect in the animation settings panel on the right. The panel includes options for adding or deleting effects, setting the trigger to 'По щелчку' (On click), and setting the speed to 'Очень быстро' (Very fast). A list of triggers is visible, showing 'Рисунок 40', 'Рисунок 50', 'Рисунок 51', and 'Рисунок 60' with corresponding icons. At the bottom of the panel, there are buttons for 'Просмотр' (Preview) and 'Показ слайдов' (Show slides).

Вставка триггера Неправильный ответ

Перебирая все буквы алфавита, кликаем на триггер с номером рисунка буквы и связываем её с нужным нам звуком.

The image displays a software interface for creating an interactive alphabet game. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. Below it, a grid of letters is shown, with 'a', 'k', 'j', 'i', 'r', and 'z' visible on green backgrounds. A row of five empty, greyed-out boxes is positioned above the letters. A dialog box titled "Приведение к серому" (Graying) is open, showing settings for a "Время" (Time) effect. The "Звук:" (Sound) field is set to "podumay_porprobuy.wav". The "После анимации:" (After animation) field is set to "Не затемнять" (Do not dim). The "Анимация текста:" (Text animation) field is empty. The "Порядок" (Order) field is set to "% задержка между буквами" (% delay between letters). A right-hand panel shows a list of triggers for "Рисунок 50", "Рисунок 51", and "Рисунок 60". An arrow points from the "Рисунок 60" trigger to the sound file in the dialog box.

Переходим в окно «Время», выбираем нижний переключатель и выбираем из алфавитного списка номер нашей буквы.

The image shows a presentation software interface with several windows and controls:

- Main Slide:** Features a cartoon horse on the left and a row of five empty rectangular frames in the center. Below the frames are several green boxes containing Cyrillic letters: 'а', 'к', 'j', 'к', 'i', 'r', 'z'. A black arrow points from the text above to the 'Время' (Time) tab in the 'Приведение к серому' (Grayscale) dialog box.
- Приведение к серому (Grayscale) Dialog Box:** Has two tabs: 'Эффект' (Effect) and 'Время' (Time). The 'Время' tab is active, showing settings for the grayscale effect:
 - Начало (Start): По щелчку (On click)
 - Задержка (Delay): 0 секунд (seconds)
 - Скорость (Speed): 0,5 сек. (очень быстро) (0.5 sec. (very fast))
 - Повторение (Repeat): (нет) (none)
 - Перемотать по завершении воспроизведения (Rewind after playback)
 - Переключатели (Switches): A dropdown menu with an upward arrow.
 - Анимировать в ходе последовательности щелчков (Animate during click sequence)
 - Начать выполнение эффекта при щелчке (Start effect execution on click) with a dropdown menu set to 'Рисунок 60' (Image 60).
- Настройка анимации (Animation Settings) Panel:** Located on the right side, it includes:
 - Buttons: 'Изменить' (Change), 'Удалить' (Delete).
 - Section: 'Изменение: Приведение к серому' (Change: Grayscale).
 - Начало (Start): По щелчку (On click).
 - Свойство (Property): (empty dropdown).
 - Скорость (Speed): Очень быстро (Very fast).
 - Timeline: A list of animation events with triggers:
 - 1 Рисунок 40 (Image 40) with trigger 'Рисунок 50' (Image 50)
 - 1 Рисунок 50 (Image 50) with trigger 'Рисунок 51' (Image 51)
 - 1 Рисунок 51 (Image 51) with trigger 'Рисунок 60' (Image 60)
 - 1 Рисунок 60 (Image 60) with trigger 'Рисунок 60' (Image 60)
 - Buttons: 'Порядок' (Order), 'Просмотр' (Preview), 'Показ слайдов' (Show slides).