

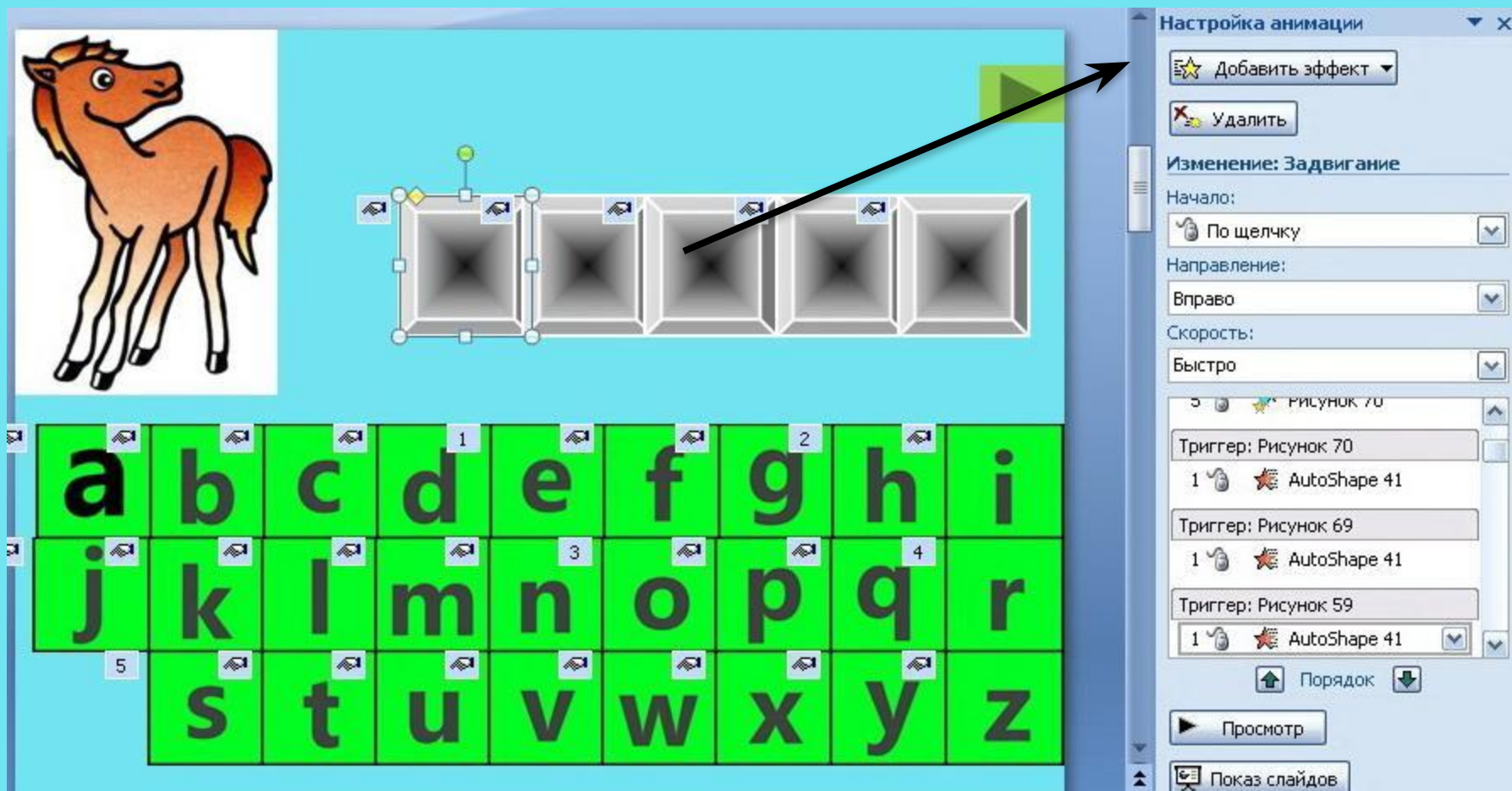
Инструкция по созданию
Поля чудес

Составил
Хмеленок Николай Павлович



Эффект Изменение - задвигание

Можно использовать готовую игру и внести изменения.
Приоткрыть большие квадраты и записать своё слово, добавив или уменьшив количество букв.



The screenshot displays a presentation slide with a light blue background. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. In the center, a horizontal row of five grey, 3D-style square buttons is shown, with a black arrow pointing from the right towards them. Below these buttons is a large green grid containing the lowercase letters of the alphabet from 'a' to 'z'. The letters are arranged in three rows: the first row has 'a' through 'i', the second row has 'j' through 'r', and the third row has 's' through 'z'. Small white boxes with numbers 1 through 5 are placed above certain letters in the grid. On the right side of the slide, a panel titled 'Настройка анимации' (Animation Settings) is open. It features a dropdown menu set to 'Добавить эффект' (Add effect), a 'Удалить' (Delete) button, and a section for 'Изменение: Задвигание' (Change: Push). The settings include 'Начало: По щелчку' (Start: On click), 'Направление: Вправо' (Direction: Right), and 'Скорость: Быстро' (Speed: Fast). Below these are three trigger entries, each with a 'Рисунок' (Image) trigger and an 'AutoShape 41' effect. At the bottom of the panel are 'Порядок' (Order) buttons, a 'Просмотр' (Preview) button, and a 'Показ слайдов' (Show slides) button.

Триггер - Правильные ответы

Кликнув на чёрный квадрат, перейдём на выделенный триггер справа и выберем нужный нам звук.

The screenshot displays a presentation slide with a horse illustration on the left and a grid of letters (a, b, j, k, s, i, r, z) on the right. A green play button is visible in the top right corner. Two panels are open:

- Задвижение (Slide Show):** Shows the 'Эффект' tab with 'Направление' set to 'Вправо'. The 'Звук' field contains 'Точно_Это_правильный_ответ.wav'.
- Настройка анимации (Animation Settings):** Shows the 'Изменение: Задвижение' section. The 'Триггер' list includes 'Рисунок 69', 'Рисунок 59', and 'Рисунок 66'. A black arrow points from the 'Звук' field in the 'Задвижение' panel to the 'Точно_Это_правильный_ответ.wav' file in the 'Триггер' list.

Эффект - Изменение - Приведение к серому

Добавляем эффект «Приведение к серому» ко всем буквам алфавита. Кликнув на каждую букву, запишем её номер картинке на листке.

The screenshot displays a presentation software interface. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. In the center, a horizontal row of five gray, square-shaped frames is shown, each containing a black crosshair. Below these frames is a grid of 26 letters of the alphabet (a-z) arranged in three rows: 'a i', 'j r', and 's z'. Each letter is contained within a green square. A black arrow points from the letter 'e' in the second row to the 'Изменение: Приведение к серому' (Change: Grayscale) effect in the animation settings panel on the right. The panel includes options for adding or deleting effects, setting the trigger to 'По щелчку' (On click), and setting the speed to 'Очень быстро' (Very fast). A list of triggers is visible, showing 'Рисунок 40', 'Рисунок 50', 'Рисунок 51', and 'Рисунок 60' with corresponding icons. At the bottom of the panel, there are buttons for 'Просмотр' (Preview) and 'Показ слайдов' (Show slides).

Вставка триггера Неправильный ответ

Перебирая все буквы алфавита, кликаем на триггер с номером рисунка буквы и связываем её с нужным нам звуком.

The image displays a software interface for creating an interactive alphabet. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. Below it, a grid of green boxes contains letters: 'a', 'k', 'j', 'k', 's'. A small number '5' is visible below the 'j' and 'k' boxes. In the center, there is a row of five grey, square buttons with a black 'X' in the middle. A dialog box titled "Приведение к серому" (Grayscale) is open in the foreground. It has two tabs: "Эффект" (Effect) and "Время" (Time). Under "Дополнительные параметры" (Additional parameters), the "Звук:" (Sound) field is set to "podumay_porprobuy.wav". The "После анимации:" (After animation) dropdown is set to "Не затемнять" (Do not dim). The "Анимация текста:" (Text animation) dropdown is empty. At the bottom of the dialog, there is a field for "% задержка между буквами" (% delay between letters). On the right side of the interface, there is a panel titled "Настройка анимации" (Animation settings). It has a dropdown menu set to "Изменить" (Change) and a "Удалить" (Delete) button. Below that, it says "Изменение: Приведение к серому" (Change: Grayscale). The "Начало:" (Start) dropdown is set to "По щелчку" (On click). The "Свойство:" (Property) dropdown is empty. The "Скорость:" (Speed) dropdown is set to "Очень быстро" (Very fast). Below that, there is a list of triggers for "Рисунок 60" (Picture 60). The list shows: "1 Рисунок 60", "1 Рисунок 50", "1 Рисунок 51", "1 Рисунок 51", "1 Рисунок 60". An arrow points from the "1 Рисунок 60" trigger to the "Звук:" field in the dialog box. At the bottom of the panel, there are buttons for "Порядок" (Order), "Просмотр" (Preview), and "Показ слайдов" (Show slides).

Переходим в окно «Время», выбираем нижний переключатель и выбираем из алфавитного списка номер нашей буквы.

The image shows a presentation software interface with several windows and controls:

- Main Slide:** Features a cartoon horse on the left and a row of five empty rectangular frames in the center. Below the frames are several green boxes containing Cyrillic letters: 'а', 'к', 'j', 'к', 'i', 'r', 'z'. A black arrow points from the text above to the 'Время' (Time) tab in the 'Приведение к серому' (Grayscale) dialog box.
- Приведение к серому (Grayscale) Dialog Box:** Has two tabs: 'Эффект' (Effect) and 'Время' (Time). The 'Время' tab is active, showing:
 - Начало (Start): По щелчку (On click)
 - Задержка (Delay): 0 секунд (seconds)
 - Скорость (Speed): 0,5 сек. (очень быстро) (0.5 sec. (very fast))
 - Повторение (Repeat): (нет) (none)
 - Перемотать по завершении воспроизведения (Rewind after playback)
 - Переключатели (Switches):
 - Анимировать в ходе последовательности щелчков (Animate during click sequence)
 - Начать выполнение эффекта при щелчке (Start effect execution on click) - This option is selected, and a dropdown menu shows 'Рисунок 60' (Image 60).
- Настройка анимации (Animation Settings) Panel:** Located on the right side, it includes:
 - Buttons: 'Изменить' (Change), 'Удалить' (Delete)
 - Изменение: Приведение к серому (Change: Grayscale)
 - Начало (Start): По щелчку (On click)
 - Свойство (Property): [empty dropdown]
 - Скорость (Speed): Очень быстро (Very fast)
 - Timeline list:
 - 1 Рисунок 40 (Image 40) - Trigger: Рисунок 50
 - 1 Рисунок 50 (Image 50) - Trigger: Рисунок 51
 - 1 Рисунок 51 (Image 51) - Trigger: Рисунок 60
 - 1 Рисунок 60 (Image 60) - Trigger: [dropdown menu]
 - Buttons: 'Порядок' (Order), 'Просмотр' (Preview), 'Показ слайдов' (Show slides)