

Инструкция по созданию
Поля чудес

Составил
Хмеленок Николай Павлович



Эффект Изменение - задвигание

Можно использовать готовую игру и внести изменения.
Приоткрыть большие квадраты и записать своё слово, добавив или уменьшив количество букв.

The screenshot displays a presentation slide with a light blue background. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. In the center, a horizontal row of five grey, 3D-style square buttons is shown, with a black arrow pointing from the right towards them. Below these buttons is a large green grid containing the lowercase letters of the alphabet from 'a' to 'z'. The letters are arranged in three rows: the first row has 'a' through 'i', the second row has 'j' through 'r', and the third row has 's' through 'z'. Small white boxes with numbers 1 through 5 are placed above certain letters in the grid. On the right side of the slide, a panel titled 'Настройка анимации' (Animation Settings) is open. It features a 'Добавить эффект' (Add effect) button with a star icon, a 'Удалить' (Delete) button, and a section for 'Изменение: Задвигание' (Change: Push). The settings include 'Начало: По щелчку' (Start: On click), 'Направление: Вправо' (Direction: Right), and 'Скорость: Быстро' (Speed: Fast). Below these are three trigger entries, each with a 'Рисунок' (Image) icon and 'AutoShape 41' as the effect. At the bottom of the panel are 'Порядок' (Order) buttons and 'Просмотр' (Preview) and 'Показ слайдов' (Show slides) buttons.

Триггер - Правильные ответы

Кликнув на чёрный квадрат, перейдём на выделенный триггер справа и выберем нужный нам звук.

The screenshot displays a presentation slide with a horse illustration on the left and a grid of letters (a, b, j, k, s, i, r, z) on the right. A 'Задвижение' (Slide) dialog box is open, showing the 'Звук' (Sound) tab. The 'Звук' field is set to 'Точно_Это_правильный_ответ.wav'. An arrow points from this field to the 'Настройка анимации' (Animation Settings) panel on the right, which shows a list of triggers. The first trigger is 'Триггер: Рисунок 69' with 'AutoShape 41' as the sound effect. The second trigger is 'Триггер: Рисунок 59' with 'AutoShape 41'. The third trigger is 'Триггер: Рисунок 66' with 'AutoShape 41'. The 'Настройка анимации' panel also shows 'Изменение: Задвижение' and 'Направление: Вправо'.

Эффект - Изменение - Приведение к серому

Добавляем эффект «Приведение к серому» ко всем буквам алфавита. Кликнув на каждую букву, запишем её номер картинке на листке.

The screenshot displays a presentation software interface. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. In the center, a row of five gray, square-shaped frames is shown, each containing a black crosshair. Below these frames is a grid of 26 letters of the alphabet (a-z) on a green background. The letters are arranged in three rows: the first row contains 'a' through 'i', the second row contains 'j' through 'r', and the third row contains 's' through 'z'. Small numbers (1, 2, 3, 4, 5) are placed above or below certain letters. On the right side, the 'настройка анимации' (animation settings) panel is open. It features a dropdown menu with 'Добавить эффект' (Add effect) selected, and a button 'Удалить' (Delete). Below this, the effect 'Изменение: Приведение к серому' (Change: Grayscale) is selected. The 'Начало:' (Start) dropdown is set to 'По щелчку' (On click). The 'Свойство:' (Property) dropdown is empty. The 'Скорость:' (Speed) dropdown is set to 'Очень быстро' (Very fast). A list of triggers is visible, including 'Рисунок 40', 'Рисунок 50', 'Рисунок 51', and 'Рисунок 60'. At the bottom of the panel, there are buttons for 'Просмотр' (Preview) and 'Показ слайдов' (Show slides).

Вставка триггера Неправильный ответ

Перебирая все буквы алфавита, кликаем на триггер с номером рисунка буквы и связываем её с нужным нам звуком.

The image displays a software interface for creating an interactive alphabet. On the left, there is a cartoon illustration of a brown horse. Below it, a grid of letters is shown on green backgrounds: 'a', 'k', 'j', 'i', 'r', 'z'. A row of five grey boxes is positioned above the letters. A dialog box titled "Приведение к серому" (Grayscale) is open, showing settings for a "Время" (Time) effect. The "Звук:" (Sound) field is set to "podumay_porprobuy.wav". The "После анимации:" (After animation) field is set to "Не затемнять" (Do not dim). The "Анимация текста:" (Text animation) field is empty. The "Порядок" (Order) field is set to "% задержка между буквами" (% delay between letters). The "OK" and "Отмена" (Cancel) buttons are visible at the bottom of the dialog box. On the right, a panel titled "Настройка анимации" (Animation settings) shows a list of triggers for "Рисунок 50", "Рисунок 51", and "Рисунок 60". An arrow points from the "Рисунок 60" trigger to the sound file in the dialog box.

Переходим в окно «Время», выбираем нижний переключатель и выбираем из алфавитного списка номер нашей буквы.

The image shows a presentation software interface with several windows and controls:

- Main Slide:** Features a cartoon horse on the left and a row of five gray rectangular buttons in the center. Below the buttons are two columns of green squares, each containing a letter: 'a', 'k', 'j', 'k', 's' on the left and 'i', 'r', 'z' on the right.
- «Приведение к серому» (Grayscale) Window:** A dialog box with two tabs: «Эффект» (Effect) and «Время» (Time). The «Время» tab is active. It contains the following settings:
 - Начало (Start): По щелчку (On click)
 - Задержка (Delay): 0 секунд (0 seconds)
 - Скорость (Speed): 0,5 сек. (очень быстро) (0.5 sec. (very fast))
 - Повторение (Repeat): (нет) (none)
 - Премотать по завершении воспроизведения (Preview after playback ends)
 - Переключатели (Switches): A dropdown menu showing '5'.
 - Анимировать в ходе последовательности щелчков (Animate during click sequence)
 - Начать выполнение эффекта при щелчке (Start effect execution on click) with a dropdown menu showing 'Рисунок 60' (Image 60).
- «Настройка анимации» (Animation Settings) Window:** A panel on the right side with the following settings:
 - Изменить (Change): A dropdown menu.
 - Удалить (Delete): A button.
 - Изменение: Приведение к серому (Change: Grayscale)
 - Начало (Start): По щелчку (On click)
 - Свойство (Property): A dropdown menu.
 - Скорость (Speed): Очень быстро (Very fast)
 - Timeline items:
 - 1 Рисунок 40 (Image 40) with Triggers: Рисунок 50
 - 1 Рисунок 50 (Image 50) with Triggers: Рисунок 51
 - 1 Рисунок 51 (Image 51) with Triggers: Рисунок 60
 - 1 Рисунок 60 (Image 60) with Triggers: Рисунок 60
 - Порядок (Order): A button with up/down arrows.
 - Просмотр (Preview): A button.
 - Показ слайдов (Show slides): A button.