

*Инструмент*

*графического редактора*

*Paint*

# Инструменты графического редактора *Paint*

*Произвольное выделение*

*Прямоугольное выделение*

*Ластик*

*Заливка*

*Выбор цветов*

*Масштаб*

*Карандаш*

*Кисть*

*Распылитель*

*Надпись*

*Линия*

*Кривая линия*

*Прямоугольник*

*Многоугольник*

*Эллипс*

*Скругленный прямоугольник*



*Практическая работа*

# Произвольное выделение

*Инструмент «Произвольное выделение»* служит для вырезания объектов сложных по форме.



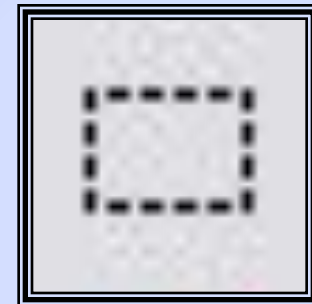
## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши, обводите рисунок по контуру.

*Линия произвольного выделения*

# Прямоугольное выделение

*Инструмент «Прямоугольное выделение»* служит для выделения прямоугольной области.



## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши, обводите рисунок по контуру.

Линия прямоугольного выделения

# Ластик

*Инструмент «Ластик»* служит для очистки небольшой области рисунка.



## Алгоритм выполнения:

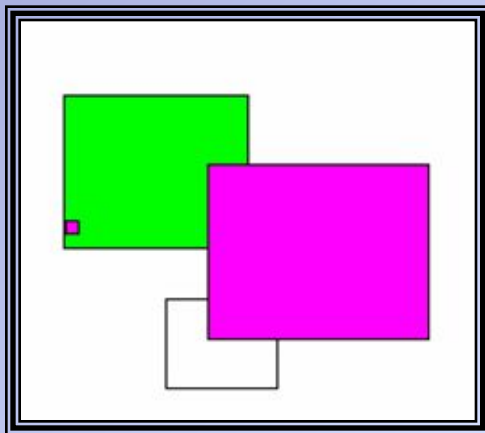
- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши, удалите ненужную часть рисунка.

*Инструмент Ластик*



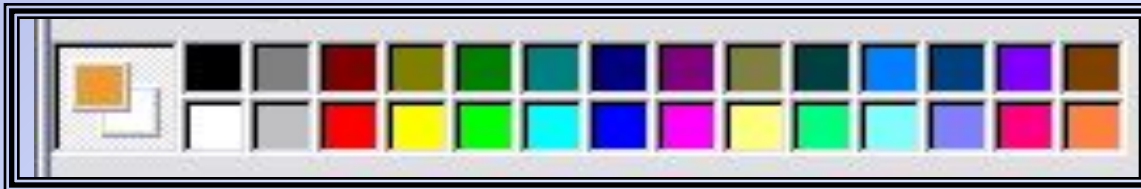
# Заливка

*Инструмент «Заливка»* служит для закрашивания ограниченной области рисунка.



## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- на панели Палитра выберите нужный цвет;
- щелкните на объект.



# Выбор цветов

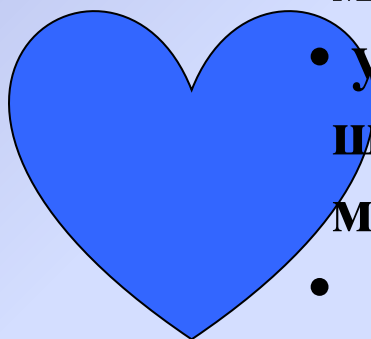
*Инструмент «Пипетка»* служит для копирования цвета фона или цвета рисунка.



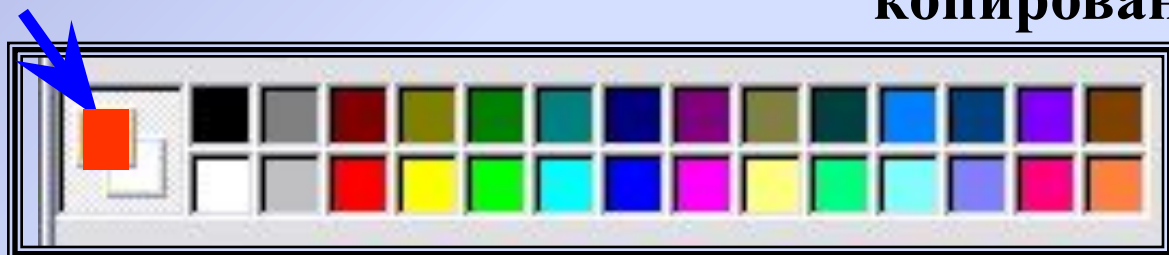
## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- укажите на копируемый цвет и щелкните левой клавишей мыши;
- укажите на новое место копирования и щелкните

мышкой.

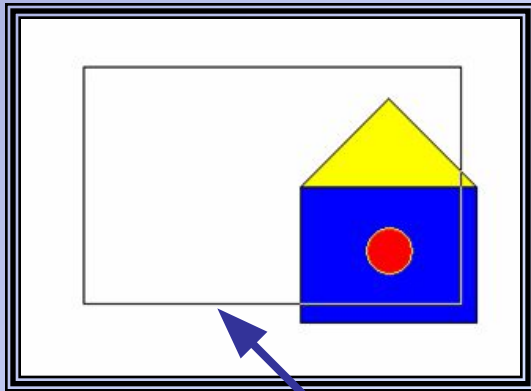


Внимание!



# Масштаб

*Инструмент «Масштаб»* служит для увеличения и уменьшения просмотра рисунка.



Прямоугольник увеличения

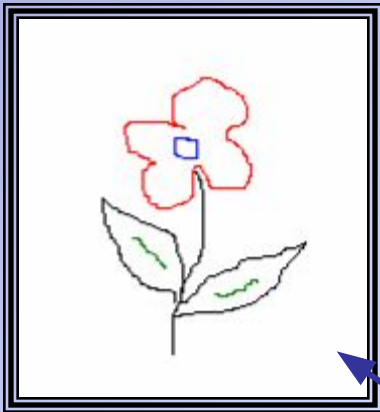
## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- щелкните на рисунок.



# Карандаш

*Инструмент «Карандаш» служит для рисования произвольных линий.*



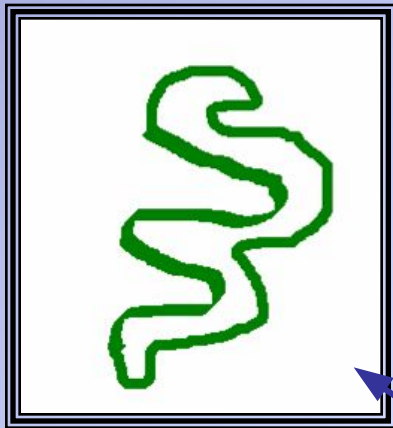
## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши нарисуйте объект.

*Рисунок, созданный карандашом*

# Кисть

*Инструмент «Кисть»* служит для рисования кистью.



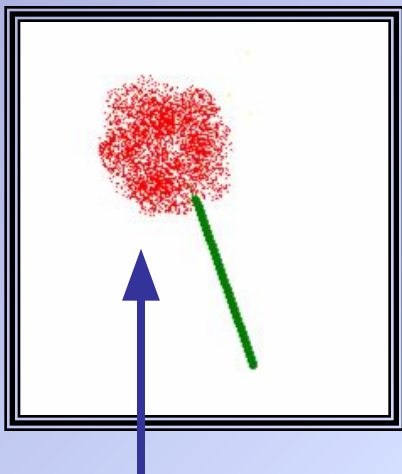
## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши нарисуйте объект.

*Рисунок, созданный кистью*

# Распылитель

*Инструмент «Распылитель»*  
служит для распыления капелек  
краски на листе.



Распыление

## Алгоритм выполнения:

- нажимаете на кнопку с инструментом;
- щелчками мыши распылять краску на листе.

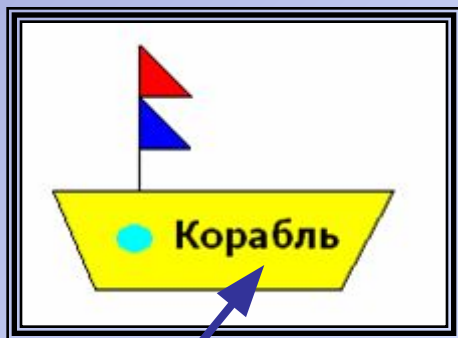
# Надпись

*Инструмент «Надпись»* служит для ввода и форматирования текста.

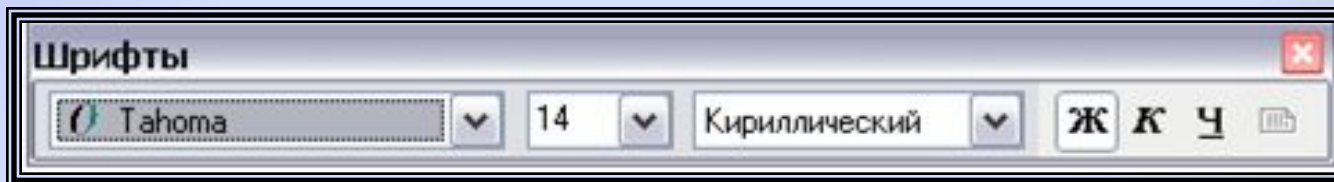


## Алгоритм выполнения:

- нажимаете на кнопку с инструментом;
- щелкните на предполагаемое место надписи;
- напишите текст;
- В появившейся панели выбрать необходимые параметры для текста.

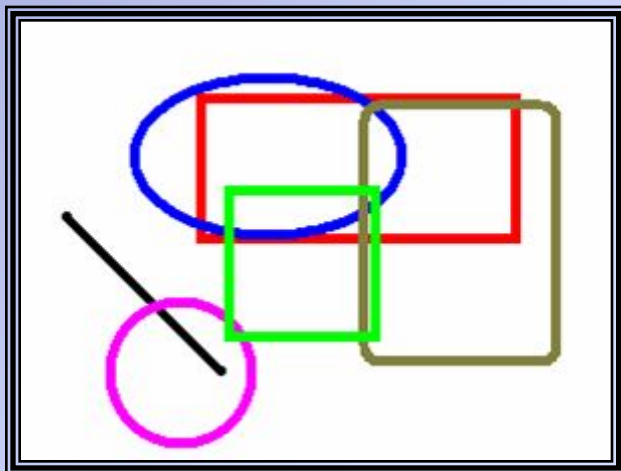
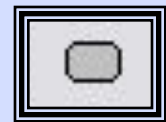
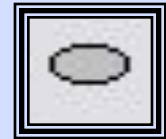
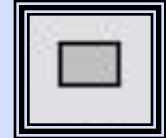


Надпись



# Графические примитивы

Инструменты «Линия», «Прямоугольник», «Эллипс», «Скругленный прямоугольник» служат для рисования графических примитивов: линии, прямоугольника (квадрата), эллипса (окружности), скругленного прямоугольника.



## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши нарисуйте объект.

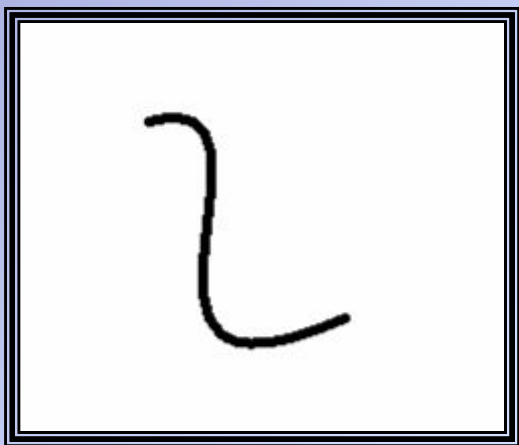
# Кривая линия

*Инструмент «Кривая линия»* служит для создания изогнутой линии.



## Алгоритм выполнения:

- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши нарисуйте прямую линию;
- щелкните в том месте, где линия должна изгибаться, и перетащите указатель до задания нужной кривизны. Повторите этот шаг для создания второй дуги.



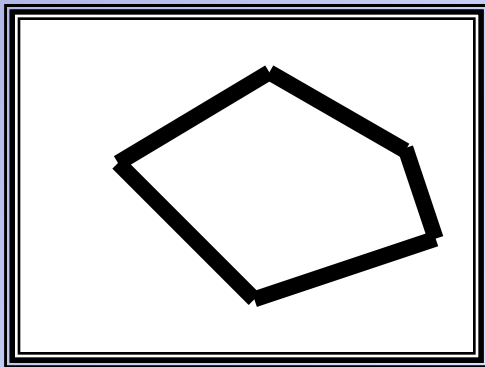


# МНОГОУГОЛЬНИК

*Инструмент «Многоугольник»* служит для создания фигуры с несколькими углами.



## Алгоритм выполнения:



- нажмите на кнопку с инструментом;
- удерживая левую кнопку мыши нарисуйте прямую линию;
- Щелкните в месте расположения каждой вершины многоугольника;
- В последней вершине щелкните дважды.

# Практическая работа

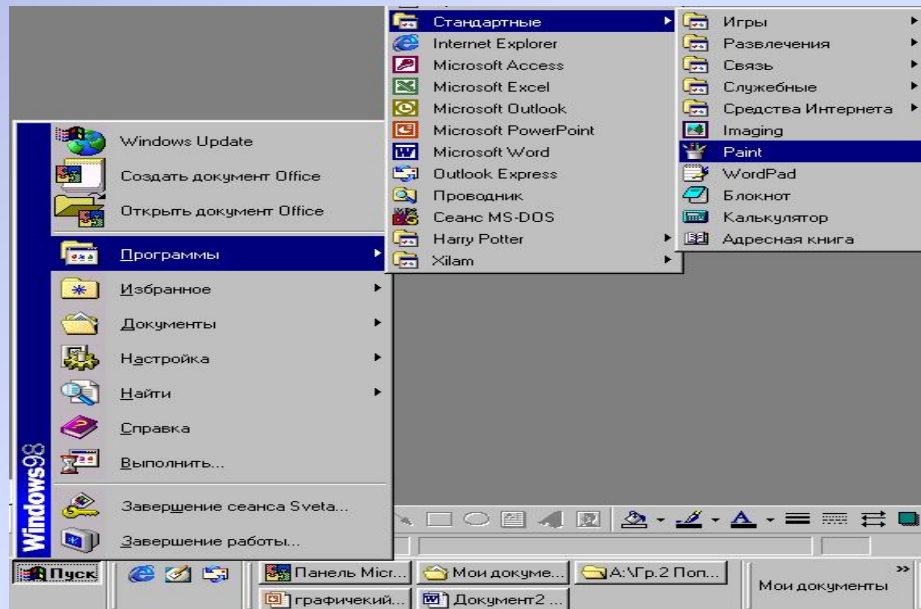
## Морской пейзаж

### Задание

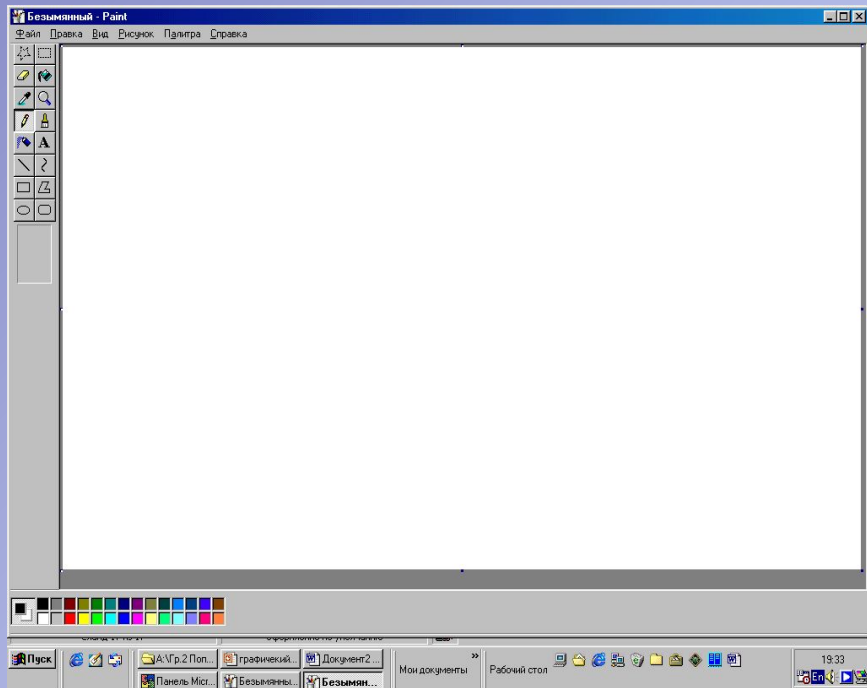
1. Запустить графический редактор Paint
2. Создать рисунок, используя панель инструментов и палитру
3. Сохранить файл, дав ему оригинальное имя

### Для этого нужно:

1. Щелкнуть по кнопке «Пуск» и пройти по меню путь «Программы-Стандартные», найти «Графический редактор Paint».



## 2. В появившемся окне-



Рисуем, выбирая с помощью мышки необходимые инструменты и цвета

3. Сохраняем файл.

4. Например

