Интегрированная методика автоматизированного построения формальных поведенческих моделей С-приложений по исходному коду

Юсупов Юрий Вадимович

Специальность 05.13.11 –
Математическое и программное обеспечение
вычислительных машин, комплексов и компьютерных сетей

Научный руководитель: проф. кафедры ИУС, ФТК

Котляров Всеволод Павлович

Особенности промышленной разработки программного обеспечения

- постоянный рост требований к качеству производимого ПО
- борьба за качество начинается на самых ранних этапах разработки ПО и заключается в нахождении и исправлении ошибок в первых версиях программных продуктов
- обеспечение необходимого уровня качества только за счет динамической проверки (тестированием) правильности функционирования ПО становится невозможным
- переиспользование старого кода
- восстановление документации и ее поддержка в актуальном виде

Цели и задачи исследования

Цель – разработка методики автоматизированного построения формальных поведенческих моделей С-приложений по исходному коду, пригодных для статического и визуального анализа поведенческих и структурных свойств.

Задачи:

- анализ области автоматизированного построения формальных моделей по их исходному коду на основе сравнительного анализа промышленных инструментов возвратного проектирования и формальных нотаций;
- определение модели поведения для систем, реализованных на языке С, пригодной для статического и визульного анализа;
- создание методик формализации фрагментов исходного кода С-приложений с помощью выбранной формальной нотации;
- разработка программной реализации, позволяющей обеспечить генерацию формальных спецификаций по фрагментам исходного кода С-приложений;
- внедрение разработанной методики и программных средств в процесс производства и поддержки ПО.

Область исследования

Возвратное проектирование –

“это процесс анализа системы с целью идентификации системных компонентов и их взаимодействий (поведенческих свойств) и создания представления системы в другой форме или на более высоком уровне абстракции”. (E. Chikofsky, J. Cross)

- Цели возвратного проектирования:
  - создание альтернативных форм описания системы для облегчения понимания и повышения уровня осмысления;
  - восстановление утраченной информации о системе с целью восстановления документации;
  - построение моделей программ с целью верификации и тестирования.
- Методы возвратного проектирования:
  - Статический анализ.
  - Динамический анализ.

Инструментарий возвратного проектирования

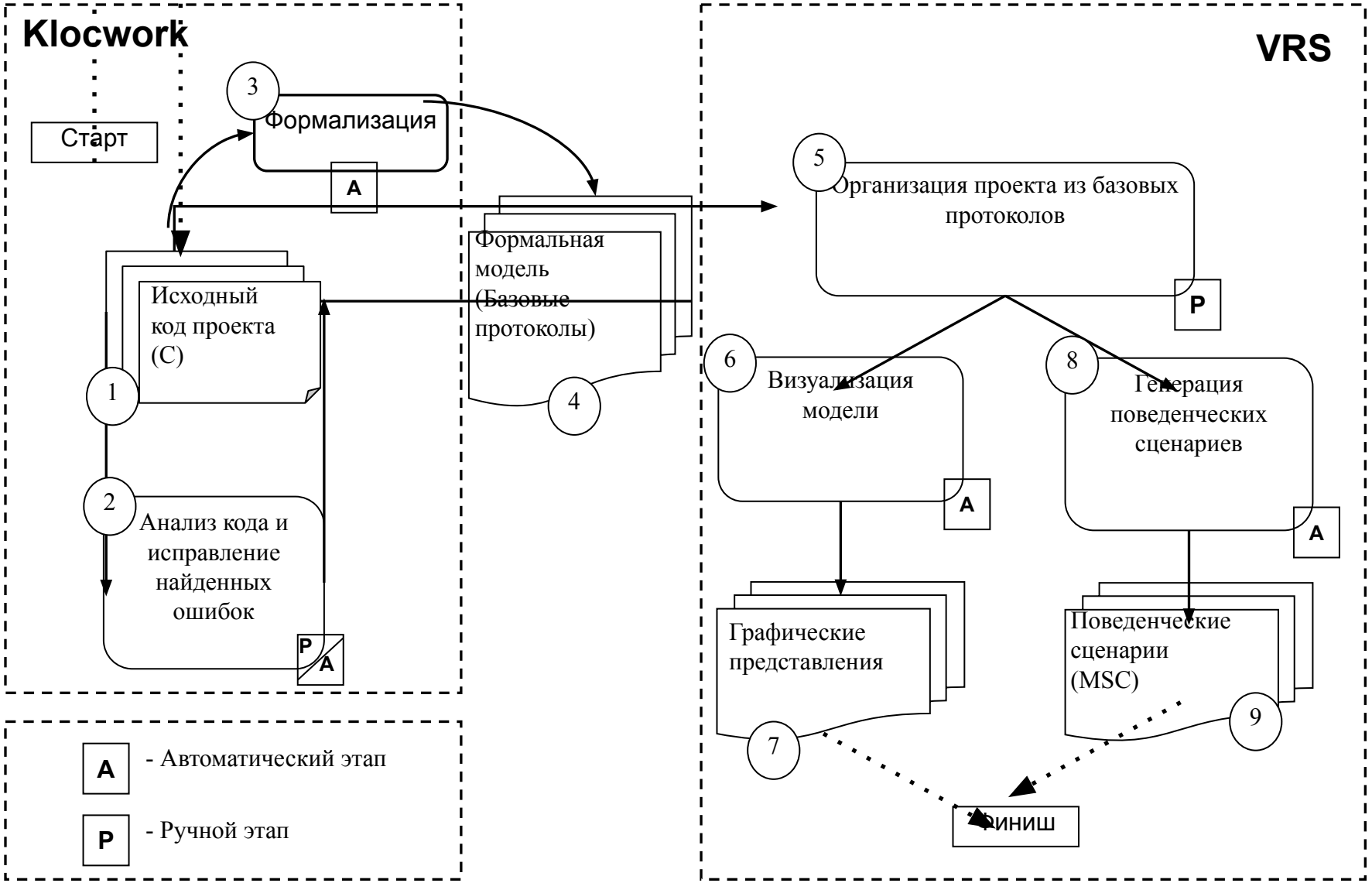
	Klocwork Insight	Source-Navigator	CodeSurfer	CC-Rider	Imagix 4D	Cristal FLOW
Целевая платформа	Win32, Unix	Win32, Unix	Win32, Unix	Win32, Unix	Win32, Unix	Win32
Поддержка языков	C, C++, C#, Java	C, C++, Java, Tcl, FORTRAN,COBOL	C, C++	C, C++	C, C++, Java	C, C++
Объем поддерж. кода (MLOC)	**>5**	**0.5**	**0.5**	**1**	**<1**	**1**
Генерация документации	HTML, PDF	TEXT	Нет	RTF, HTML, WinHelp, GWSC	RTF, HTML,TEXT	HTML
мостр. формальн. моделей*	Нет	Нет	Нет	Нет	Нет	Нет
Визуализация графов зависимостей	CallGrap, CFG	CallGraph	CallGraph, CFG, CDG, DDG, CDG, SDG	CallGraph	CallGraph, CFG, DDG	CallGraph, DDG, CFG
Расширение баз. функцион. (язык прогр-я)	**Да (C,C+)**	**Да (Tcl)**	**Да (SCHEME)**	**Да (C,C++)**	**Нет**	**Нет**
Доступ к внутр. представл. кода	**Да**	**Да**	**Да**	**Да**	**Нет**	**Нет**
Сбор метрик по коду	Да	Нет	Да	Да	Да	Да

* Пригодных для статического и визуального анализа автоматизированными средствами

Сравнительный анализ формальных нотаций

	Критерии						
	Теоретич. модель	**Инструмент. поддержки**	**Текстовое предст-е**	**Графич. предст-е**	**Композ./ декомпоз.**	**Мин. един. описания**	**Поведенческ. сценарии**
MSC	CSP	Telelogic SDL TTCN, Telelogic TAU G2, VRS	+	-	-	Сценарий	-
SDL	CFSM	Telelogic SDL TTCN	+	+	+	Кон.-авт. диаграмма	+
UML	CFSM	Telelogic TAU G2	+	+	+	Кон.-авт. диаграмма	+
Basic protocols	ATS	VRS	+	+	+	Базовый протокол	+
Promela	CSP	Spin	+	-	-	Процесс	+
Lotos	CCS, CSP	LOTOS	+	-	-	Процесс	-
Estelle	CNSM	EDT	+	-	-	Кон.-авт. диаграмма	+
VDM-SL	LPF	VDM	+	-	-	Функция	-
RSL	VDM-SL, CSP	RAISE	+	-	-	Процесс	-

Концепция предлагаемого подхода



Аппарат описания модели поведения программной системы

Атрибутная транзиционная система

< S, A, T, L, l >

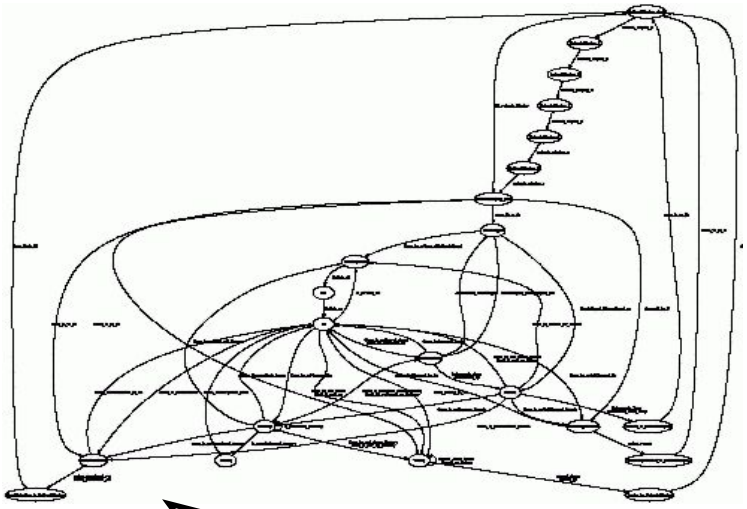
– ***S*** – множество состояний;

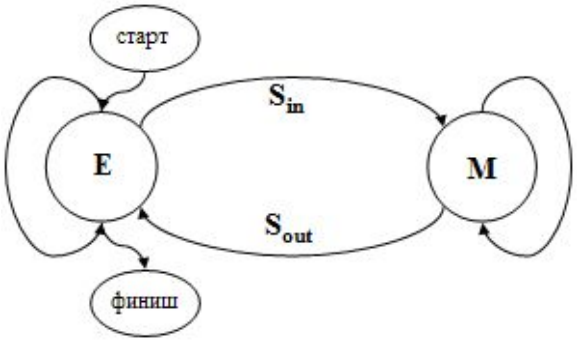
– ***A*** – множество действий;

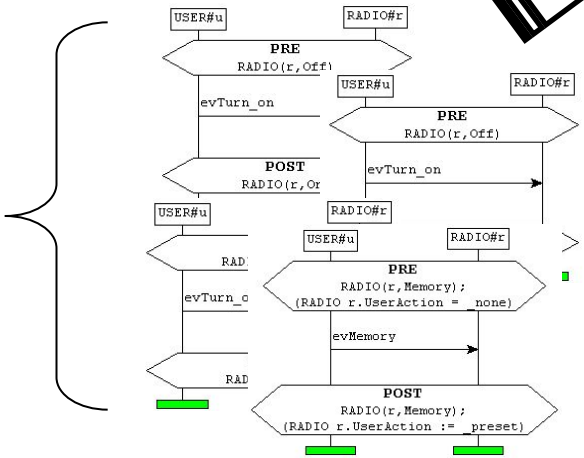
– ***T*** – множество размеченных переходов $(s \xrightarrow{a} s')$ и неразмеченных (скрытых) переходов $(s \to s')$

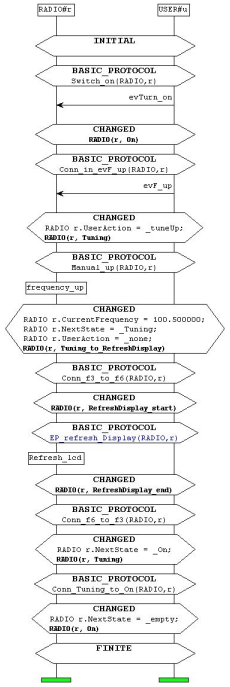
– ***L*** – множество атрибутных разметок;

– $l : S \to L$ – частично определенная функция разметки состояний.









$E = (e_1, e_2, e_3, \ldots)$
$M = (m_1, m_2, m_3, \ldots)$

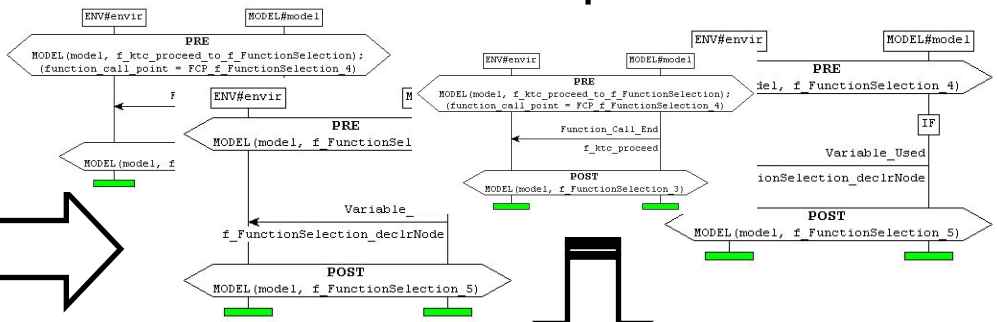
$S_{in} = (in_1, in_2, in_3, \ldots)$
$S_{out} = (out_1, out_2, out_3, \ldots)$

Динамические аспекты модели поведения

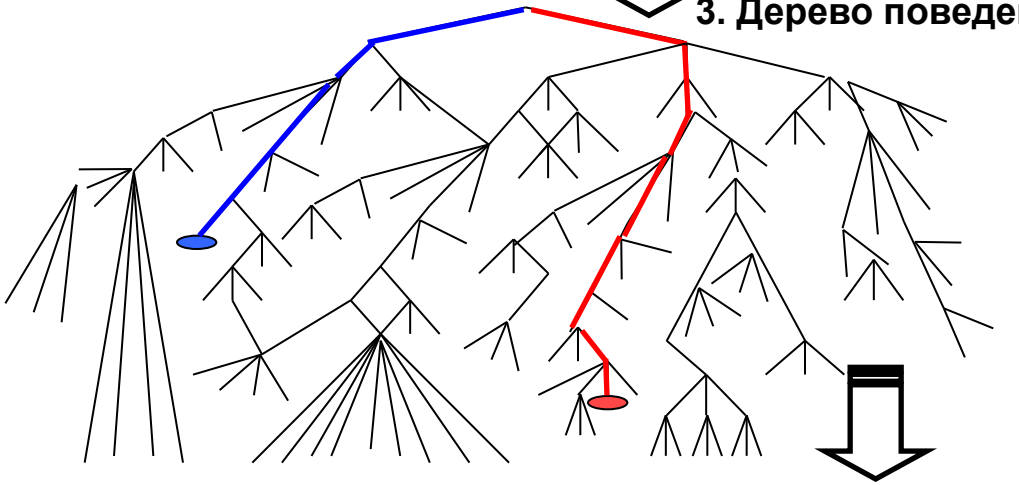
1. Исходный код

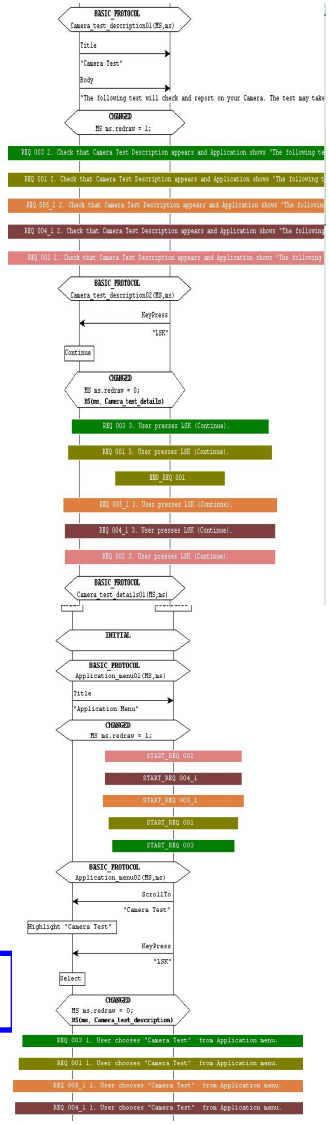
```
...
  int  pid;
  int  replyEvent;
  char *replyMessage;
  void *replyPointer;
  int  len;
  int  notification = 0; /* not notification by default */
  char * rpcmode = ""; /*no extra text by default */

  if (argc > 1 && strcmp (argv[1], "-listpm") == 0) {
    /* Get all postmaster! */
    int bufferPid[100];
    char* bufferText[100];
    int noOfPM;
    int i;
    noOfPM = SPFindActivePostMasters (bufferPid,
bufferText, 100);
    for (i = 0; i < noOfPM; i++) {
      if (bufferText[i] != NULL) {
        printf ("Pid: %d, Created: %s\n", bufferPid[i],
bufferText[i]);
        SPFree (bufferText[i]);
      }
    }
    /* break when ready*/
    exit (0);
  }
  if ( argc > 3 && !strcmp( argv[argc-1], "-notification" ) ) {
    notification = 1;
    rpcmode = "NOTIFICATION";
    argc--;
    argv[argc] = 0; /* hide this flag to avoid later confusion
*/
  }

  if (argc < 3) {
    printf ("usage: %s <tool> <event> [<data>...]
[-notification]\n", argv[0]);
    exit (1);

...
```

2. Базовые протоколы



3. Дерево поведения





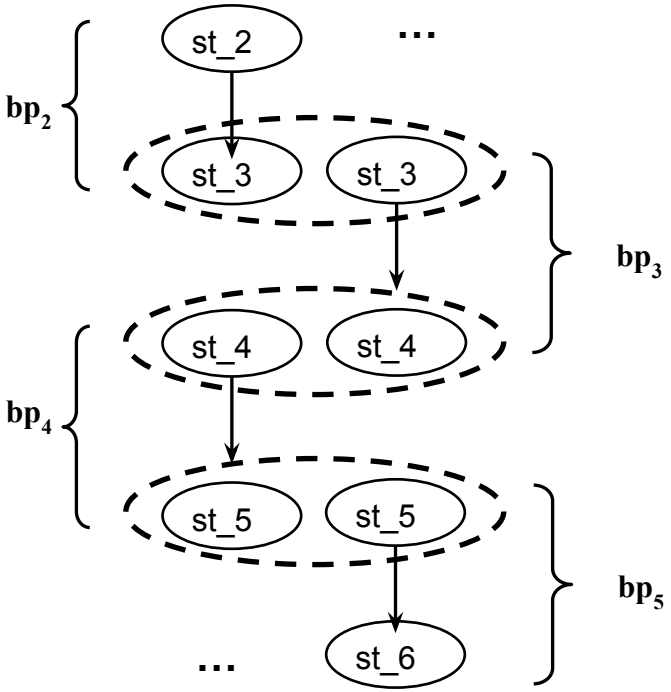
4. Поведенческие сценарии

$$s1 \xrightarrow{bp_1} s2 \xrightarrow{bp_3} s5 \xrightarrow{bp_7} s9 \xrightarrow{bp_{14}} s35 \xrightarrow{bp_{56}} s58$$

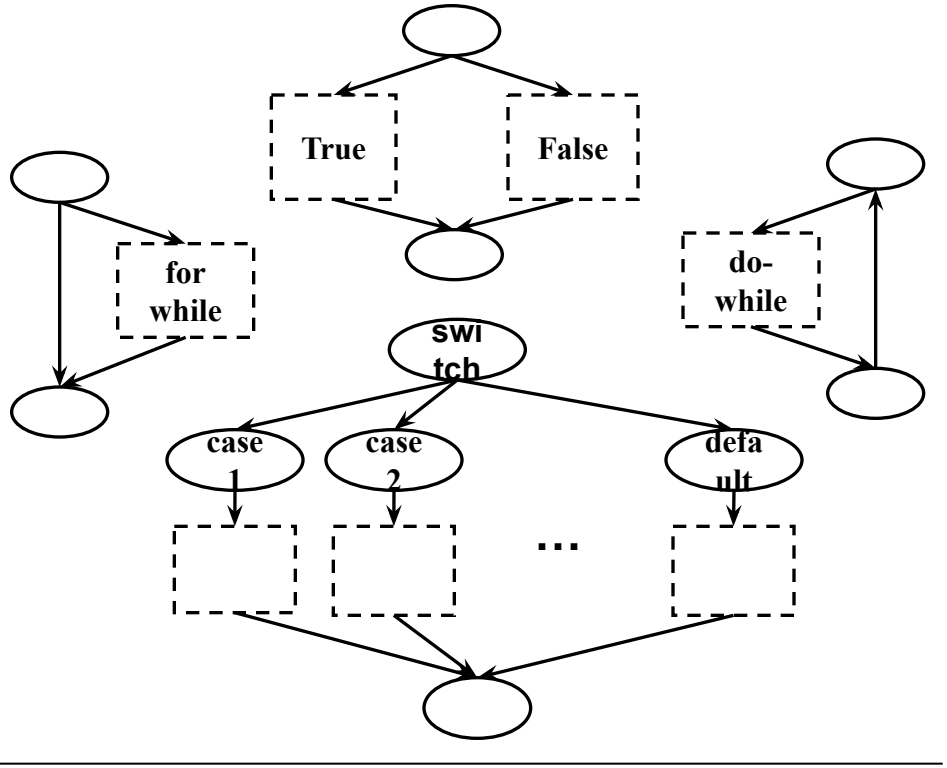
$$s1 \xrightarrow{bp_2} s3 \xrightarrow{bp_5} s4 \xrightarrow{bp_8} s13 \xrightarrow{bp_{21}} s22 \xrightarrow{bp_{34}} s49 \xrightarrow{bp_{59}} s62 \xrightarrow{bp_{61}} s75 \xrightarrow{bp_{64}} s81$$

Методика 1: сохранение потока управления программы

Связь базовых протоколов по состояниям агента-приложения



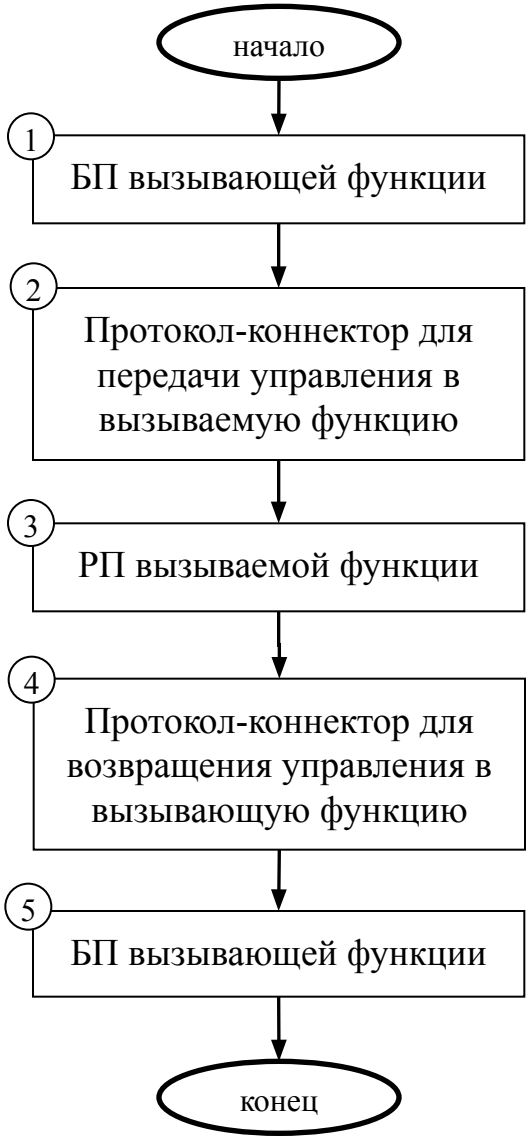
Фрагменты систем переходов для нелинейных фрагментов кода



$$...st\_2 \xrightarrow{bp_2} st\_3 \xrightarrow{bp_3} st\_4 \xrightarrow{bp_4} st\_5 \xrightarrow{bp_5} st\_6...$$

st_2, st_3, st_4, st_5, st_6 – состояния агента-приложения;
bp_2, bp_3, bp_4, bp_5 – базовые протоколы.

Методика 2: формализация вызовов функции (1)



1) $bp_n=(a_{n-1}, a_n)$

$(a_{n-1}, a_n) \in A$

2) $cp_1=(a_n,b_1)$

$(a_n) \in A$

$(b_1) \in B$

3) $ep=(b_1, b_m)$

$(b_1, b_m) \in B$

4) $cp_2=(b_m, a_{n+1})$

$(b_m) \in B$

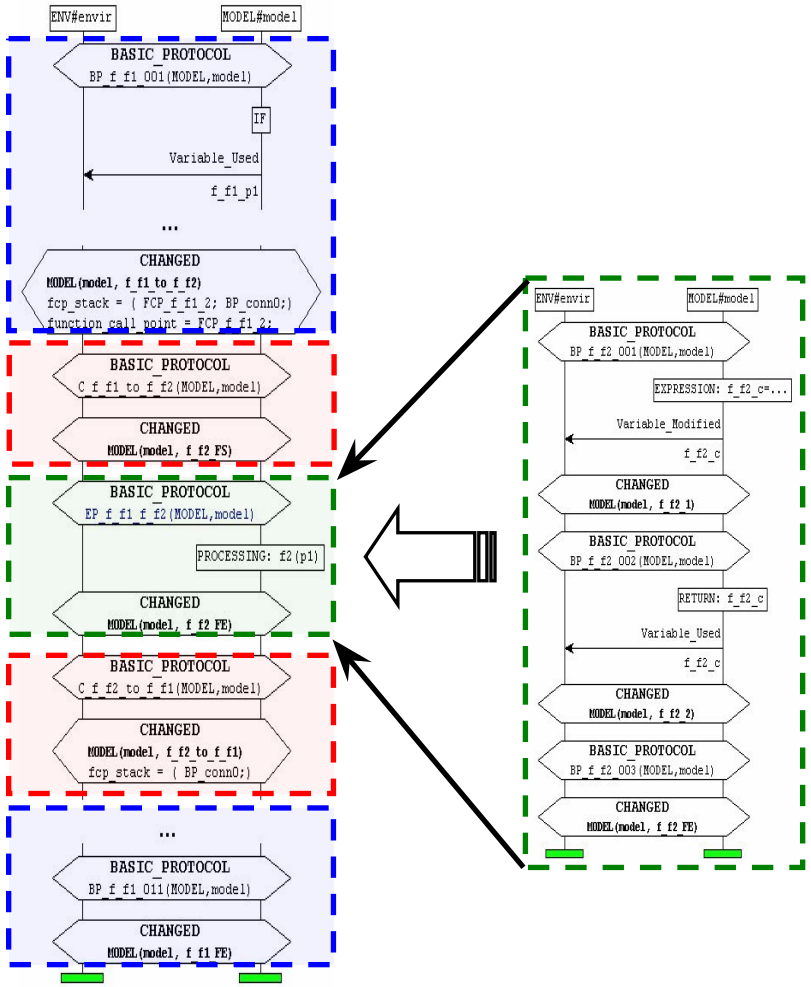
$(a_{n+1}) \in A$

5) $bp_{n+1}=(a_{n+1}, a_{n+2})$

$(a_{n+1}, a_{n+2}) \in A$

A – множество состояний вызывающей функции

B – множество состояний вызываемой функции

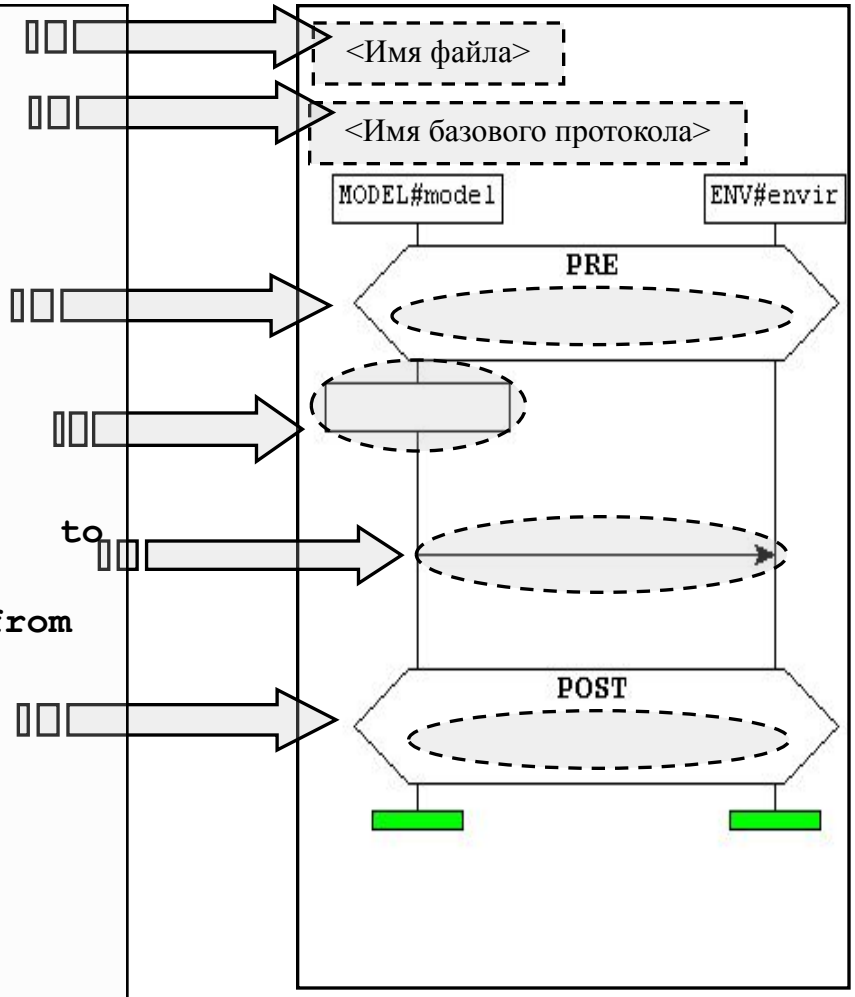


Методика 3: построение базовых протоколов

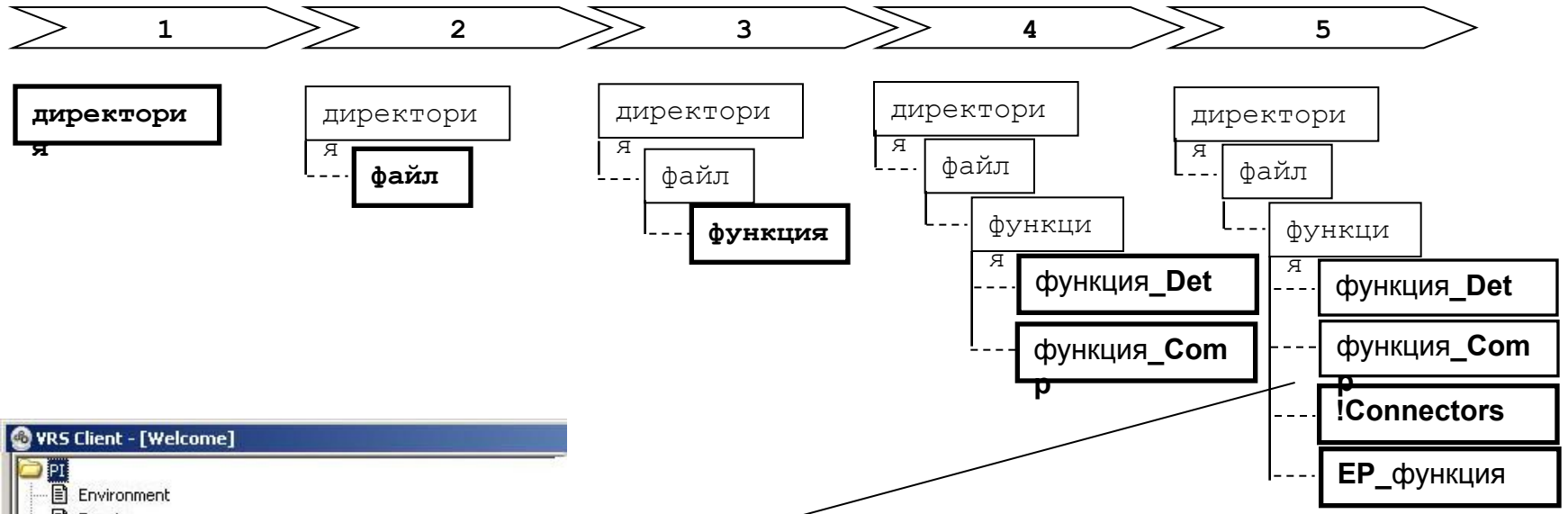
Текстовое представление шаблона MSC диаграммы

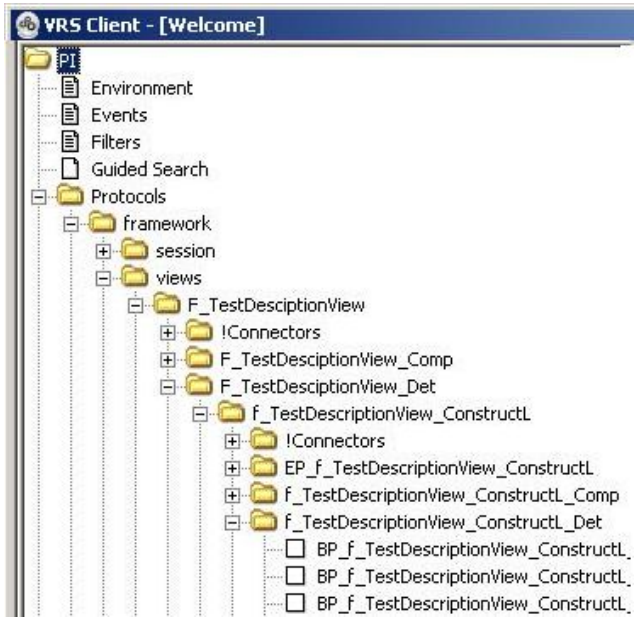
```
mscdocument <имя файла>;
msc <имя базового протокола>;
ENV#envir: instance;
MODEL#model: instance;

all: condition PRE /*MODEL(model,
<состояние агента>);
<атрибуты и параметры агента>*/;

MODEL#model: action '<действие>';

MODEL#model:   out   <сигнал>(<параметры>)   to
ENV#env;
ENV#env:     in     <сигнал>(<параметры>)from
MODEL#model;

all: condition POST /*MODEL(model,
<состояние агента>);
<атрибуты и параметры агента>*/;

ENV#envir: endinstance;
MODEL#model: endinstance;
endmsc;
```

Графическое представление шаблона MSC диаграммы



Методика 4: структурирование базовых протоколов





– **функция_Det** – базовые протоколы, описывающие поведение функции на детальном уровне

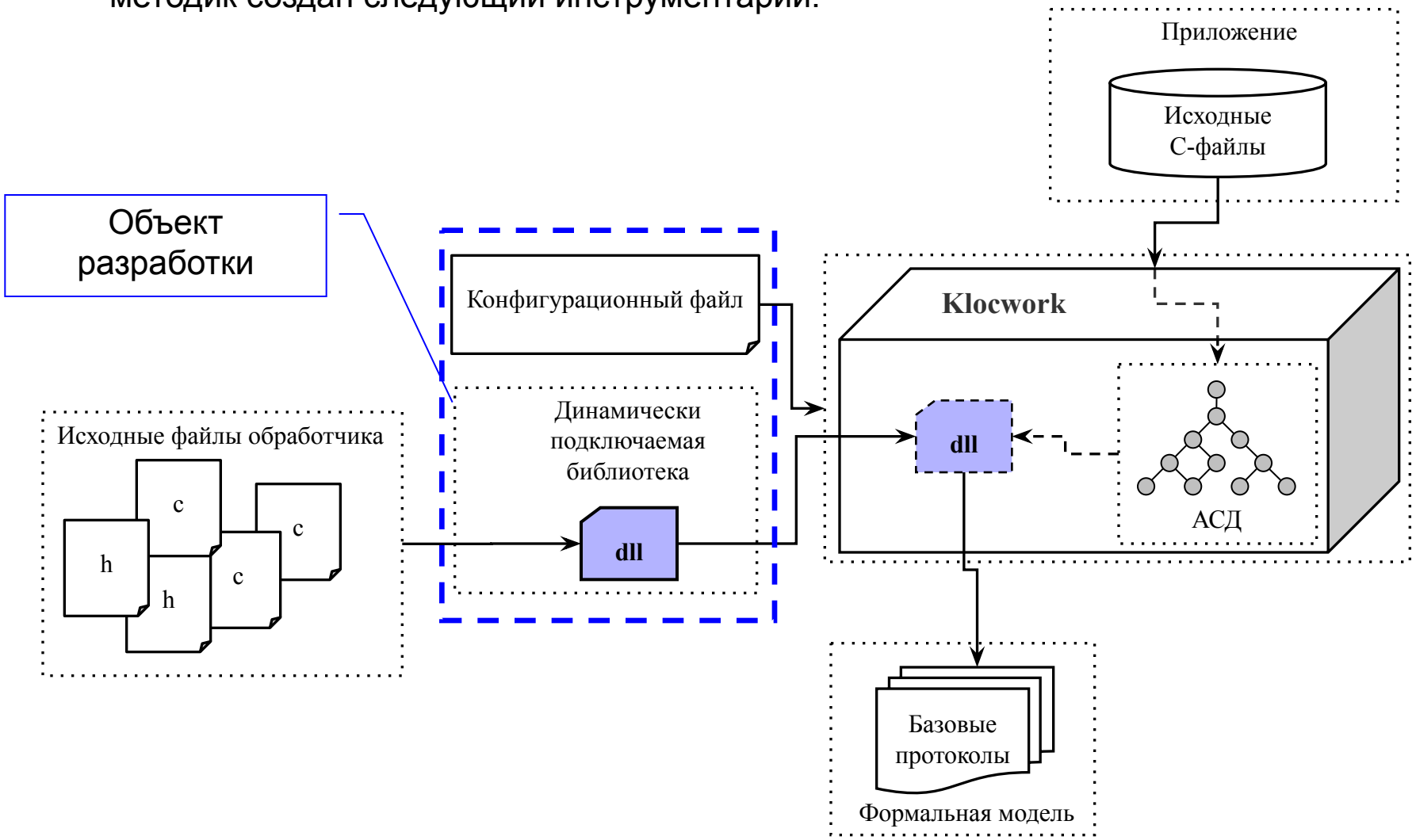
– **функция_Comp** – базовые протоколы, описывающие поведение функции на некотором уровне абстракции

– **!Connectors** – протоколы-коннекторы для моделирования вызовов функций

– **EP_ функция** – расширенные протоколы, описывающие поведение вызываемых функций

Программная поддержка

В рамках работы для решения поставленных задач и реализации разработанных методик создан следующий инструментарий:



Метрика оценки объема модели

$$M = \sum_{i=1}^{k} \left(BP^i + EP^i + CP^i \right)$$

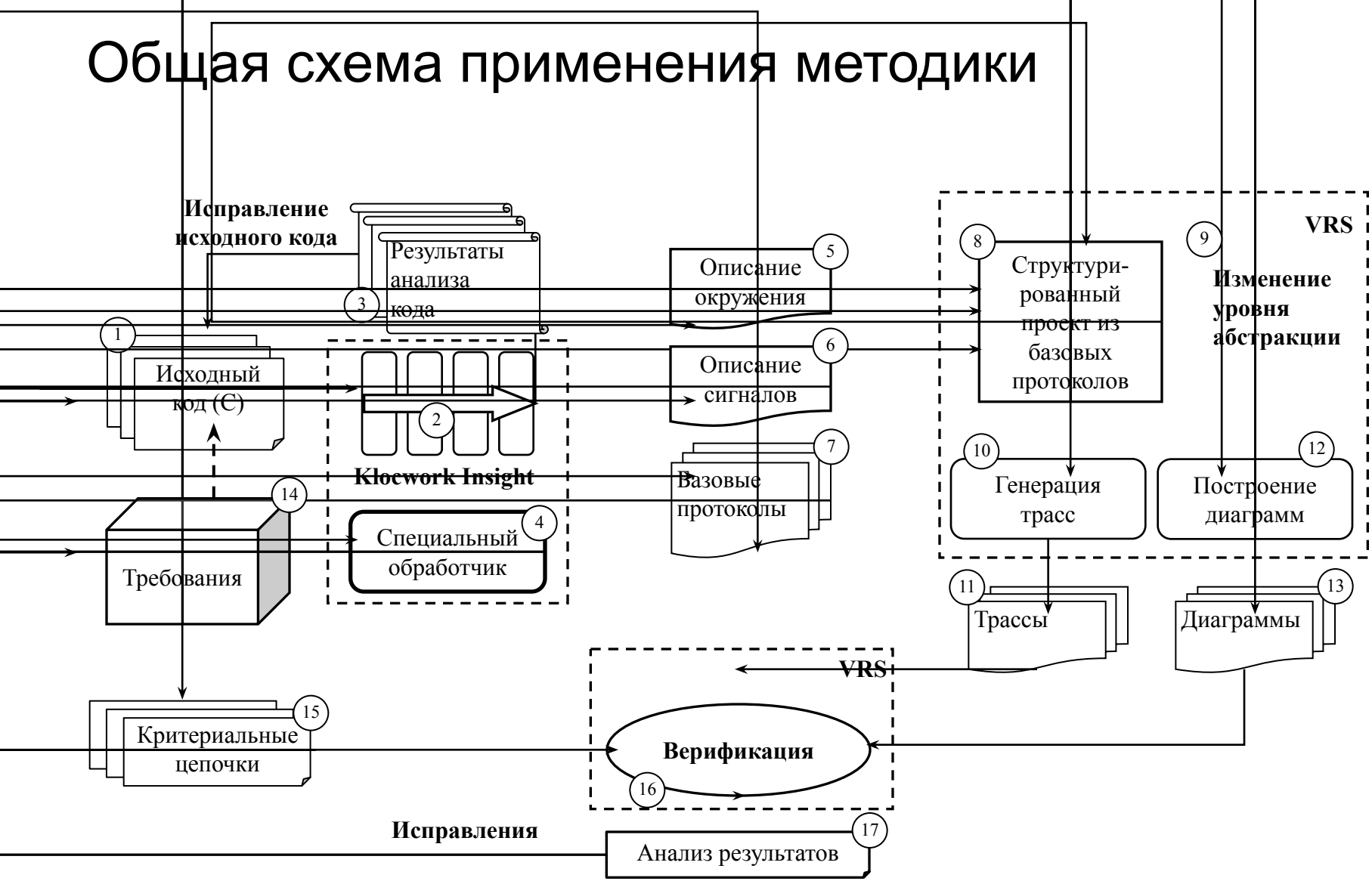
- ***k*** – количество функций в проекте;
- ***BP*** – количество базовых протоколов, кодирующих детальное поведение функции;
- ***EP*** – количество расширенных протоколов, кодирующих поведение вызываемых функций;
- ***CP*** – количество протоколов-коннекторов, необходимых для моделирования вызовов функций.

$$BP = (LOC + 1) + i + e + f + s + 2 \cdot w + F$$

$$EP = \left(F^{def} + F^{undef} \right) \qquad CP = 2 \cdot \left(F^{def} \right)$$

- ***LOC*** – количество строк кода функции, каждая из которых содержит хотя бы один оператор;
- ***i***, ***e***, ***f***, ***s***, ***w***, ***F*** – количество операторов if, else, for, switch, while и вызовов функций в коде функции соответственно.

Общая схема применения методики



Проекты пилотирования и применения методики

Пилотирование и применение разработанного комплекса методик и программных средств проведено в следующих 4 проектах:

- **Учебный проект**. Применение методики к исходному коду приложения с целью проверки всех разработанных методик и программных средств (40 BPs).

- **Проект автомобильного радио (CarRadio)**. Применение методики структурирования базовых протоколов для получения проекта, структура которого позволяет работать с моделью покомпонентно и на разных уровнях абстракции (70 BPs).

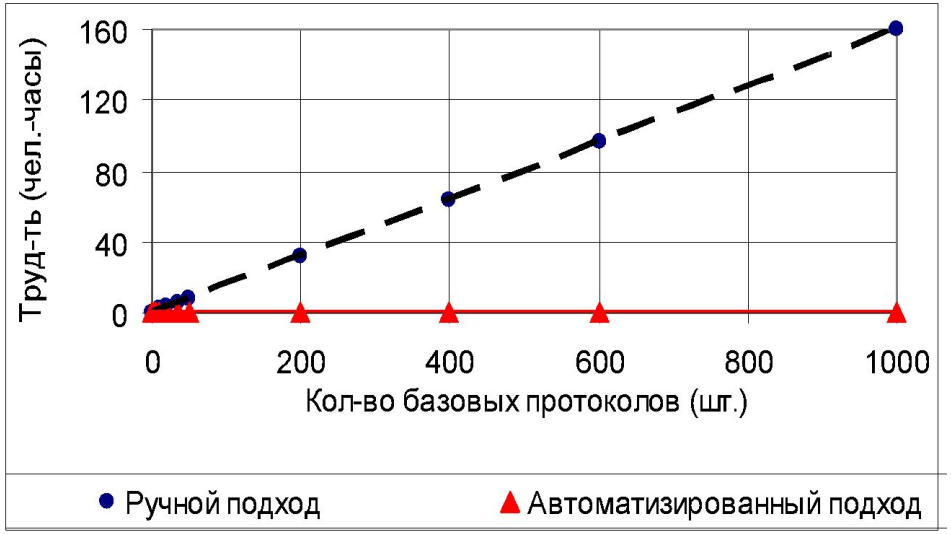
- **Проект анализатора A-деревьев**. Применение методики к исходному коду реализованного обработчика с целью проверки корректности его реализации (8000 BPs).

- **Приложение для тестирования мобильного телефона**. Применение методики к исходному коду приложения для мобильного телефона с целью верификации реализованного приложения (70000 BPs).

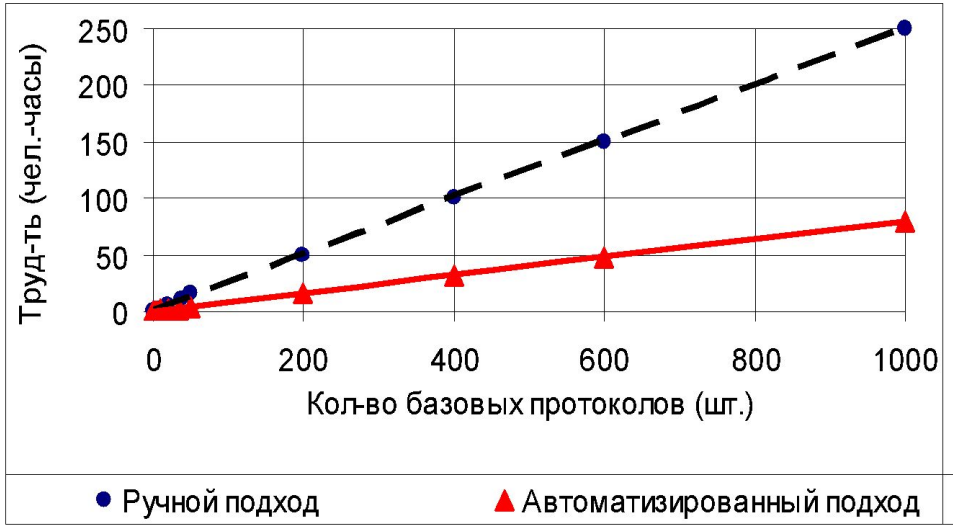
Анализ результатов применения

Зависимость трудозатрат от размеров модели (аппроксимация на основе пилотирования)

Тип А



Тип Б



$C_A^A = 0{,}1$ чел.-часа

$C_P^A = 0{,}16 * (кол-во\ бп)$ чел.-часа

C_A^A - трудозатраты автоматиз. подхода

C_P^A - трудозатраты ручного подхода

$C_P^Б = 0{,}1 + 0{,}08 * (кол-во\ бп)$ чел.-часа

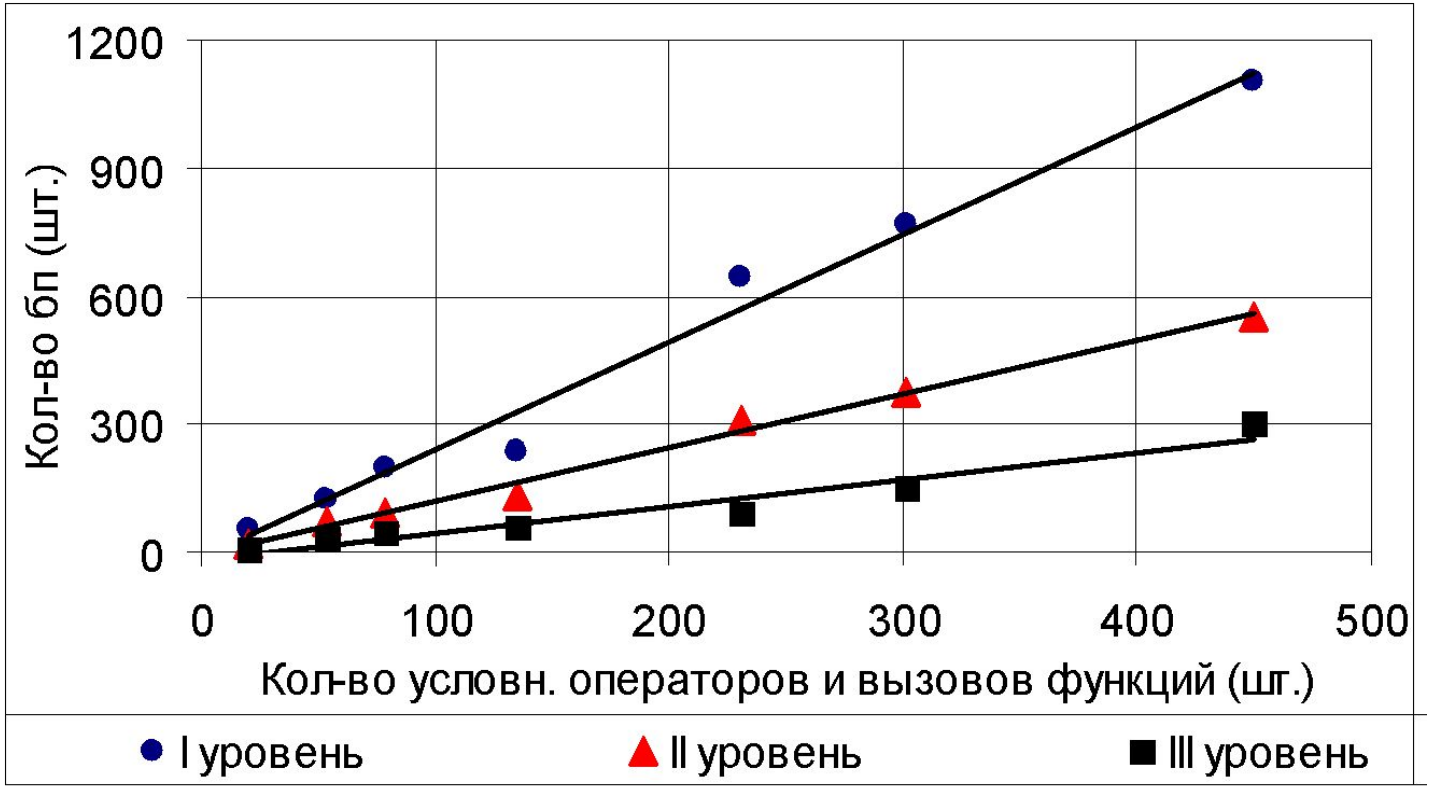
$C_P^Б = 0{,}25 * (кол-во\ бп)$ чел.-часа

$C_A^Б$ - трудозатраты автоматиз. подхода

$C_P^Б$ - трудозатраты ручного подхода

Анализ результатов применения

Зависимость размеров моделей от уровня абстракции (аппроксимация на основе пилотирования)



Заключение

- На основе теории агентов и сред предложена модель поведения С-приложений в виде структурированного множества базовых протоколов, пригодная для статического и визуального анализа поведенческих и структурных свойств в среде инсерционного программирования.
- Разработана методика структуризации представления модели, обеспечивающая свойство декомпозиции модели на структурные элементы и их независимый анализ на заданном уровне абстракции.
- Разработана методика использования расширенных протоколов и протоколов-коннекторов для спецификации и моделирования вызовов функций и других фрагментов исходного кода, обеспечивающая сокращение размеров модели и достижение различной степени ее детализации
- Создана программная реализация разработанных методик формализации исходного кода С-приложений, обеспечивающая автоматизацию построения поведенческих моделей.
- Оценка эффективности разработанных методик и ПО проведена в 4-х программных проектах различной сложности и позволила установить минимум трехкратное преимущество по трудозатратам автоматизированного подхода перед ручным.
- Анализ результатов позволил получить оценки применения методики в промышленных проектах.

На защиту выносятся

- модель поведения приложений, реализованных на языке C, представляемая структурированным множеством базовых протоколов. Модель является пригодной для статического и визуального анализа ее поведенческих и структурных свойств в среде инсерционного программирования;

- методика структуризации представления модели, позволяющая проводить ее докомпозицию на структурные элементы и их независимый анализ, что обеспечивает возможность работы с крупными моделями промышленных систем;

- методика использования расширенных протоколов для формализации отдельных фрагментов исходного кода, обеспечивающая сокращение размеров модели и предоставляющая возможность достижения различной степени ее детализации;

- программные средства, обеспечивающие автоматизацию построения формальных моделей C-приложений по их исходному коду;

- проверка работоспособности предложенных методик и инструментальных средств в ряде учебных и промышленных проектов.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ