



Рассохина Галина Владимировна
учитель информатики
МОУ «Средняя общеобразовательная школа №41» г.о. Саранск

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА

С
Сегодня

ПО МОТИВАМ
ТЕЛЕВИКТОРИНЫ

СВОЯ

Игра

I раунд

I раунд

ИНФОРМАЦИЯ

10

20

30

40

50

СИСТЕМЫ
СЧИСЛЕНИЯ

10

20

30

40

50

ОПЕРАЦИОННАЯ
СИСТЕМА

10

20

30

40

50

УСТРОЙСТВА
КОМПЬЮТЕРА

10

20

30

40

50

1-й раунд



МОУ «СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №41»

СВОЯ игра

2 раунд

ИНФОРМАЦИЯ - 10

**Что в переводе с
латинского языка
означает
информация?**

ИНФОРМАЦИЯ - 20

**С помощью чего
человек
воспринимает
информацию?**

**К какому виду
относится
информация,
воспринимаемая с
помощью органов
слуха?**

ИНФОРМАЦИЯ - 40

**Какой формой
представления
информации является
запись уравнения в
виде формул?**

ИНФОРМАЦИЯ - 50

**Какой
информационный
процесс происходит
при записи текста
на бумагу?**

ИНФОРМАЦИЯ - 50

**Какой
информационный
процесс происходит
при записи текста
на бумагу?**

СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ - 10

**Как называется
совокупность правил
наименования и
изображения чисел с
помощью набора
символов?**

СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ - 20

**В какой системе
счисления «12»
записывается как «С»?**

СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ - 30

Сколько цифр в десятичной системе счисления?

СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ - 40

**В какой системе
счисления $1 + 1 = 10$?**

**Как называется
позиция цифры в
числе?**

**Как называется
средство для быстрого
доступа к папкам и
файлам?**

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА - 20

**Как называется
именованная область
диска?**

Какую структуру имеет файловая система?

**Правильное
функционирование
устройств компьютера
обеспечивают драйверы
или утилиты?**

**Как называется
средство
тематического
упорядочивания
файлов?**

УСТРОЙСТВА КОМПЬЮТЕРА - 10

Что изобрел Блез Паскаль?

**Как называется
устройство,
выполняющее
обработку
информации?**

**Назовите основное
устройство
манипуляторного
типа?**

**Какое устройство
предназначено для
обработки
изображений?**

**С помощью чего
осуществляется связь
между устройствами
компьютера?**

СВОЯ

Игра

II раунд

II раунд

КОДИРОВАНИЕ
ИНФОРМАЦИИ

10

20

30

40

50

КОМПЬЮТЕРНЫЕ
ВИРУСЫ

10

20

30

40

50

1-й раунд

АРХИВАТОРЫ

10

20

30

40

50

ПО

10

20

30

40

50



МОУ «СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №41»

СВОЯ
игра

3 раунд

КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 10

**Как называется
конечный набор
знаков любой
природы, из которых
конструируется
некоторое сообщение?**

**Что происходит в
процессе
преобразования
информации из одной
знаковой формы в
другую?**

КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 30

**Во сколько раз
уменьшается
неопределенность
знаний при бросании
монеты?**

КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 40

**Какие коды
используют при
двоичном
кодировании?**

**Какое количество
информации несет
одна буква 32-
СИМВОЛЬНОГО
алфавита?**

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ВИРУСЫ - 10

**Как называется
программа, которая
попадает на
компьютер с целью
усложнить его работу?**

**Загрузочные или
файловые вирусы
заражают системные
файлы?**

**Как называется
программа,
предназначенная для
борьбы с
компьютерными
вирусами?**

**Компьютерная
система
функционирует без
антивирусной
программы?**

**Как называются
вирусы, проникающие
в компьютер через
электронные письма?**

АРХИВАТОРЫ - 10

Как называются программы, которые уплотняют файлы?

АРХИВАТОРЫ - 20

**WinRar или WinPad
является
архиватором?**

**Как называется
уплотненный файл
или группа файлов?**

**В процессе упаковки
один вид информации
заменяется другим
меньшего или
большего объема?**

**Обладание
информационной
избыточностью или
недостаточностью
позволяет сжимать
информацию?**

**Последовательность
команд, которую
компьютер выполняет
в процессе обработки
информации?**

**Как называются
документы,
объединяющие текст,
звук, графику, видео?**

**Проигрыватель
Windows Media –
мультимедийный
документ или
мультимедийная
программа?**

**Software – это
программное или
аппаратное
обеспечение?**

**Программы постоянно
находящиеся в
оперативной памяти
называются
резидентными или
нерезидентными?**

СВОЯ

Игра

III раунд

III раунд

КОДИРОВАНИЕ
ИНФОРМАЦИИ

10

20

30

40

50

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

10

20

30

40

50

1-й раунд

КЛАВИШИ

10

20

30

40

50

УСТРОЙСТВО
КОМПЬЮТЕРА

10

20

30

40

50



МОУ «СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №41»

СВОЯ
игра

конец

КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 10

Как в компьютере кодируется информация?

**Сколько байтов
требуется для
кодирования одного
символа в таблице
кодов ASCII?**

**Сколько стандартов
существует для
кодировки символов:
один или несколько?**

**Количество
информации
необходимое для
кодирования цвета
точки – это...**

**Что такое разбиение
звуковой волны на
временные участки?**

ПРОГРАММИРОВАНИЕ - 10

Кто ввел понятие алгоритма?

ПРОГРАММИРОВАНИЕ - 20

**К какому способу
описания алгоритмов
относится блок схема?**

**В какой
алгоритмической
структуре команды
выполняются в порядке
их записи, т.е.
последовательно друг за
другом?**

**Назовите свойство
алгоритмов: один и тот
же алгоритм может
применяться к
большому количеству
однотипных объектов?**

**Переменная
порядкового типа,
которая считает число
повторений цикла?**

КЛАВИШИ - 10

Назовите клавишу, с помощью которой можно печатать заглавные буквы или верхние символы?

КЛАВИШИ - 20

**Назовите клавишу,
предназначенную для
ввода команды или
перехода на
следующий абзац.**

КЛАВИШИ - 30

**Назовите клавишу,
стирающую символы
справа от позиции
курсора.**

КЛАВИШИ - 40

**Назовите клавишу,
стирающую символы
слева от курсора.**

КЛАВИШИ - 50

**Назовите клавишу,
печатающую пустые
СИМВОЛЫ.**

УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА - 10

**Как
расшифровывается
аббревиатура «ЭВМ»?**

УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА - 20

Кто изобрел аналитическую машину?

УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА - 30

**Как называется
кратковременная
память компьютера?**

**В состав чего входит
арифметико-
логическое
устройство?**

**Какое изобретение
принято связывать с
началом первой
информационной
революции?**

СВОЯ

ИГРА



Литература

Изображение

http://luchshiye.com/images/_thumb3/NTV-2.jpg

<http://rblogger.ru/2012/07/18/svoya-igra/>

Регламент

<http://znatokiada.chgk.info/2013/reglament-si>

Вопросы

1. Задачник-практикум по информатике: Учебное пособие для средней школы/ Под редакцией И.Г. Семакина, Е.К. Хеннера, – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009.
2. Семакин И.Г., Залогова Л.А., Русаков С.В., Шестакова Л.В. Информатика и ИКТ. Базовый курс: учебник для 9 класса– М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012.
3. Семакин И.Г., Залогова Л.А., Русаков С.В., Шестакова Л.В. Информатика и ИКТ, Базовый курс: Учебник для 8 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012.
4. Соколова О.Л. Универсальные поурочные разработки по информатике. 10 класс. М.: ВАКО, 2006. - 400 с. (В помощь школьному учителю).