

Интеллектуальная викторина

СВОЯ

ИГРА

по информатике

1 тур

СВОЯ

ИГРА

Устройства компьютера	10	20	30	40
Алгоритмы	10	20	30	40
Кодирование	10	20	30	40
Ребусы	10	20	30	40

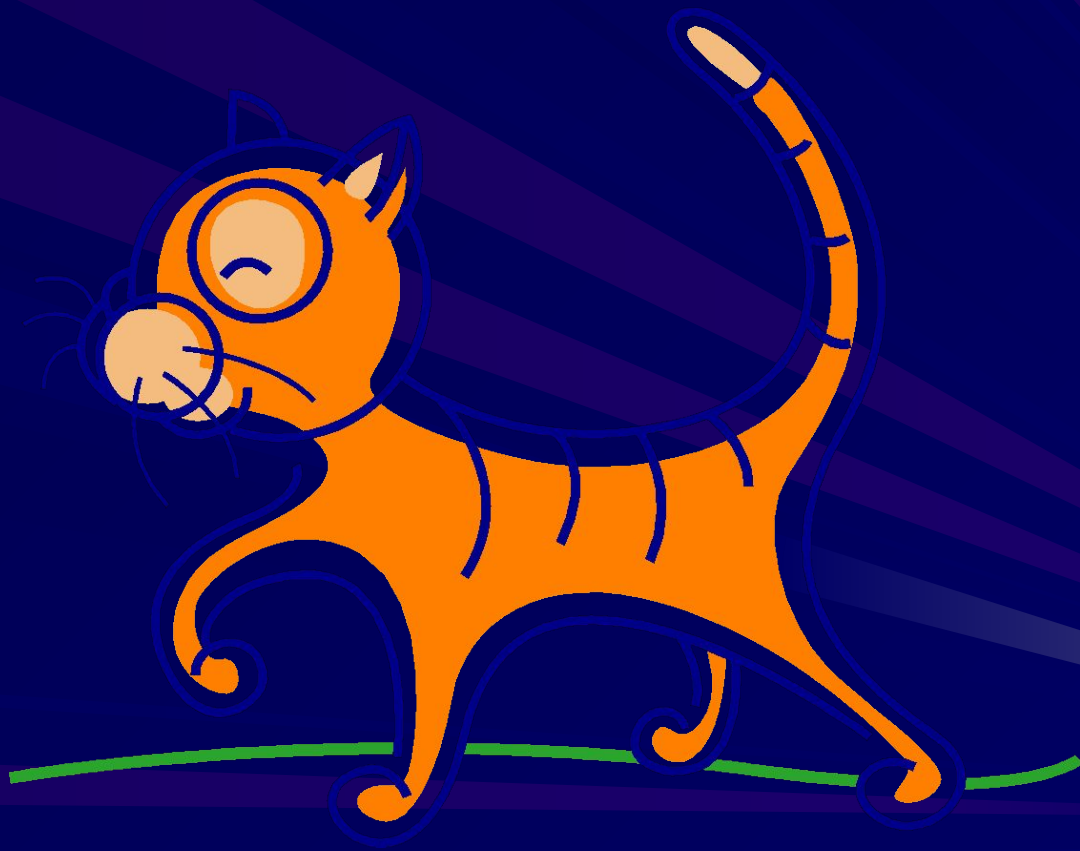


Анаграмма

□ Пьюромтек - КОМПЬЮТЕР



КОТ В МЕШКЕ



Аукцион



Устройства компьютера (10)

Основное устройство для ввода
текстовой информации



Клавиатура



Алгоритмы (10)

Что такое алгоритм? Приведи пример.

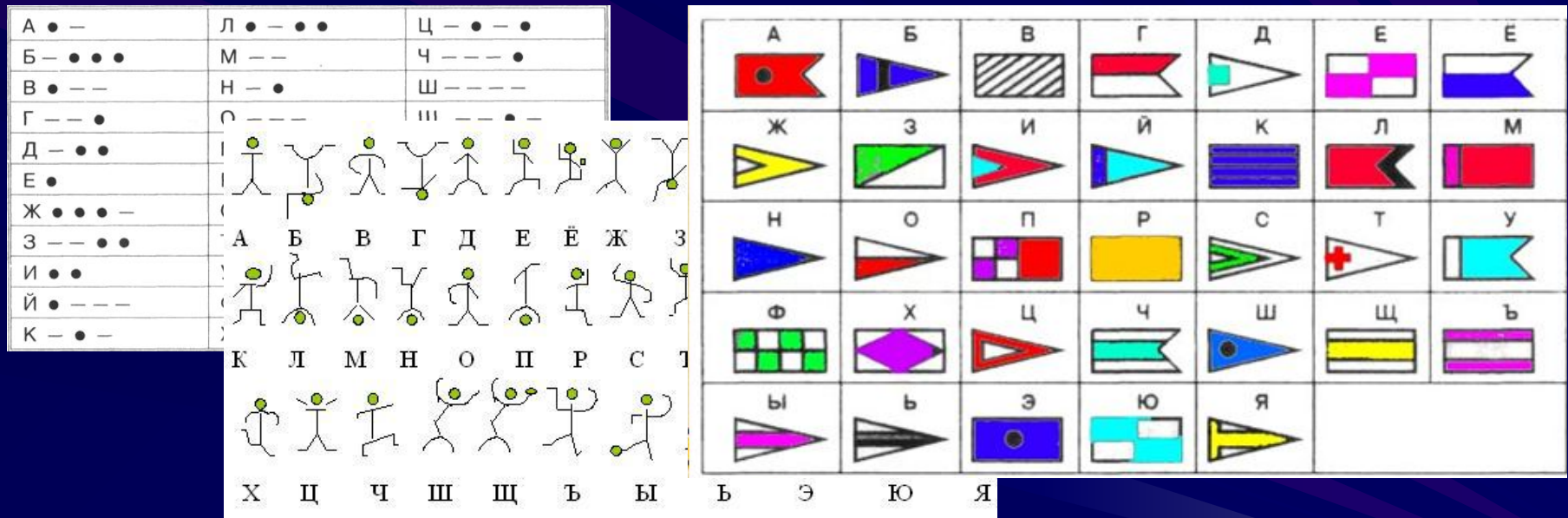


Порядок действий



Кодирование (10)

Что такое кодирование?



Кодирование - это представление информации в той или иной форме.



Ребусы (10)

Какое устройство для компьютера зашифровано в ребусе?



Монитор



Устройства компьютера (20)

Устройство визуального отображения информации



монитор



Алгоритмы (20)

В какой из следующих сказок нет цикла?



ОТВЕТ: 3



Кодирование (20)

В слове все буквы сместили на одну вперед.
Получилось слово:

ТЛБОЁС

Какое устройство для компьютера означало
слово сначала?



4. *сканер*



Ребусы (20)



виа



ра

клавиатура



Устройства компьютера (30)

Главное устройство компьютера
для обработки информации



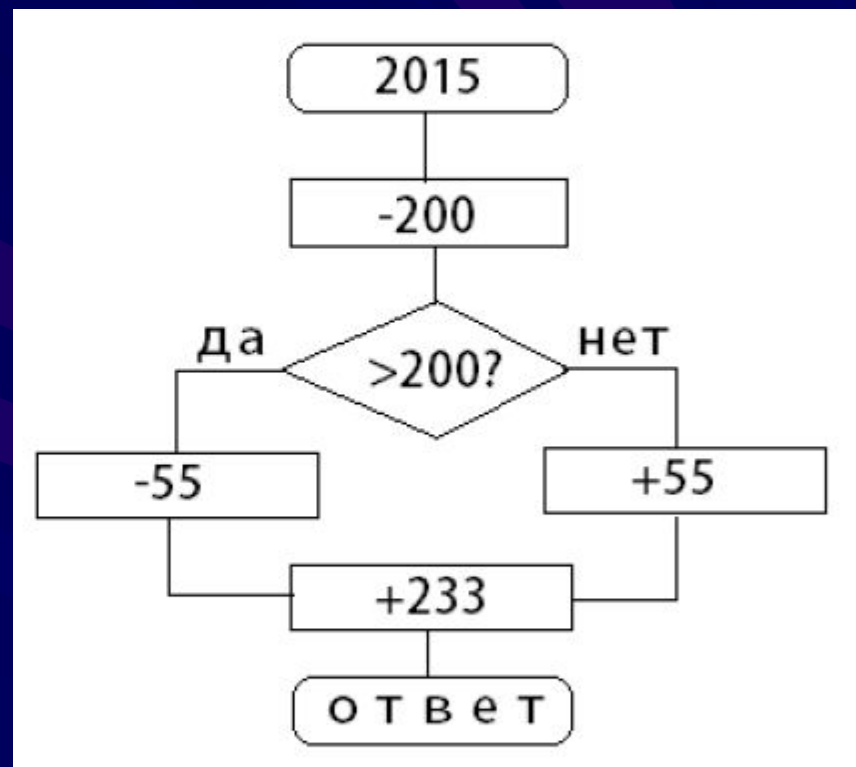
Процессор



Алгоритмы (30)

Выполни действия в алгоритме и узнай, в каком году появился сотовый телефон со встроенными часами.

- 1) 1973;
- 2) 1983;
- 3) 1993;
- 4) 2103.



3) 1993



Кодирование (30)

Инфознайка не переключил клавиатуру на русский алфавит и набрал текст:

<tr rjhyz b gjksym yt dshfcntn

Какую фразу хотел набрать Инфознайка?

Q	Й	W	Ц	E	У	R	К	T	Е	Y	Н	U	Г	I	Ш	O	Щ	P	З	[X			
A	Ф	S	Ы	D	В	F	А	G	П	H	Р	J	О	K	Л	L	Д	;	Ж		Э			
Z	Я	X	Ч	C	С	V	М	B	И	N	Т	M	Ь	,	<	Б	.	>	Ю	?	/	!]	Ъ

- 1) Без обиды век не проживешь;
- 2) Без обеда не красна беседа;
- 3) Без охоты неспоро у работы;
- 4) Без корня и полынь не вырастет.



Ребусы (40)

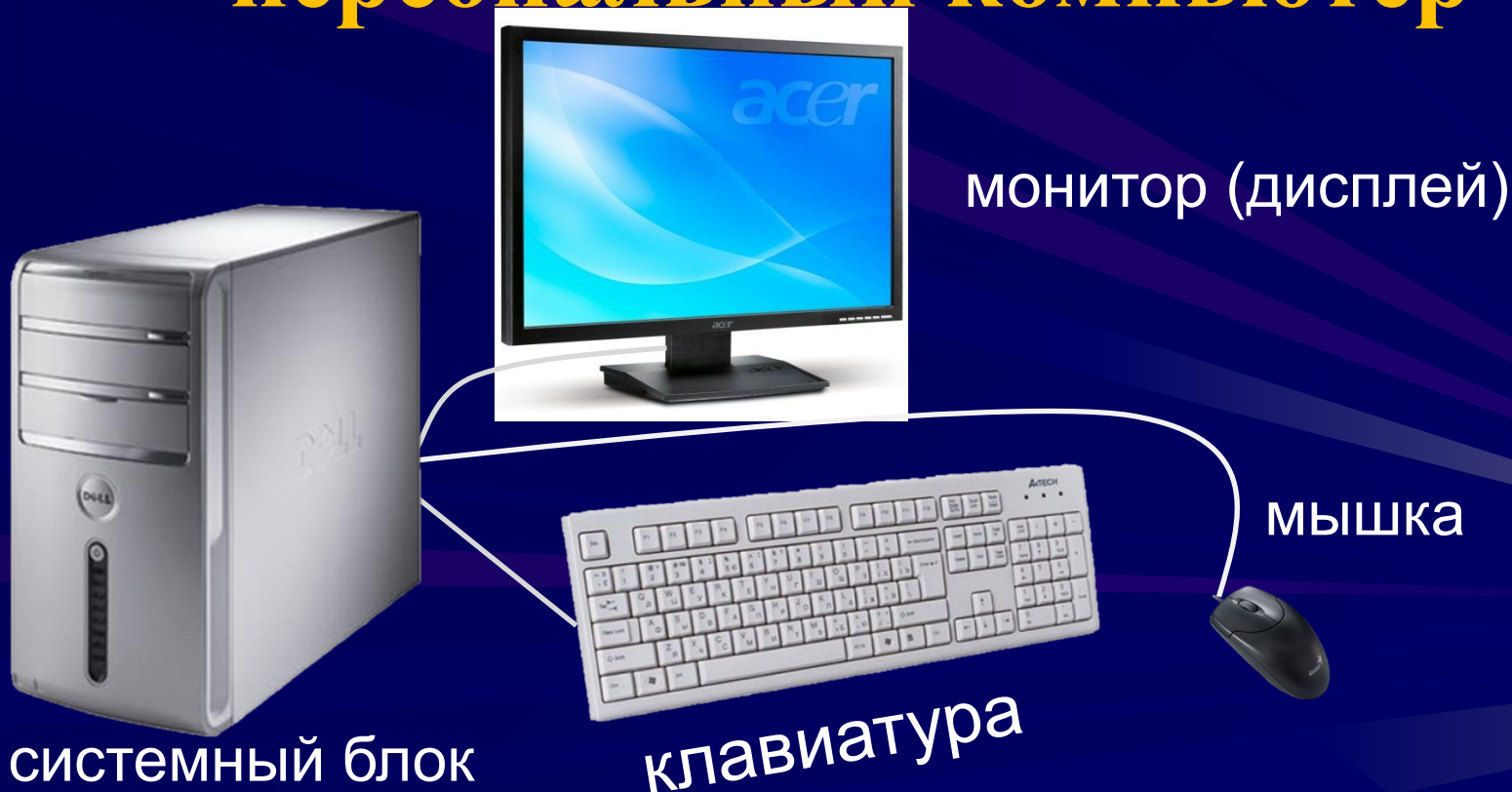


обработка



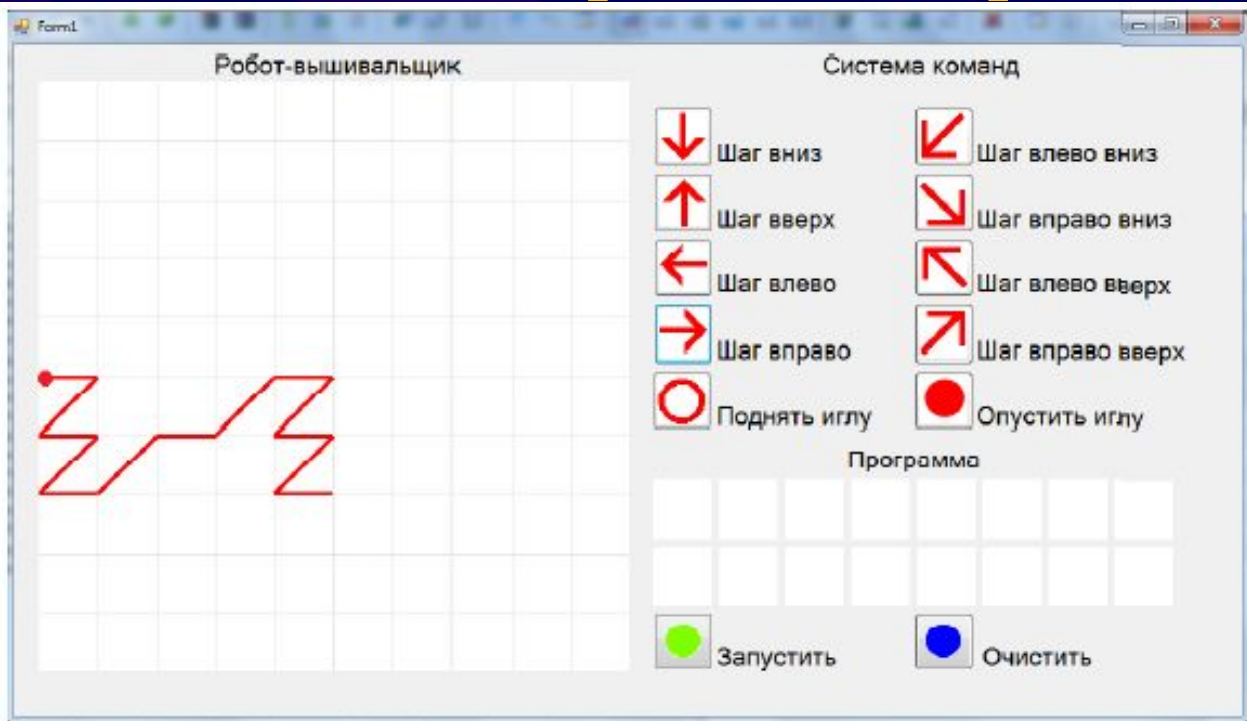
Устройства компьютера (30)

Назовите минимальный комплект устройств, составляющих персональный компьютер



Алгоритмы (40)

Какая программа Робота-Вышивальщика воспроизводит орнамент?



1) ● → ↙ → ↙ → ↗ →
↗ → ↙ → ↙ →

2) ● → ↙ → ↙ → ↑ →
↗ → ↙ → ↙ →

3) ● → ↙ → ↙ → ↗ →
↗ → ↓ → ↙ →

4) ● → ↙ → ↙ → ← ↗ →
↗ → ↙ → ↙ →

Ответ: 1



Кодирование (40)

Какая буква русского алфавита соответствует коду 133. Выберите изображение, которое начинается с этой буквы.

Коды русских символов

128-144 (А,Б,В,Г,Д,Е,Ж,З,И,Й,К,Л,М,Н,О,П,Р)		?	
145 -159 (С,Т,У,Ф,Х,Ц,Ч,Ш,Щ,Ъ,Ы,Ь,Э,Ю,Я)	128	133	144
			
1	2	3	4

4. Ель



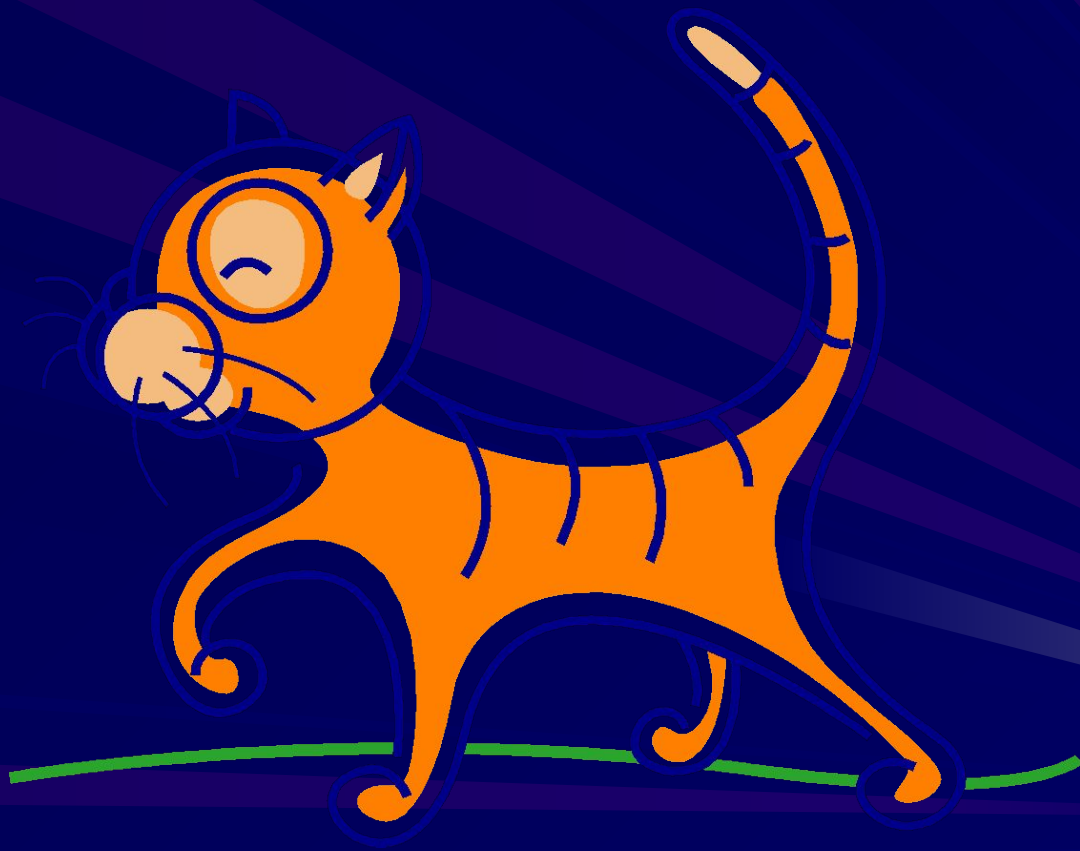
Ребусы (40)



хранение



КОТ В МЕШКЕ



Аукцион



Занимательные задачки

10

20

2 тур

30

40



ИТОГИ



Занимательные задачки (10)

Вы знакомы с римскими цифрами. Первые три из них — I, V, X. Их легко изобразить, используя палочки. Ниже написано неверное равенство. Как можно получить верное равенство, если разрешается переложить с одного места на другое только одну палочку?

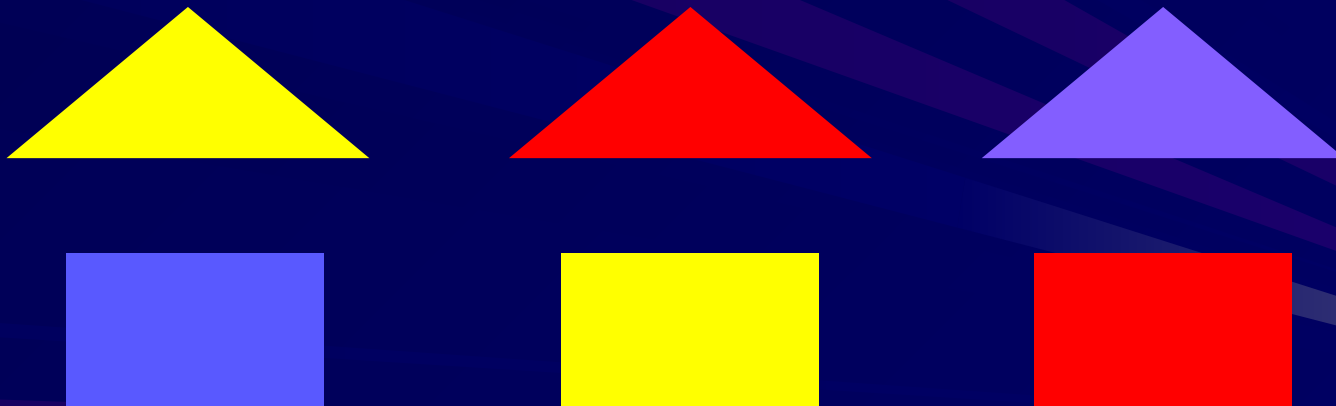
$$VII - V = XI$$

$$VI + V = XI$$



Занимательные задачки (20)

Даны три одинаковых по форме фасада домика: синий, желтый и красный — и три крыши: синяя, желтая и красная. Какие домики можно построить? Сколько всего комбинаций?



9 комбинаций



Занимательные задачки (30)

Оля, Таня, Юля и Ира варили варенье. Две девочки варили его из смородины, две девочки — из крыжовника. Таня и Ира варили варенье из разных ягод. Ира и Оля тоже варили его из разных ягод. Ира варила варенье из крыжовника. Из каких ягод варила варенье каждая девочка?

Оля — из смородины

Таня — из смородины

Юля — из крыжовника

Ира — из крыжовника



Занимательные задачки (40)

Как, имея два сосуда ёмкостью 3 л и 5 л, налить из водопроводного крана 7 л воды?

3 – литровый	5 – литровый
0	Набираем 5 литров, переливаем в пустой
3	2
выливаем	2 переливаем в пустой
2	0
2	Набираем 5 литров





*Поздравляем
победителей!*

SafeZone.cc и JustDeal.ru

Большое спасибо
за работу!



Вырази свое настроение смайликом



Правила игры

- ❑ В игре участвует две команды.
- ❑ Первая команда выбирает категорию и цену вопроса, слушает задание.
- ❑ По истечении 30 секунд команда должна назвать ответ.
- ❑ Если ответ правильный, вы зарабатываете баллы.
- ❑ Если нет, то отвечает другая команда.
- ❑ Далее следующая команда выбирает категорию и цену вопроса.
- ❑ и т. д.
- ❑ В темах присутствует **Вопрос – Аукцион**. Команде предоставляется возможность увеличить количество баллов данного вопроса в 2 раза и **Вопрос – Кот в мешке**. Команда обязана уступить право отвечать на данный вопрос другой команде с потерей хода.

