Интерактивное общение в Интернете. Мультимедиа-технологии. Электронная коммерция.

06.02.2005

подготовил учитель информатики Курилов И.А.

Серверы интерактивного общения

Серверы интерактивного общения (Internet Relay Chat (IRC)) предназначены для обмена текстовой, аудио- и видеоинформацией (требуется звуковая карта, видеокамера).

Chat (разговор) – простейший способ общения, при котором сообщения вводятся с клавиатуры и доступны всем участникам общения.

Для организации интерактивного общения необходима программа **NetMeeting** (входит в состав Internet Explorer).

NetMeeting, Windows Messenger

Для интерактивного общения нужно выбрать ***Сервер*** и ***присоединится (см учебник Н.Угриновича стр.458-459)***.

В Windows XP существует программа **Windows Messenger** с огромными возможностями (см рис.):

- Быстрая связь
- Сообщение о получении сообщения
- Передача текста, голоса или конференц-связь (в режиме онлайн до 4-х человек работа в сети)

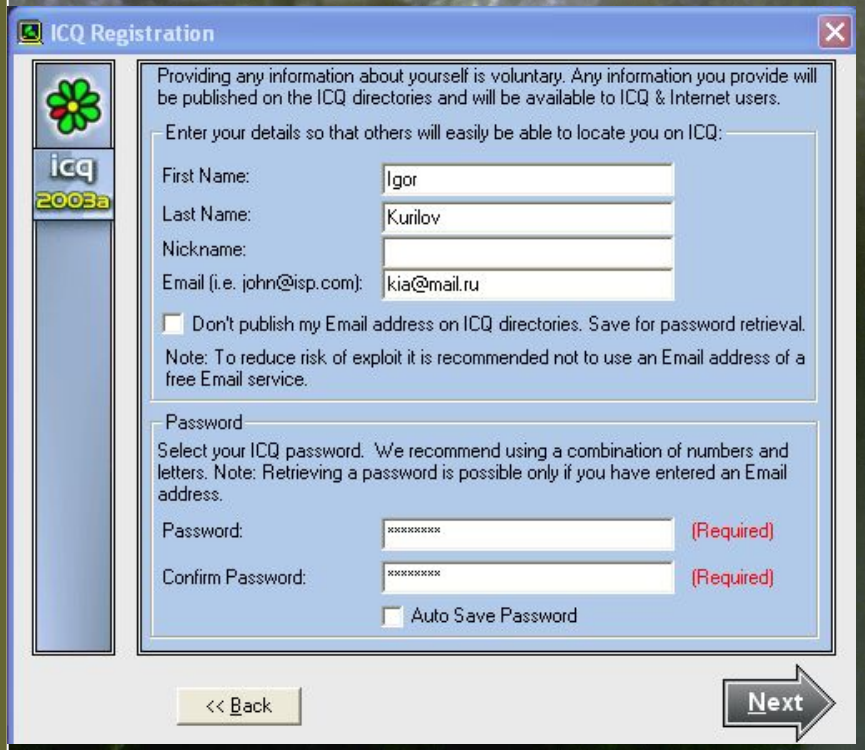
ICQ

ICQ («I seek you» - «Я ищу тебя») - программа общения через серверы ICQ.

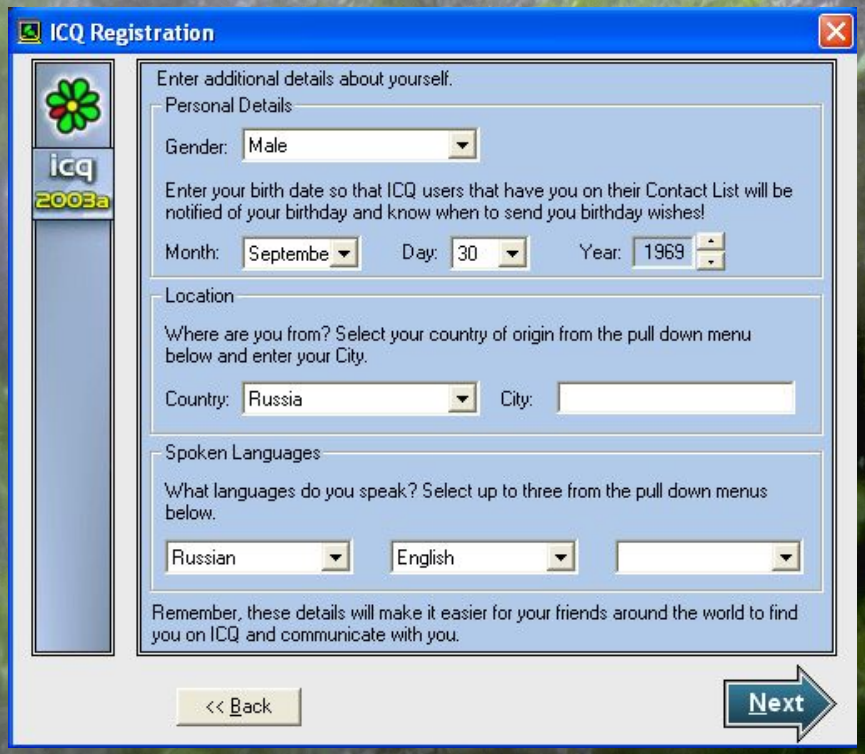
Для работы нужно наличие данной программы (например, скачанной с www.freeware.ru) и зарегистрироваться (см рис*).

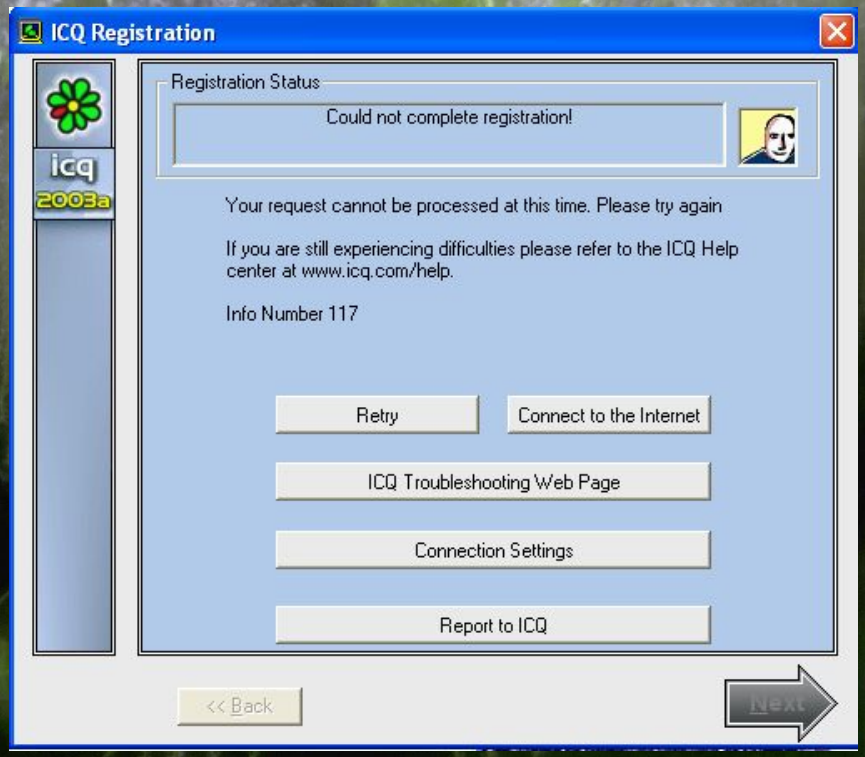
ICQ позволяет интегрировать следующие формы общения:

- Электронную почту
- Обмен текстовыми сообщениями (chat)
- Интернет-телефонию
- Передачу файлов
- Поиск файлов и др.

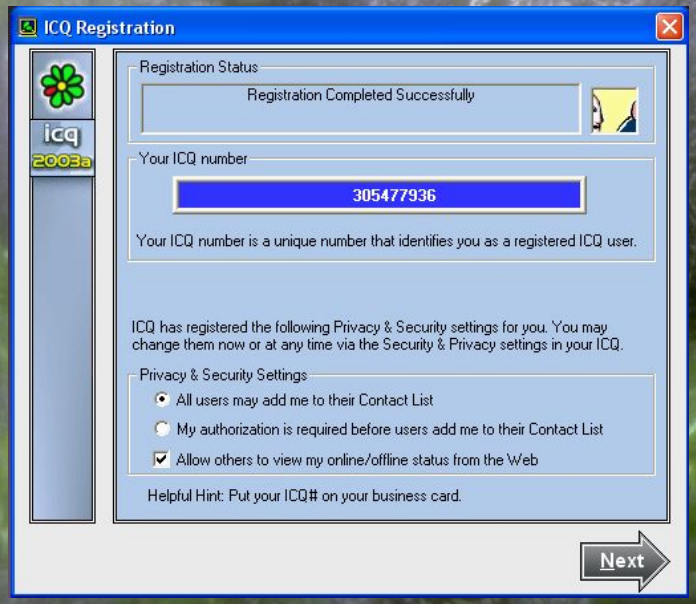


*ICQ (регистрация)

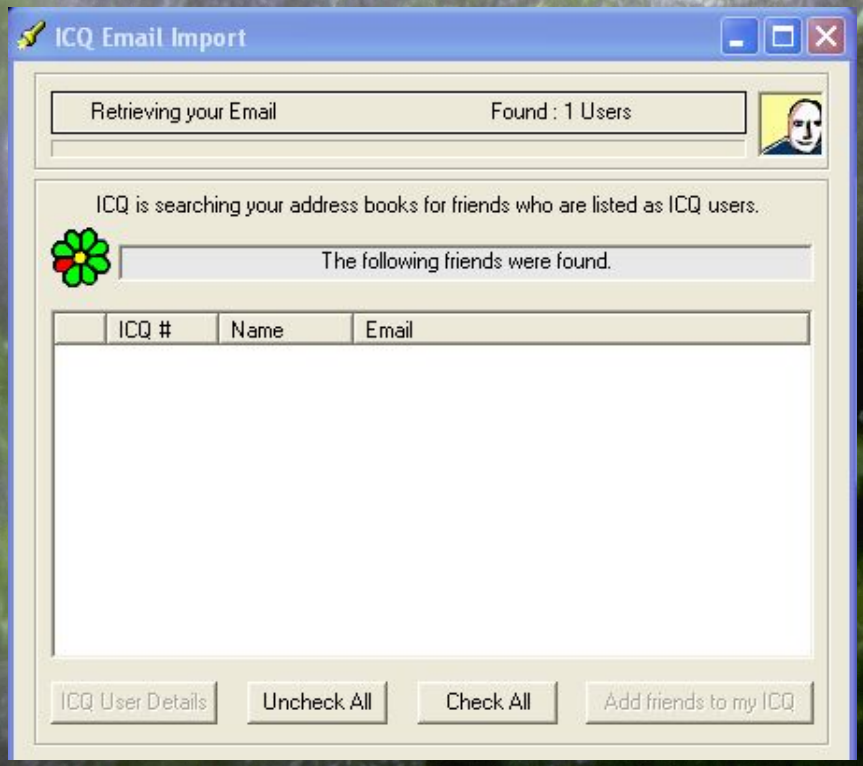




*ICQ (регистрация)



*ICQ (регистрация)



И т. д.*

Интернет-телефония, мобильный телефония

Интернет-телефония обеспечивает связь компьютер-телефон, компьютер-компьютер, телефон-компьютер.

По данным каналам отправляются **SMS** (**Short Message Service** – короткие текстовые сообщения).

Для беспроводного доступа используется протокол **WAP** (Wireless Application Protocol).

WAP-сайты – располагаются на Web-серверах в специальном формате **WML** (Wireless Markup Language) адаптированные для мобильного телефона.

С мобильного телефона подключенного к компьютеру можно просматривать информацию и работать с другими ресурсами Интернета в полноценном режиме** благодаря **технологии GPRS** (General Packet Radio Service). Скорость передачи данных при этом 171,2 Кбит/с, что в 3 раза выше чем по коммутируемым телефонным каналам и в12 раз выше чем скорость передачи в мобильных телефонных сетях стандарт GSM.

- Практическое задание!

Мультимедиа-технологии в Интернете. MP3.

Для передачи аудио- и видеоинформации нужны **высокоскоростные** каналы связи.

При этом применяется специальные методы сжатия основанные на **психофизиологической избыточности** передаваемой информации.

Технология сжатия MP3 (MPEG layer3 – Moving Picture Experts Group – экспертная группа кинематографии). разбивается спектр на части и не воспринимаемые человеком звуки удаляются.

Достаточной скорости передачи по линии связи стала скорость 128Кбит/с.

Для прослушивания используются программы **WinAmp** и др.

Технологии потокового воспроизведения.

Технологии WMT7 (компании Microsoft) и Real8 позволяют при малой скорости передачи прослушивать и просматривать информацию (с временным пропаданием звука и пропуском кадров).

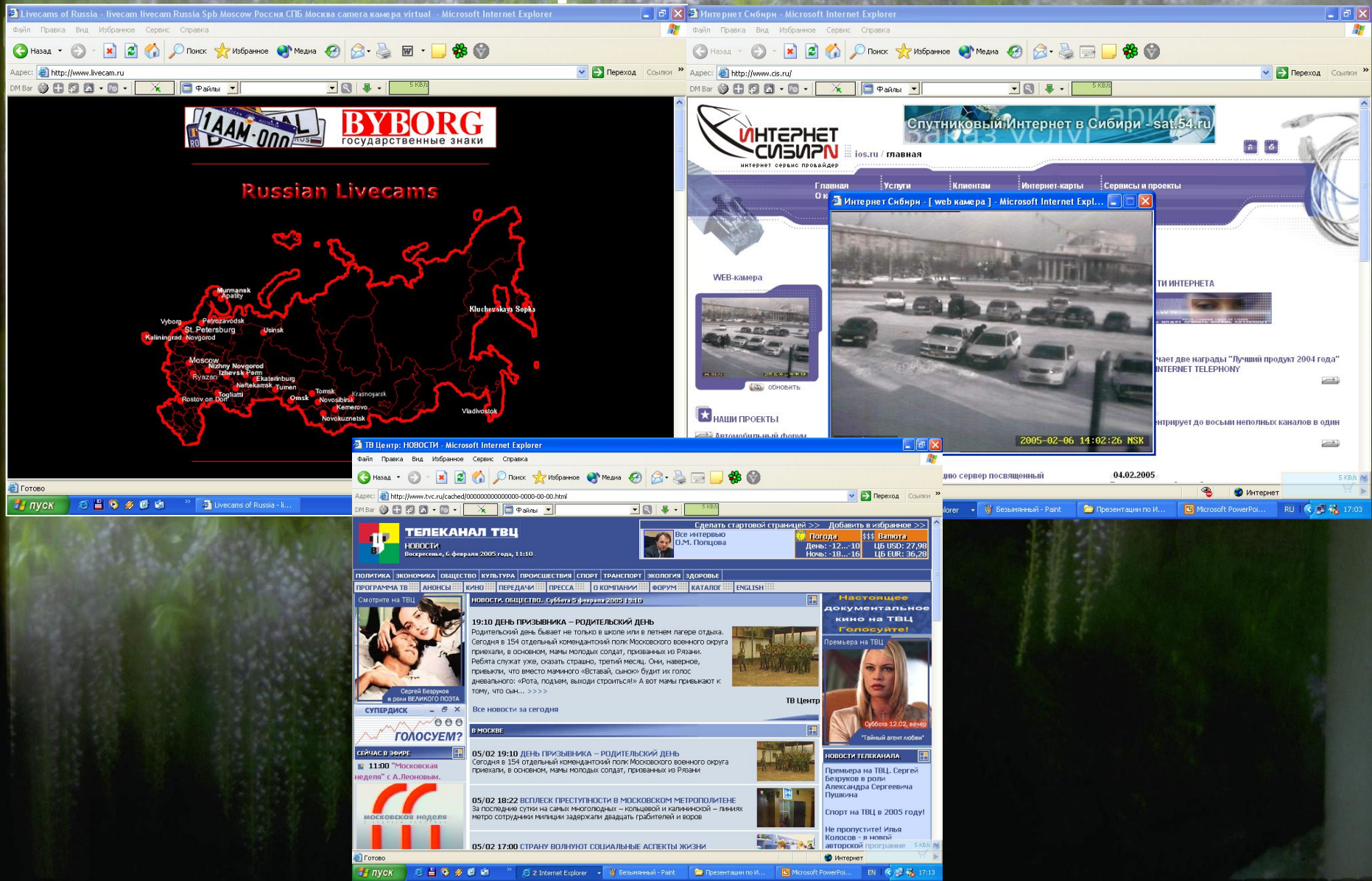
Для этого используется программы **Windows Media Player** (www.101.ru) или **RealPlayer**.

Существует система видеокамер, установленных в разных местах страны для просмотра (www.livecam.ru см. след. стр.)

Также можно просматривать телепередачи с помощью RealPlayer на www.tvc.ru (стр. 463)

- Практическое задание!

Технологии потокового воспроизведения.



Электронная коммерция в Интернете.

Под электронной коммерцией понимается коммерческая деятельность в сфере рекламы и распространение товаров по сети Интернет.

Реклама может находится как на **специальных сайтах, так и на баннерах** (banner – «рекламный заголовок») других сайтов. Баннеры могут быть как **статические**, так и **динамические**.

Электронная коммерция в Интернете (продолжение).

Электронная торговля (виртуальная барахолка или доска объявлений) – коммерческая услуга для торговли и обмена (стр.465).

Интернет-аукционы – виртуальный аукцион товаров (стр.465).

Интернет-магазины – продажа товаров с использованием Интернета для заказа (стр.466).

Сейчас стали использовать **цифровые деньги**, которые человек получает с помощью перевода через банк.

- Практическое задание!

В добрый путь
по просторам Интернета!!!