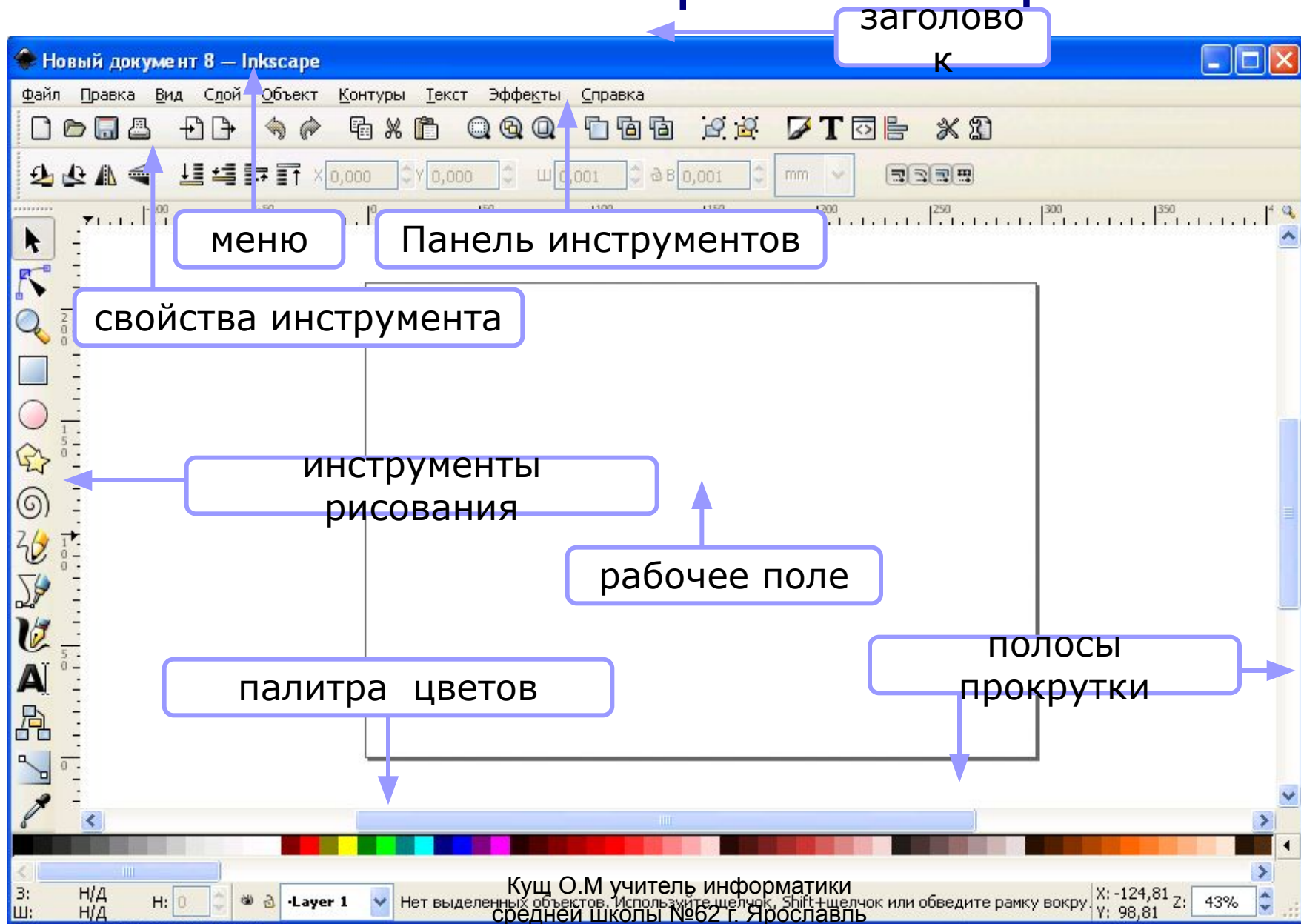
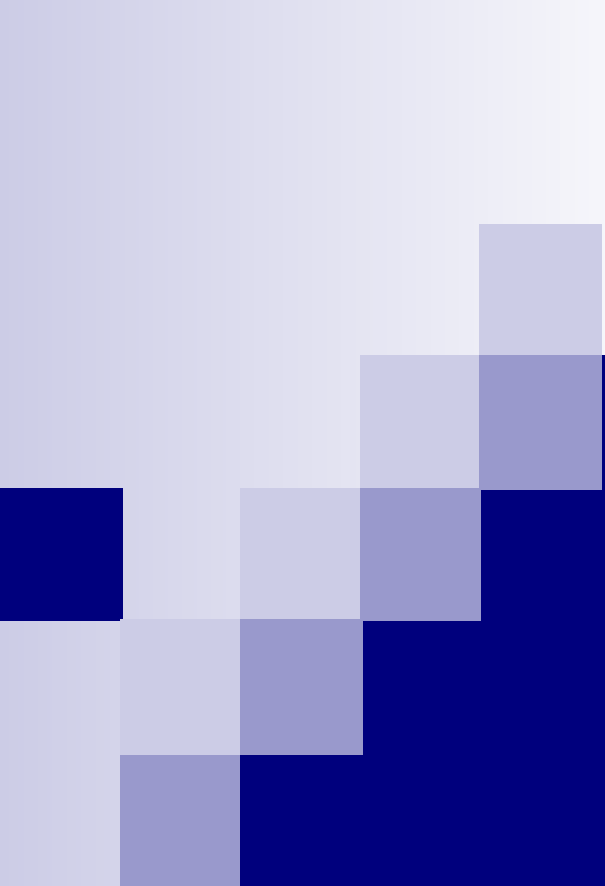




# Интерфейс Inkscape

# Рабочий экран Inkscape





# Операции над объектами

# Закон векторной графики


## Выдели объект

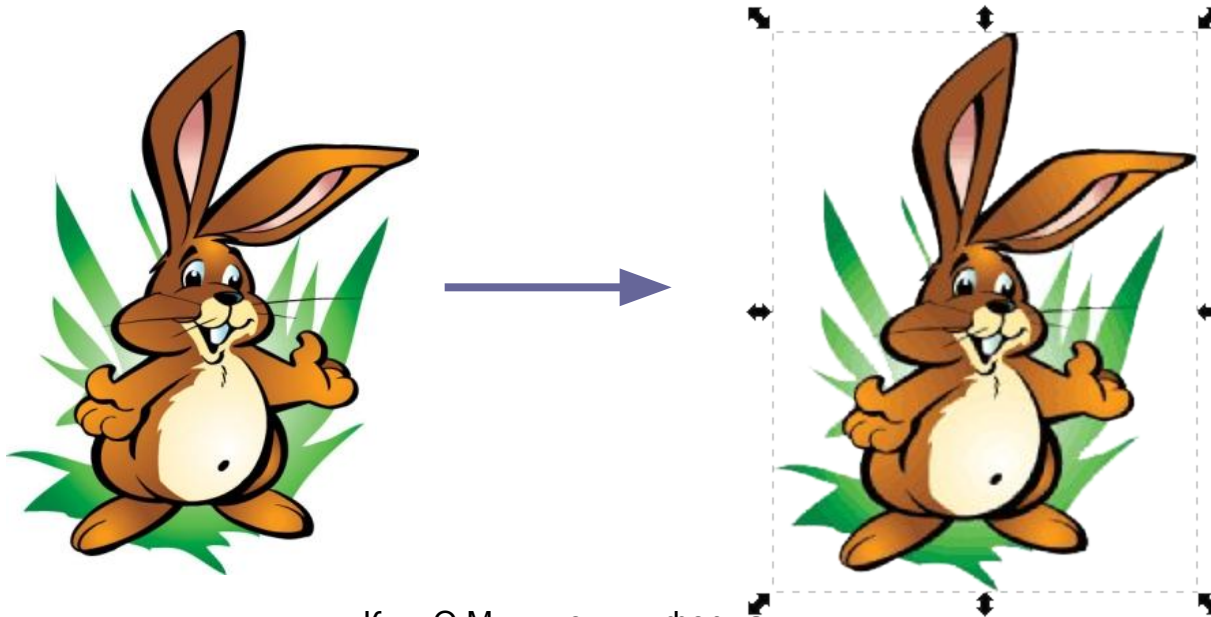
И ТОЛЬКО ПОТОМ  
выполняй над ним  
преобразования!!!



- инструмент выделения  
объектов

# Выделение объекта

1. Выбрать инструмент для выделения объектов  или **(F1)**.
2. Щелкнуть мышью на объекте.



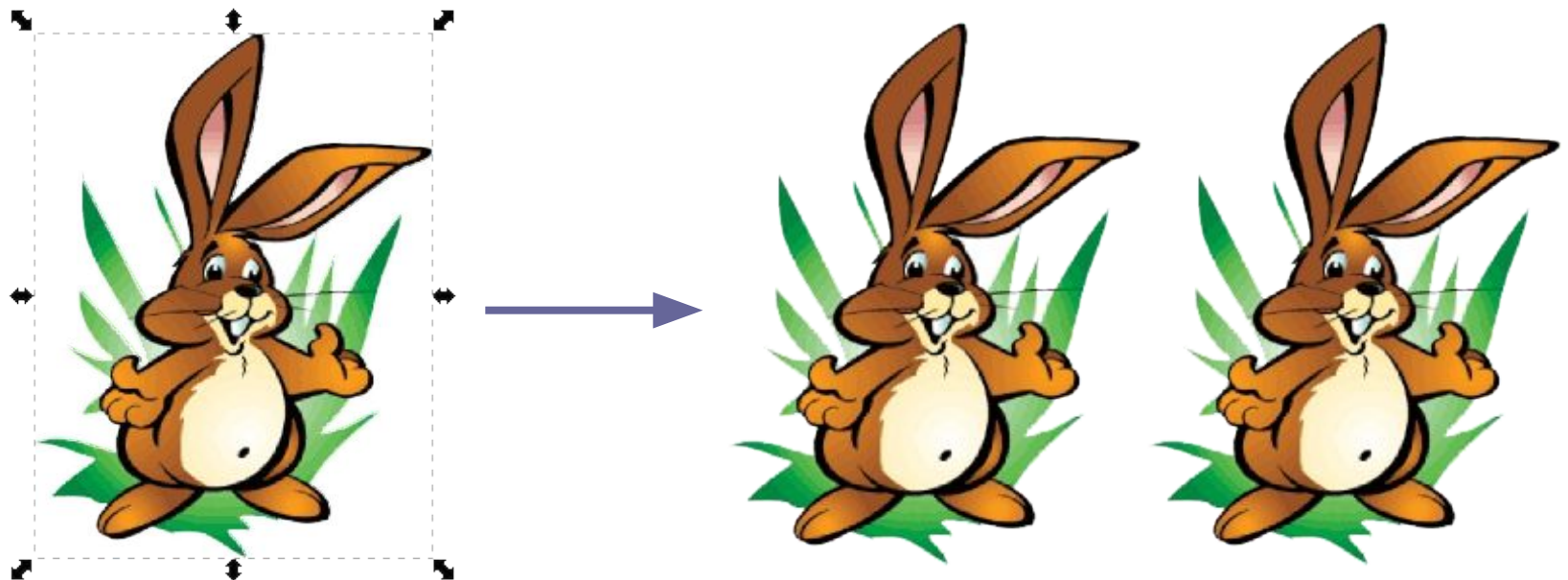
# Перемещение объекта

1. Выделить объект.
2. Установить курсор на объекте.
3. Переместить мышью при нажатой кнопке.



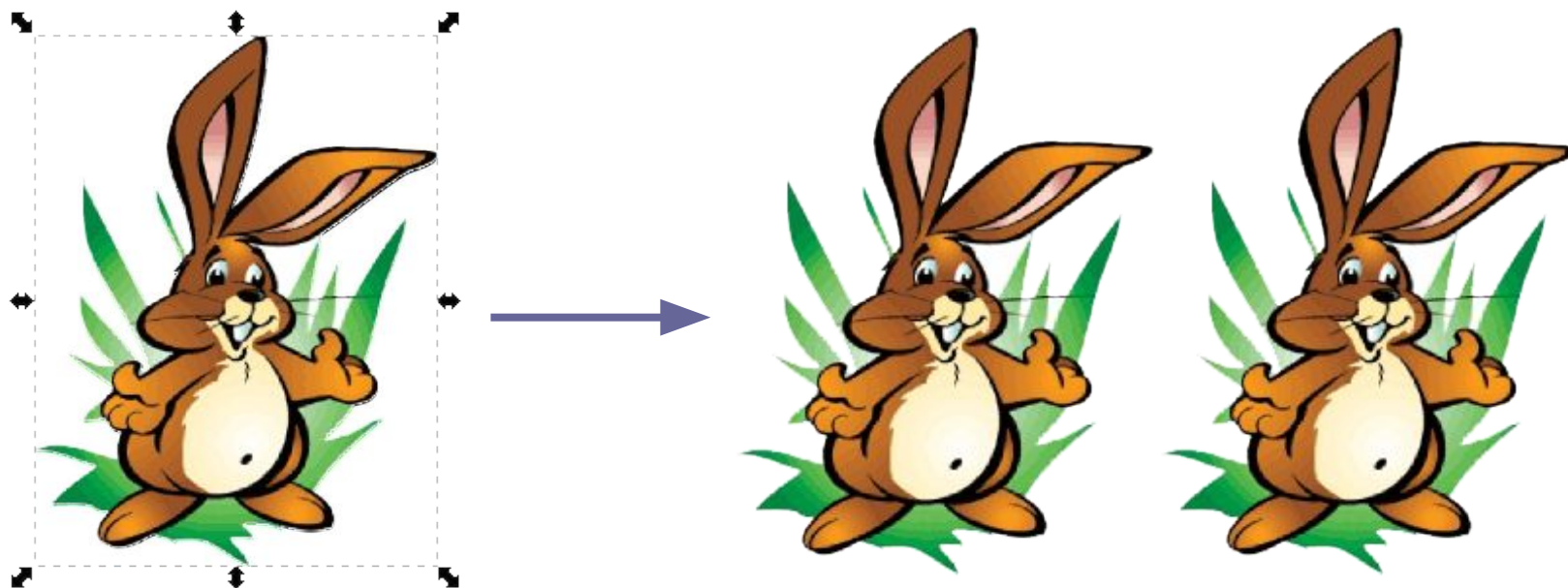
# Копирование объекта

1. Выделить объект.
2. Выполнить команду **Правка/Скопировать (Ctrl+C)**.
3. Выполнить команду **Правка/Вставить (Ctrl+V)**.



# Дублирование объекта

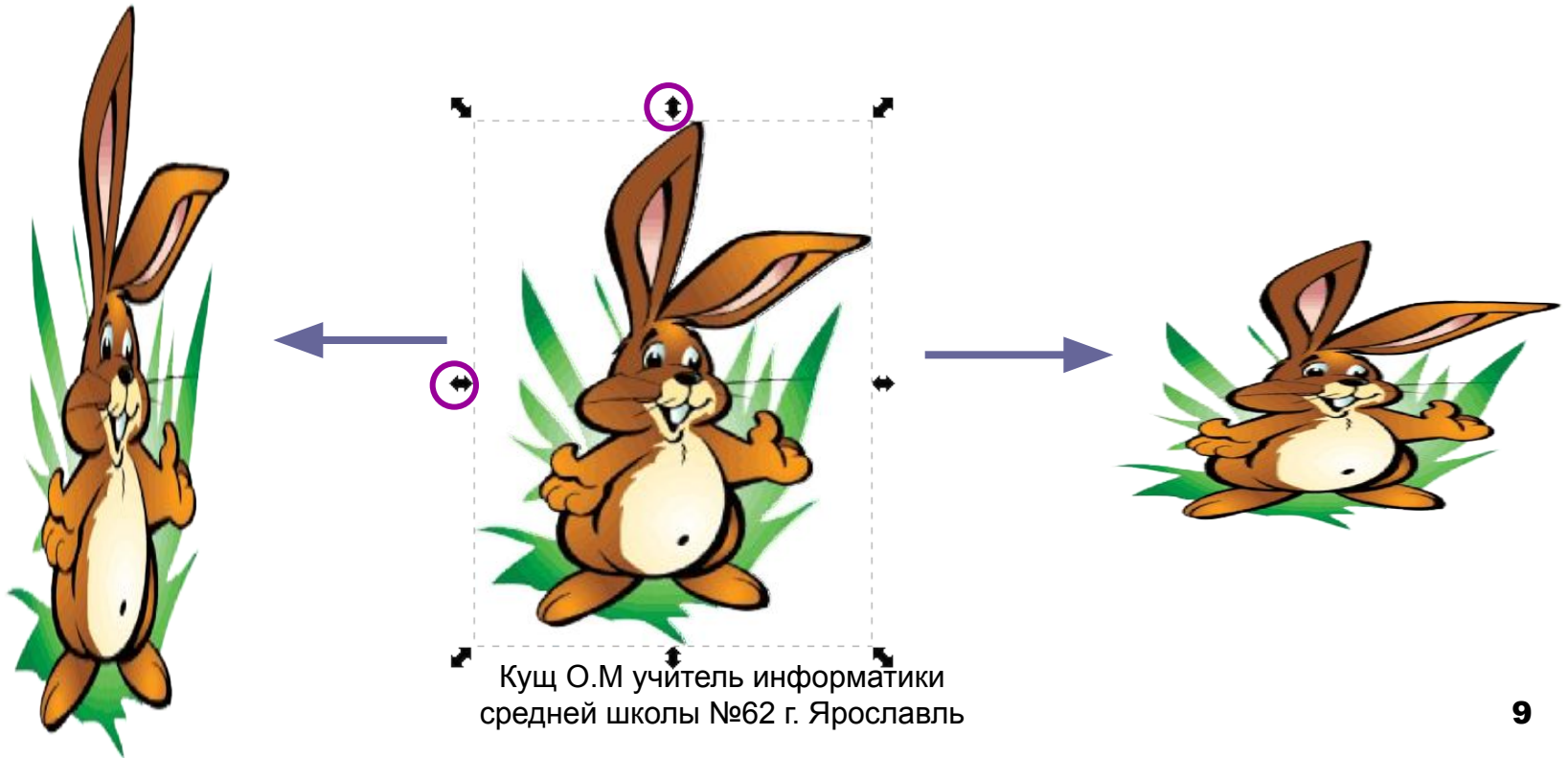
1. Выделить объект.
2. Выполнить команду **Объект/Дублировать (Ctrl+D)**.
3. Дубликат «снять с оригинала».





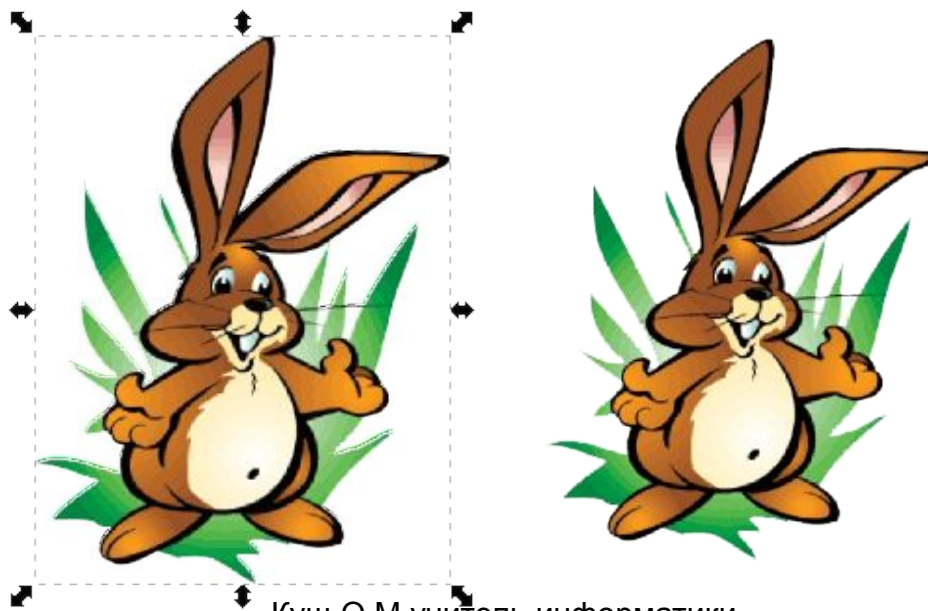
# Растяжение (сжатие) объекта

1. Выделить объект.
2. Установить курсор на одном из боковых маркеров.
3. Перемещать мышью при нажатой кнопке.



# Удаление объекта

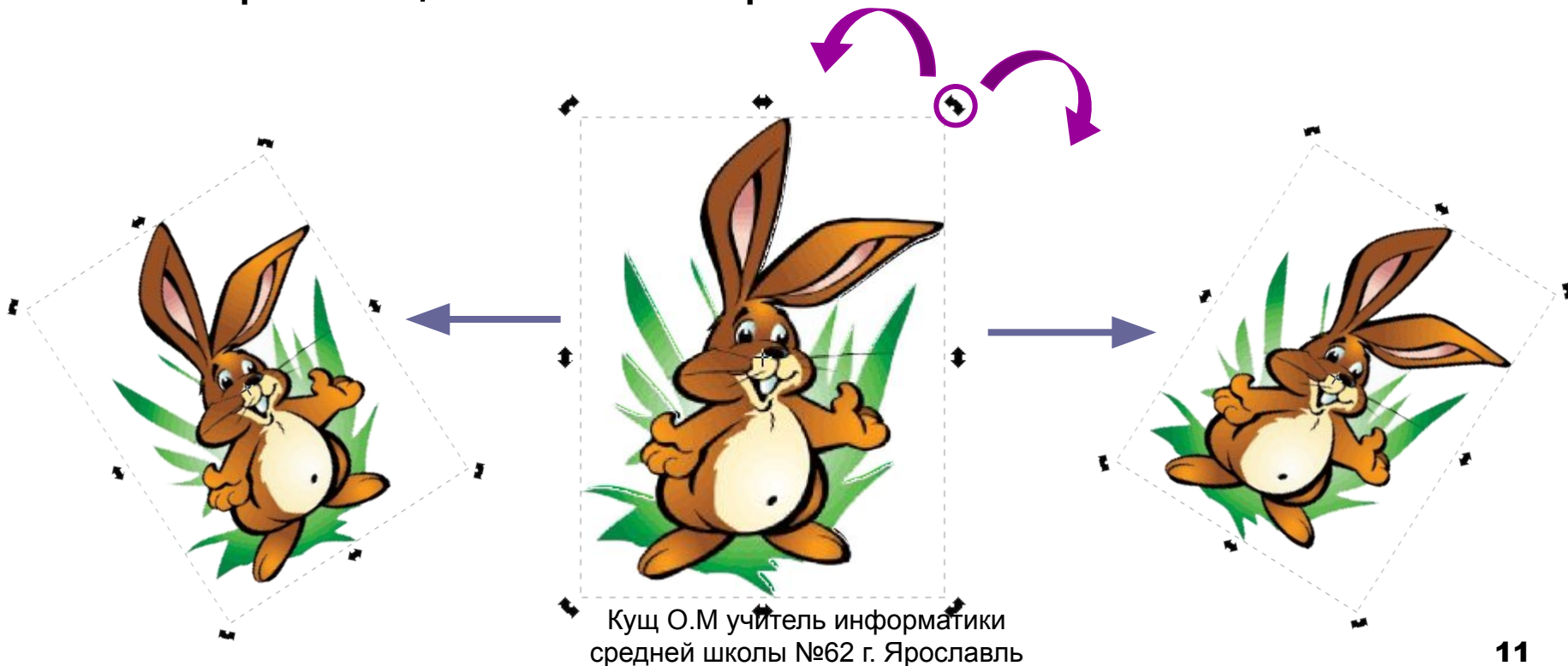
1. Выделить объект.
2. Нажать клавишу **Delete**.



Куц О.М учитель информатики  
средней школы №62 г. Ярославль

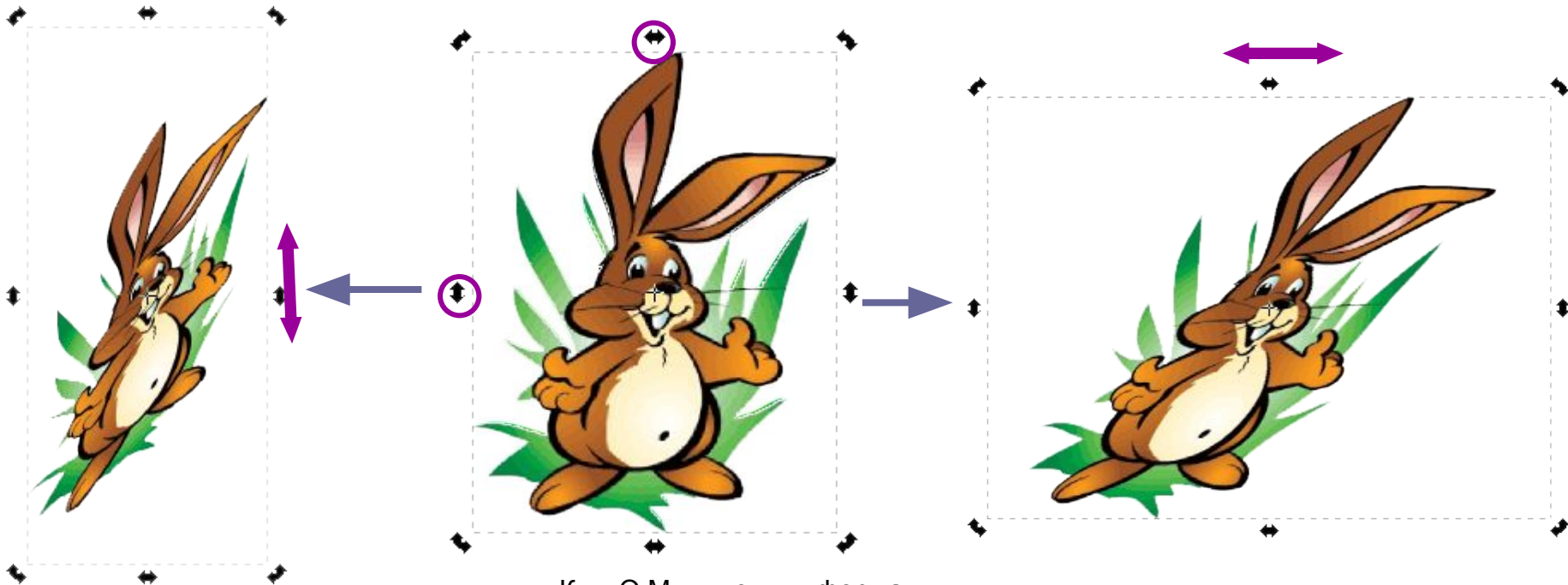
# Вращение объекта

1. Дважды щелкнуть на объекте.
2. Установить курсор на одном из угловых маркеров.
3. Перемещать мышь при нажатой кнопке.



# Наклоны объекта

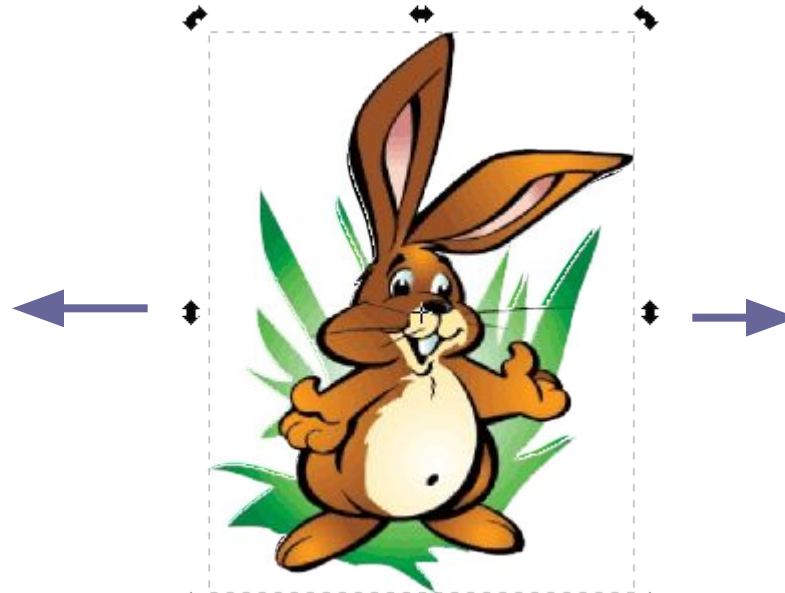
1. Дважды щелкнуть на объекте.
2. Установить курсор на одном из боковых маркеров.
3. Перемещать мышью при нажатой кнопке.



# Зеркальное отображение объекта

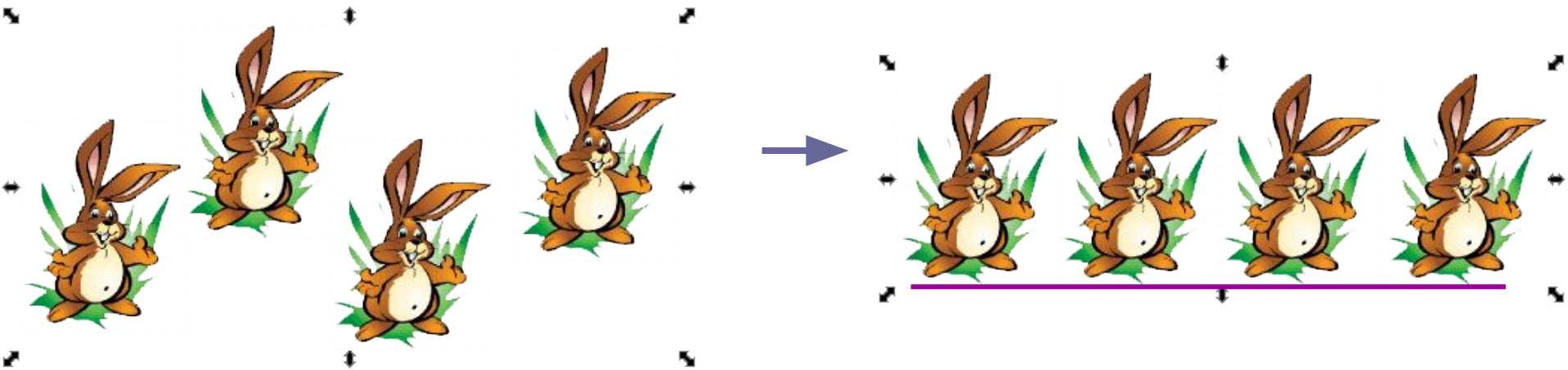
1. Выделить объект.
2. Выполнить команду:

**Объект/Отразить горизонтально;  
(Объект/Отразить вертикально).**



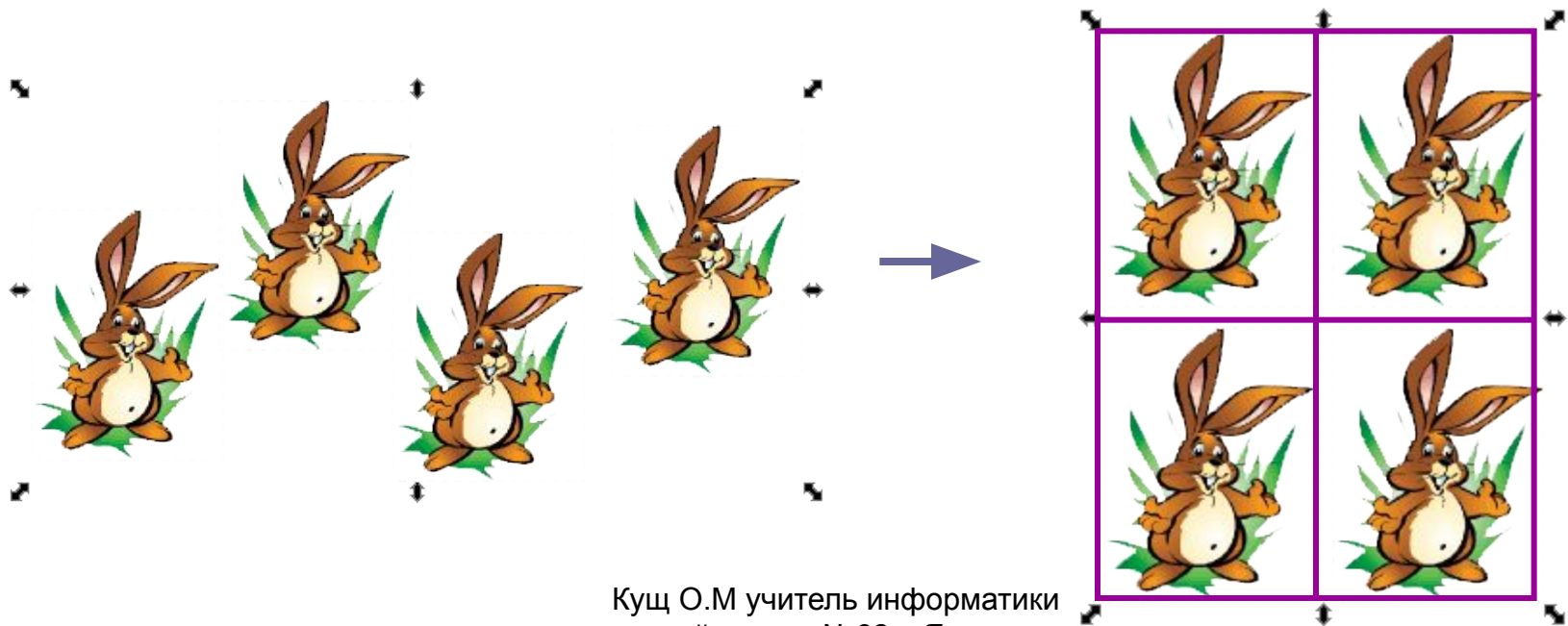
# Выровнять объекты

1. Выделить объекты (щелкнуть на объекте при нажатой клавише **Shift**).
2. Выполнить команду: **Объект/Выровнять расставить**.
3. В диалоговом окне указать способ выравнивания, например – по нижнему краю.



# Расставить объекты по сетке

1. Выделить объекты.
2. Выполнить команду: **Объект/Расставить по сетке**.
3. В диалоговом окне указать число строк и столбцов.
4. Нажать кнопку **Применить**.



# Порядок следования объектов

1. Выделить объект.
2. Выполнить команду **Объект/Поднять (PgUp)** или **Объект/Опустить (PgDn)**.



Куц О.М учитель информатики  
средней школы №62 г. Ярославль