

# Представление файловой системы с помощью графического интерфейса

Сделала: Медведева Вероника  
Ученица 7 класса АКЛ( им. Кондратюка)  
Проверила: Морговская Людмила  
Александровна

# Введение

- \* Все современные операционные системы компьютеров на сегодняшний день предлагают нам доступ к ресурсам компьютера с помощью системы графического интерфейса . Первой графической операционной системой стала система Windows 95, выпущенная в сентябре 1995 г. . Все следующие версии операционных систем Windows (98, NT, ME, 2000, XP) являются графическими.
- \* До этого на протяжении 15 лет с 1981 г. по 1995 г основной операционной системой была неграфическая система MS-DOS., которая использует текстовый интерфейс командной строки. Это значит, что все команды надо набирать с помощью букв и цифр на клавиатуре. Сегодня системой текстового интерфейса пользуются в основном программисты для написания программ.
- \* В системах же с графическим интерфейсом пользователь управляет компьютером с помощью мышки с использованием окон, ярлычков, значков, меню и т. д.

# \*Пример текстового интерфейса

```
[user@server ~]# mail
Mail version 8.1 6/6/93.  Type ? for help.
"/var/mail/user": 0 messages
& ?

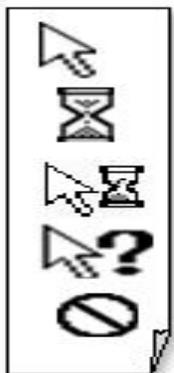
    Mail      Commands
t <message list>      type messages
n                      goto and type next message
e <message list>      edit messages
f <message list>      give head lines of messages
d <message list>      delete messages
s <message list> file  append messages to file
u <message list>      undelete messages
R <message list>      reply to message senders
r <message list>      reply to message senders and all recipients
pre <message list>    make messages go back to /var/mail
m <user list>         mail to specific users
q                      quit, saving unresolved messages in mbox
x                      quit, do not remove system mailbox
h                      print out active message headers
!                      shell escape
cd [directory]        chdir to directory or home if none given

A <message list> consists of integers, ranges of same, or user names separated
by spaces.  If omitted, Mail uses the last message typed.

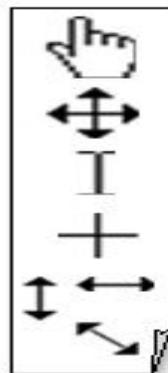
A <user list> consists of user names or aliases separated by spaces.
Aliases are defined in .mailrc in your home directory.
```

# Графический интерфейс

- \* Графический интерфейс – пользовательский интерфейс, в котором для взаимодействия человека и компьютера применяются графические средства.
- \* Иерархическая файловая система представлена в операционной системе Windows с помощью графического интерфейса в форме иерархической системы папок и документов.
- \* Так как в Windows применен графический пользовательский интерфейс, то основным устройством управления программами является манипулятор мышь. Указатель мыши – графический элемент, который передвигается по экрану синхронно с перемещением самого манипулятора по поверхности стола. Как правило, указатель мыши используется для выбора команд меню, перемещения объектов, выделения фрагментов текста и т.д.
- \* Вид указателя мыши на экране зависит от выполняемой операции:



- **основной режим**
- **система недоступна**
- **фоновый режим**
- **выбор справки**
- **операция невозможна**



- **выбор ссылки**
- **перемещение**
- **режим работы с текстом**
- **графическое выделение**
- **изменение размеров**

# Элементы графического интерфейса

- \* В Windows на вершине иерархии папок находится папка Рабочий стол. Следующий уровень представлен папками Мой компьютер, Корзина и Сетевое окружение (если компьютер подключен к локальной сети)



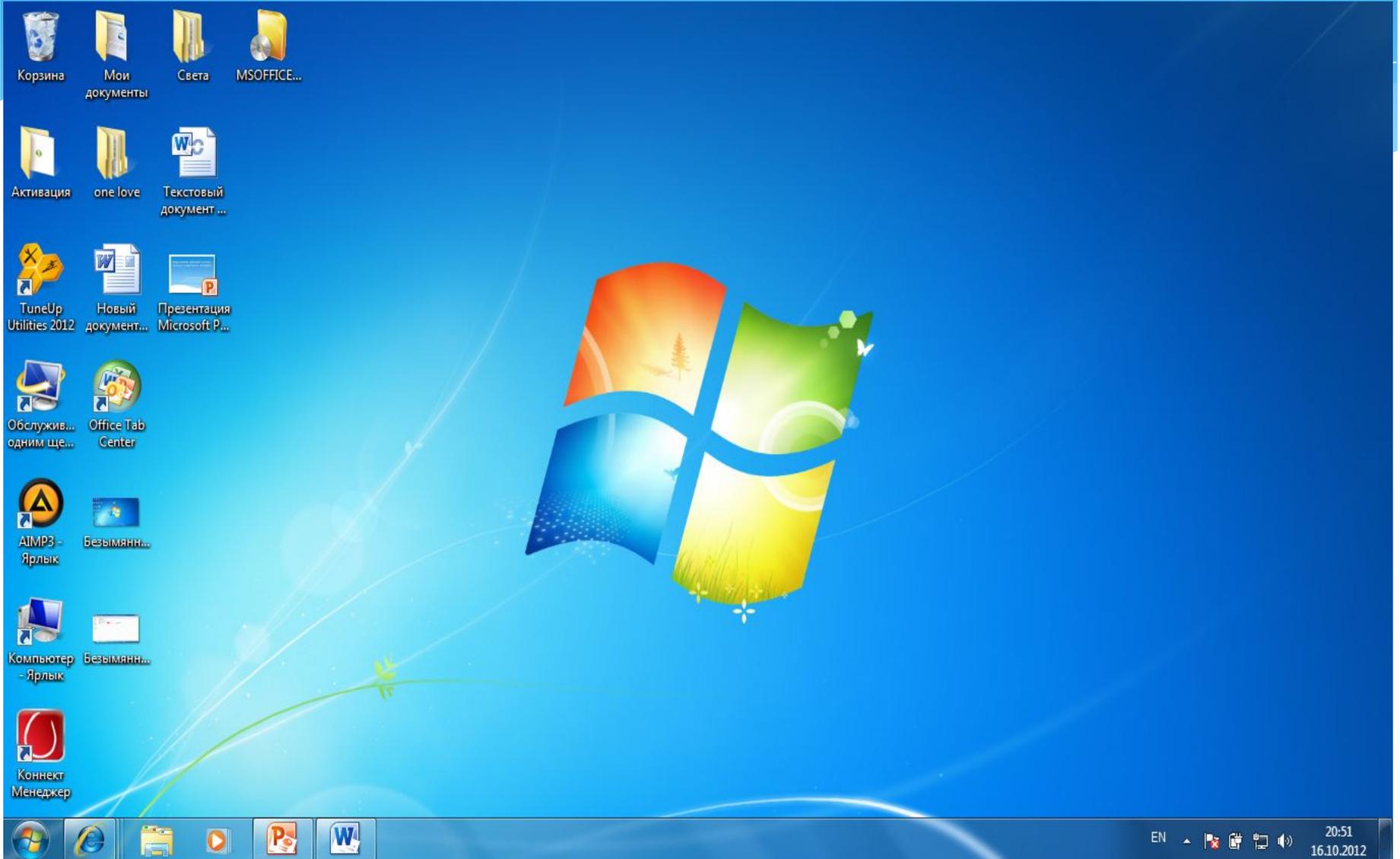
- \* В папке **Мой компьютер** находятся папки следующего уровня.
- \* В папке **Корзина** находятся удалённые папки и файлы.
- \* В папке **Сетевое окружение** находятся папки компьютеров, подключённых к локальной сети.

- \* **Окно** – один из главных элементов интерфейса Windows. На рабочем столе может быть открыто много окон и пользователь может быстро обращаться к информации в любом из них. Основными элементами окна являются:

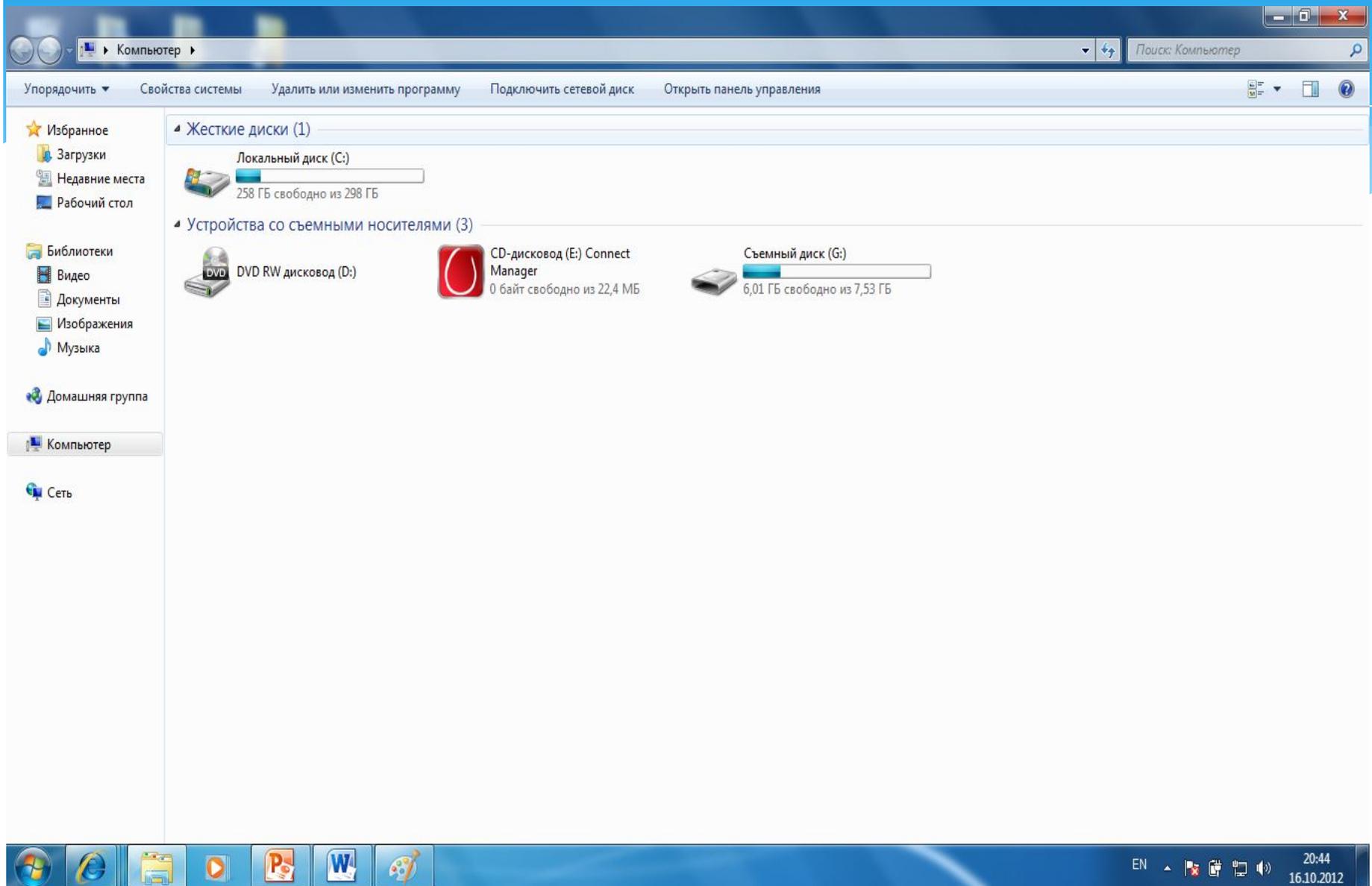
Рабочая область, меню окна, панель инструментов, кнопки управления состоянием окна(свернуть, развернуть, закрыть), граница окна.

Существует три основных типа окон: окна папок, окна приложений, окна документов.

# Рабочий стол



# Папка Мой компьютер



- \* Важным элементом графического интерфейса системы являются курсор и меню. **Курсор**-это указатель текущего положения на экране при выполнении действий.
- \* Курсоры бывают: **графический** (курсор «мыши»), и **текстовый** (курсор клавиатуры).
- \* **Ярлыки**- элементы , которые указывают то место, где находится программа.
- \* **Значки**- элементы для обозначения программ и документов.
- \* **Панель задач**- располагается в нижней части экрана. На ней находится: кнопка Пуск, кнопки открытых окон, индикаторы и часы.
- \* **Диалоговые панели**- используются для настройки параметров работы операционной системы. Могут включать в себя несколько страниц, которые называются вкладками.
- \* **Контекстное меню**-позволяет ознакомиться со свойствами файлов, папок , дисков. Для его вызова нужно осуществить щелчок правой кнопкой мыши на значке объекта.

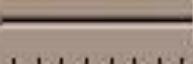
Темы | Рабочий стол | Заставка | Оформление | Параметры



Дисплей:

Модуль подключения монитора на NVIDIA GeForce 8800 GTX

Разрешение экрана

меньше  больше

1280 на 1024 точек

Качество цветопередачи

Самое высокое (32 бита)



Диагностика...

Дополнительно

ОК

Отмена

Применить

# Диалоговая панель Свойства: Экран

- 
- \* Графический интерфейс и его элементы способствуют эффективной, простой, удобной работе с компьютером.



**Спасибо за внимание!**