ПРАВОВЫЕ И ЭТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНТЕРНЕТА

Презентацию подготовил
ученица 10 класса
Теслицкая Анна

Презентация подготовлена на конкурс «Интернешка»
http://interneshka.org/

Цели и актуальность

В нашем мире есть безграмотные люди. Некоторые из них ко всему прочему еще и нарушают правила Интернета.

Моей целью было рассказать о видах этики в мире компьютеров, и донести до людей правила поведения в Интернете .

Киберэтика

Философская область этики, относящаяся к компьютерам, охватывающая поведение пользователей, то, на что запрограммированы компьютеры, и каким образом это влияет на отдельных людей и общество в целом.

Примеры вопросов, которыми занимается киберэтика:

Естественно ли транслировать личную информацию о других людях в Интернете (такую как онлайн-статусы или текущее местоположение через GPS и т. п.).

Нужно ли защищать пользователей от ложной информации.

Кому принадлежат цифровые данные (музыка, фильмы, книги, веб-страницы и т. д.) и что пользователи вправе с ними делать.

Насколько доступны могут быть азартные игры и порнография в сети.

Является ли доступ в Интернет основным правом каждого.

Блогерская этика

С широким распространением блогов в сети Интернет начинает формироваться особый подвид компьютерной этики — блогерская этика, затрагивающая вопросы достоверности публикуемой информации, плагиата, соблюдения моральных и нравственных норм. В России также внимание уделяется проблеме использования в блогах элементов обсценной лексики и матов.

Хакерская этика

Насчитывается огромное количество определений понятия «хакер». Эрик Рэймонд, один из авторов, развивающих и пропагандирующих это направление в этике, в своем «Новом словаре хакера».

Четыре определений о «Новом словаре хакера», основные из которых следующие:

1. программист, которому изучение тонких и не очевидных возможностей системы доставляет огромное удовольствие, в отличие от большинства программистов, которые в своей работе обходятся минимально необходимыми знаниями;
2. программист-фанатик или просто программист, которому практическое программирование доставляет несравненно большее удовольствие, нежели теоретизирования на около компьютерные темы;

3. эксперт или фанат в любой области, например, «астрономический хакер» или «хакер-ботаник»;
4. человек, которому решение сложных задач доставляет огромное наслаждение; тот, кто любит действовать в обход общепринятых правил и ограничений.

Информационная этика

Дисциплина, исследующая моральные проблемы, возникающие в связи с развитием и применением информационных технологий. Информационная этика связана с компьютерной этикой и философией информации.

Компьютерная этика

В самом общем смысле **компьютерная этика** занимается исследованием поведения людей, использующих компьютер, на основе чего вырабатываются соответствующие нравственные предписания и своего рода этикетные нормы. Само употребление выражения «компьютерная этика» весьма условно, эта дисциплина очень молода, она появилась на рубеже 70-х — 80-х гг. XX столетия, и наряду с ней употребляются такие термины, как «информационная этика», «киберэтика».

Кодекс компьютерной этики

- Наиболее яркое свое воплощение компьютерная этика получила в области разработки моральных кодексов.
- Первый кодекс компьютерной этики был разработан в 1979 году, в США. Принятие кодекса было продиктовано пониманием того, что инженеры, ученые и технологи результатами своей деятельности определяют качество и условия жизни всех людей в информационном обществе.

Кодекс компьютерной этики

- Кодекс подчеркивает жизненно важную необходимость соблюдения всех норм этики при разработке и эксплуатации средств информационных технологий.
- На основе этических стандартов, используемых в кодексах, «Международная федерация по информационным технологиям» (IFIP) рекомендовала принять кодексы компьютерной этики национальным организациям других стран с учетом местных культурных и этических традиций.

Кодекс компьютерной этики

Впоследствии были разработаны и приняты кодексы во многих других организациях США, связанных со сферой информационных технологий, таких как «Ассоциация разработчиков компьютерных технологий» (ACM), «Ассоциация менеджеров информационных технологий» (DPMA), «Ассоциация пользователей информационных технологий в США» (ITAA), «Ассоциация сертифицированных компьютерных профессионалов» (ICCP).

Принципы, разработанные в рамках компьютерной этики

1. *privacy* (тайна частной жизни) — право человека на автономию и свободу в частной жизни, право на защиту от вторжения в нее органов власти и других людей;
2. *accuracy* (точность) — соблюдение норм, связанных с точным выполнением инструкций по эксплуатации систем и обработке информации, честным и социально-ответственным отношением к своим обязанностям;

3. *property* (частная собственность) — неприкосновенность частной собственности — основа имущественного порядка в экономике. Следование этому принципу означает соблюдение права собственности на информацию и норм авторского права;
4. *accessibility* (доступность) — право граждан на информацию, ее доступность в любое время и в любом месте.

Некоторые основы инвариантных наборов моральных установок

1. не использовать компьютер с целью повредить другим людям;
2. не создавать помех и не вмешиваться в работу других пользователей компьютерных сетей;
3. не пользоваться файлами, не предназначенными для свободного использования;
4. не использовать компьютер для воровства;
5. не использовать компьютер для распространения ложной информации;

Некоторые основы инвариантных наборов моральных установок

6. не использовать ворованное программное обеспечение;
7. не присваивать чужую интеллектуальную собственность;
8. не использовать компьютерное оборудование или сетевые ресурсы без разрешения или соответствующей компенсации;
9. думать о возможных общественных последствиях программ, которые Вы пишете, или систем, которые Вы разрабатываете;
10. использовать компьютер с самоограничениями, которые показывают Вашу предупредительность и уважение к

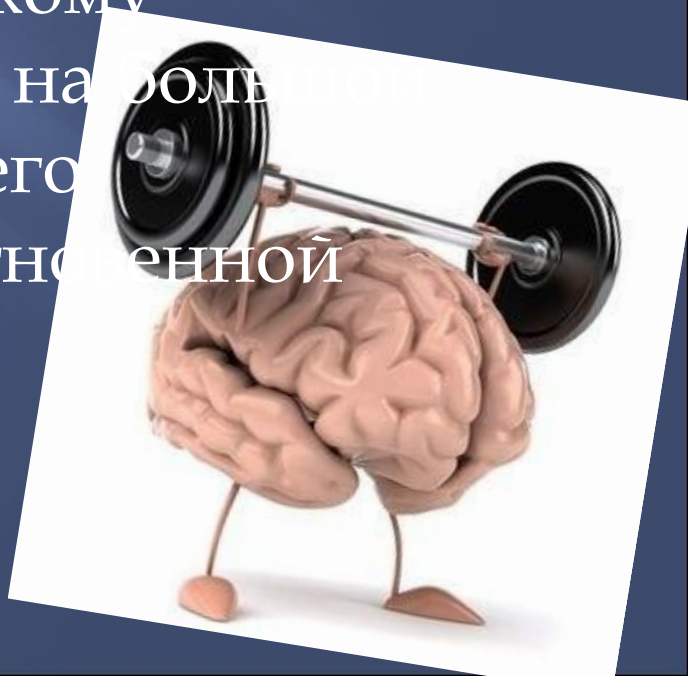
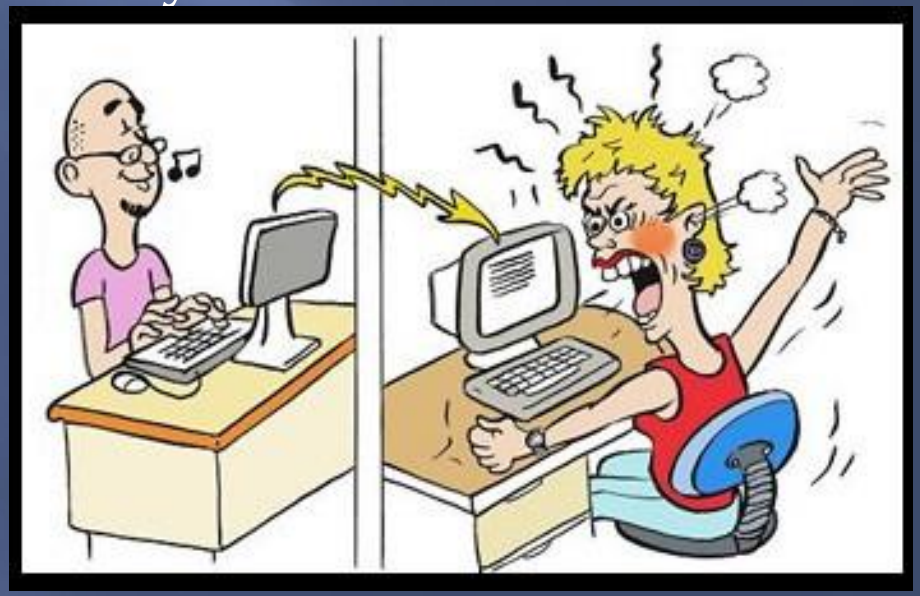
Правила Нетикета

- **Правило 1: Помните, что Вы говорите с человеком**. Очень многие забывают, что их собеседник — не компьютер, что за буковками на экране прячется живой человек, которого легко обидеть, и расположение которого, однажды потеряв, может быть оч[illegible]ожно в[illegible].

- **Правило 2: Придерживайтесь тех же стандартов поведения, что и в реальной жизни**. Необходимо соблюдать этику общения, а также оставаться в рамках закона, как в реальном, так и в виртуальном пространстве.

- **Правило 3: Сохраняйте лицо.** Репутация в Интернете значит ничуть не меньше, чем в реальной жизни. Если даже на первом этапе знакомства с Интернетом ников будет несколько, со временем один из них станет главным, тем, в котором вы себя ощущаете спокойно и надежно, возможно — даже надежнее, чем в паспортном и

- **Правило 4: Уважайте время и возможности других**. Да, вы — пуп Земли. Вот только другие пупы об этом не знают. Готовясь поделиться со всем миром гениальной новостью, подумайте, а всем ли именно эта новость важна. Одним из следствий этого правила является уважительное отношение к чужому трафику. Если вы даете ссылку на большой файл, не забывайте указывать его размер. Не следует ожидать мгновенной реакции на сообщения.



- **Правило 5: Не ввязывайтесь в конфликты и не допускайте их.** Человек, давно живущий в Сети, отличается крепкими нервами. Если вы всерьез думаете, что какого-нибудь Интернетного аксакала можно удивить лихо закрученным матерным загибом, вставленным в разговор о высокой готике, то подумайте еще немного.