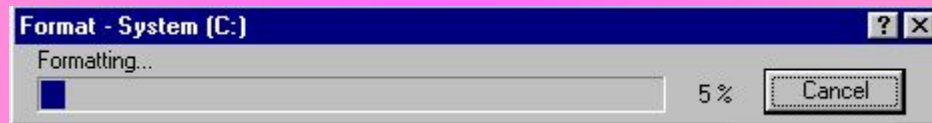


# Исполнители вокруг нас

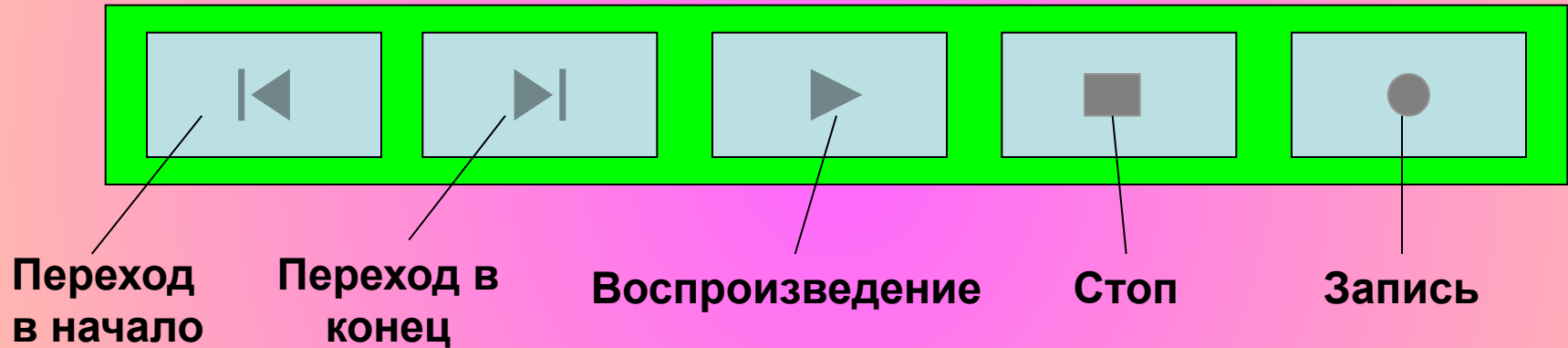


**Исполнитель -  
устройство,  
способное выполнять  
определённый набор  
команд.**



**Система команд  
исполнителя (СКИ) -  
команды, которые  
может выполнить  
конкретный  
исполнитель.**

# Пример: Система команд исполнителя-магнитофона содержит следующие команды:



# Во многих случаях и сам человек является исполнителем алгоритмов.

Например, каждый из нас при переходе улицы является исполнителем следующего алгоритма:

□ *остановись на тротуаре;*

□ *посмотри налево;*



□ *если транспорта нет, то иди до середины улицы, иначе выполняй п.2;*

□ *посмотри направо;*

□ *если транспорта нет, то иди до противоположного тротуара, иначе выполняй п.4;*



# Подведём итог нашего урока...

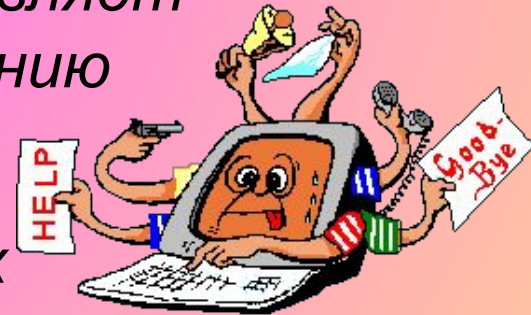
**Исполнитель** – человек, группа людей, животное или техническое устройство, способные выполнять заданные команды.

Команды, которые может выполнить конкретный исполнитель, образуют систему команд исполнителя (СКИ).

Исполнитель формально выполняет алгоритмы, составленные из команд, входящих в его СКИ.

Человек разрабатывает алгоритмы, управляет работой других исполнителей по выполнению алгоритмов, сам исполняет алгоритмы.

Компьютер управляет работой связанных с ним технических устройств по выполнению алгоритмов, сам исполняет алгоритмы (программы).



# Формы записи алгоритмов

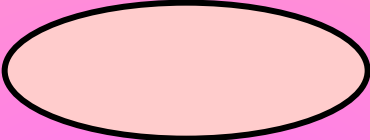

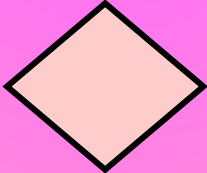
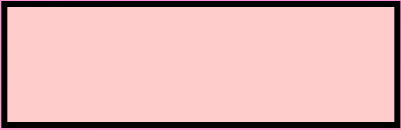


**Алгоритм -  
последовательность  
шагов, которые  
выполняются  
человеком при решении  
задач, можно записать в  
виде списка, таблицы  
или БЛОК-СХЕМЫ.**



# **БЛОК-СХЕМЫ –**

**это форма записи алгоритма в виде геометрических фигур и стрелок, указывающих порядок действий.**

<b>Название фигуры</b>	<b>Изображение</b>	<b>Обозначаемый шаг алгоритма</b>
<b>Овал</b>		<b>Начало и конец</b>
<b>Параллелограмм</b>		<b>Ввод или вывод</b>
<b>Ромб</b>		<b>Принятие решения</b>
<b>Прямоугольник</b>		<b>Выполнение действия</b>

# Алгоритм действий человека при переходе через улицу

