

Тема занятия:  
«Практическая работа  
№ 5 «Использование  
текста»



# Практическая работа

Используя язык VRML написать код, который реализует сцену, представленную на рисунке ниже. Для построения сцен нужно воспользоваться текстурами из Интернета или на вашем компьютере.

