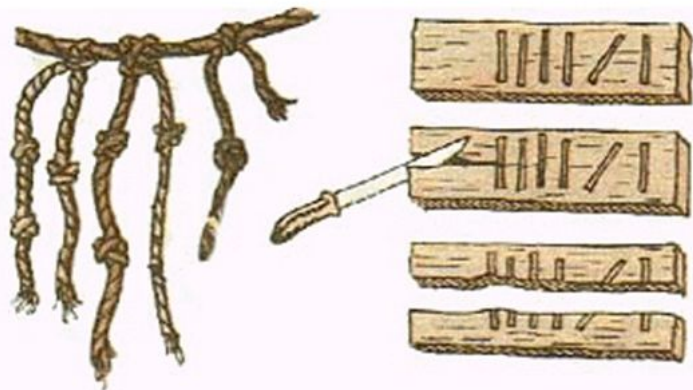


# История развития Информатики и ЭВМ







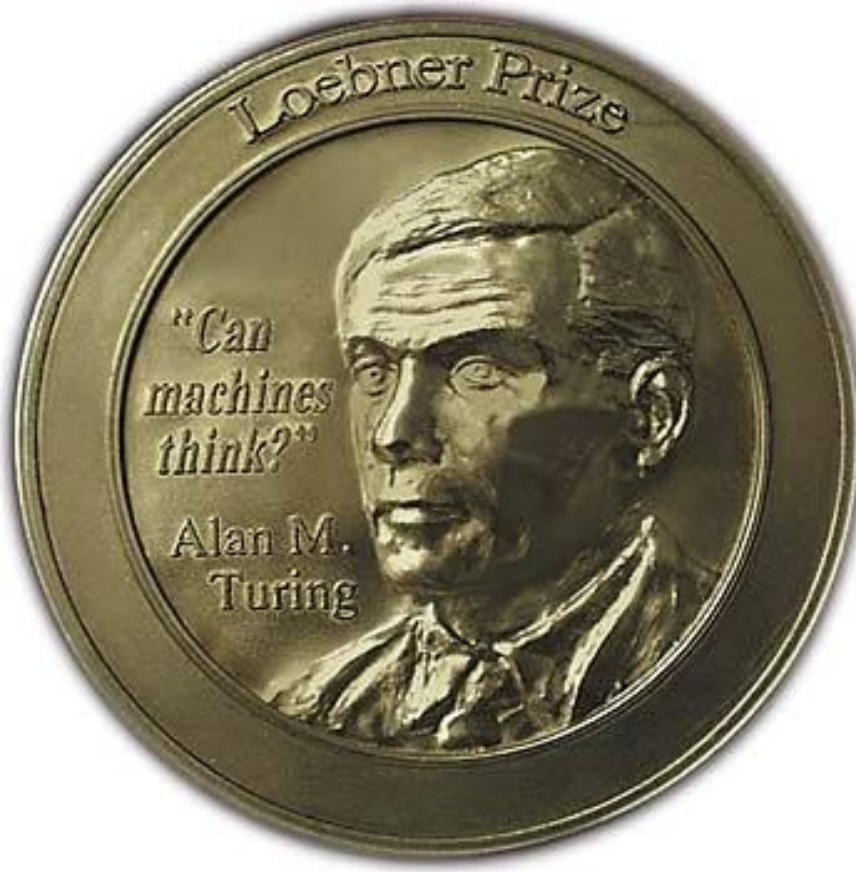
## Арифметический прибор для сложения и умножения двенадцатиразрядных десятичных чисел

Готфрид Вильгельм Лейбниц (1646 — 1716) — немецкий философ, логик, математик, физик, юрист, историк, дипломат, изобретатель и языковед. Основатель и первый президент Берлинской Академии наук, иностранный член Французской Академии наук.





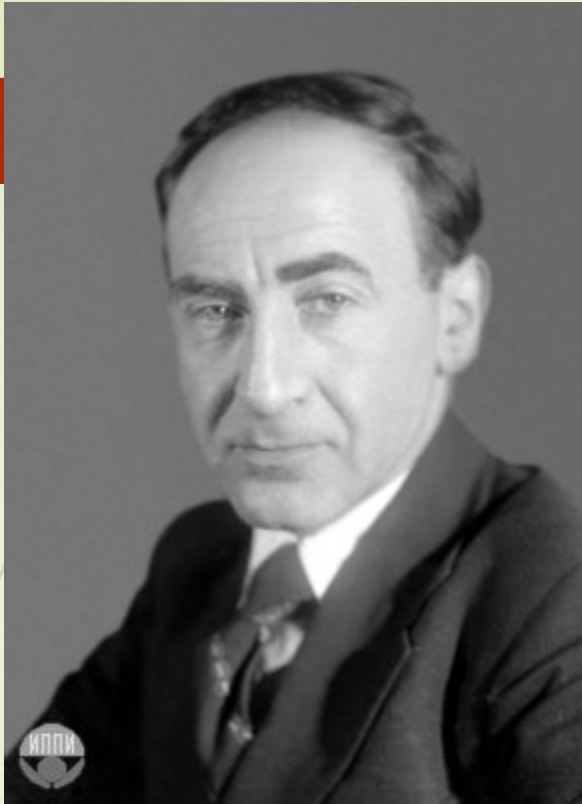
Алан Джей Перлис –  
(1922 —1990) — американский  
компьютерных  
и за свои работы  
ирования и как  
мии Тьюринга.



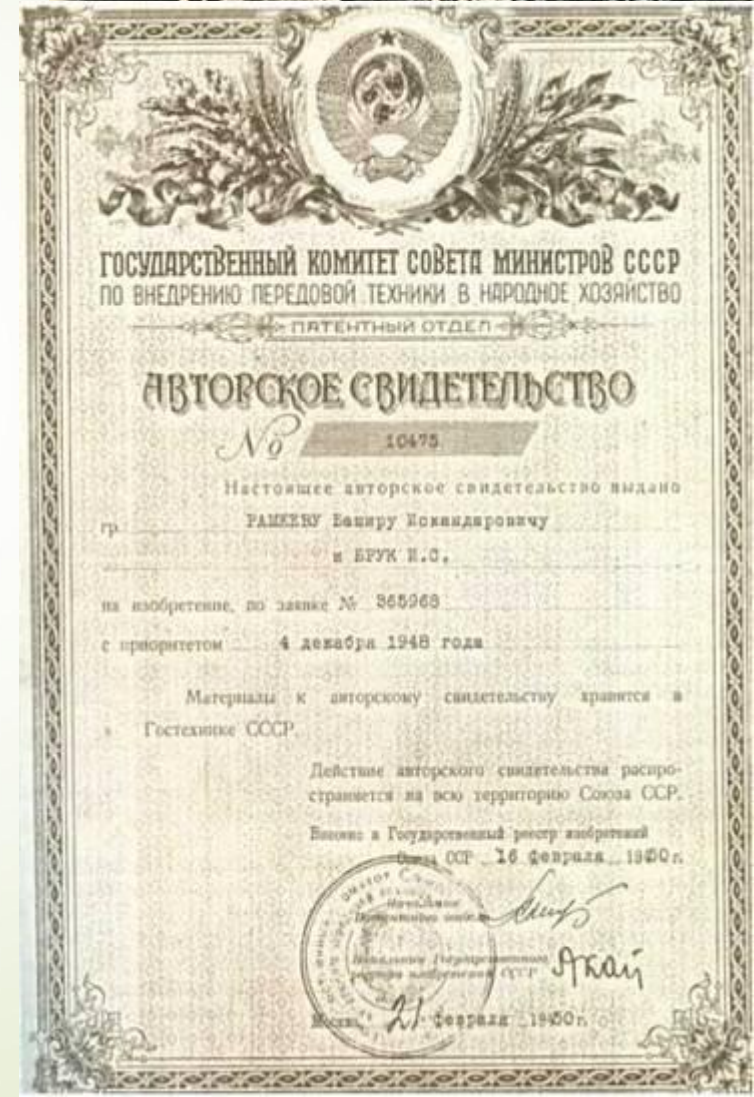
Алан М.  
(1912 —1954) —  
логик, кри  
существенно  
информатики. «

позволила формализовать понятие  
алгоритма и до сих пор используется во  
множестве теоретических и практических  
исследований.





Исаак Семёнович Брук  
(1902 — 1974) — советский учёный в  
области электротехники и  
вычислительной техники. Основные  
труды посвящены проблемам  
электроэнергетических систем,  
электрических и математических машин.



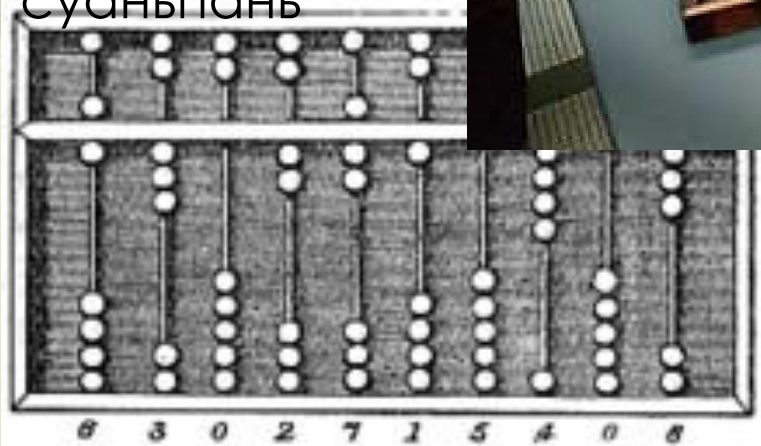


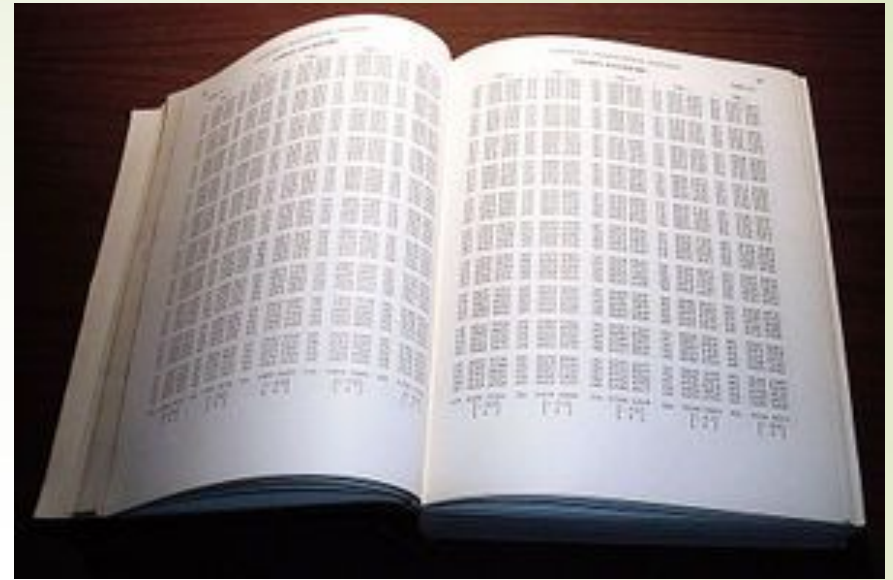
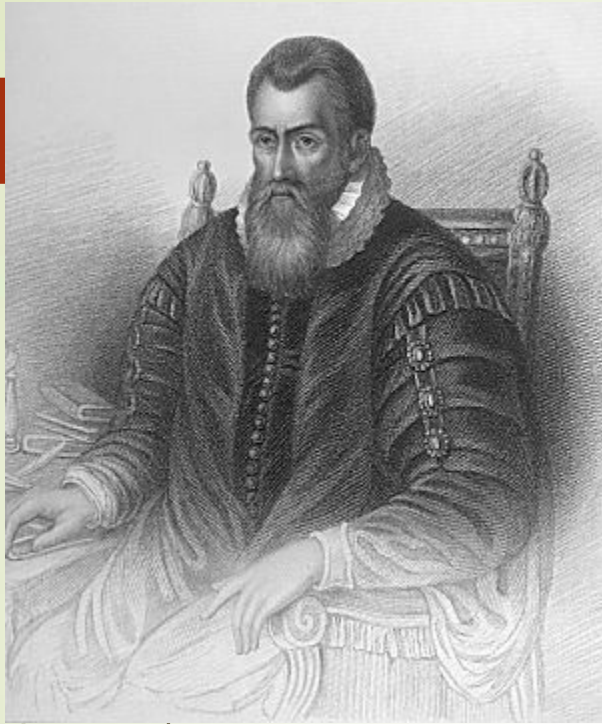
Реконструкция рис

НСКИЙ

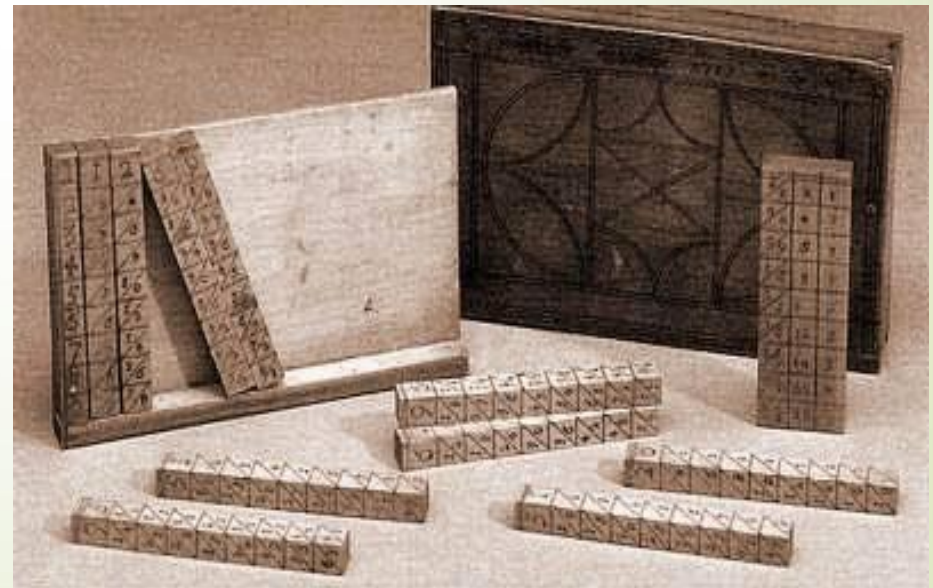
Китайский аналог  
суаньпань

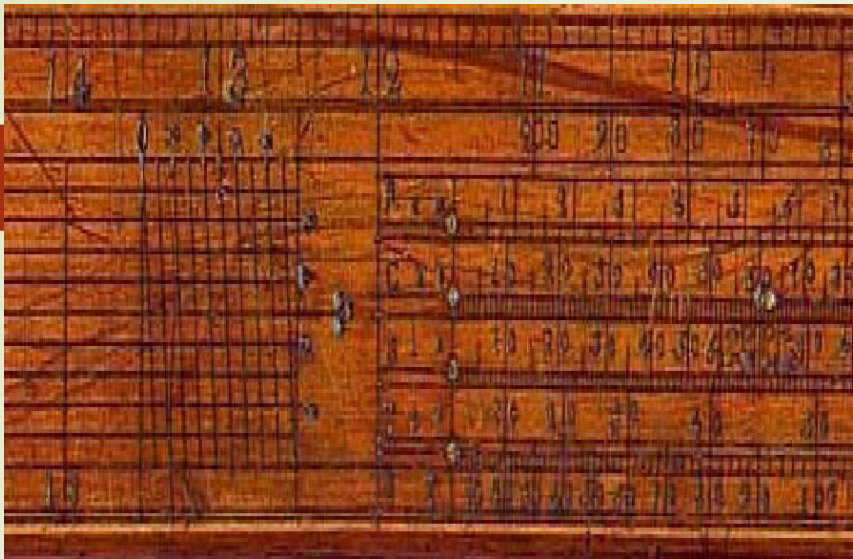
Русские счёты





Джон Нэпер (1550—1617) — шотландский барон (8-й лэрд Мерчистона), математик, один из изобретателей логарифмов, первый публикатор логарифмических таблиц.





Часы Breitling  
Navitimer





Детали Антикитерского механизма

Восстановленный первоначальный образ Антикитерского механизма





LEONARDO DA VINCI  
*Engraved by Alamy*  
*Drawn and engraved by Charles Trevelyan*



Музейный экспонат машины  
**Леонардо да Винчи**  
Boston Computer Museum  
реконструкция

Леона́рдо ди сер Пьéро да Вínчи  
(1452 —1519) — итальянский  
художник и учёный, изобретатель,  
писатель, один из крупнейших  
представителей искусства Высокого  
Возрождения, яркий пример  
«универсального человека» (лат.  
homo universalis).



Вильгэльм Шиккард  
(1592 — 1635) — немецкий  
учёный, астроном, математик и  
востоковед, создатель первого,  
после антикитерского  
механизма, механического  
калькулятора, профессор  
кафедры восточных языков в  
университете Тюбингена.



Копия вычислительной  
машины Шиккарда



Блез Паскаль  
(1623 — 1662) — французский математик, физик, литератор и философ. Классик французской литературы, один из основателей математического анализа, теории вероятностей и проективной геометрии, создатель первых образцов счётной техники, автор основного закона гидростатики.



Счётная машина Паскаля

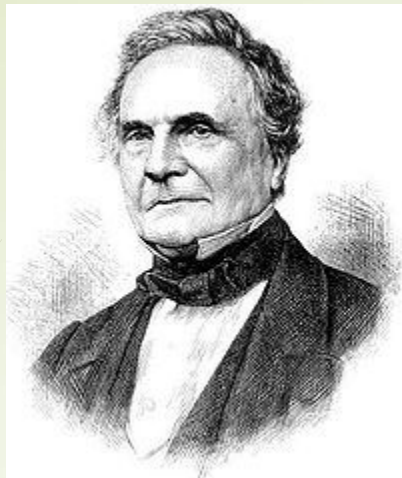


Арифметический прибор для сложения и умножения двенадцатирядных десятичных чисел



Медаль, нарисованная В. Лейбницем, поясняет соотношение между двоичной и десятичной системами счисления





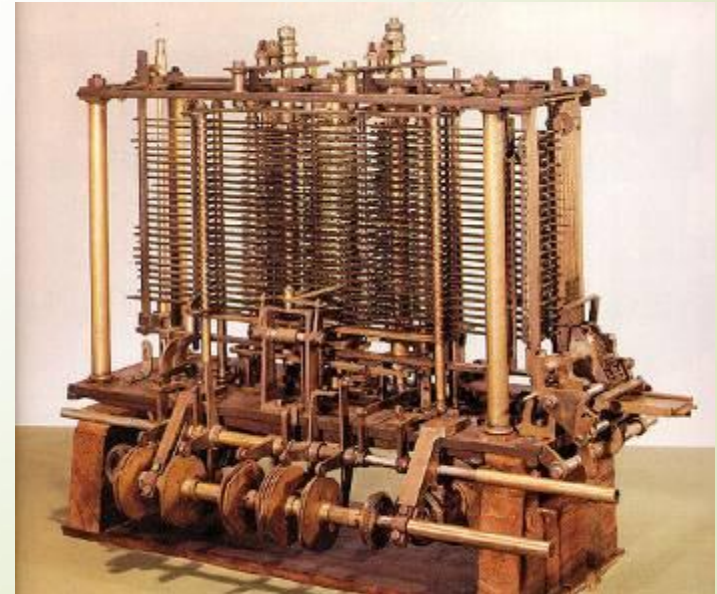
Чарльз Бэббидж (26 декабря 1791 — 18 октября 1871) — английский математик, изобретатель первой аналитической вычислительной машины. Иностраннный член-корреспондент Императорской академии наук в Санкт-Петербурге (1832). Труды по теории функций, механизации счёта в экономике. Сконструировал и построил (1820-22) машину для табулирования. С 1822 работал над постройкой разностной машины. В 1833 разработал проект универсальной цифровой вычислительной машины — прообраза современной ЭВМ.

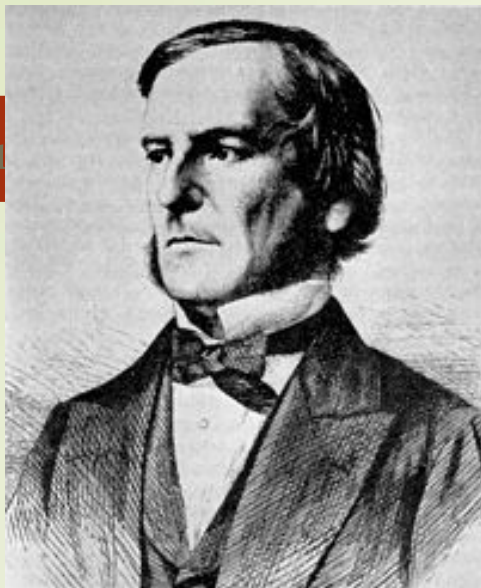
Одна из 6-ти демонстрационных моделей вычислительной части разностной машины Чарльза Бэббиджа, собранная после его смерти сыном Генри из деталей, найденных в лаборатории.





Августа Ада Кинг (урождённая Байрон), графиня Лавлейс (обычно упоминается просто Ада Лавлейс (10 декабря 1815— 27 ноября 1852) — англичанка-математик. Известна прежде всего созданием описания вычислительной машины, проект которой был разработан Чарльзом Бэббиджем. Составила первую в мире программу (для этой машины). Ввела в употребление термины «цикл» и «рабочая ячейка», считается первым программистом.



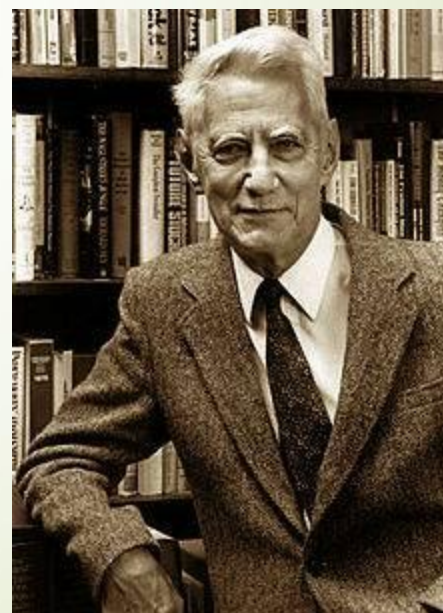


Джордж Буль (2 ноября 1815 — 8 декабря 1864) — английский математик и логик.

Профессор математики Королевского колледжа Корка (ныне Университетский колледж Корк) с 1849. Один из предтеч математической логики

Клод Элвуд Шеннон (30 апреля 1916 — 24 февраля 2001) — американский инженер и математик.

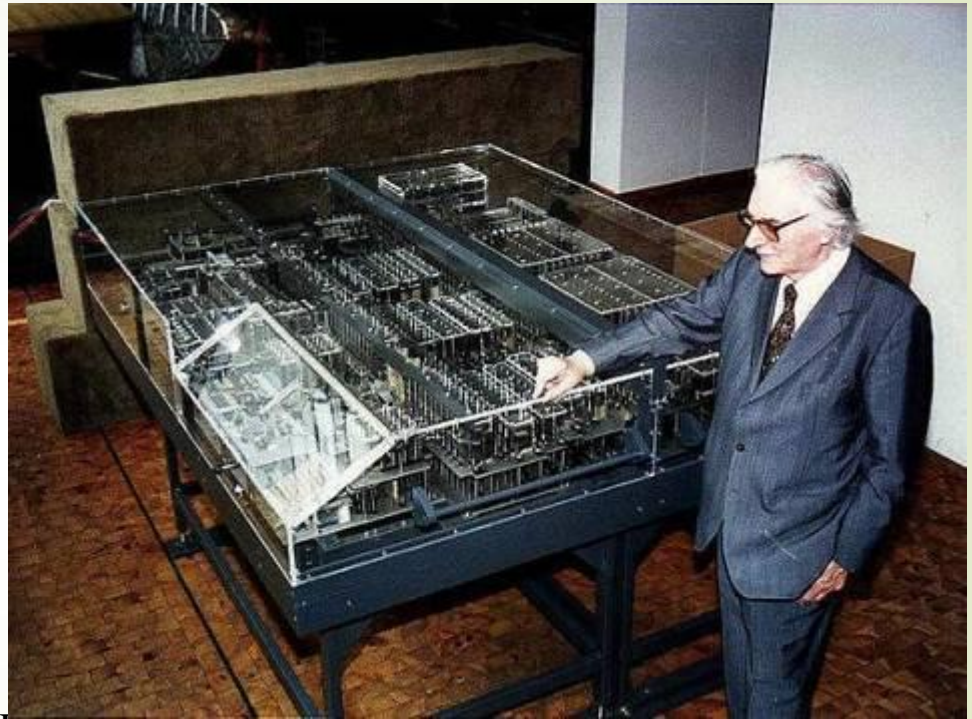
Является основателем теории информации, нашедшей применение в современных высокотехнологических системах связи. Шеннон внес огромный вклад в теорию вероятностных схем, теорию автоматов и теорию систем управления — области наук, входящие в понятие «кибернетика»







Копия Z1 находится в техническом музее  
"Technik Museum  
Berlin-Kreuzberg" (Берлин)



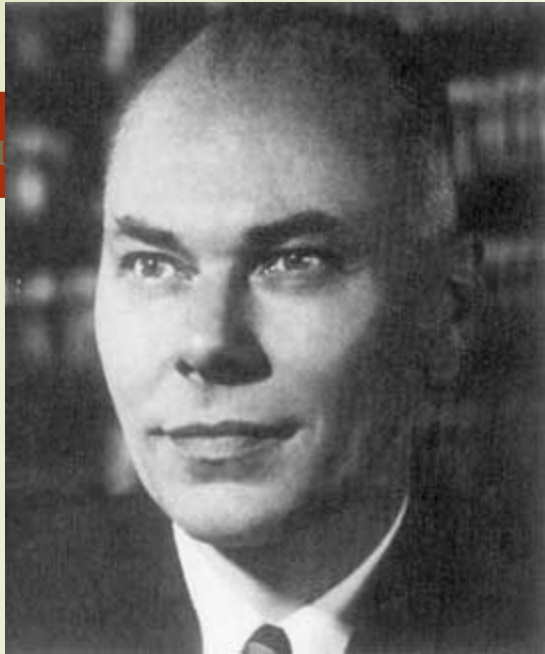
Конрад Цузе (22 июня 1910 — 18 декабря 1995) — немецкий инженер, пионер компьютеростроения. Наиболее известен как создатель первого действительно работающего программируемого компьютера (1941) и первого языка программирования высокого уровня (1945).



Релейная вычислительная машина – Z3

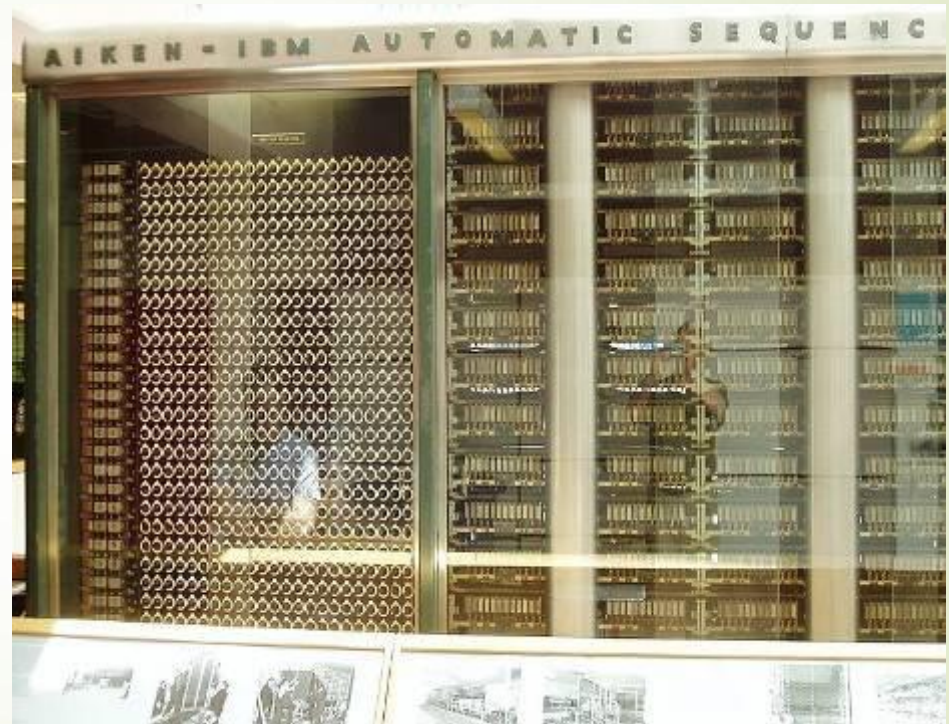
Релейная вычислительная машина – Z4

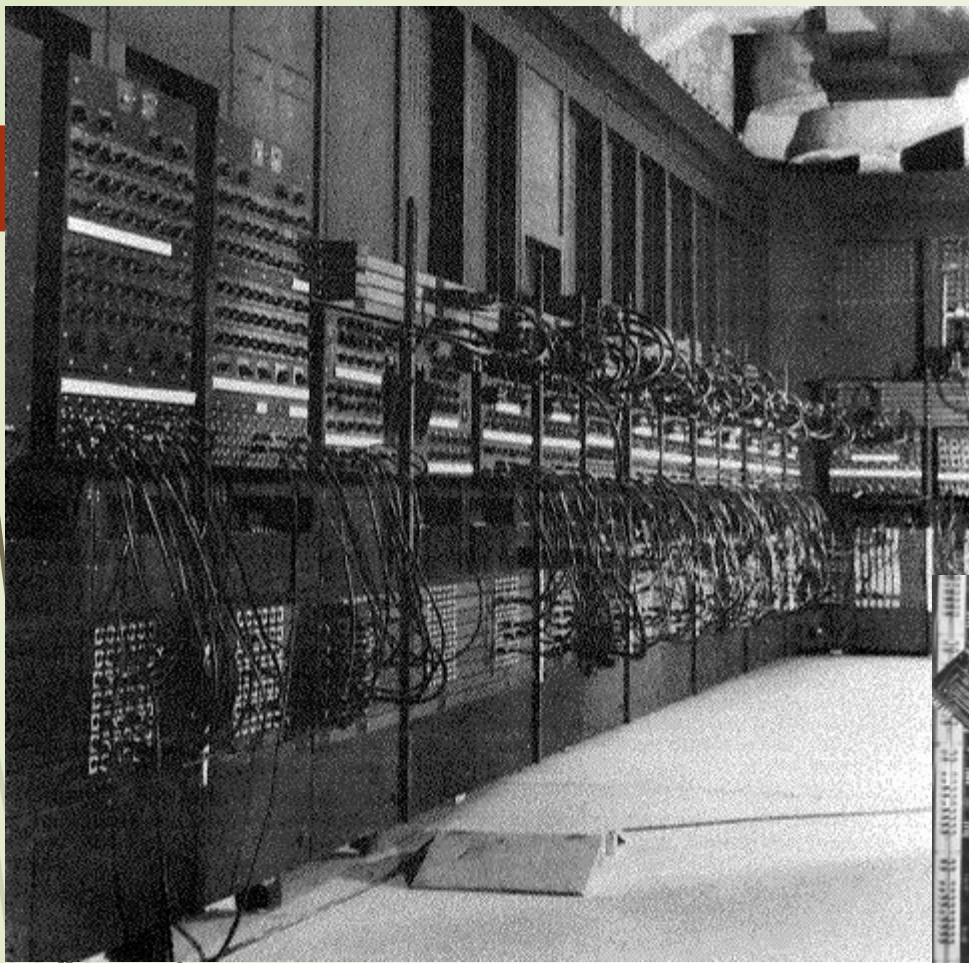




Го́вард Ха́тауэй Эйкен (9 марта 1900 — 14 марта 1973) — американский пионер компьютеростроения. В должности инженера IBM руководил работами по созданию первого американского компьютера «Марк I».

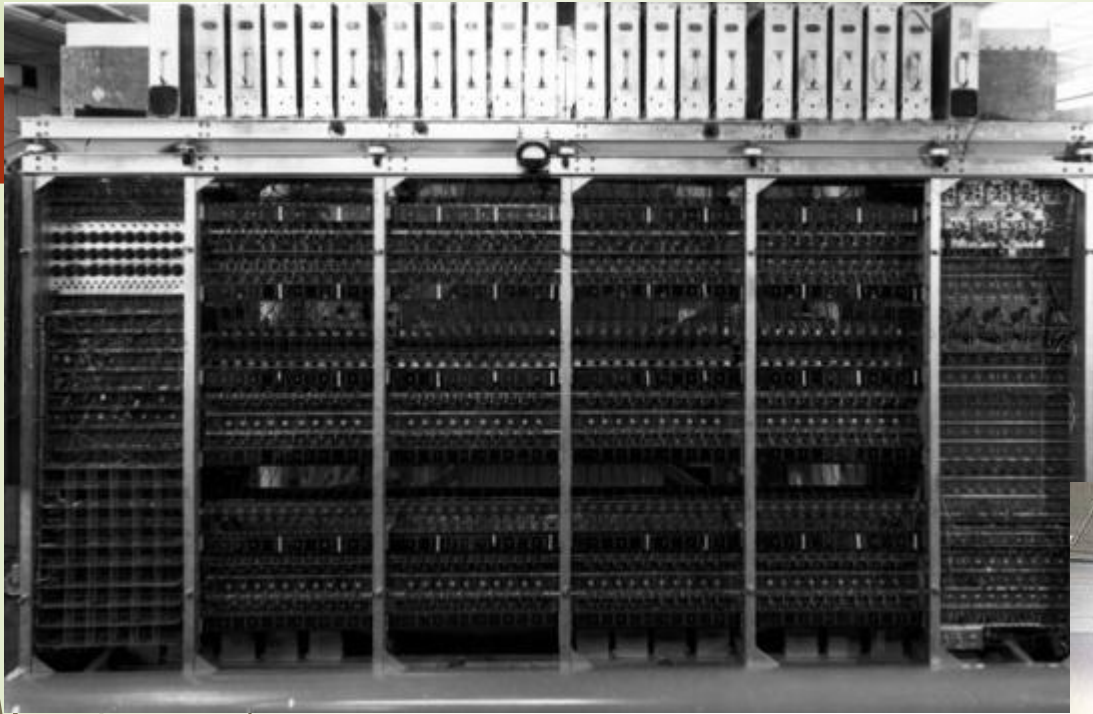
## Гарвардский Марк I





Первый реально работающий  
электронный компьютер ENIAC.  
Построен в 1946 году по заказу Армии  
США в Лаборатории баллистических  
исследований для расчётов таблиц  
стрельбы.



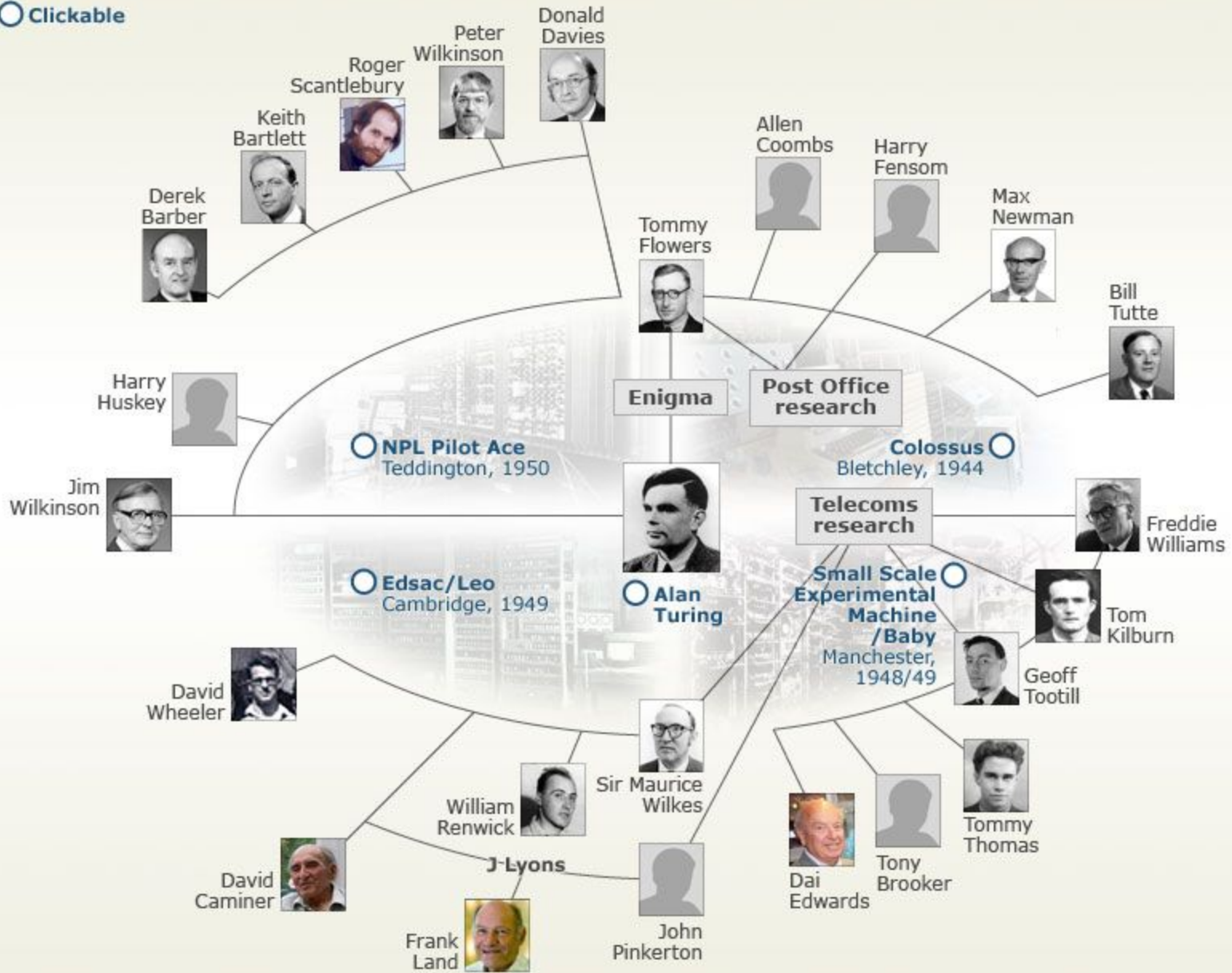


Компьютер MANIAC со снятой передней панелью



специализированная цифровая вычислительная машина "Колоссус" на электронных лампах (2000 ламп!).

Clickable





# Азбука Морзе

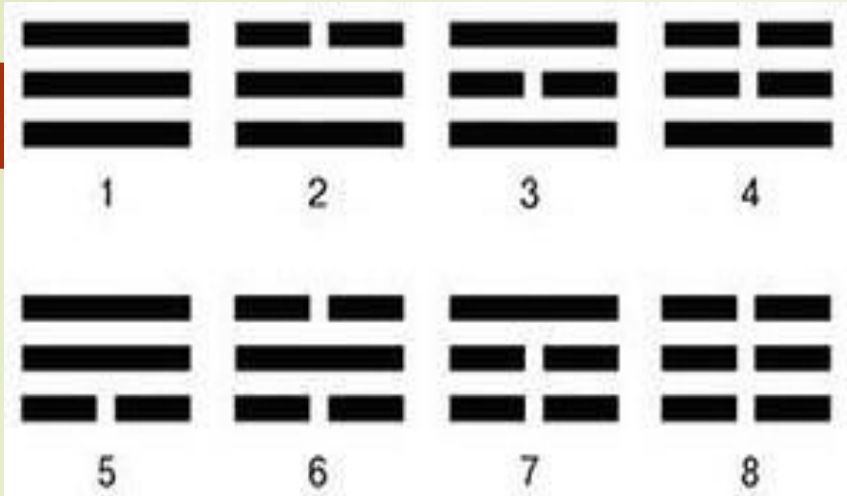
A • — — —  
B — — — • • •  
C — — — • — — — •  
D — — — • •  
E •  
F • • — — — •  
G — — — — — •  
H • • • •  
I • •  
J • — — — — — — — —  
K — — — • — — —  
L • — — — • •  
M — — — — —  
N — — — •  
O — — — — — — — —  
P • — — — — — •  
Q — — — — — • — — —  
R • — — — •  
S • • • •  
T — — —

U • • — — —  
V • • • — — —  
W • — — — — —  
X — — — • • — — —  
Y — — — • — — — — —  
Z — — — — — • •

1 • — — — — — — — —  
2 • • — — — — — — — —  
3 • • • — — — — — — —  
4 • • • • — — — — — —  
5 • • • • •  
6 — — — • • • •  
7 — — — — — • • •  
8 — — — — — — — • •  
9 — — — — — — — — •  
0 — — — — — — — — — —



# Триграммы



## Домашнее задание:

**Собрать и принести в электронном виде материал к реферату.**

*Материал должен включать в себя изображения (рисунки, фото) и текст.*

*Источники: книги, электронные книги,*

*Интернет, обязательно записать источники.*