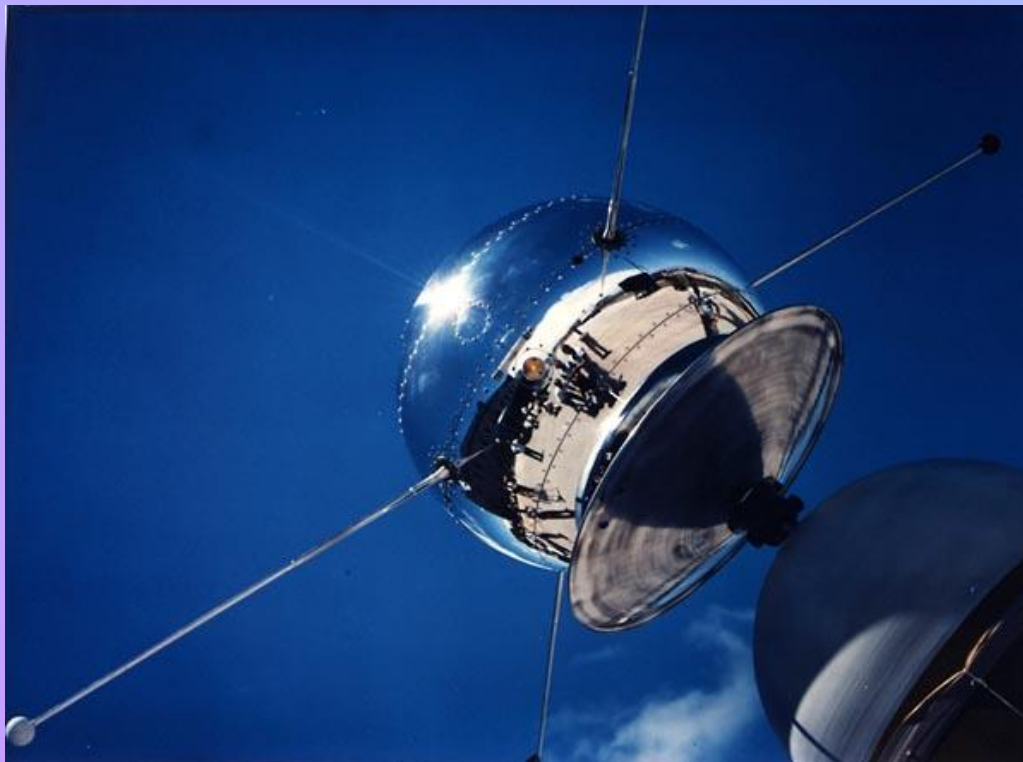


*Игра «Дебаты» на тему*

**«ИНТЕРНЕТ  
ЗАХЛАМЛЯЕТ МОЗГИ»**

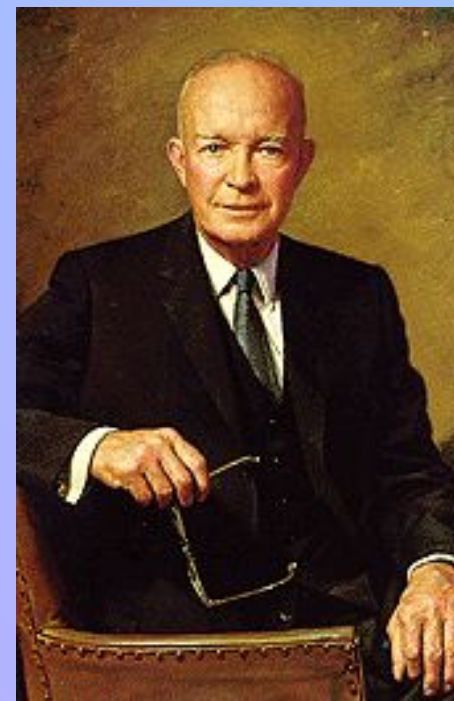
# История создания Интернета

- **4 октября 1957 года.** Запуск СССР первого искусственного спутника Земли



# История создания Интернета

- **1958 год.** Подписание президентом США Д. Эйзенхауэром документа о создании в рамках министерства обороны Агентства по перспективным научным проектам и исследованиям



# История создания Интернета

- **1962 год.** Дж. Ликлайдером из Массачусетского технологического института опубликована серия заметок, в которой обсуждалась концепция «Галактической сети»



# История создания Интернета

- **1969 год.** В рамках проекта сеть объединила четыре крупных научных учреждения, все работы финансировались за счёт Министерства обороны США



# История создания Интернета

- **1971 год.** Разработана первая программа для отправки электронной почты по сети



# История создания Интернета

- **1973 год.** К сети подключены через трансатлантический телефонный кабель первые иностранные организации из Великобритании и Норвегии, сеть стала международной.



# История создания Интернета

- **1982 год.** Рождение современного Интернета





# История создания Интернета

- **1993 год.** в Сети действует 600 сайтов
- **2002 год.** Сеть Интернет связывает 689 млн. человек
- Количество пользователей Интернета в мире к концу **2010 года** достигает около 2 миллиардов человек, выход в Сеть из дома имеют около 1,6 миллиарда жителей планеты



# История создания Интернета

- В 2015 году месячный объем трафика мобильных интернет-данных достигнет 6,3 эксбайт, а годовой — 75 эксбайт. Это равно 19 миллиардам дисков DVD или 536 квадрильонам сообщений SMS.



# «Дебаты» - это...

соревнование между играющими, действия которых ограничены определёнными условиями (правилами) и направлены на достижение определённой цели (выигрыша, победы).

# Команды

- Две команды из трёх человек — спикеров: команда утверждающая (доказывает тезис) и отрицающая (опровергает его).
- Затем команда участвует в перекрестных вопросах.

# Другие игроки

- *Таймпикер* — это человек, который следит за соблюдением регламента и правил игры.
- *Судьи* оценивают каждый раунд, по ходу игры заполняют судейский протокол, в котором отмечают сильные и слабые стороны выступлений спикеров, фиксируют все аргументы и контраргументы команд. По окончании дебатов судьи, *не совещаясь* между собой, принимают решение, какой команде отдать предпочтение по результатам дебатов.
- *Тьютор* - тренер (учитель).

Тема игры -

**«ИНТЕРНЕТ  
ЗАХЛАМЛЯЕТ  
МОЗГИ»**

Первый раунд

Приветствуем

«утверждающую» команду

– ***не более 3 минут на***

***игрока***

# Несколько фактов

- По оценкам маркетинговой фирмы Nielsen//NetRatings, среднестатистический пользователь Интернета ежемесячно посещает 67 сайтов, на которых просматривает 1343 страницы. В Интернете он проводит 27 час. 57 мин. и 7 сек. (примерно 51 мин. за сеанс). На просмотр одной интернет-страницы уходит 42 секунды.





Второй раунд

Приветствуем  
«отрицающую» команду –  
***не более 3 минут на  
игрока***

# Несколько фактов

- Доходы от использования Интернета в 2009 г. превысили 7 триллионов долларов США.



# Перекрестная дуэль

- Группы задают друг другу вопросы – ***по 2 минуты***
- Группы отвечают на вопросы зрителей – ***5 минут в общей сложности***

# Несколько фактов

«Очевидно, что сегодня поисковые технологии далеки от идеала. В будущем поисковик будет настолько интеллектуальным, что сможет определять, что именно ищет пользователь, и предоставлять ему не просто набор ссылок, а конкретный ответ на поставленный вопрос. Нынешний поиск скорее напоминает охоту за сокровищами: средняя поисковая сессия длится 11 минут».

*Председатель совета директоров  
Microsoft Билл Гейтс*



Выступление судей –  
*по 1 минуте*

**Спасибо всем!**