

Изучаем Паскаль

уроки программирования на Паскале

Составила: **Малахова Т.М.**

учитель информатики МОУ «СОШ №2 г.Медногорска»



Урок 1. Моя первая программа

Нашей первой программой будет программа-приветствие. Она просто выведет текст на экран компьютера и завершит свою работу.

Мы также рассмотрим основные правила оформления программы.



В результате выполнения [программы получаем](#)

Как заложить программу в компьютер?

Для начала рассмотрим **этапы**, которые должен пройти пользователь(программист) для того, чтобы увидеть на экране правильные результаты работы программы.

•1 этап

- Редактирование текста программы (команда Edit).

•2 этап

- Компиляция программы (команда Compile).
- Программа пользователя переводится из символов языка программирования в двоичный код компьютера.
- При обнаружении ошибок - возврат к этапу 1.

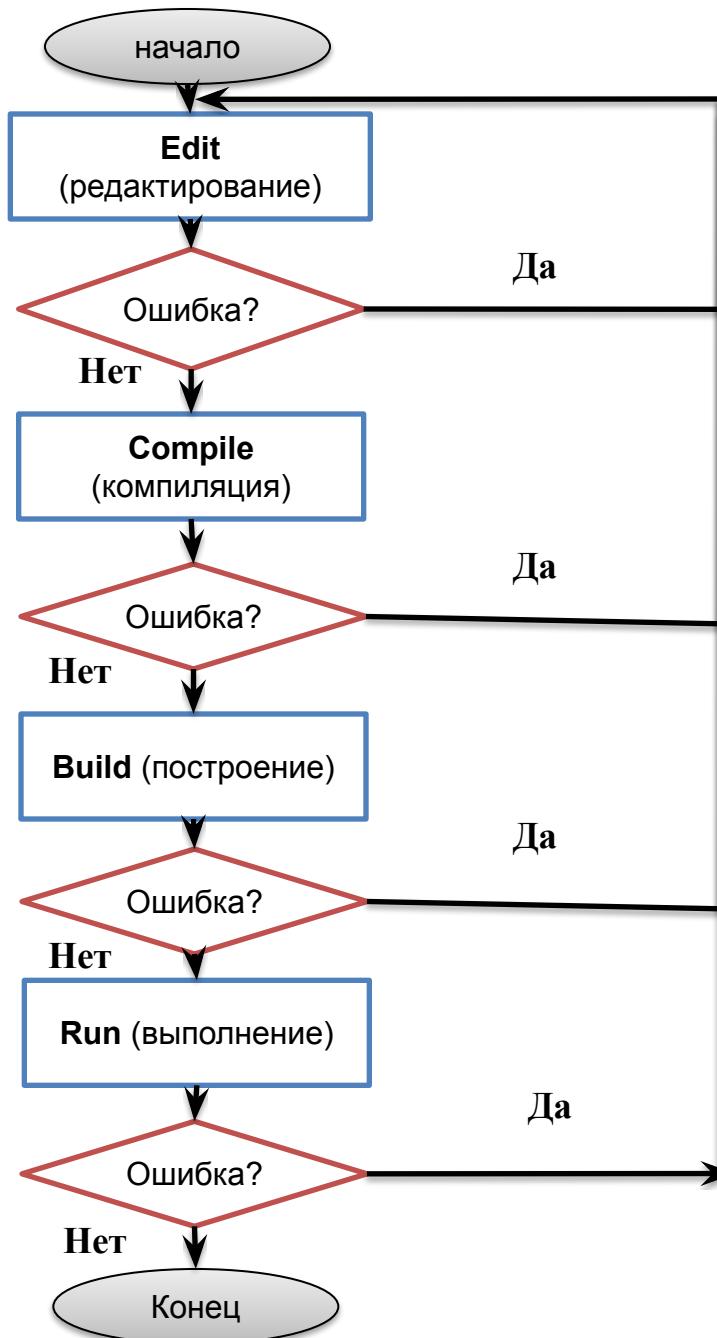
•3 этап

- Построение программы (команда Build).
- Подгружаются библиотечные модули.
- Готовая программа в двоичном коде сохраняется на диске.
- При обнаружении ошибок - возврат к этапу 1.

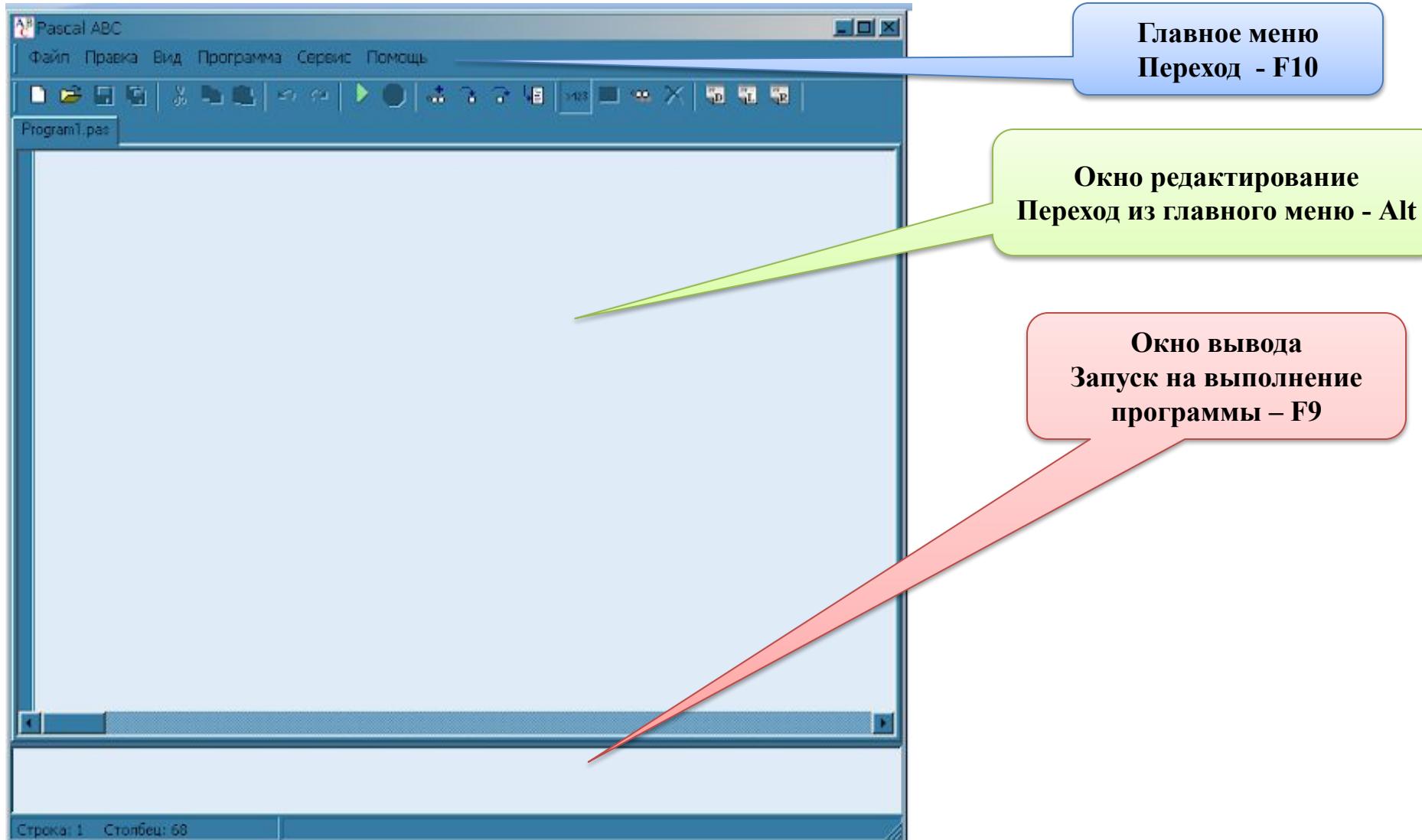
•4 этап

- Запуск программы на выполнение (команда Run).
- При обнаружении ошибок - возврат к этапу 1.

Схема прохождения этапов создания программы на компьютере.



Запустите программу Паскаль ABC со значка на рабочем столе



Наберите в окне редактирования свою первую программу, запустите на выполнение кнопкой F9 .

```
program First;  
begin  
  write('Привет, ');\n  writeln('друзья!');  
  writeln('Это вторая строка')  
end.
```

Процессы компиляции и запуска программы на выполнение можно объединить, вызвав команду Run (F9) сразу после набора текста программы.

Выход из программы осуществляется с помощью команды Exit в меню File.

Задание 1.

Напишите программу, которая выводит на экран текст:

Важно

**Не путать Write
и Writeln !**

[Проверяем.](#)

Задание 2.

**Напишите программу, которая выводит на экран фразу «Всем привет!»
20 раз – в таблице из 5 строк по 4 столбца.**

Подсказка.

Для задания расстояния между колонками используйте несколько пробелов. Напишите сначала только один оператор *write?* Который выведет одну фразу (не забудьте про пробелы). Затем скопируйте его еще 4 раза, чтобы получить целую строку. В конце не забудьте поставить переход на следующую строку (*writeln*).

Копировать *begin* и *end* не нужно!

[Проверяем.](#)