

# КЛАССЫ ОБЪЕКТОВ, ЭКЗЕМПЛЯРЫ И СЕМЕЙСТВА ОБЪЕКТОВ.

Методы объектов.

# КЛАССЫ ОБЪЕКТОВ

- Класс объектов - набор объектов, имеющих одно или несколько одинаковых свойств.
- Каждый объект -элемент класса.
- Классы объектов являются «шаблонами», определяющими наборы свойств, методов и событий по которым создаются объекты.

# ЭКЗЕМПЛЯРЫ КЛАССА

- Объект, созданный по «шаблону» класса объектов, является экземпляром класса и наследует весь набор свойств, методов и событий данного класса. Каждый экземпляр класса имеет уникальное для данного класса имя, которое указывается в скобках после названия класса

# СЕМЕЙСТВА ОБЪЕКТОВ

- Семейство объектов представляет собой объект, содержащий несколько объектов, экземпляров одного класса
- Обращение к объекту, входящему в семейство, производится по его имени или индексу.

# ИЕРАРХИЯ ОБЪЕКТОВ

- Объекты (семейства объектов) в приложениях образуют некоторую иерархию. На вершине иерархии находится объект, который включает все остальные объекты.

# МЕТОДЫ ОБЪЕКТОВ.

- Для того чтобы объект выполнил какую-либо операцию, необходимо задать метод. Многие методы имеют аргументы, которые позволяют задать параметры выполняемых действий. Для присваивания аргументам конкретных значений используется знак равенства, а между собой аргументы отделяются запятой.