

Муниципальное образовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №8  
поселка Катасон Будённовского района»

# Клавиатура



2011 г.

Баграмова Ирина  
Александровна  
Учитель МОУ СОШ №8  
п. Катасон

# Цель работы

Представить всё разнообразие имеющихся клавиатур:

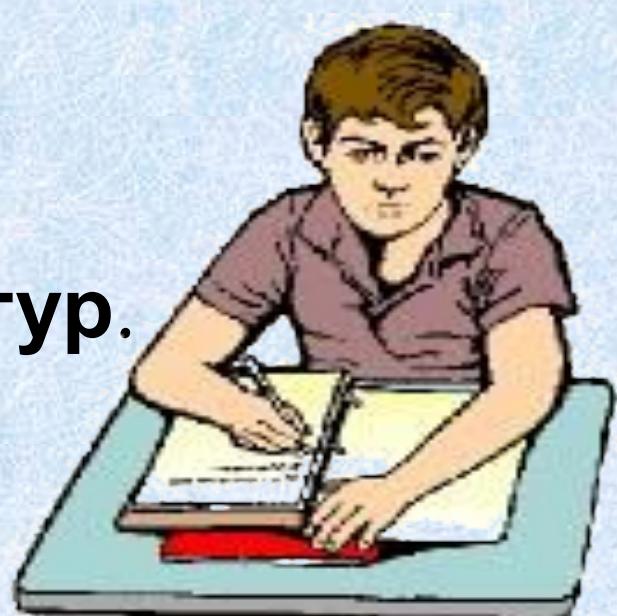
1. Показать назначение групп клавиш;
2. Функцию каждой клавиши;
3. Различные приложения и режимы работы.

Работа предназначена для проведения уроков информатики в помощь учителю и для самостоятельного изучения.



# **Содержание:**

- 1. знакомство с клавиатурой,**
- 2. функции клавиш,**
- 3. настройка клавиатуры,**
- 4. разновидности клавиатур.**

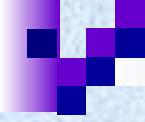


# Клавиатура

**это одновременно и устройство ввода информации, и устройство**

- Клавиатура **предназначена для ввода в компьютер информации от пользователя.**
- Печать на клавиатуре - это пока что основной способ ввода алфавитно-цифровой информации от пользователя в компьютер.
- Кроме этого клавиатура





# Настройка клавиатуры

Для настройки клавиатуры служит  
одноименный пункт

в Меню

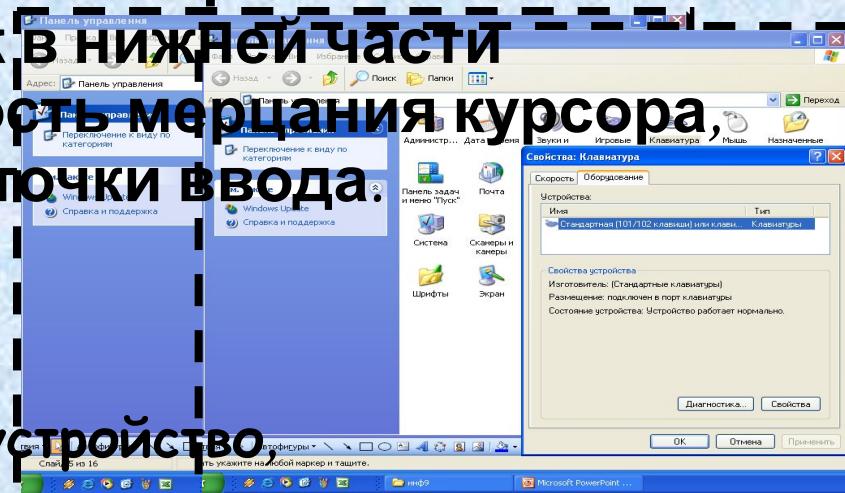
В окне настройки имеется две вкладки: Скорость,  
Оборудование.

□ Первая из них позволяет регулировать:

- скорость повтора символа при нажатой клавише,
- передвижение с помощью мыши ползунка в верхней части окна регулирует интервал перед началом повтора символов; а центрального ползунка - повторов символов при нажатой клавише, третий ползунок в нижней части вкладки регулирует скорость мерцания курсора, отмечающего положение точки ввода.

□ Вторая позволяет:

- установить язык,
- посмотреть как работает устройство,



# Клавиши делят на четыре группы:

- 1) алфавитно-цифровые и знаковые клавиши**  
(пробел, цифры 0-9, латинские буквы A, Z, символы кириллицы А-Я, знаки пунктуации, служебные символы «+», «-», «/»);
- 2) функциональные клавиши:** F1, F2, ..., F12;
- 3) служебные клавиши:** Enter, Esc, Tab, стрелки управления курсором Left, Up, Down и Right, PageDn, PageUp, Home, End;
- 4) правая (вспомогательная) клавиатура.**



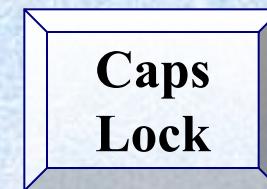
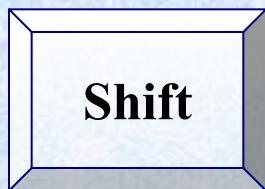
# Функции клавиш

- С помощью первой группы клавиш вводят тексты и числа, с помощью F1- F2 заставляют выполнять те или иные функции, а с третьей группы – передают некие управляющие воздействия на машину в целом (перемещение курсора и кадров, завершение работы программ). В зависимости от выполняемой программы, почти любая клавиша может исполнять и функциональные, и служебные обязанности, а также может блокироваться программой. Поэтому в описании каждого программного продукта обязательно имеется раздел с изложением функций клавиатуры.



# Работа с клавиатурой

- Некоторые клавиши исполняют роль двоичных переключателей:



нажатие клавиш включает ту или иную функцию, а повторное нажатие – выключение функции (подобно включению-выключению лампы)



# Алфавитно-цифровые символы

**Алфавитно-цифровое поле клавиш – для ввода прописных и строчных букв, цифр, различных знаков и других символов.**

Часто это поле называют полем печати.

Клавиши этого поля выделены светло-серым цветом.

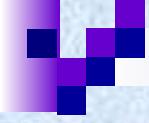


# Цифры



- Цифры от 0 до 9 воспроизводятся на нижнем регистре, независимо от положения переключателя алфавита.



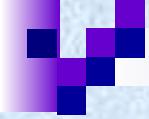


# Вспомогательная клавиатура

Этот блок клавиш используется для двух целей. В режиме блокировки цифр (режим «*Num Lock*») этот блок удобен для ввода числовой информации и знаков арифметических действий. В этом режиме при нажатии на белые клавиши из этого блока вводятся цифры от 0 до 9 и точка.

А если режим ~~Блокиро~~<sup>Inser</sup>~~вки~~<sup>Delet</sup> Цифр (режим «*Num Lock*») отключён, то эти клавиши дублируют клавиши управления курсором, а ~~также~~<sup>Num Lock</sup> клавиши ~~и~~<sup>и</sup>.

**Включение и выключение режима**



# Перемещение курсора



Right



Стрелки управления курсором по-  
английски называются *Left*  
**(Влево)**, *Up* (**Вверх**), *Down* (**Вниз**) и  
*Right* (**Вправо**).

Графические обозначения имеют   
клавиши

{*Tab*} |← , {*Shift*}↑ , {*Backspace*} ←,  
 {*Enter*} Left на некоторых

Down



# Функции некоторых служебных клавиш

- **Enter** Сигнал о завершении ввода. Выбор пункта меню.  
Нажатие кнопки OK.
- **Esc** Удаление информации из командной строки MS-DOS.  
Завершение программы. Сигнал на отмену операции или  
возврат назад в цепочке операций. Нажатие кнопки Отмена.
- **F1** Вывод на экран подсказки.
- **Home** Перевод курсора к началу строки.
- **End** Перевод курсора к концу строки.
- **Ins** Переключение режима *вставки* и *замещения* при  
вводе информации в текстовых редакторах и редакторах баз  
данных.
- **Del** Удаление символа, под которым находится курсор.



# Дополнительные клавиши

Эти клавиши можно разделить на три группы:

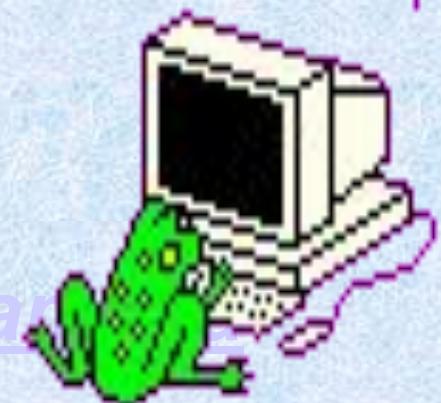
1. Клавиши управления питанием [включение/выключение ПК (*Power*), перевода компьютера в «спящий» режим (*Sleep*) и выхода из него (*Wake*)].
2. Клавиши для управления программами Интернет (открыть браузер, запустить программу электронной почты).
3. Мультимедиа- клавиши (запуск воспроизведения компакт-диска, клавиши перехода между песнями, регулирование громкостью).

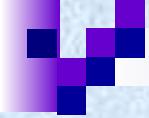


# Разновидности клавиатур

**В компьютерном мире существует  
много разных видов клавиатур:**

- 1. Встроенная клавиатура**
- 2. Геймерская клавиатура**
- 3. MIDI – клавиатура**
- 4. Мультимедийная клавиатура**

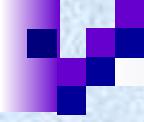




# Встроенная клавиатура

- Компьютеры выпускаются и в портативном варианте – в «наколенном» (лэптоп) или «блокнотном» (ноутбук) исполнении. Здесь системный блок, монитор и клавиатура заключены в один

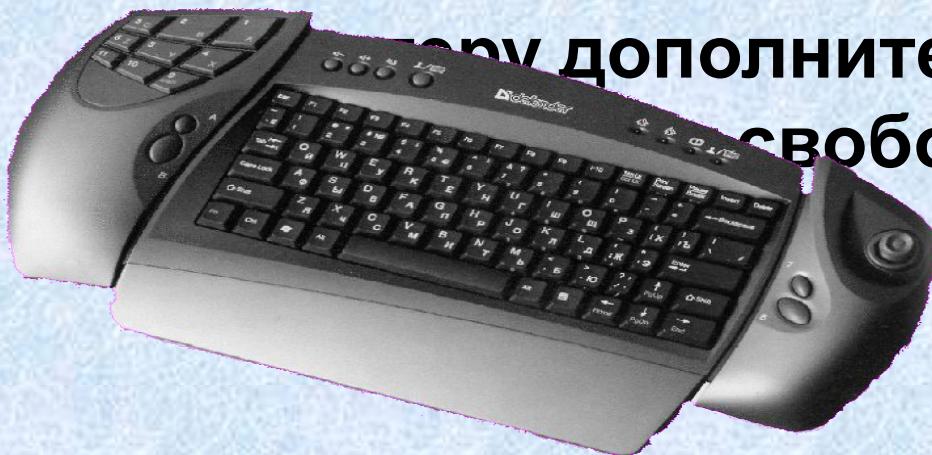




# Геймерская клавиатура

**В центре у неё привычный набор клавиш, а по бокам – набор дополнительных кнопок и джойстик с короткой ручкой.**

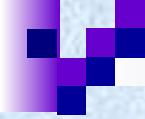
**Клавиатурная составляющая подключается через модный *PS/2*-разъём, тогда как тачпад присоединяется к корпусу дополнительным кабелем и свободного Сом-Порта.**



# MIDI-КЛАВИАТУРА

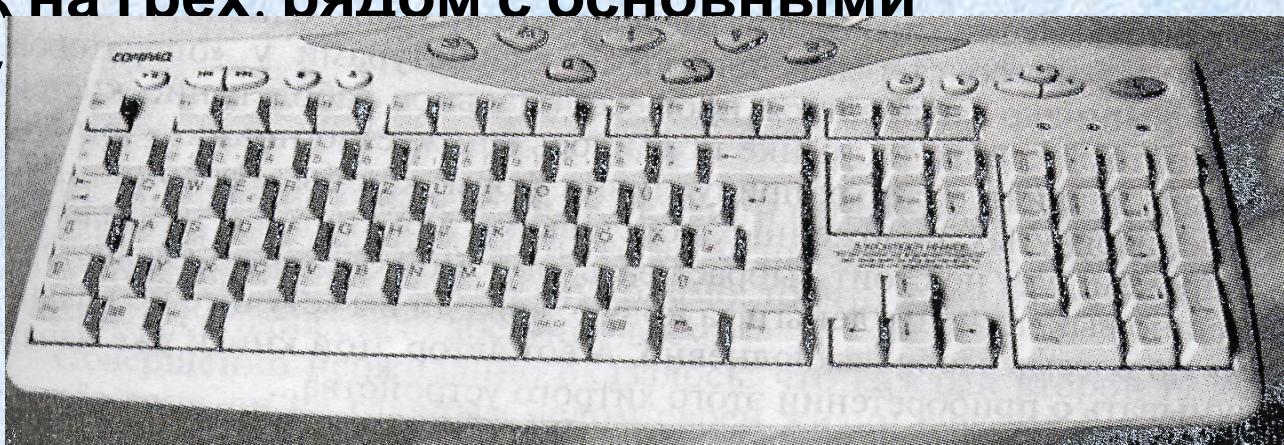
Собственно клавиатура – упрощённая копия фортепианной, с привычными чёрными и белыми клавишами. Средства управления инструментами, которые позволяют вам переключить вашу клавиатуру в режим имитации любого из имеющихся в арсенале вашей звуковой карты инструментов. Кроме того, на панели многих клавиатур вы найдёте всевозможные кнопки и регуляторы для управления звуком. Например для транспонирования тональности.





# Мультимедийная клавиатура

В качестве доказательства «крутизны» обладателя такие клавиатуры просто незаменимы. В работе же, как показывает практика, лишние клавиши могут только запутать пользователя, но никак не облегчить его жизнь. А как часто новички по ошибке нажимают кнопку *POWER*, расположенную, как на грех, рядом с основными фу

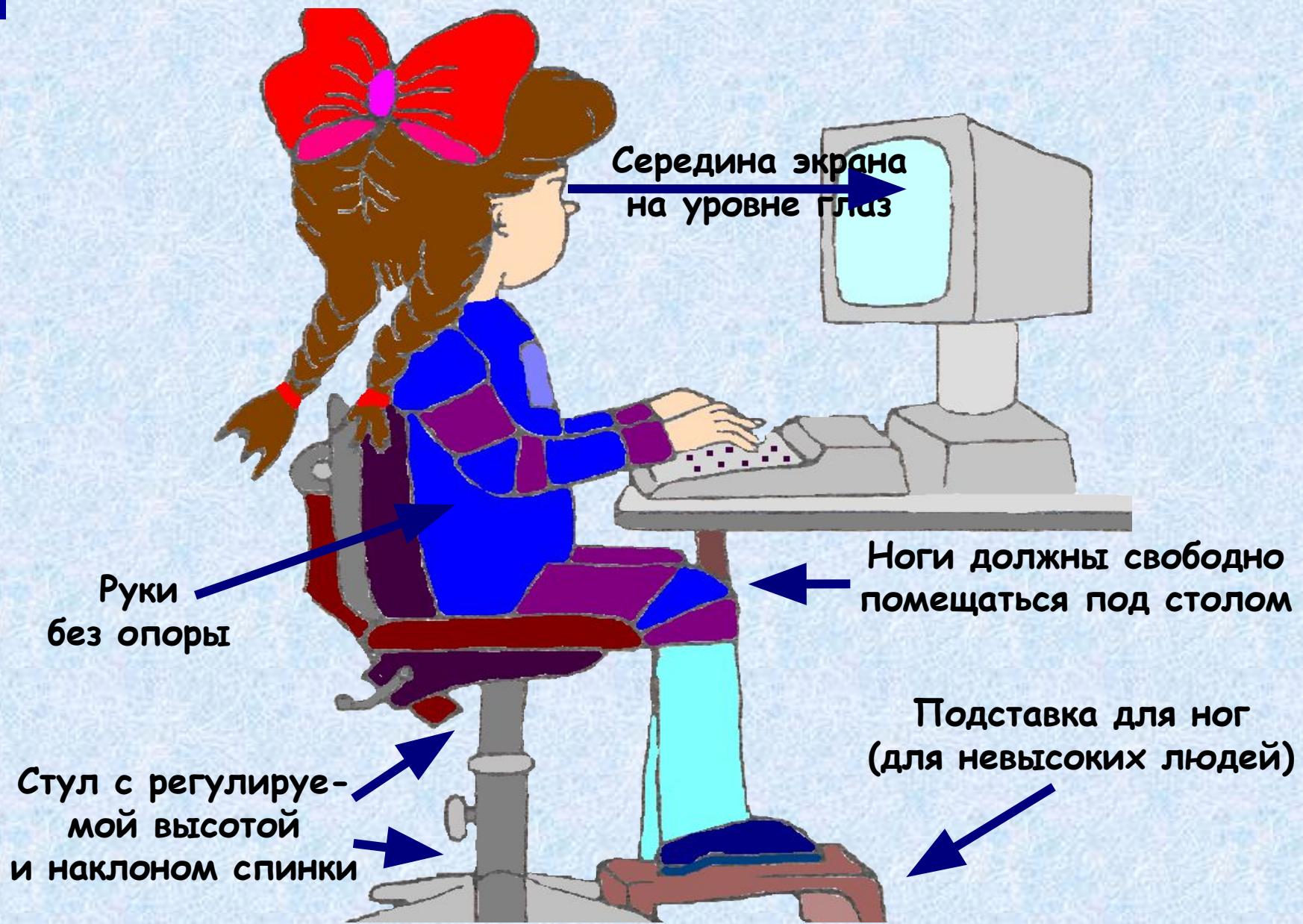
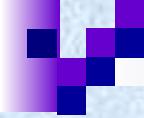


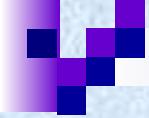
# Размещение клавиш



# Правила работы на клавиатуре

- Применяйте удар-толчок – четкий, отрывистый и легкий прыжок пальца к клавише без малейшего прижатия. При тяжелых, прижатых ударах по клавишам может развиться заболевание суставов пальцев.
- Удар по всем клавишам компьютера, независимо от их расположения должен быть равномерным и одинаковой силы.
- При ударах по клавишам неосновной позиции палец должен возвращаться на свое место.
- При ударе по клавише пальцы не должны прогибаться, а неучаствующие пальцы подниматься со своих мест.





# Библиография



1. **Макарова Н.В. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Теория. /Под ред.– СПб.:, 2001.**
2. **Симонович С.В.. Компьютер в вашей школе.– М.:**
3. **Шафрин Ю.А. Информационные технологии: В 2 ч. Ч 1: Основы информатики и информационных технологий. – М.: Лаборатория Базовых знаний, 2000. – 320 с.**
4. **Фигурнов В.Э. ИВМ РС для пользователя. Краткий курс. – М.: ИНФРА – М, 2000. – 480 с.**
5. **Леонтьев В.П. Новейшая энциклопедия персонального компьютера 2003. – 5-е издание М.: ОЛМА – ПРЕСС, 2003. – 957с.**