

Муниципальное образовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №8  
поселка Катасон Будённовского района»

# Клавиатура



**Баграмова Ирина  
Александровна  
Учитель МОУ СОШ №8  
п. Катасон**

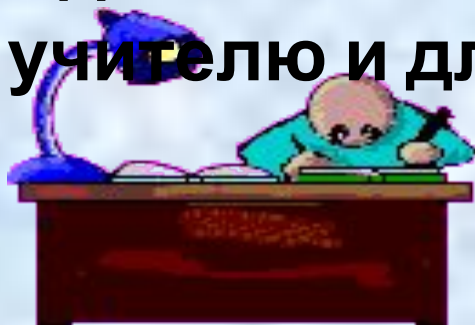
2011 г.

# Цель работы

**Представить всё разнообразие имеющихся клавиатур:**

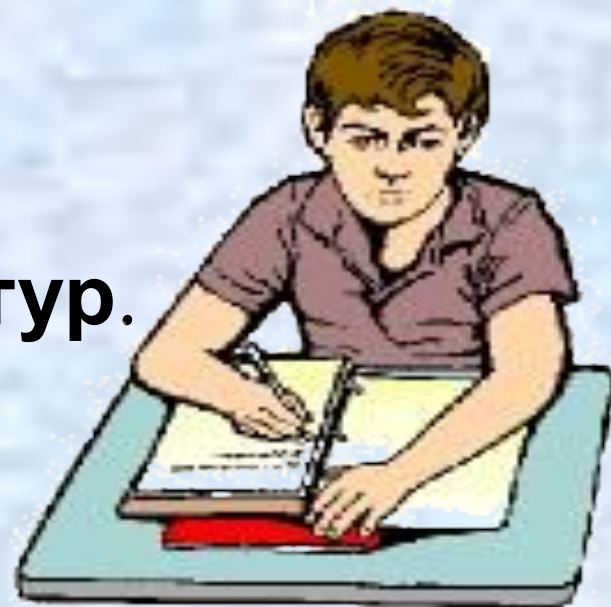
- 1. Показать назначение групп клавиш;**
- 2. Функцию каждой клавиши;**
- 3. Различные приложения и режимы работы.**

**Работа предназначена для проведения уроков информатики в помощь учителю и для самостоятельного изучения.**



# Содержание:

1. знакомство с клавиатурой,
2. функции клавиш,
3. настройка клавиатуры,
4. разновидности клавиатур.





# Клавиатура

**это одновременно и устройство ввода информации, и устройство**

- **Клавиатура предназначена для ввода в компьютер информации от пользователя.**
- **Печать на клавиатуре - это пока что основной способ ввода алфавитно-цифровой информации от пользователя в компьютер.**
- **Кроме этого клавиатура**



# Настройка клавиатуры

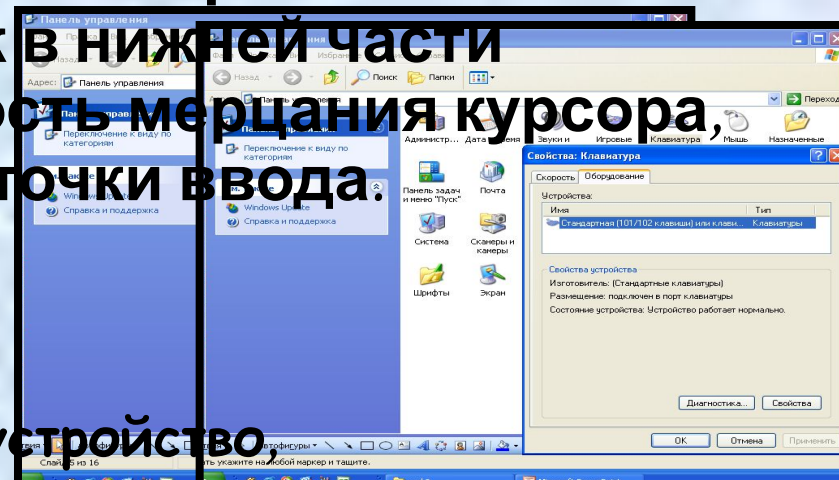
Для настройки клавиатуры служит  
одноименный пункт  в Меню  Панель управления 

В окне настройки имеется две вкладки: Скорость,  
Оборудование.

- ▣ **Первая из них позволяет регулировать:**
  - скорость повтора символа при нажатой клавише,
  - передвижение с помощью мыши ползунка в верхней части окна регулирует интервал перед началом повтора символов; а центрального ползунка - повторов символов при нажатой клавише, третий ползунок в нижней части вкладки регулирует скорость мерцания курсора, отмечающего положение точки ввода.

- ▣ **Вторая позволяет:**

- установить язык,
- посмотреть как работает устройство



# Клавиши делят на четыре группы:

- 1) **алфавитно-цифровые и знаковые клавиши** (пробел, цифры 0-9, латинские буквы A,Z, символы кириллицы А-Я, знаки пунктуации, служебные символы «+», «-», «/»);
- 2) **функциональные клавиши**: F1, F2, ..., F12;
- 3) **служебные клавиши**: Enter, Esc, Tab ,стрелки управления курсором Left, Up, Down и Right, PageDn, PageUp, Home, End;
- 4) **правая (вспомогательная) клавиатура.**





# Функции клавиш

- С помощью первой группы клавиш вводят тексты и числа, с помощью F1- F2 заставляют выполнять те или иные *функции*, а с третьей группы – *передают некие управляющие воздействия на машину в целом (перемещение курсора и кадров, завершение работы программ)*. В зависимости от выполняемой программы, почти любая клавиша может исполнять и функциональные, и служебные обязанности, а также может блокироваться программой. Поэтому в описании каждого программного продукта обязательно имеется раздел с изложением функций клавиатуры.



# Работа с клавиатурой

- Некоторые клавиши исполняют роль двоичных переключателей:

Shift

Ctrl

Alt

Caps  
Lock

нажатие клавиш включает ту или иную функцию, а повторное нажатие – выключение функции (подобно включению-выключению лампы)





# Алфавитно-цифровые символы

**Алфавитно-цифровое поле клавиш – для ввода прописных и строчных букв, цифр, различных знаков и других символов.**

**Часто это поле называют полем печати. Клавиши этого поля выделены светло-серым цветом.**



# Цифры



- Цифры от 0 до 9 воспроизводятся на нижнем регистре, независимо от положения переключателя алфавита.



# Вспомогательная клавиатура

Этот блок клавиш используется для двух целей. В режиме блокировки цифр (режим «*Num Lock*») этот блок удобен для ввода числовой информации и знаков арифметических действий. В этом режиме при нажатии на белые клавиши из этого блока вводятся цифры от 0 до 9 и точка.

А если режим «*Num Lock*» отключён, то эти клавиши дублируют клавиши управления курсором, а также клавиши **Insert** и **Delete**.

Включение и выключение режима

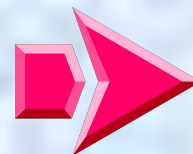


# Перемещение курсора



Up

Right



Стрелки управления курсором по-английски называются *Left* (Влево), *Up* (Вверх), *Down* (Вниз) и *Right* (Вправо).

Графические обозначения имеют клавиши

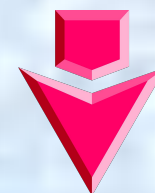


Down

*{Tab}* | ←, *{Shift}* ↑, *{Backspace}* ←,  
*{Enter}* → на некоторых



Left



# Функции некоторых служебных клавиш

- **Enter**      Сигнал о завершении ввода. Выбор пункта меню. Нажатие кнопки ОК.
- **Esc**        Удаление информации из командной строки MS-DOS. Завершение программы. Сигнал на отмену операции или возврат назад в цепочке операций. Нажатие кнопки Отмена.
- **F1**         Вывод на экран подсказки.
- **Home**      Перевод курсора к началу строки.
- **End**        Перевод курсора к концу строки.
- **Ins**        Переключение режима *вставки* и *замещения* при вводе информации в текстовых редакторах и редакторах баз данных.
- **Del**        Удаление символа, под которым находится курсор.



# Дополнительные клавиши

Эти клавиши можно разделить на три группы:

1. **Клавиши управления питанием** [включение /выключение ПК (*Power*), перевода компьютера в «спящий» режим (*Sleep*) и выхода из него (*Wake*)].
2. **Клавиши для управления программами Интернет** (открыть браузер, запустить программу электронной почты ).
3. **Мультимедиа-клавиши** (запуск воспроизведения компакт-диска, клавиши перехода между песнями, изменение громкостью).





# Разновидности клавиатур

**В компьютерном мире существует много разных видов клавиатур:**

1. Встроенная клавиатура
2. Геймерская клавиатура
3. MIDI – клавиатура
4. Мультимедийная клавиатура



# Встроенная клавиатура

- **Компьютеры выпускаются и в портативном варианте – в «наколенном» (лэптоп) или «блокнотном» (ноутбук) исполнении. Здесь системный блок, монитор и клавиатура заключены в один**



# Геймерская клавиатура

**В центре у неё привычный набор клавиш, а по бокам – набор дополнительных кнопок и джойстик с короткой ручкой.**

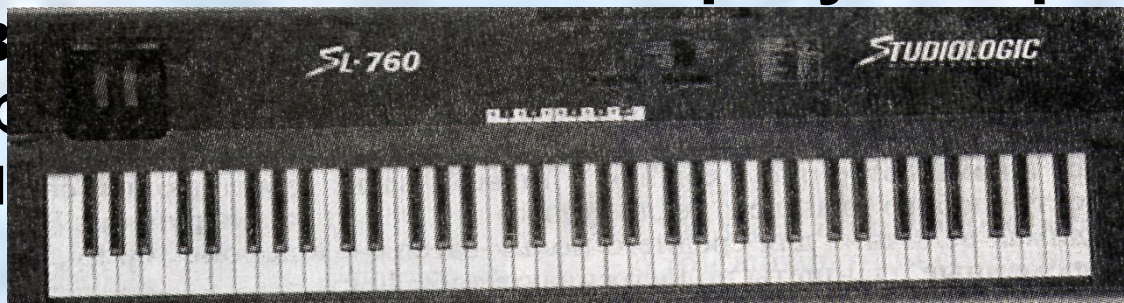
**Клавиатурная составляющая подключается через модный *PS/2*-разъём, тогда как тачпад присоединяется к компьютеру дополнительным кабелем и к свободному Сом-Порту.**





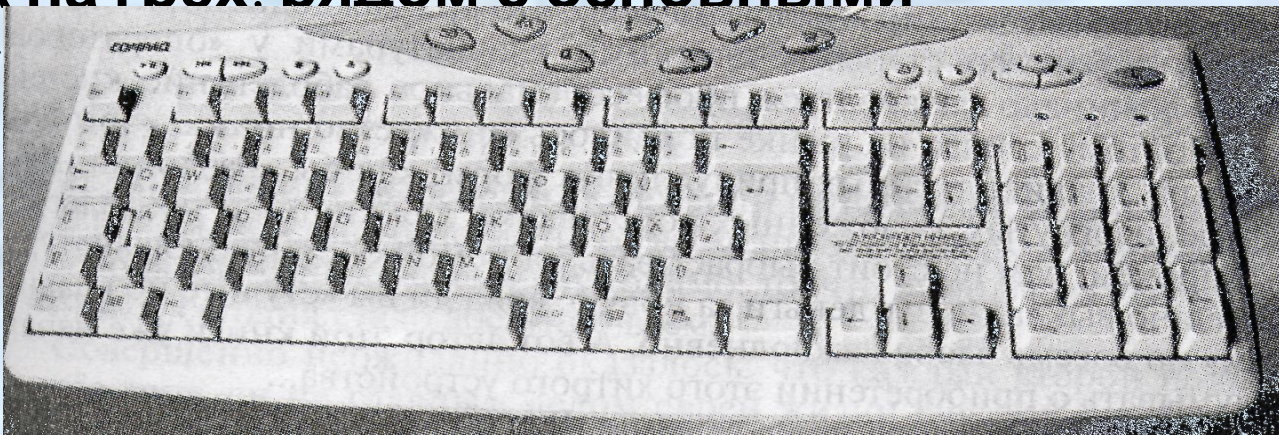
# MIDI-КЛАВИАТУРА

**Собственно клавиатура – упрощённая копия фортепианной, с привычными чёрными и белыми клавишами. Средства управления инструментами, которые позволят вам переключить вашу клавиатуру в режим имитации любого из имеющихся в арсенале вашей звуковой карты инструментов. Кроме того, на панели многих клавиатур вы найдёте всевозможные кнопки и регуляторы для управления параметрами звука. Пример для трёхтонального инструмента.**



# Мультимедийная клавиатура

В качестве доказательства «крутизны» обладателя такие клавиатуры просто незаменимы. В работе же, как показывает практика, лишние клавиши могут только запутать пользователя, но никак не облегчить его жизнь. А как часто новички по ошибке нажимают кнопку *POWER*, расположенную, как на грех, рядом с основными функциями





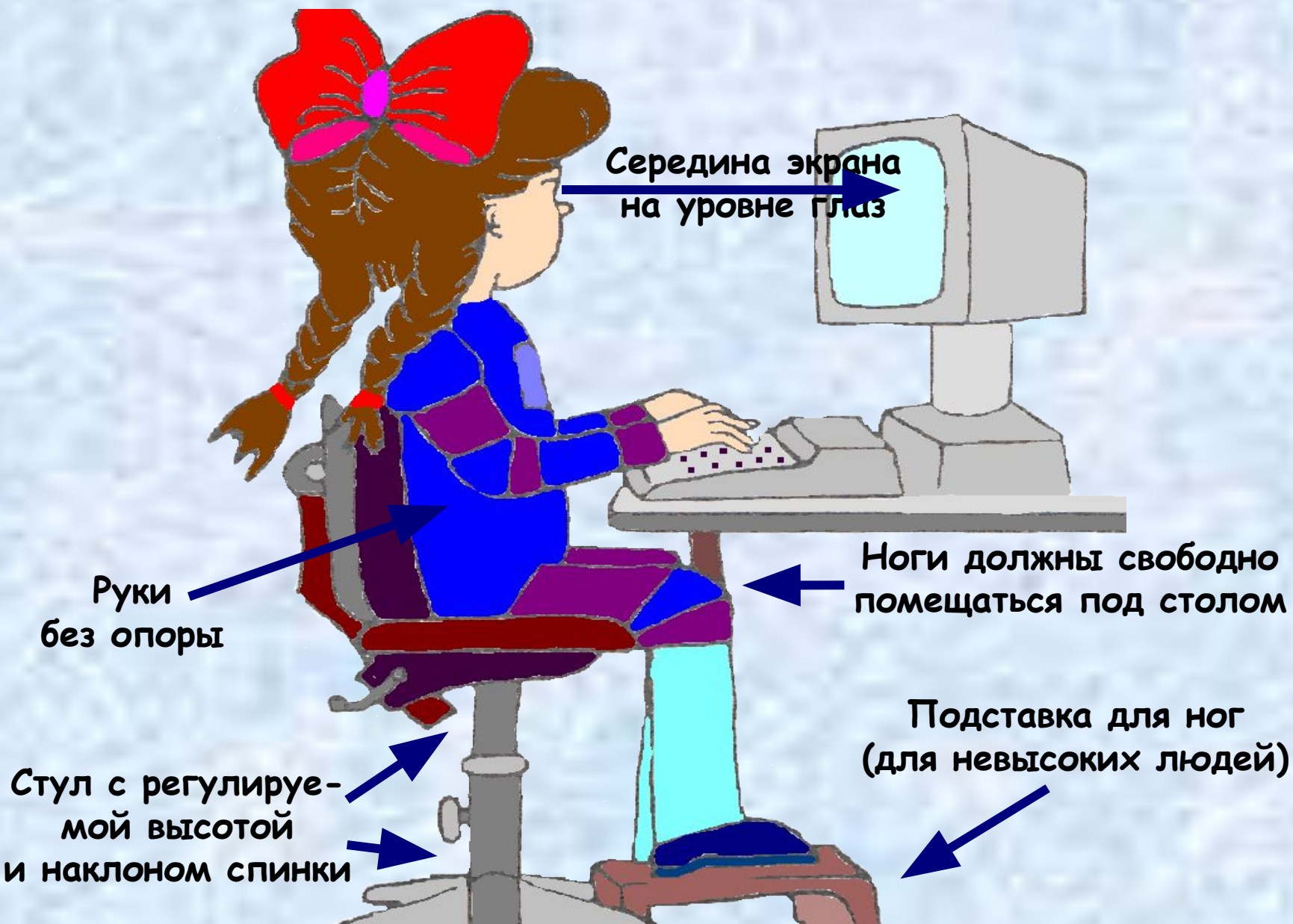
# Размещение клавиш





# Правила работы на клавиатуре

- Применяйте удар-толчок – четкий, отрывистый и легкий прыжок пальца к клавише без малейшего прижатия. При тяжелых, прижатых ударах по клавишам может развиваться заболевание суставов пальцев.
- Удар по всем клавишам компьютера, независимо от их расположения должен быть равномерным и одинаковой силы.
- При ударах по клавишам неосновной позиции палец должен возвращаться на свое место.
- При ударе по клавише пальцы не должны прогибаться, а неучаствующие пальцы подниматься со своих мест.



Середина экрана  
на уровне глаз

Ноги должны свободно  
помещаться под столом

Подставка для ног  
(для невысоких людей)

Руки  
без опоры

Стул с регулируе-  
мой высотой  
и наклоном спинки

# Библиография



1. **Макарова Н.В. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Теория. /Под ред.– СПб.:,2001.**
2. **Симонович С.В.. Компьютер в вашей школе.- М.:**
3. **Шафрин Ю.А. Информационные технологии: В 2 ч. Ч 1: Основы информатики и информационных технологий. – М.: Лаборатория Базовых знаний, 2000. – 320 с.**
4. **Фигурнов В.Э. IBM PC для пользователя. Краткий курс. – М.: ИНФРА – М, 2000. – 480 с.**
5. **Леонтьев В.П. Новейшая энциклопедия персонального компьютера 2003. – 5-е издание М.: ОЛМА – ПРЕСС, 2003. = 957с.**