

Кодирование графической информации



Урок - коллоквиум
21 октября

**Ни кто не знает
так много,
как все мы
вместе**

СЕНЕКА

План.

- Кодирование графической информации (пространственная дискретизация)
- Глаз человека
- Растровая и векторная графика
- Основные возможности графических редакторов
- Редактирование изображений

Пространственная дискретизация

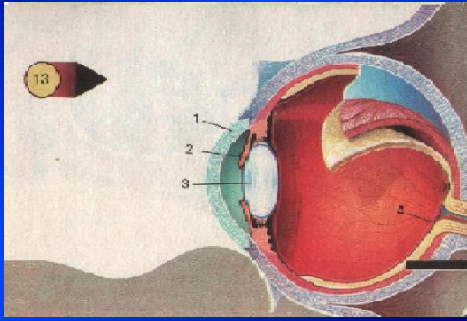
- В каких формах может быть представлена графическая информация?
- Что такое пиксель?
- Чем определяется разрешающая способность ?
- Что такое глубина цвета?
- Как связаны между собой количество цветов в палитре и глубина цвета?

Далее

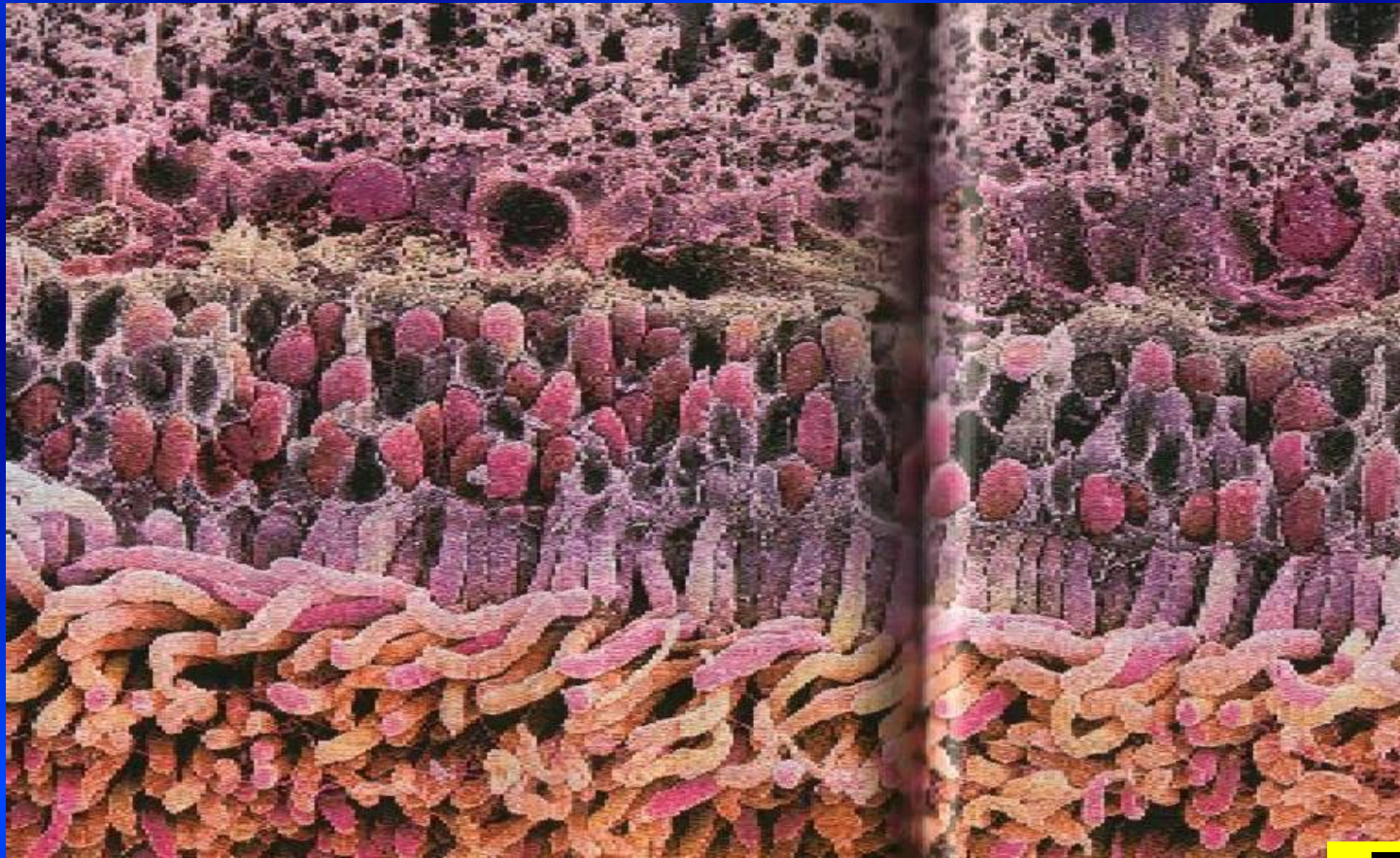
Задачи

- Цветное (с палитрой из 16 цветов) растровое графическое изображение имеет размер 10×10 точек. Какой информационный объем имеет изображение?
- Рассчитайте объем видеопамати, необходимой для хранения графического изображения, занимающего весь экран монитора с разрешением 640×480 и количеством отображаемых цветов равным 65 536.



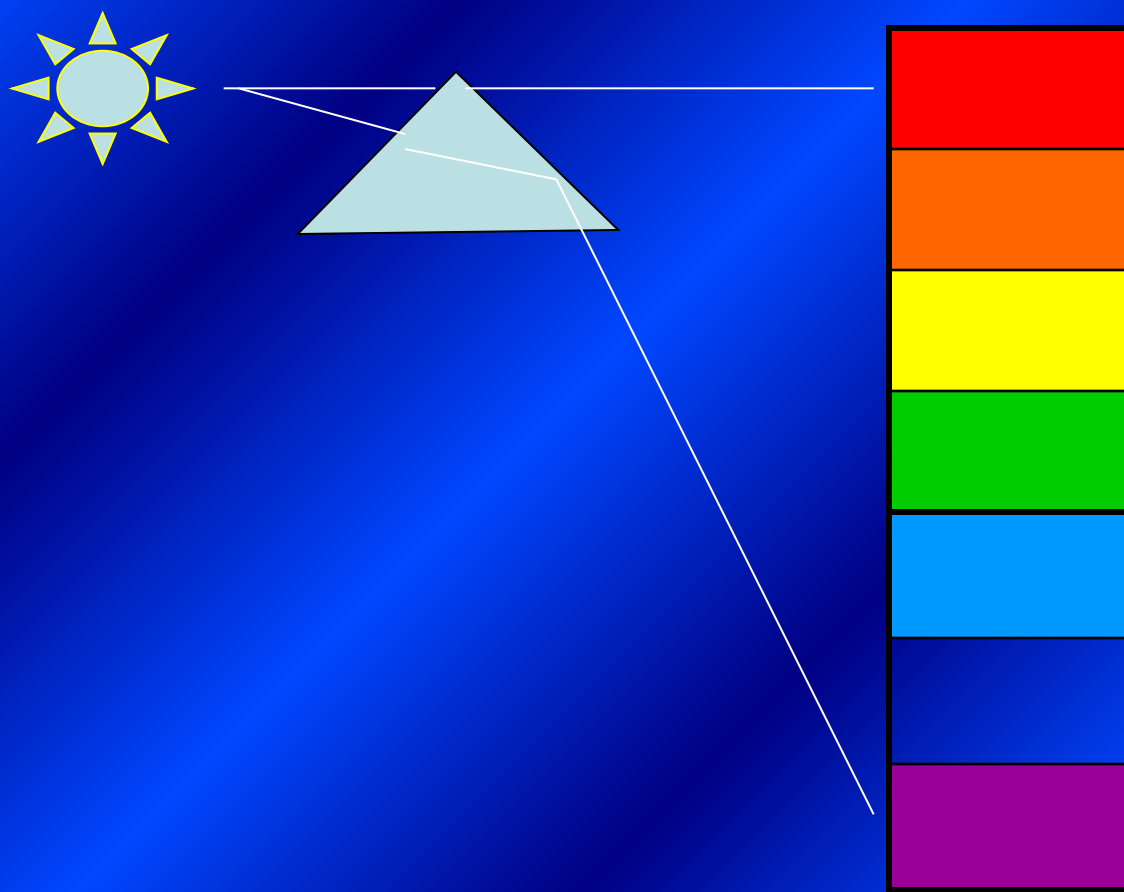


Глаз человека



Далее

Каждый Охотник Желает Знать, Где Сидит Фазан



Как Однажды Жак Звонарь Голубой Сломал Фонарь

Палитры цветов

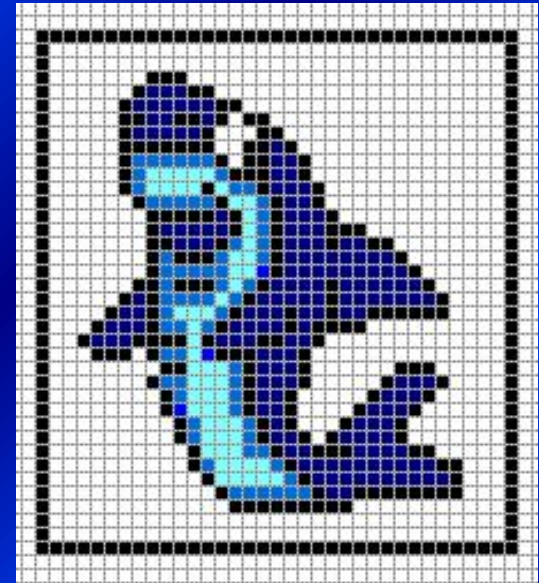
- **RGB** (палитра цветов формируется путём сложения красного, зелёного и синего цветов)
- **CMYK** (палитра цветов формируется путём наложения голубой, пурпурной, желтой и черной красок)
- **HSB** (палитра цветов формируется путём установки значений оттенка цвета, насыщенности и яркости.)

В

МЕНЮ

Растровая графика

- Как формируются растровые изображения?
- Что происходит если увеличивать или уменьшать растровое изображение?
- В чём состоят основные различия между форматами растровых графических редакторов?



[далее](#)

Векторная графика

- Как формируются векторные рисунки?
- Перечислите достоинства векторной графики?
- Какой графический редактор (растровый или векторный) вы будете использовать:
 - для редактирования цветовой фотографии?
 - для разработки эмблемы организации (маленькие визитки и большие плакаты)

В меню

Возможности редакторов

| Графический редактор | Плюсы | Минусы |
|-----------------------------|--------------|---------------|
| Растровый | | |
| Векторный | | |

Редактирование изображений

Реализуйте эмблему вашей
будущей медицинской фирмы.

Удачи Вам!