

---

# Коммуникационные операции «точка-точка»

---

параллельное программирование

# Коммуникационные операции типа «точка-точка»

К операциям этого типа относятся две представленные выше коммуникационные процедуры (MPI\_Send, MPI\_Recv). В коммуникационных операциях типа точка-точка всегда участвуют 2 процесса: передающий и принимающий. В MPI имеется множество функций, реализующих такой тип обмена. Многообразие объясняется возможностью организации таких обменов множеством способов. Описанные в предыдущем разделе функции реализуют стандартный режим с блокировкой.

# Блокирующие функции

- *Блокирующие функции* подразумевают полное окончание операции после выхода из процедуры, т.е. вызывающий процесс блокируется, пока операция не будет завершена.

# Неблокирующие функции

- *Неблокирующие функции* подразумевают совмещение операций обмена с другими операциями, поэтому неблокирующие функции передачи и приема по сути дела являются функциями инициализации соответствующих операций. Для опроса завершенности операции (и принудительного завершения) вводятся дополнительные функции.

# Коммуникационные операции типа «Точка-Точка»

Способ связи	С блокировкой	Без блокировки
Стандартная посылка	MPI_Send	MPI_Isend
Синхронная посылка	MPI_Ssend	MPI_Issend
Буферизированная посылка	MPI_Bsend	MPI_Ibsend
Согласованная посылка	MPI_Rsend	MPI_Irsend
Прием информации	MPI_Recv	MPI_Irecv

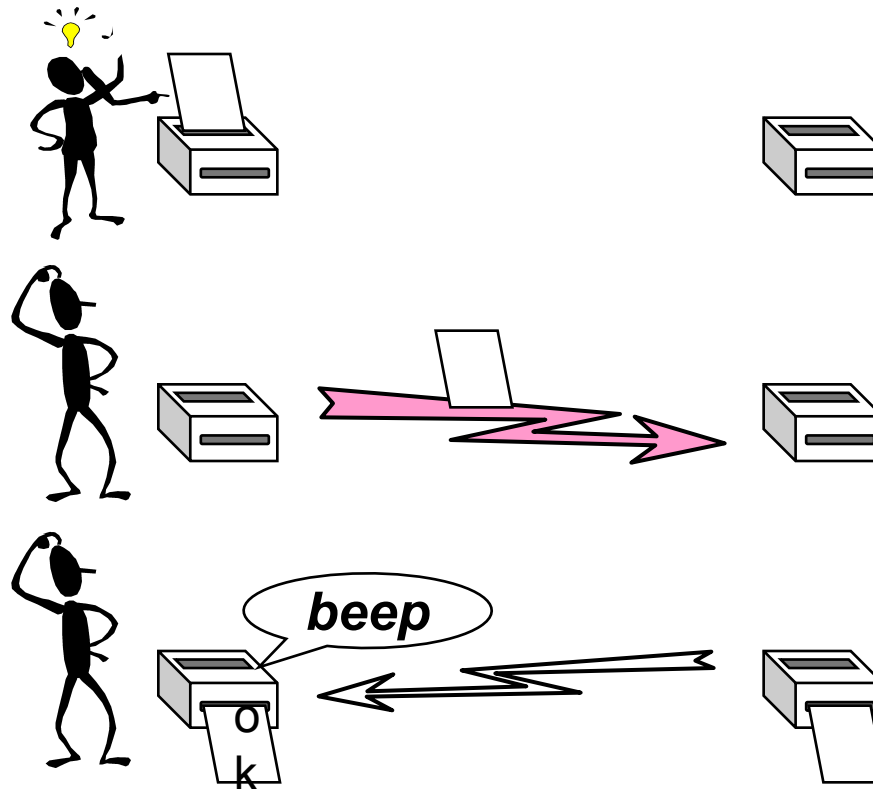
- Из таблицы хорошо виден принцип формирования имен функций. К именам базовых функций Send/Recv добавляются различные префиксы.

## Коммуникационные операции типа «точка-точка»

Префикс S	(synchronous) – означает синхронный режим передачи данных. Операция передачи данных заканчивается только тогда, когда заканчивается прием данных.
Префикс B	(buffered) – означает буферизованный режим передачи данных. В адресном пространстве передающего процесса с помощью специальной функции (MPI_Buffer_attach) создается буфер обмена, который используется в операциях обмена. Операция отправки заканчивается, когда данные помещены в этот буфер.
Префикс R	(ready) – согласованный или подготовленный режим передачи данных. Операция передачи данных должна начинаться только тогда, когда принимающий процессор <b>уже точно</b> выставил признак готовности приема данных.
Префикс I	(immediate) – относится к неблокирующим операциям.

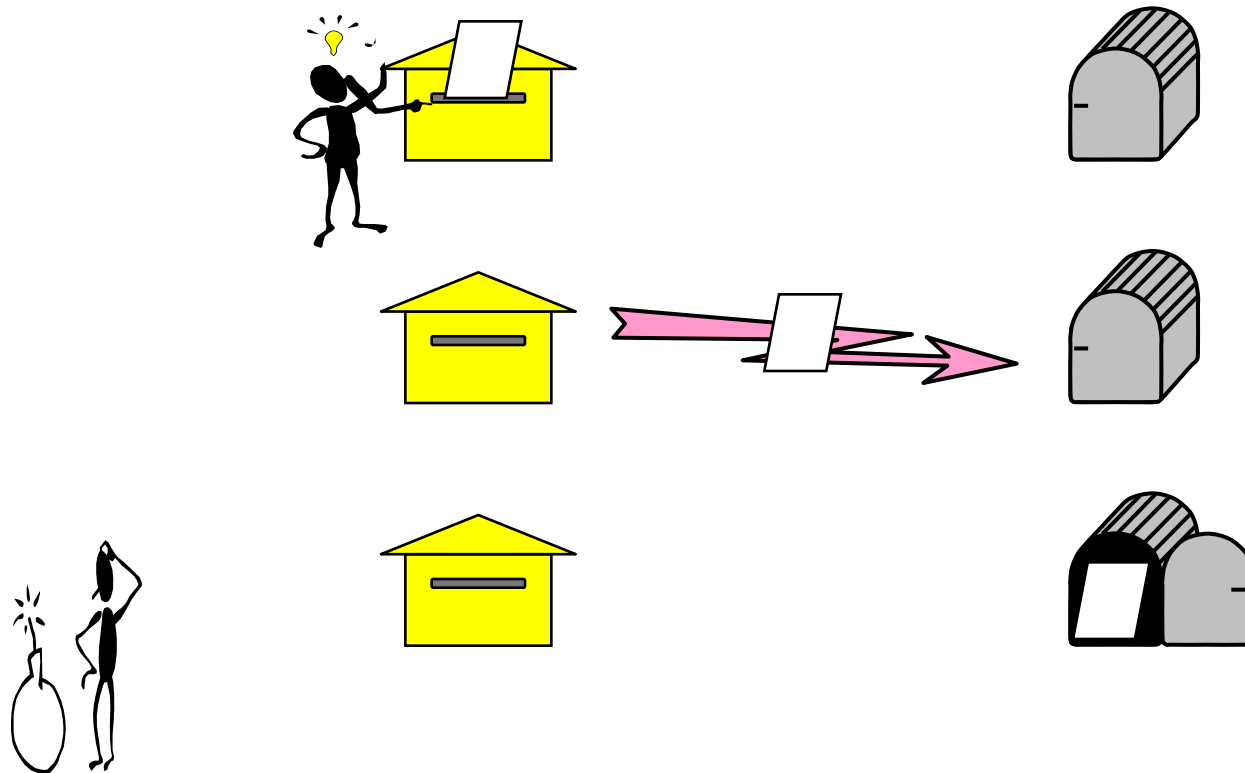
## MPI – Синхронная посылка

- Процессор-отправитель ожидает информацию о том, когда получатель примет сообщение.
- Пример, факс получатель присылает тег завершения приема.



# МРІ – Буферизированная посылка или Несинхронная посылка

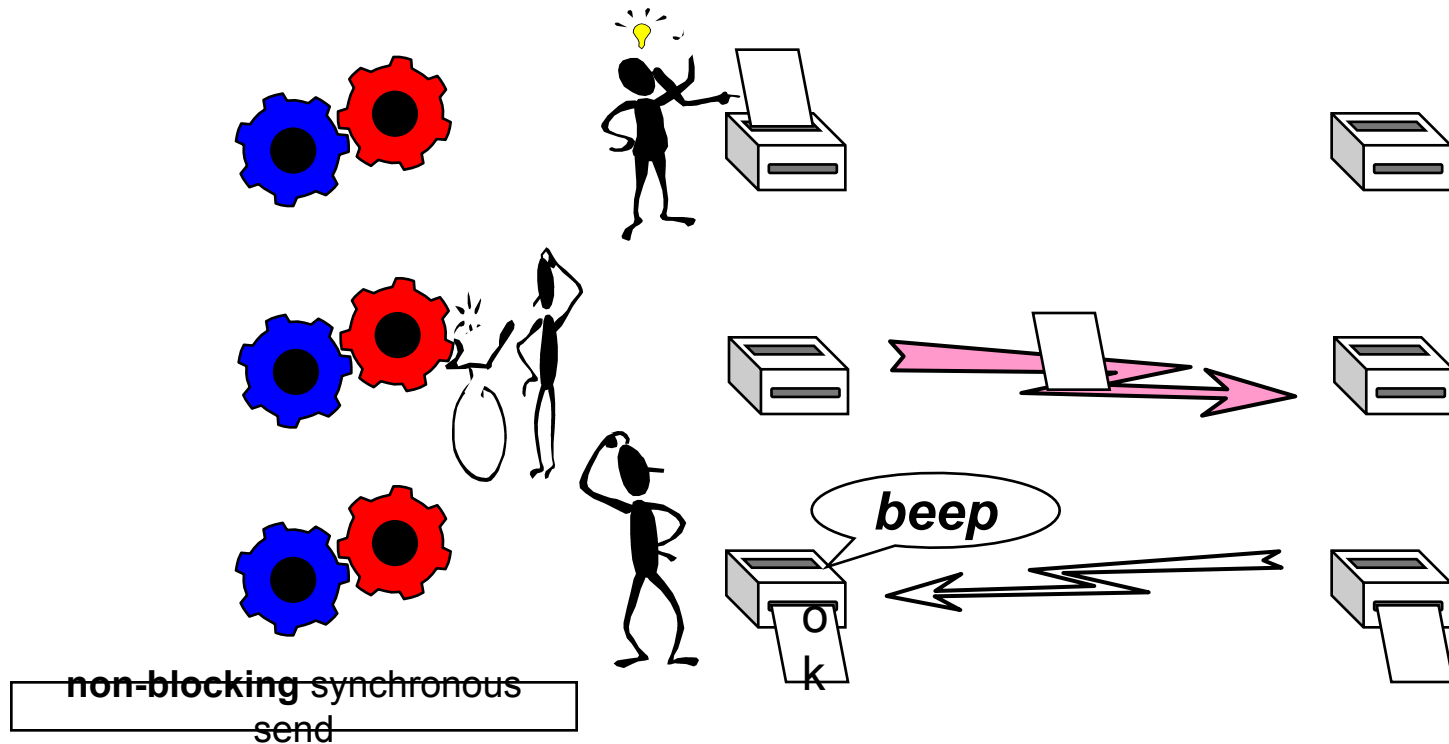
- Процессор-отправитель знает только когда сообщение ушло.





# MPI–посылки без блокировки

- Неблокирующие операции немедленно возвращают управление программе. Программа выполняет следующие действия.
- Для того, что бы спустя некоторое время убедиться, что неблокирующая функция передачи данных выполнена полностью, нужно вызвать функцию `MPI_Test` или `MPI_Wait`.



# Неблокирующие коммуникационные операции

- Использование неблокирующих коммуникационных операций более безопасно с точки зрения возникновения тупиковых ситуаций, а также может увеличить скорость работы программы за счет совмещения выполнения вычислительных и коммуникационных операций. Эти задачи решаются разделением коммуникационных операций на две стадии: инициирование операции и проверку завершения операции.

# Неблокирующие коммуникационные операции

- Неблокирующие операции используют специальный скрытый (opaque) объект "запрос обмена" (request) для связи между функциями обмена и функциями опроса их завершения.
- Для прикладных программ доступ к этому объекту возможен только через вызовы MPI-функций.
- Если операция обмена завершена, подпрограмма проверки снимает "запрос обмена", устанавливая его в значение `MPI_REQUEST_NULL`.
- Снять "запрос обмена" без ожидания завершения операции можно подпрограммой `MPI_Request_free`.

# Функция передачи сообщений MPI\_Isend

```
int MPI_Isend( void *sbuf, int count, MPI_Datatype  
datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm,  
MPI_Request *request )
```

## ■ Входные параметры:

<code>sbuf</code>	адрес начала расположения пересылаемых данных
<code>count</code>	число пересылаемых элементов
<code>datatype</code>	тип посылаемых элементов
<code>dest</code>	номер процесса-получателя в группе, связанной с коммуникатором <code>comm</code>
<code>tag</code>	идентификатор сообщения
<code>comm</code>	коммуникатор области связи

## ■ Выходные параметры:

<code>request</code>	запрос обмена
----------------------	---------------

# Функция приема сообщений MPI\_Irecv

```
int MPI_Irecv( void *rbuf, int count, MPI_Datatype  
datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm,  
MPI_Request *request )
```

## ■ Входные параметры:

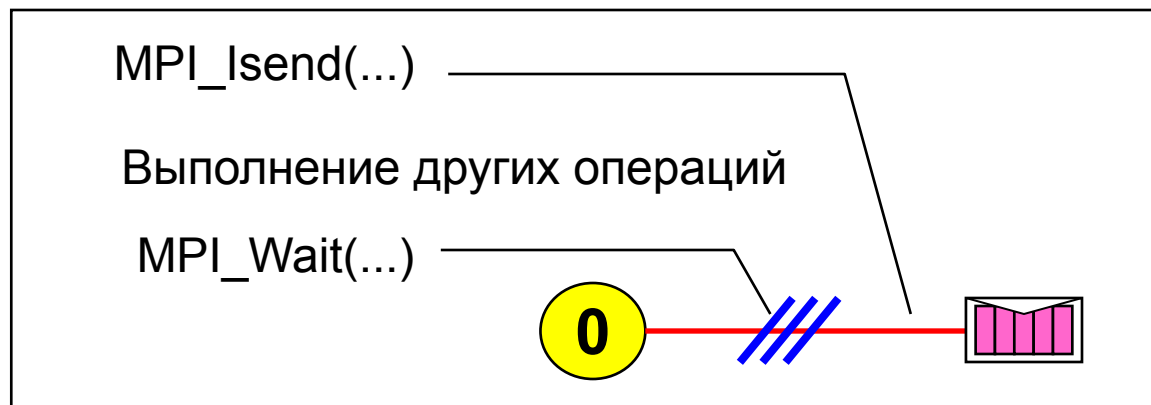
<code>count</code>	число пересылаемых элементов
<code>datatype</code>	тип посылаемых элементов
<code>source</code>	номер процесса-отправителя
<code>tag</code>	идентификатор сообщения
<code>comm</code>	коммуникатор области связи

## ■ Выходные параметры:

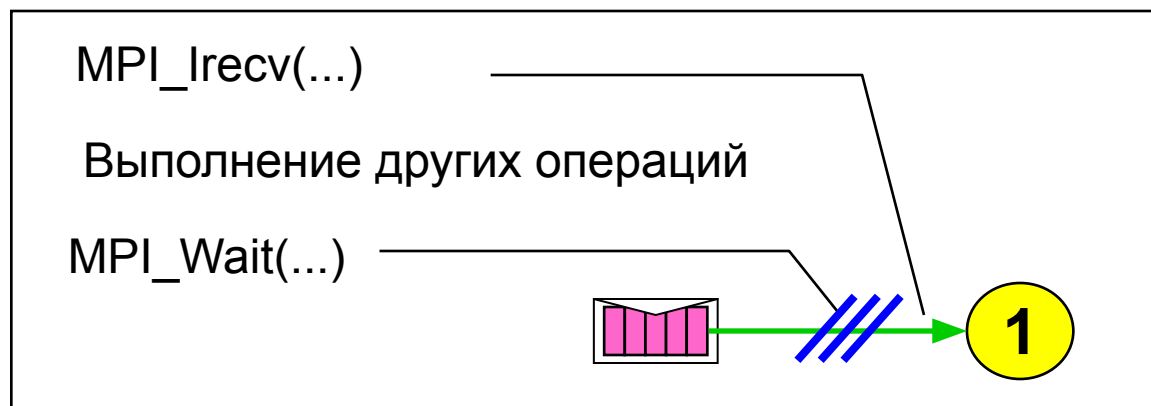
<code>rbuf</code>	адрес начала расположения принимаемого сообщения
<code>request</code>	запрос обмена


# MPI – Non-Blocking Examples

- неблокирующая посылка



- неблокирующий прием



 = прекращается выполнение операций  
пока не завершится передача/прием

# Функция ожидания завершения неблокирующей операции **MPI\_Wait**

```
int MPI_Wait ( MPI_Request  *request, MPI_Status  
*status)
```

- Входные параметры:

<code>request</code>	запрос обмена
----------------------	---------------

- Выходные параметры:

<code>status</code>	атрибуты принятого сообщений
---------------------	------------------------------

# Функция проверки завершения неблокирующей операции **MPI\_Test**

```
int MPI_Test ( MPI_Request  *request, int *flag,  
MPI_Status  *status)
```

- Входные параметры:

<code>request</code>	запрос обмена
----------------------	---------------

- Выходные параметры:

<code>status</code>	атрибуты принятого сообщений
<code>flag</code>	признак завершенности проверяемой операции <code>flag==0</code> , если операция не завершена <code>flag&lt;&gt;0</code> , если операция завершена



# MPI\_Sendrecv – совмещение отправки и получения

```
int MPI_Sendrecv(void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, int dest, int sendtag, void *recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int source, int recvtag, MPI_Comm comm, MPI_Status *status)
```

## ■ Выходные параметры:

<i>recvbuf</i>	адрес начала расположения принимаемого сообщения
<i>status</i>	атрибуты принятого сообщения

- При использовании блокирующего режима передачи сообщений существует потенциальная опасность возникновения тупиковых ситуаций, в которых операции обмена данными блокируют друг друга.
- В ситуациях, когда требуется выполнить *взаимный обмен данными между процессами*, безопаснее использовать *совмещенную операцию MPI\_Sendrecv*.

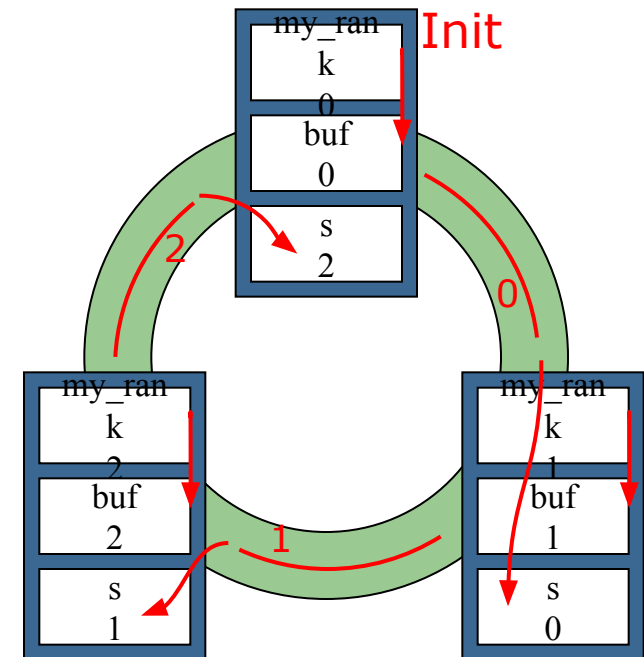
# Задание 1

- Нулевой процесс выполняет продолжительный цикл и после его выполнения посылает первому процессору значение вычислений цикла при помощи коммуникационной функции **MPI\_Send**;
- А) Первый процесс засекает время  $t_1$ , выполняет блокирующую функцию **MPI\_Recv**, засекает время  $t_2$ , выводит присланное значение и затраченное время на ожидание и прием посылки.
- В) Первый процесс засекает время  $t_1$ , выполняет неблокирующую функцию **MPI\_Irecv**, засекает время  $t_2$ , выводит полученное значение и затраченное время на выполнение неблокирующей операции приема.
- С) Первый процессор засекает время  $t_1$ , выполняет неблокирующую функцию **MPI\_Irecv**, засекает время  $t_2$ , выполняет операцию **MPI\_Wait**, засекает время  $t_3$ , выводит полученное значение и затраченное время на выполнение неблокирующей операции приема и ожидание получения посылки.

## Задание 2 — Пересылка данных по кольцу

- Каждый процессор помещает свой ранг в целочисленную переменную *buf*.
- Каждый процессор пересылает переменную *buf* соседу справа.
- Каждый процессор суммирует принимаемое значение в переменную *s*, а затем передаёт принятое значение соседу справа.
- Пересылки по кольцу прекращаются, когда каждый процессор получит то значение, с которого начал пересылки:
  - т.е. каждый процессор просуммирует ранги всех процессоров.
- С целью исключения взаимоблокировки используются неблокирующие пересылки **MPI\_Isend**.

```
next = (my_id+1) % np;  
prev = (my_id-1+np) % np;
```



---

## Задание 3 — Пересылка данных по кольцу №2

- Замените в предыдущей задаче схему «Isend-Recv-Wait» на Sendrecv.