

Коммуникационные операции «точка-точка»

параллельное программирование

Коммуникационные операции типа «точка-точка»

К операциям этого типа относятся две представленные выше коммуникационные процедуры (`MPI_Send`, `MPI_Recv`). В коммуникационных операциях типа точка-точка всегда участвуют 2 процесса: передающий и принимающий. В MPI имеется множество функций, реализующих такой тип обмена. Многообразие объясняется возможностью организации таких обменов множеством способов. Описанные в предыдущем разделе функции реализуют стандартный режим с блокировкой.

Блокирующие функции

- *Блокирующие функции* подразумевают полное окончание операции после выхода из процедуры, т.е. вызывающий процесс блокируется, пока операция не будет завершена.

Неблокирующие функции

- *Неблокирующие функции* подразумевают совмещение операций обмена с другими операциями, поэтому неблокирующие функции передачи и приема по сути дела являются функциями инициализации соответствующих операций. Для опроса завершенности операции (и принудительного завершения) вводятся дополнительные функции.

Коммуникационные операции типа «точка-точка»

Способ связи	С блокировкой	Без блокировки
Стандартная посылка	MPI_Send	MPI_Irecv
Синхронная посылка	MPI_Ssend	MPI_Issend
Буферизированная посылка	MPI_Bsend	MPI_Ibsend
Согласованная посылка	MPI_Rsend	MPI_Irsend
Прием информации	MPI_Recv	MPI_Irecv

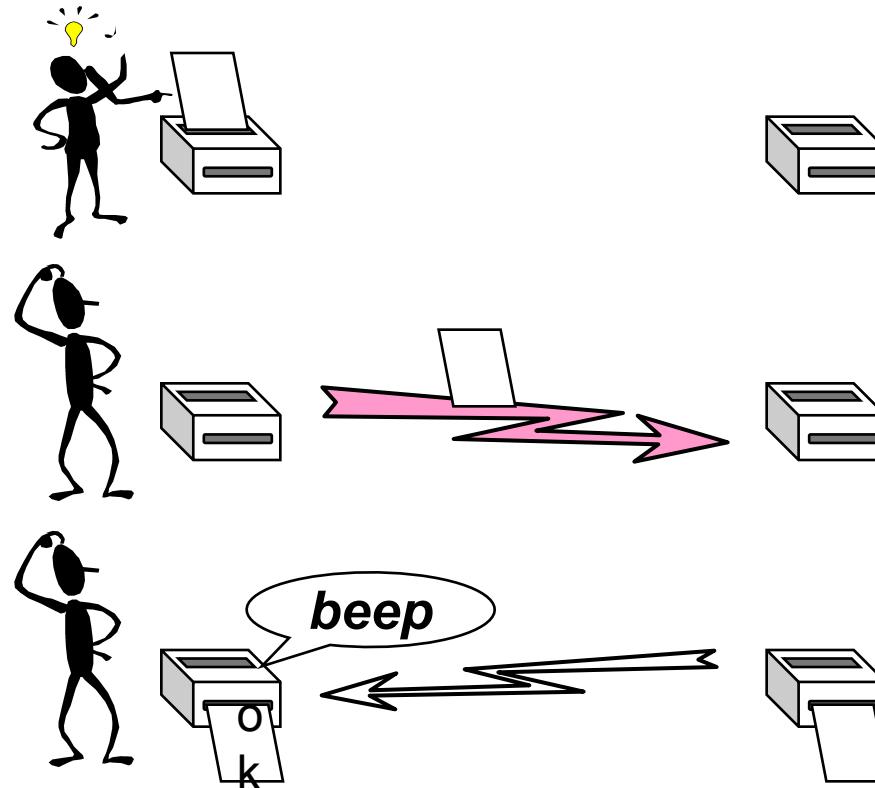
- Из таблицы хорошо виден принцип формирования имен функций. К именам базовых функций Send/Recv добавляются различные префиксы.

Коммуникационные операции типа «точка-точка»

Префикс S	(<i>synchronous</i>) – означает синхронный режим передачи данных. Операция передачи данных заканчивается только тогда, когда заканчивается прием данных.
Префикс B	(<i>buffered</i>) – означает буферизованный режим передачи данных. В адресном пространстве передающего процесса с помощью специальной функции (<i>MPI_Buffer_attach</i>) создается буфер обмена, который используется в операциях обмена. Операция посылки заканчивается, когда данные помещены в этот буфер.
Префикс R	(<i>ready</i>) – согласованный или подготовленный режим передачи данных. Операция передачи данных должна начинаться только тогда, когда принимающий процессор уже точно выставил признак готовности приема данных.
Префикс I	(<i>immediate</i>) – относится к неблокирующим операциям.

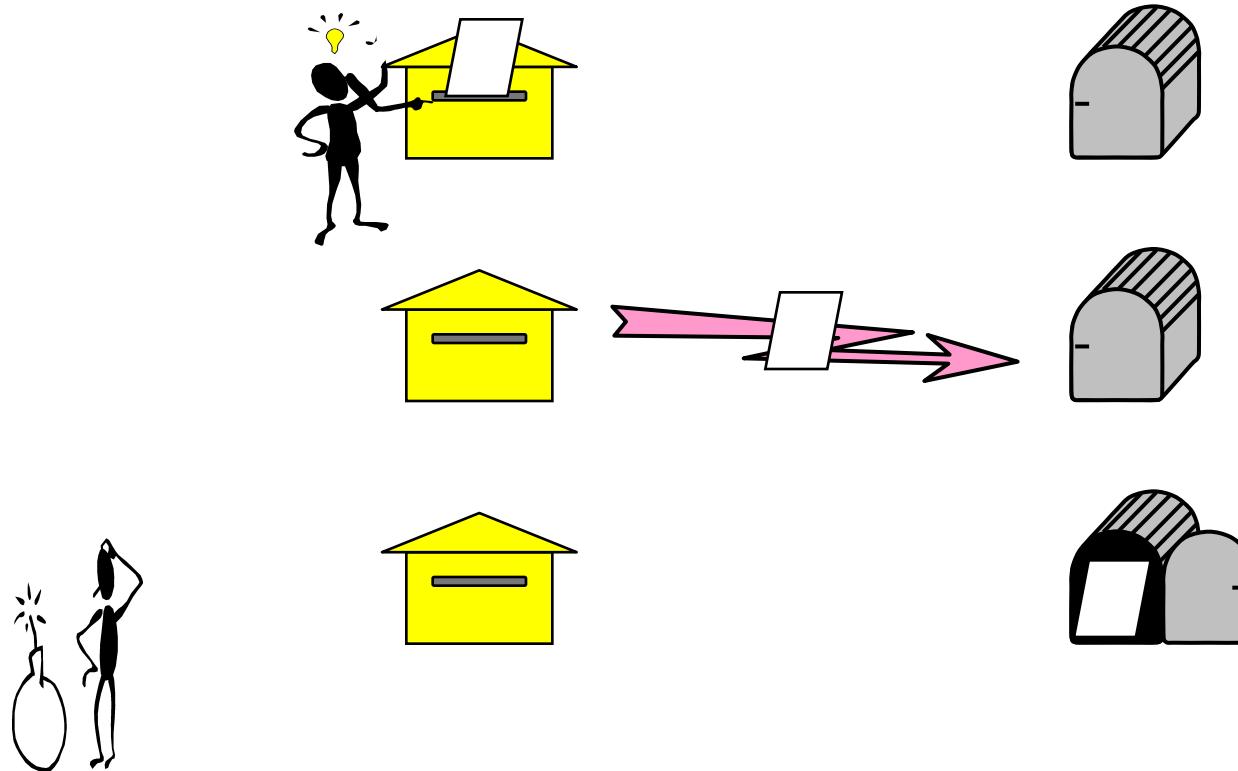
MPI – Синхронная посылка

- Процессор-отправитель ожидает информацию о том, когда получатель примет сообщение.
- Пример, факс получатель присыпает тег завершения приема.



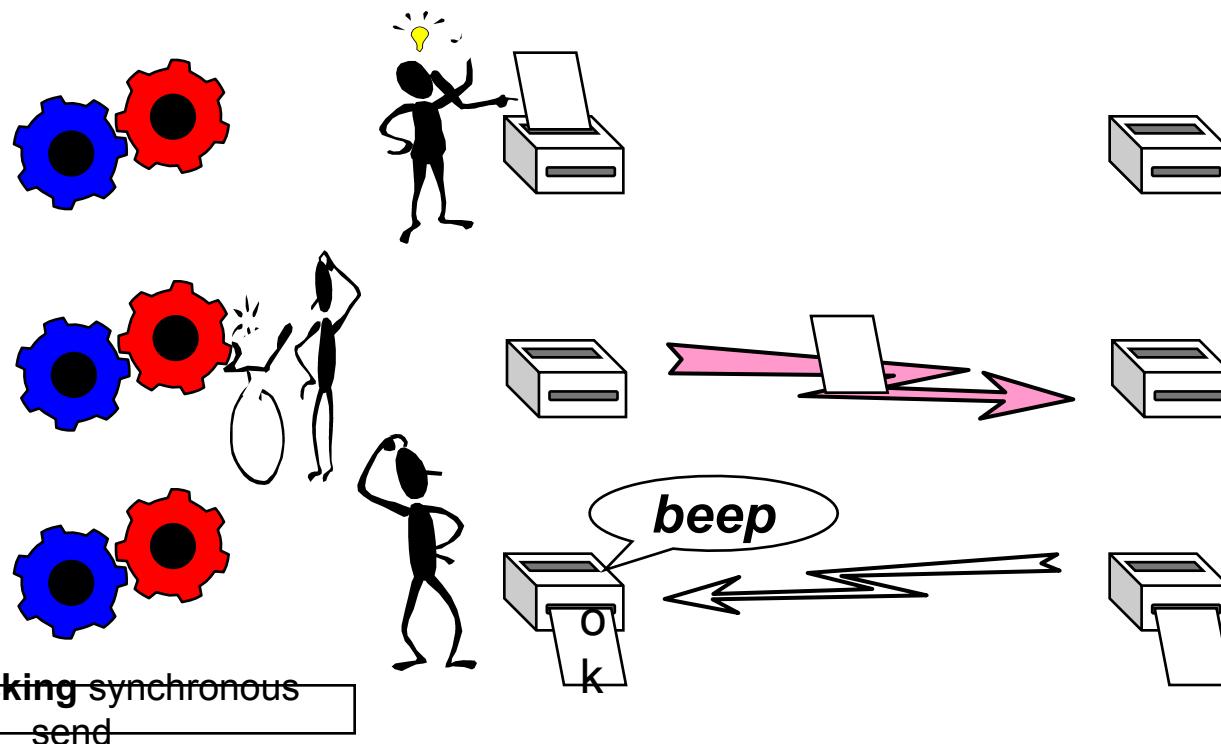
MPI – Буферизированная посылка или Несинхронная посылка

- Процессор-отправитель знает только когда сообщение ушло.



MPI–посылки без блокировки

- Неблокирующие операции немедленно возвращают управление программе. Программа выполняет следующие действия.
- Для того, что бы спустя некоторое время убедиться, что неблокирующая функция передачи данных выполнена полностью, нужно вызвать функцию `MPI_Test` или `MPI_Wait`.



Неблокирующие коммуникационные операции

- Использование неблокирующих коммуникационных операций более безопасно с точки зрения возникновения тупиковых ситуаций, а также может увеличить скорость работы программы за счет совмещения выполнения вычислительных и коммуникационных операций. Эти задачи решаются разделением коммуникационных операций на две стадии: иницирование операции и проверку завершения операции.

Неблокирующие коммуникационные операции

- Неблокирующие операции используют специальный скрытый (opaque) объект "запрос обмена" (request) для связи между функциями обмена и функциями опроса их завершения.
- Для прикладных программ доступ к этому объекту возможен только через вызовы MPI-функций.
- Если операция обмена завершена, подпрограмма проверки снимает "запрос обмена", устанавливая его в значение `MPI_REQUEST_NULL`.
- Снять "запрос обмена" без ожидания завершения операции можно подпрограммой `MPI_Request_free`.

Функция передачи сообщений MPI_Isend

```
int MPI_Isend( void *sbuf, int count, MPI_Datatype  
datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm,  
MPI_Request *request )
```

- Входные параметры:

<i>sbuf</i>	адрес начала расположения пересылаемых данных
<i>count</i>	число пересылаемых элементов
<i>datatype</i>	тип посылаемых элементов
<i>dest</i>	номер процесса-получателя в группе, связанной с коммуникатором <i>comm</i>
<i>tag</i>	идентификатор сообщения
<i>comm</i>	коммуникатор области связи

- Выходные параметры:

<i>request</i>	запрос обмена
----------------	---------------

Функция приема сообщений MPI_Irecv

```
int MPI_Irecv( void *rbuf, int count, MPI_Datatype  
datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm,  
MPI_Request *request )
```

- Входные параметры:

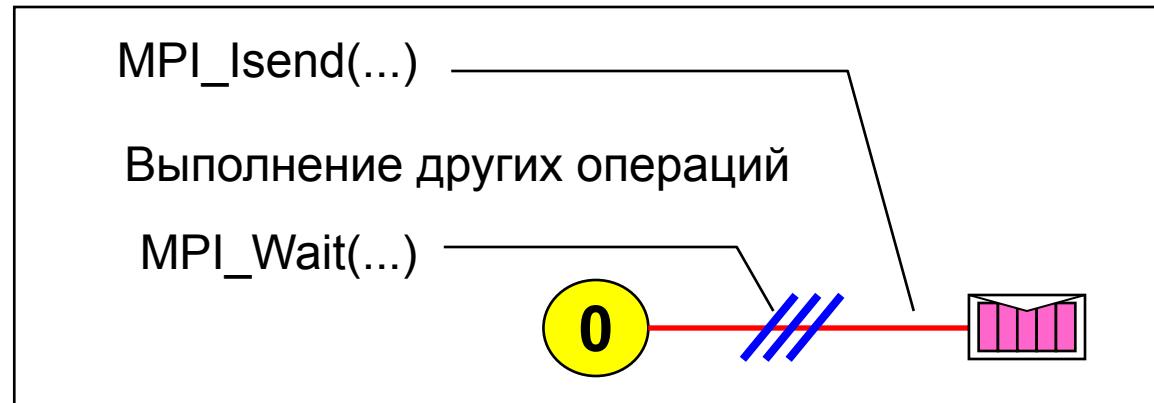
count	число пересылаемых элементов
datatype	тип посылаемых элементов
source	номер процесса-отправителя
tag	идентификатор сообщения
comm	коммуникатор области связи

- Выходные параметры:

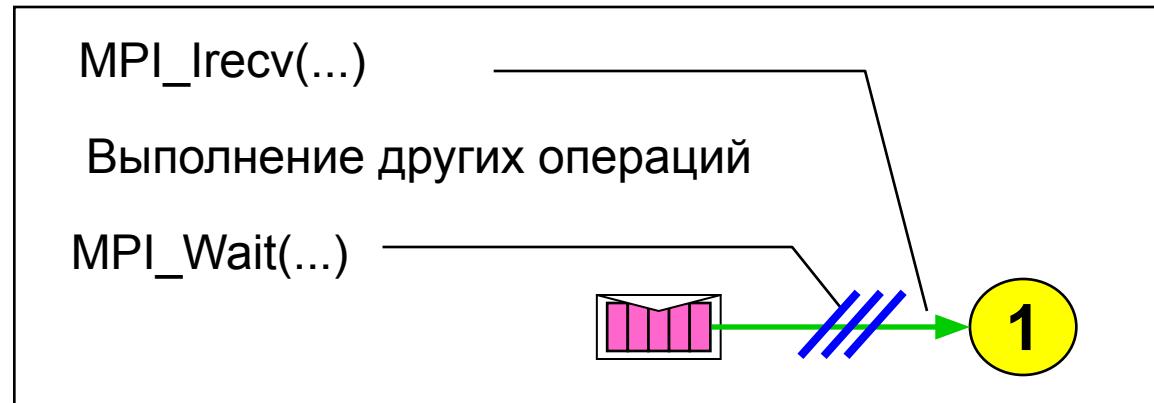
rbuf	адрес начала расположения принимаемого сообщения
request	запрос обмена

MPI – Non-Blocking Examples

- неблокирующая посылка



- неблокирующий прием



/// = прекращается выполнение операций пока не завершится передача/прием

Функция ожидания завершения неблокирующей операции MPI_Wait

```
int MPI_Wait ( MPI_Request *request, MPI_Status  
*status)
```

- Входные параметры:

<i>request</i>	запрос обмена
----------------	---------------

- Выходные параметры:

<i>status</i>	атрибуты принятого сообщений
---------------	------------------------------

Функция проверки завершения неблокирующей операции **MPI_Test**

```
int MPI_Test ( MPI_Request *request, int *flag,  
MPI_Status *status)
```

- Входные параметры:

<i>request</i>	запрос обмена
----------------	---------------

- Выходные параметры:

<i>status</i>	атрибуты принятого сообщений
<i>flag</i>	признак завершенности проверяемой операции $flag==0$, если операция не завершена $flag>0$, если операция завершена

MPI_Sendrecv – совмещение отправки и получения

```
int MPI_Sendrecv(void *sendbuf, int sendcount,  
MPI_Datatype sendtype, int dest, int sendtag, void  
*recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int  
source, int recvtag, MPI_Comm comm, MPI_Status *status)
```

■ Выходные параметры:

<i>recvbuf</i>	адрес начала расположения принимаемого сообщения
<i>status</i>	атрибуты принятого сообщения

- При использовании блокирующего режима передачи сообщений существует потенциальная опасность возникновения тупиковых ситуаций, в которых операции обмена данными блокируют друг друга.
- В ситуациях, когда требуется выполнить *взаимный обмен данными между процессами*, безопаснее использовать *совмещенную операцию MPI_Sendrecv*.

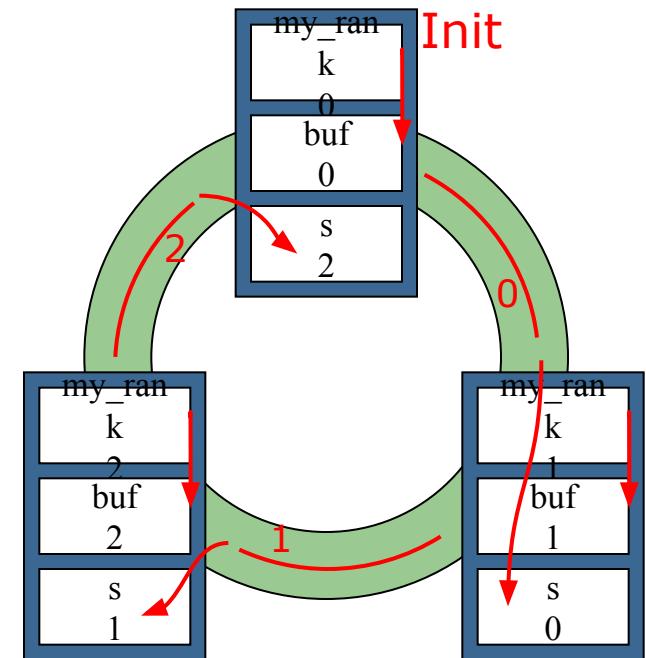
Задание1

- Нулевой процесс выполняет продолжительный цикл и после его выполнения посыпает первому процессору значение вычислений цикла при помощи коммуникационной функции **`MPI_Send`**;
- А) Первый процесс засекает время t_1 , выполняет блокирующую функцию **`MPI_Recv`**, засекает время t_2 , выводит присланное значение и затраченное время на ожидание и прием посылки.
- В) Первый процесс засекает время t_1 , выполняет неблокирующую функцию **`MPI_Irecv`**, засекает время t_2 , выводит полученное значение и затраченное время на выполнение неблокирующей операции приема.
- С) Первый процессор засекает время t_1 , выполняет неблокирующую функцию **`MPI_Irecv`**, засекает время t_2 , выполняет операцию **`MPI_Wait`**, засекает время t_3 , выводит полученное значение и затраченное время на выполнение неблокирующей операции приема и ожидание получения посылки.

Задание2 — Пересылка данных по кольцу

- Каждый процессор помещает свой ранг в целочисленную переменную *buf*.
- Каждый процессор пересыпает переменную *buf* соседу справа.
- Каждый процессор суммирует принимаемое значение в переменную *s*, а затем передаёт принятое значение соседу справа.
- Пересылки по кольцу прекращаются, когда каждый процессор получит то значение, с которого начал пересылки:
 - т.е. каждый процессор просуммирует ранги всех процессоров.
- С целью исключения взаимоблокировки используются неблокирующие пересылки **MPI_Isend**.

```
next = (my_id+1) % np;  
prev = (my_id-1+np) % np;
```



Задание 3 — Пересылка данных по кольцу №2

- Замените в предыдущей задаче схему «Isend-Recv-Wait» на Sendrecv.