

Электронное учебное пособие

НАЗНАЧЕНИЕ И ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

СТРУКТУРА HTML-ДОКУМЕНТА

ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА

РАБОТА С ИЗОБРАЖЕНИЯМИ

СОЗДАНИЕ ССЫЛОК

НАВИГАЦИОННЫЕ КАРТЫ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАБЛИЦ

СБОР ИНФОРМАЦИИ С ПОМОЩЬЮ ФОРМ

СОЗДАНИЕ ФРЕЙМОВ

*РАЗРАБОТЧИК
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ СПЕЦИАЛЬНЫХ ДИСЦИПЛИН
ДЕМИХОВА ИРИНА ЮРЬЕВНА*

2014 год

НАЗНАЧЕНИЕ И ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Web – страницы создаются с использованием языка разметки гипертекстовых документов **HTML (Hyper Text Markup Language)**. В обычный текстовый документ вставляются управляющие символы – **HTML-теги**, которые определяют вид Web – страницы при ее просмотре в браузере.

Если мы загрузим какой-нибудь сайт и выберем в главном меню обозревателя команду **Вид | Просмотр HTML-кода**, то откроется окно Блокнота и в нем отобразится текст документа, написанный на **HTML**– на языке разметки гипертекста.

HTML-документы представляют собой текстовые файлы, в которые встроены специальные команды.

Теги (tags) – команды языка HTML

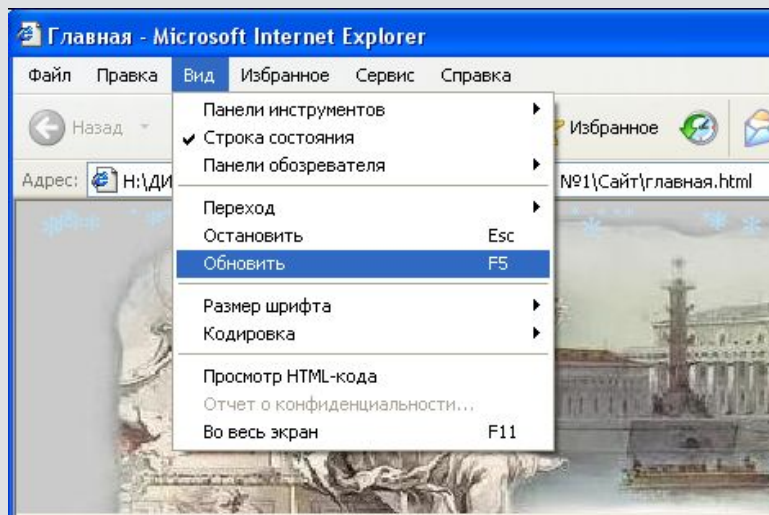
Для файлов, являющихся HTML-документами, принято расширение **htm** или **html**.



```
главная.html - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>Главная</title>
</head>
<frameset rows="32%,68 %">
<frame name="верх" src="Frames\верх.html"scrolling="NO">
<frameset cols="23%,*">
<frame name="меню" src="Frames\меню.html" scrolling="NO">
<frame name="текст" src="Frames\текст.html">
</frameset>
</frameset>
</html>
```

НАЗНАЧЕНИЕ И ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ



ФОРМАТ ТЭГА:

<тэг атрибут=«значение» атрибут=«значение»...>

У многих тэгов есть свои атрибуты. Их назначение – уточнять тэги, более подробно описывать действия над текстом, графикой или другими объектами.

Атрибуты можно записывать в произвольном порядке через пробел. Значения атрибутов можно не заключать в кавычки и даже лучше не заключать (если это не два слова!), чтобы не запутаться, т.к. непарные кавычки – это ошибка, из-за которой команда не выполняется.

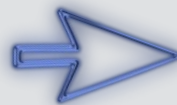
Особенность создания HTML-документа – в том, что создается он в Блокноте, а просматривать его можно в окне обозревателя, например, Internet Explorer.

Каждый раз, внося изменения в текст HTML-документа, следует его сохранять и обновлять в окне Internet Explorer, выбирая соответствующую команду или кнопку на панели инструментов, или клавишу <F5>.



Сообщения об ошибках, допущенных в формате тэгов, не появляются.

Ошибки нужно искать самостоятельно, если результат при просмотре сайта не соответствует ожидаемому!



СТРУКТУРА HTML-ДОКУМЕНТА

Тэги заключаются в угловые скобки и могут быть одиночными или парными. Парные тэги содержат открывающиеся и закрывающиеся тэги (такая пара называется *контейнером*). Закрывающийся тэг содержит прямой *слэш (/)* перед обозначением. Тэги могут записываться как прописными, так и строчными буквами.

HTML-код страницы помещается внутрь контейнера `<HTML> </HTML>`. Без этих тэгов браузер не в состоянии определить формат документа и правильно его интерпретировать. Web – страница разделяется на две логические части: *заголовок и содержание*.

Заголовок Web-страницы заключается в контейнер `<HEAD> </HEAD>` и содержит название страницы и справочную информацию о странице, которая используется браузером для ее правильного отображения.

Название страницы помещается в контейнер `<TITLE></TITLE>` и при просмотре отображается в верхней строке окна браузера.

Отображаемое в браузере содержание страницы помещается в контейнер `<BODY></BODY>`.

Созданную Web – страницу необходимо сохранить в виде файла с расширением *htm*. В качестве расширения файла Web – страницы можно также использовать *html*. Рекомендуется создать для размещения сайта специальную папку и сохранять все файлы разрабатываемого сайта в этой папке.

`<HTML>`

`<HEAD>`

`<TITLE> Моя первая страница </TITLE>`

`</HEAD>`

`<BODY>`

...

...

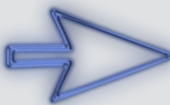
`</BODY>`

`</HTML>`

тело документа



Необходимо различать имя файла `index.htm`, под которым Web-страница хранится в файловой системе, и имя Web-страницы, которое высвечивается в верхней строке браузера. Имя Web-страницы должно соответствовать ее содержанию, так как оно в первую очередь анализируется поисковыми системами.



ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА

При использовании лишь рассмотренных выше тэгов страница будет выглядеть на слишком привлекательно – мелкий шрифт черного цвета на белом фоне. С помощью следующих тэгов можно задать различные параметры форматирования текста.

ЗАГОЛОВКИ

Размер шрифта заголовков задается парами тэгов от **<H1></H1>** (самый крупный) до **<H6></H6>** (самый мелкий).

Для форматирования заголовков используются следующие пары тэгов:

**** – полужирный шрифт.

**** – отмена полужирного шрифта.

<I> – курсив.

</I> – отмена курсива.

<U> – подчёркивание.

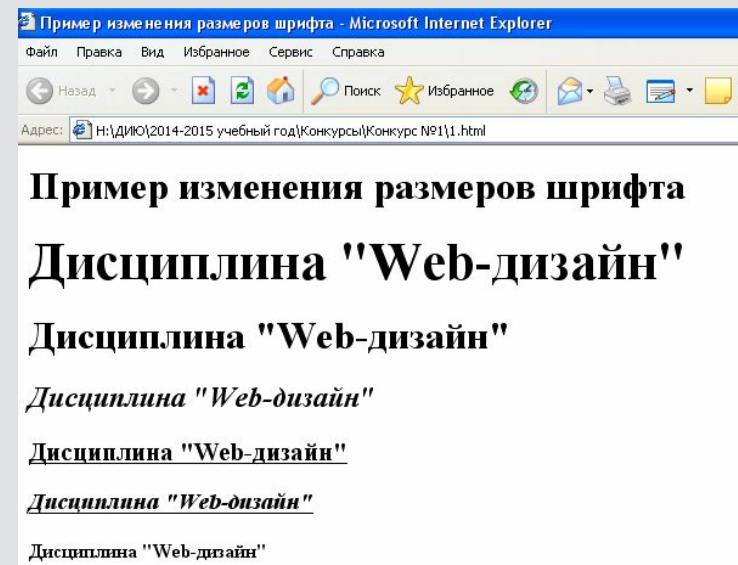
</U> – отмена подчёркивания.

**** – полужирный шрифт.

**** – отмена полужирного шрифта.

```
1.html - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<HTML>
<Head>
  <title>Пример изменения размеров шрифта </title>
</Head>
<body>
  <p>
<h2> Пример изменения размеров шрифта </h2>
<h1> Дисциплина "Web-дизайн"</h1>
<h2> <B>Дисциплина "Web-дизайн"</B></h2>
<h3> <I>Дисциплина "Web-дизайн"</I></h3>
<h4> <U>Дисциплина "Web-дизайн"</U></h4>
<h5> <B><U><I>Дисциплина "Web-дизайн" </B></U></I></h5>
<h6> Дисциплина "Web-дизайн"</h6>
</body>
</HTML>
```

Введя в Блокноте HTML-код и сохранив файл в формате html, можно запустить его, и в окне Internet Explorer отобразится содержание документа.



ШРИФТЫ

Некоторые тэги имеют атрибуты, которые являются именами свойств и могут принимать определенные значения. С помощью тэга **** **** и его атрибутов можно задать параметры форматирования шрифта.

**** – изменение шрифта.

**** – отмена действия шрифта.

Атрибуты:

FACE = “название шрифта” – изменение гарнитуры (начертания) шрифта (например, FACE=“Arial”).

SIZE = размер шрифта – изменение размера шрифта фрагмента текста, используется в середине строки, т.к. после окончания своего действия не разбивает строку (например, SIZE=4).

Атрибуты могут перечисляться через пробел в произвольном порядке.

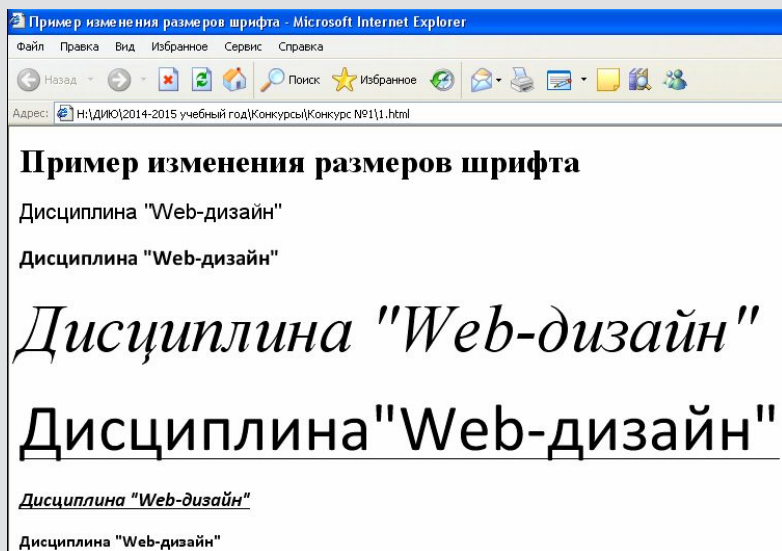


Лучше не использовать «экзотические» шрифты, которых может не оказаться у пользователя при просмотре вашего сайта. В этом случае они автоматически будут заменяться на стандартные.

```

1.html - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

<Head>
  <title>Пример изменения размеров шрифта </title>
</Head>
<body>
  <p>
<h2> Пример изменения размеров шрифта </h2>
<FONT FACE="Arial"> Дисциплина "Web-дизайн"</FONT ></h1>
<FONT FACE="Calibri"> <B>Дисциплина "Web-дизайн"</B></FONT ></h2>
<FONT SIZE="20"> <I>Дисциплина "Web-дизайн"</I></FONT ></h3>
<FONT FACE="Calibri"><FONT
SIZE="14"><U>Дисциплина"Web-дизайн"</U></FONT ></h4>
<h5> <B><U><I>Дисциплина "Web-дизайн" </B></U></I></h5>
<h6> Дисциплина "Web-дизайн"</h6>
</body>
</HTML>
  
```



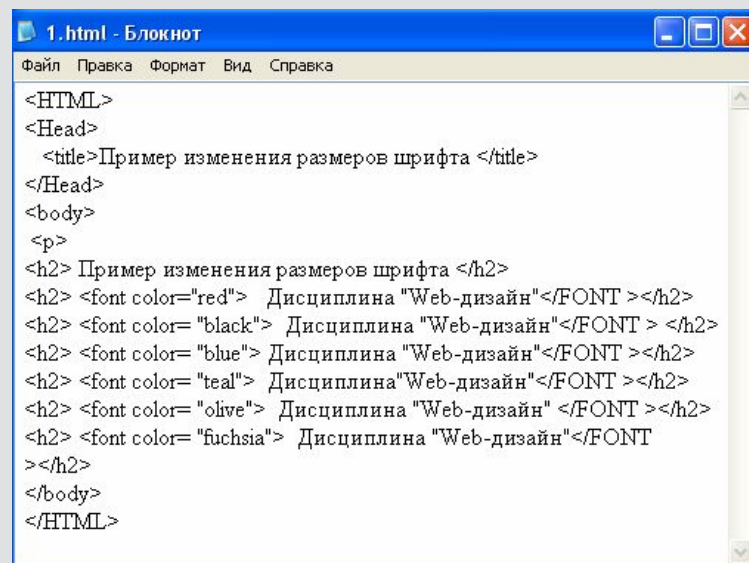
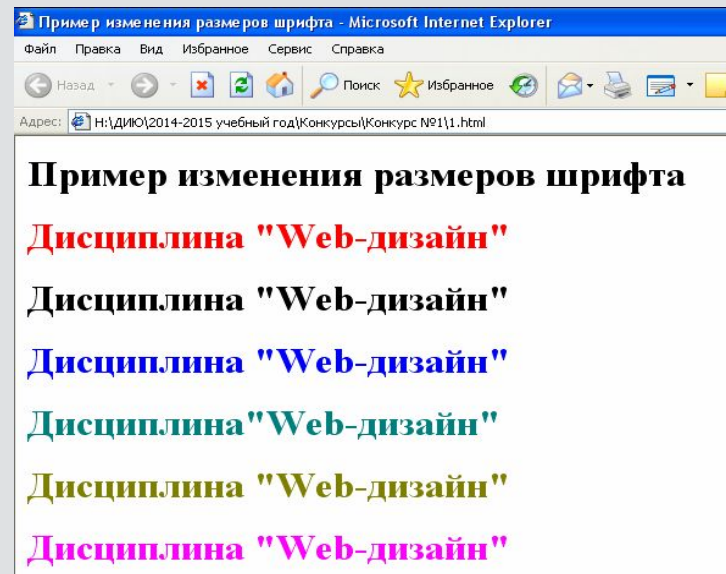
ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА

COLOR = «название цвета или его

шестнадцатеричный код» изменение цвета текста.

Например, чтобы в окне обозревателя текст отображался красным цветом, нужно ввести в HTML-код такую команду:

 текст



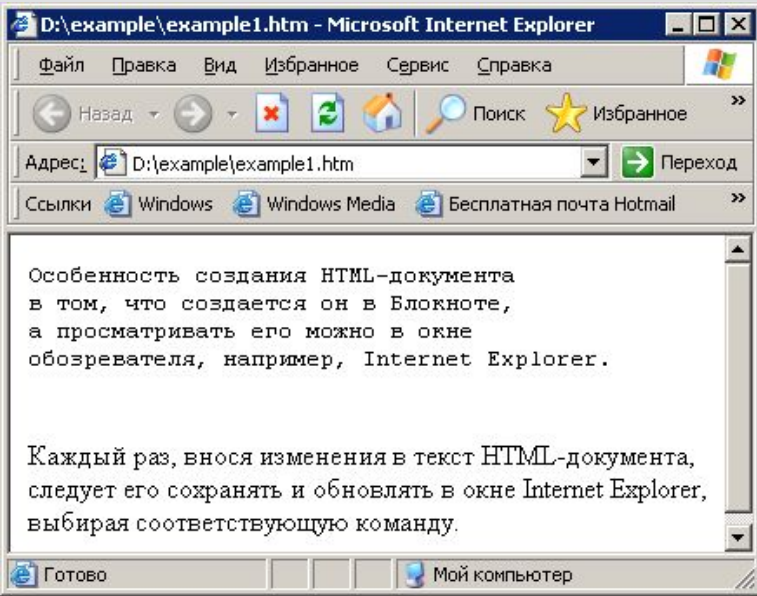
ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА

Шестнадцатеричное представление цвета использует RGB- формат “#RRGGBB”, где две первые шестнадцатеричные цифры задают интенсивность красного (Red), две следующие - интенсивность зеленого (Green) и две последние – интенсивность синего (Blue) цветов. Минимальная интенсивность цвета задается шестнадцатеричным числом 00, а максимальная – FF. Например синий цвет задается значением “#0000FF”.

Для изменения цвета можно использовать таблицу цветовых оттенков.

#000000	#000033	#000066	#000099	#0000CC	#0000FF
#330000	#330033	#330066	#330099	#3300CC	#3300FF
#660000	#660033	#660066	#660099	#6600CC	#6600FF
#990000	#990033	#990066	#990099	#9900CC	#9900FF
#CC0000	#CC0033	#CC0066	#CC0099	#CC00CC	#CC00FF
#FF0000	#FF0033	#FF0066	#FF0099	#FF00CC	#FF00FF
#003300	#003333	#003366	#003399	#0033CC	#0033FF
#333300	#333333	#333366	#333399	#3333CC	#3333FF
#663300	#663333	#663366	#663399	#6633CC	#6633FF
#993300	#993333	#993366	#993399	#9933CC	#9933FF
#CC3300	#CC3333	#CC3366	#CC3399	#CC33CC	#CC33FF
#FF3300	#FF3333	#FF3366	#FF3399	#FF33CC	#FF33FF
#006600	#006633	#006666	#006699	#0066CC	#0066FF
#336600	#336633	#336666	#336699	#3366CC	#3366FF
#666600	#666633	#666666	#666699	#6666CC	#6666FF
#996600	#996633	#996666	#996699	#9966CC	#9966FF
#CC6600	#CC6633	#CC6666	#CC6699	#CC66CC	#CC66FF
#FF6600	#FF6633	#FF6666	#FF6699	#FF66CC	#FF66FF
#009900	#009933	#009966	#009999	#0099CC	#0099FF
#339900	#339933	#339966	#339999	#3399CC	#3399FF
#669900	#669933	#669966	#669999	#6699CC	#6699FF
#999900	#999933	#999966	#999999	#9999CC	#9999FF
#CC9900	#CC9933	#CC9966	#CC9999	#CC99CC	#CC99FF
#FF9900	#FF9933	#FF9966	#FF9999	#FF99CC	#FF99FF
#00CC00	#00CC33	#00CC66	#00CC99	#00CCCC	#00CCFF
#33CC00	#33CC33	#33CC66	#33CC99	#33CCCC	#33CCFF
#66CC00	#66CC33	#66CC66	#66CC99	#66CCCC	#66CCFF
#99CC00	#99CC33	#99CC66	#99CC99	#99CCCC	#99CCFF
#CCCC00	#CCCC33	#CCCC66	#CCCC99	#CCCCCC	#CCCCFF
#FFCC00	#FFCC33	#FFCC66	#FFCC99	#FFCCCC	#FFCCFF
#00FF00	#00FF33	#00FF66	#00FF99	#00FFCC	#00FFFF
#33FF00	#33FF33	#33FF66	#33FF99	#33FFCC	#33FFFF
#66FF00	#66FF33	#66FF66	#66FF99	#66FFCC	#66FFFF
#99FF00	#99FF33	#99FF66	#99FF99	#99FFCC	#99FFFF
#CCFF00	#CCFF33	#CCFF66	#CCFF99	#CCFFCC	#CCFFFF
#FFFF00	#FFFF33	#FFFF66	#FFFF99	#FFFFCC	#FFFFFF

ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА



Горизонтальная линия

Заголовок целесообразно отделять от остального содержания страницы горизонтальной линией с помощью одиночного тэга **<HR>**.

Атрибуты тега **<HR>**

SIZE = “толщина линии” в пикселях

WIDTH = “ширина линии” в пикселях или 80%

ALIGN = $\left\{ \begin{array}{l} LEFT \\ RIGHT \\ CENTER \end{array} \right.$

Абзацы.

**
** – переход на следующую строку.

<PRE> – отображение без изменения форматирования.

</PRE> – отмена отображения без изменения форматирования.

Пример действия этого тега:

первый абзац отображается так, как введен в блокноте, т.к. на него распространяется действие тега, а второй абзац отображается произвольным образом.

<SUP> – текст сдвигается вверх (верхний индекс).

</SUP> – отмена сдвига.

<SUB> – текст сдвигается вниз (нижний индекс).

</SUB> – отмена сдвига.

ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА

Разделение текста на абзацы производится с помощью контейнера `<P>` `</P>`. При просмотре в браузере абзацы отделяются друг от друга интервалами. Для каждого абзаца можно задать определенный тип выравнивания и параметры форматирования шрифта.

Атрибуты тега `<P>` для выравнивания текста

Атрибуту **ALIGN** может быть присвоено одно из 4-х значений:

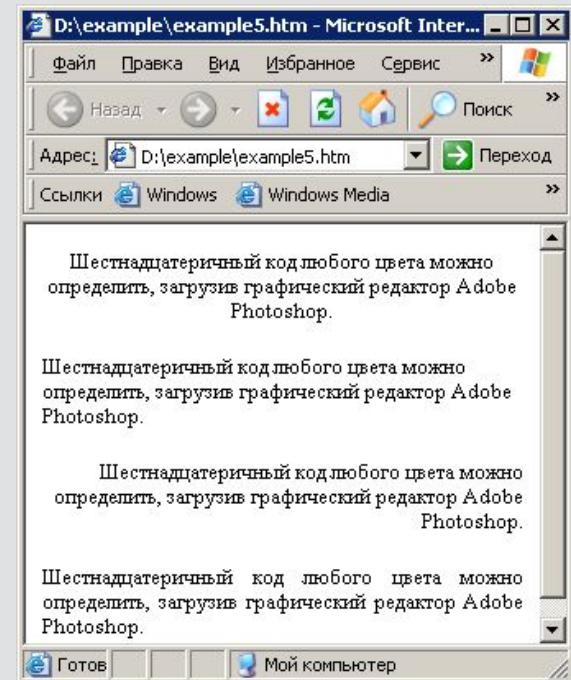
ALIGN = {
LEFT
RIGHT
CENTER
JUSTIFY

Позволяет выравнивать текст :

- по левой границе: **ALIGN** = “left”
- по правой границе: **ALIGN** = “right”
- по центру: **ALIGN** = “center”
- по ширине: **ALIGN** = “justify”

Пример записи и результат действия этого тега с различными значениями атрибутов.

```
example5.htm - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<HTML>
<BODY>
<font size=2>
<P align=center>Шестнадцатеричный код любого цвета можно
определить, загрузив графический редактор Adobe Photoshop.
</P>
<P align=left>Шестнадцатеричный код любого цвета можно
определить, загрузив графический редактор Adobe Photoshop.
</P>
<P align=right>Шестнадцатеричный код любого цвета можно
определить, загрузив графический редактор Adobe Photoshop.
</P>
<P align=justify>Шестнадцатеричный код любого цвета можно
определить, загрузив графический редактор Adobe Photoshop.
</P>
</font>
</BODY>
</HTML>
```



Вставка графических изображений

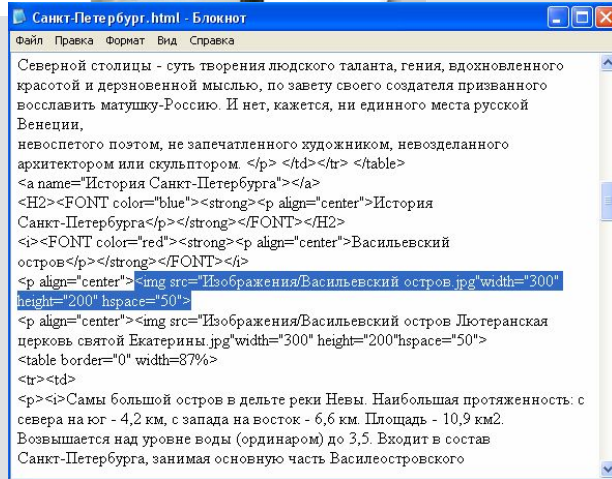
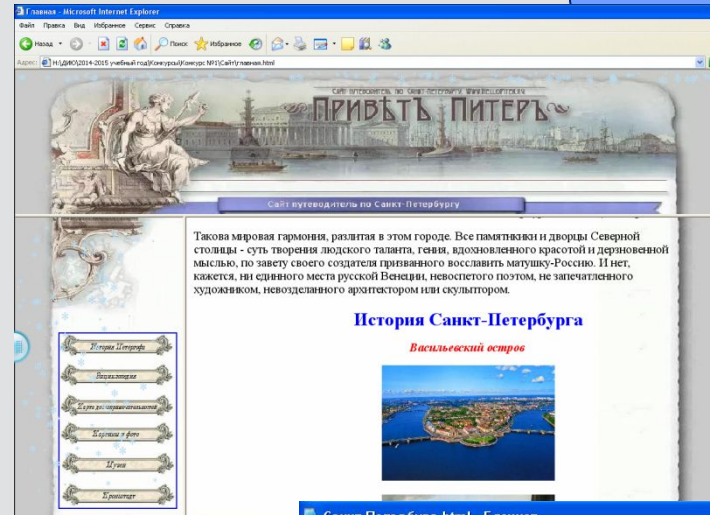
На Web – страницы можно помещать изображения, хранящиеся в графических файлах трех форматов – ***GIF, JPEG, PNG***.

Для вставки изображения используется тэг ****** с атрибутом ***SRC***, который указывает на место хранения файла на локальном компьютере или в Интернете.

Если графический файл находится на локальном компьютере в той же папке, что и файл Web – страницы, то в качестве значения атрибута SRC достаточно указать только имя файла.

Если файл находится в другой папке на данном локальном компьютере, то значением атрибута должно быть полное имя файла, включая путь к нему в многоуровневой системе папок. Есть различия в написании полного имени файла в операционных системах Windows и Linux. Рассмотрим на примере операционной системы Windows:

Если файл находится на удаленном сервере в Интернете, то должен быть указан Интернет – адрес этого файла. Например:



Все файлы с изображениями должны находиться в том же каталоге, что и HTML-документ, или в качестве значения атрибута IMG кроме имени файла и расширения имени файла нужно указывать путь к файлу.

Атрибуты тега

SRC = “имя файла. расширение”

ALT = “название картинки или поясняющий текст”

Используется в качестве текстового описания к данному изображению, появляется при наведении указателя мыши на картинку.

WIDTH = “ширина” (в пикселях или в %)

HEIGHT = “высота” (в пикселях или в %)

BORDER = “число” в пикселях

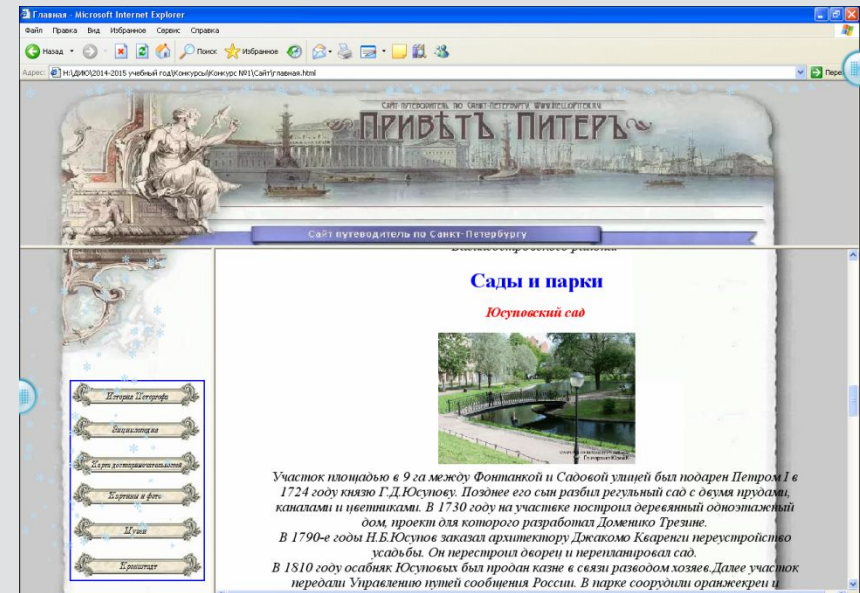
Определяет рамку вокруг изображения.

HSPACE = “число” в пикселях

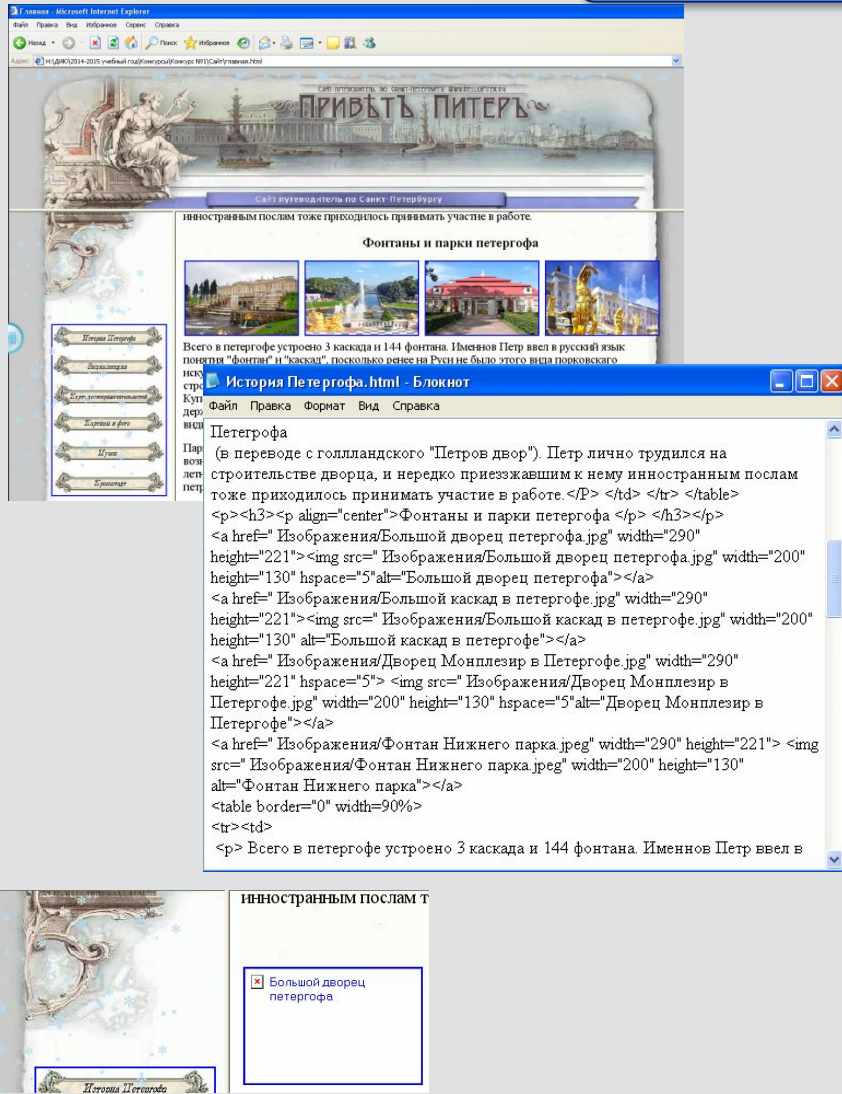
VSPACE = “число” в пикселях

Определяют горизонтальный и вертикальный отступ вокруг изображения соответственно.

Пример записи и результат действия этого тега с различными значениями атрибутов.



```
Санкт-Петербург.html - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
парки</p></strong></FONT></H2>
<i><FONT color="red"><strong><p align="center">Юсуповский
сад</p></strong></FONT></i>
<p align="center">
<table border="0" width=87%>
<tr><td>
<p><i>Участок площадью в 9 га между Фонтанкой и Садовой улицей был
подарен Петром I в 1724 году князю Г.Д.Юсупову. Позднее его сын разбил
регулярный сад
с двумя прудами, каналами и цветниками. В 1730 году на участке построил
деревянный одноэтажный дом, проект для которого разработал Доменико
Трезини.<br>
В 1790-е годы Н.Б.Юсупов заказал архитектору Джакомо Кваренги
переустройство усадьбы. Он перестроил дворец и перепланировал сад.<br>
В 1810 году особняк Юсуповых был продан казне в связи разводом хозяев.
Далее участок передали Управлению путей сообщения России. В парке соорудили
оранжерею
и фонтаны, вдоль Садовой улицы установили чугунную решетку. На
северо-востоке парка были построены теплицы садовода Эйлера, цветы из них
пользовались
```



Положение рисунка относительно текста.

Расположить рисунок относительно текста различным образом позволяет атрибут **ALIGN**, который может принимать пять различных значение:

- **TOP** (верх)
- **MIDDLE** (середина)
- **BOTTOM** (низ)
- **LEFT** (слева)
- **RIGHT** (справа)

Атрибут ALIGN

ALIGN = {
LEFT
RIGHT
CENTER

Используется, чтобы сдвинуть картинку к левому, правому краю, по центру и установить обтекание картинки текстом.

Атрибут CLEAR

CLEAR = {
LEFT
RIGHT
ALL

Используется, чтобы очистить поле слева, справа или с обеих сторон графического объекта, а затем продолжить текст в пустой области за объектом.

Пример записи и результат действия тега с различными значениями атрибутов.



Если картинка не отображается, возможно неправильно указано имя файла, его расширение, или файл отсутствует в нужной папке.

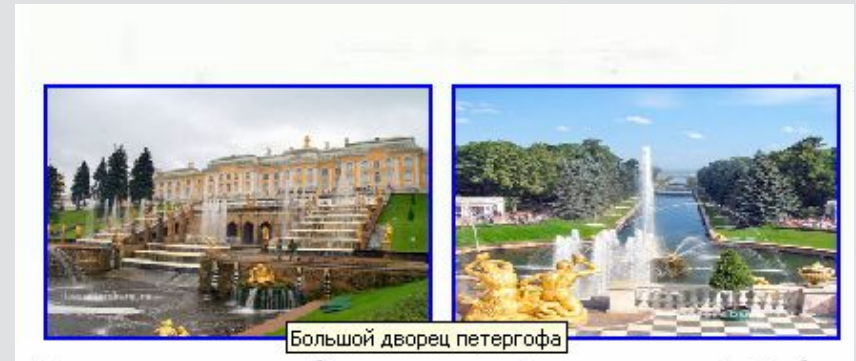
Вставка альтернативного текста.

Пользователи иногда, в целях экономии времени, отключают в браузере загрузку графических изображений и читают только тексты. Чтобы не терялся смысл страницы, вместо рисунка должен выводиться альтернативный текст.

Альтернативный текст выводится с помощью атрибута ALT, значением которого является текст, поясняющий, что должен был бы увидеть пользователь на рисунке:

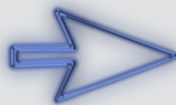
<IMG SRC = "computer.jpg" ALIGN = "right"

ALT = "Компьютер">

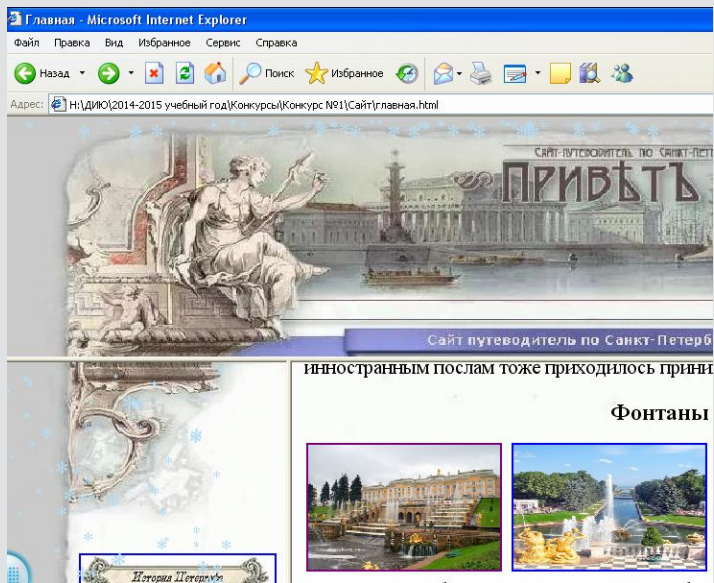


```
История Петергофа.html - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

прилагали максимум усилий для того, чтобы придерживаться проекта,
созданного самим царем. В архивах хранятся эскизы и чертежи с поместками
Петра I. по возведению построек, разбивке аллей и установке фонтанов
Петергофа
(в переводе с голландского "Петров двор"). Петр лично трудился на
строительстве дворца, и нередко приезжавшим к нему иностранным послам
тоже приходилось принимать участие в работе. </P> </td> </tr> </table>
<p><h3><p align="center">Фонтаны и парки петергофа </p> </h3></p>
<a href="Изображения/Большой дворец петергофа.jpg" width="290"
height="221"></a>
<a href="Изображения/Большой каскад в петергофе.jpg" width="290"
height="221"></a>
<a href="Изображения/Дворец Монплеизр в Петергофе.jpg" width="290"
height="221" hspace="5"> </a>
<a href="Изображения/Фонтан Нижнего парка.jpeg" width="290" height="221"> </a>
```



СОЗДАНИЕ ССЫЛОК



Гиперссылки, размещенные на Web – странице, позволяют загружать в браузер другие Web – страницы, хранящиеся на локальном компьютере или в Интернете. Гиперссылка состоит из двух частей: **адреса** и **указателя ссылки**.

Гиперссылка создается с помощью универсального тэга, `<A>` и его атрибута `HREF`, указывающего, в каком файле хранится загружаемая Web – страница.

`активный текст или изображение`

Если файл находится в другой папке, то нужно указывать путь к нему.

Если создается ссылка на ресурс Интернета, то нужно указать его URL:

`активный текст или изображение`

Можно организовать сообщение по электронной почте

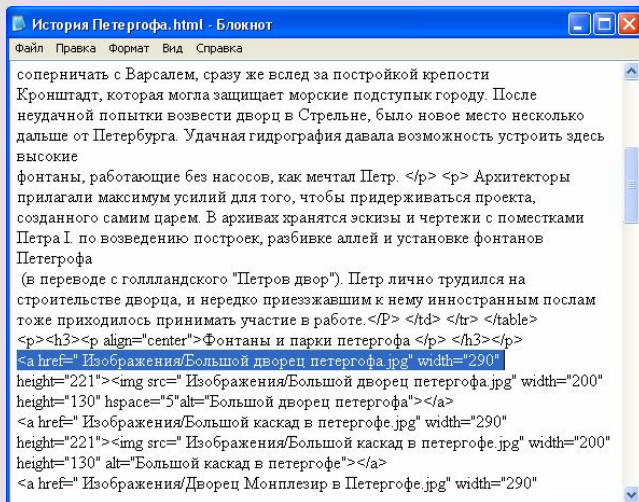
`активный текст или изображение`

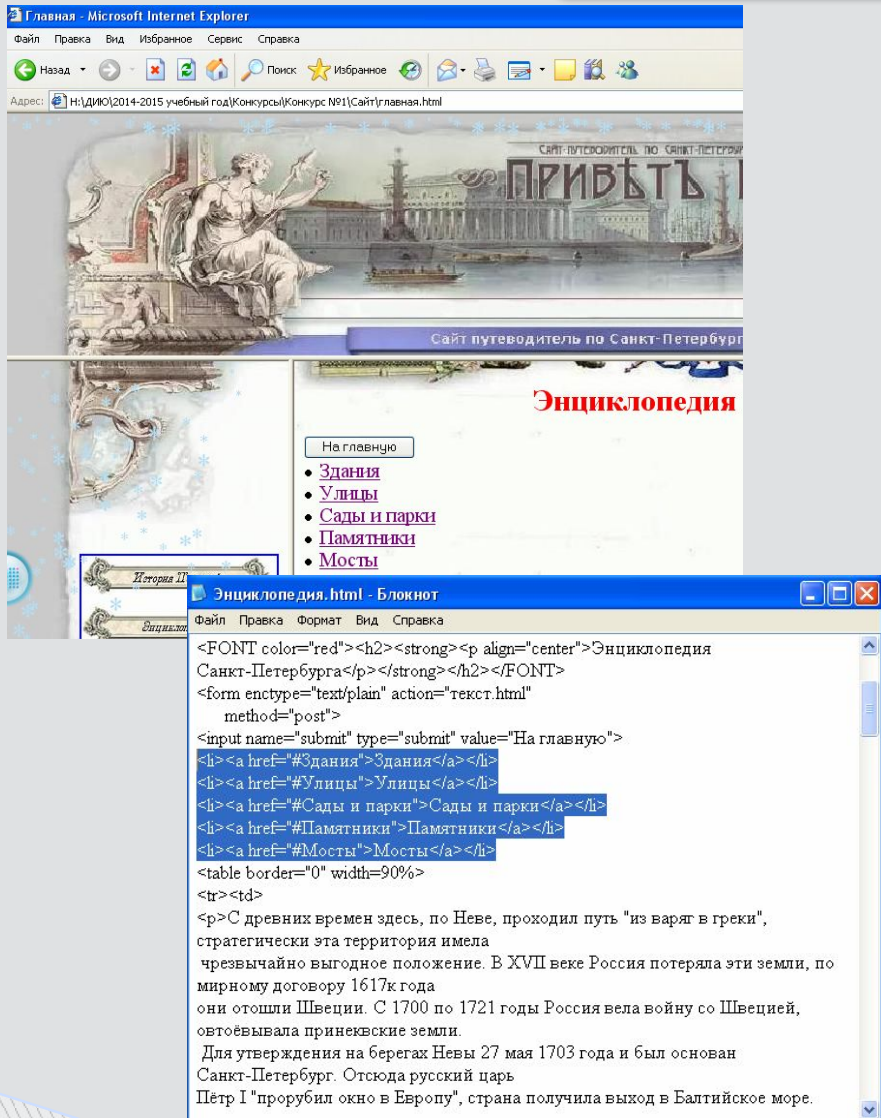
Атрибуты тега `<BODY>` для задания цвета ссылок

`LINK= "цвет или код цвета"` - задает цвет ссылки.

`VLINK= "цвет или код цвета"` - задает цвет просмотренной ссылки

Пример записи и результат действия тегов с использованием изображения в качестве гиперссылки.





Ссылки на метки

Можно организовать ссылку на другую часть этого же документа, если предварительно расставить в начале таких частей метки.

***активный текст или изображение ***

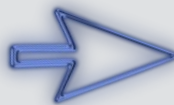
Создает ссылку на метку в текущем HTML-документе:

***начало текстового фрагмента ***

Можно также создать ссылку на метку в другом документе:

***активный текст или изображение ***

Пример записи и результат действия ТЭГОВ.



НАВИГАЦИОННЫЕ КАРТЫ

Можно создавать ссылки с разных частей одного изображения, если предварительно выделить эти части (области) и определить их координаты. Такое изображение называют картой (map).

Изображения-карты часто используют для показа расположения помещений на планах и перехода по ссылке к описанию выбранного помещения.

Тег, который позволяет определить карту:

<MAP>

</MAP>

Между открывающим и закрывающим тегами **<MAP>** определяются области карты при помощи тега **<AREA>**

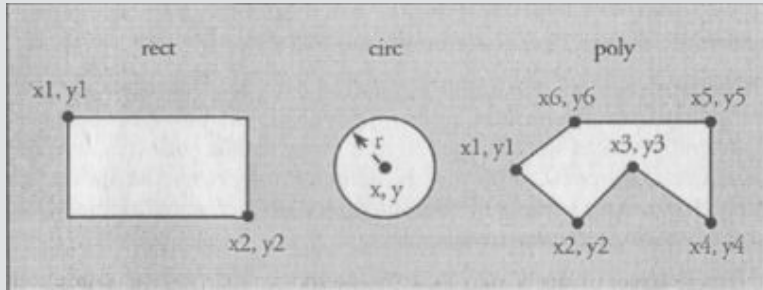
Для каждой области карты должен быть создан свой элемент **<AREA>**, который должен включать атрибут, определяющий ссылку **href= "адрес ссылки"**

Атрибуты тега <MAP>

Задаётся имя изображения-карты при помощи атрибута **NAME**.

NAME= имя

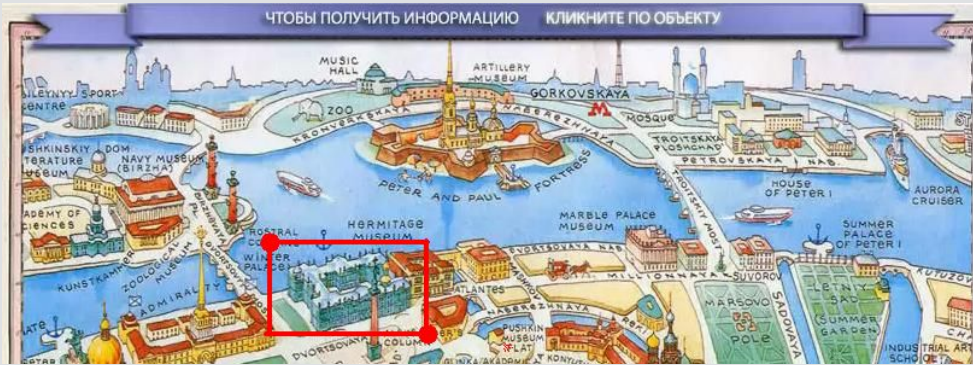




Определение координат областей для изображения-карты.

Для определения координат можно использовать графический редактор Paint. Красными точками показаны координаты верхней левой точки необходимой области и правой нижней точки:

shape="rect" coords="235, 226, 341, 257"



Атрибуты тега <AREA>

alt= название области изображения-карты

Это атрибут для задания текста, заменяющего изображение-карту, не является обязательным.

Атрибут, определяющий форму области на карте:

SHAPE = $\begin{cases} \text{rect} \\ \text{poly} \\ \text{circle} \\ \text{point} \end{cases}$

COORDS = "x,y,x1,y1"

Описывает координаты прямоугольника **rect** (значения атрибута – координаты левого верхнего угла прямоугольника и правого нижнего).

COORDS = "x,y,x1,y1... xn,yn"

Описывает координаты многоугольника **poly** (значения атрибута – пары координат всех вершин многоугольника).

COORDS = "x,y,r"

Описывает координаты **circle** (значения атрибута – координаты центра окружности и радиус).

COORDS = "x,y"

Описывает координаты точки **point** (значения атрибута – её координаты).

Как связать карту с изображением

Для создания навигационной карты необходимо выполнить следующие два шага.

Воспользоваться тэгом `<map>`, чтобы описать навигационную карту, включая области и гиперссылки.

Воспользоваться тэгом ``, атрибуты которого идентифицируют изображение и соответствующую ему карту.

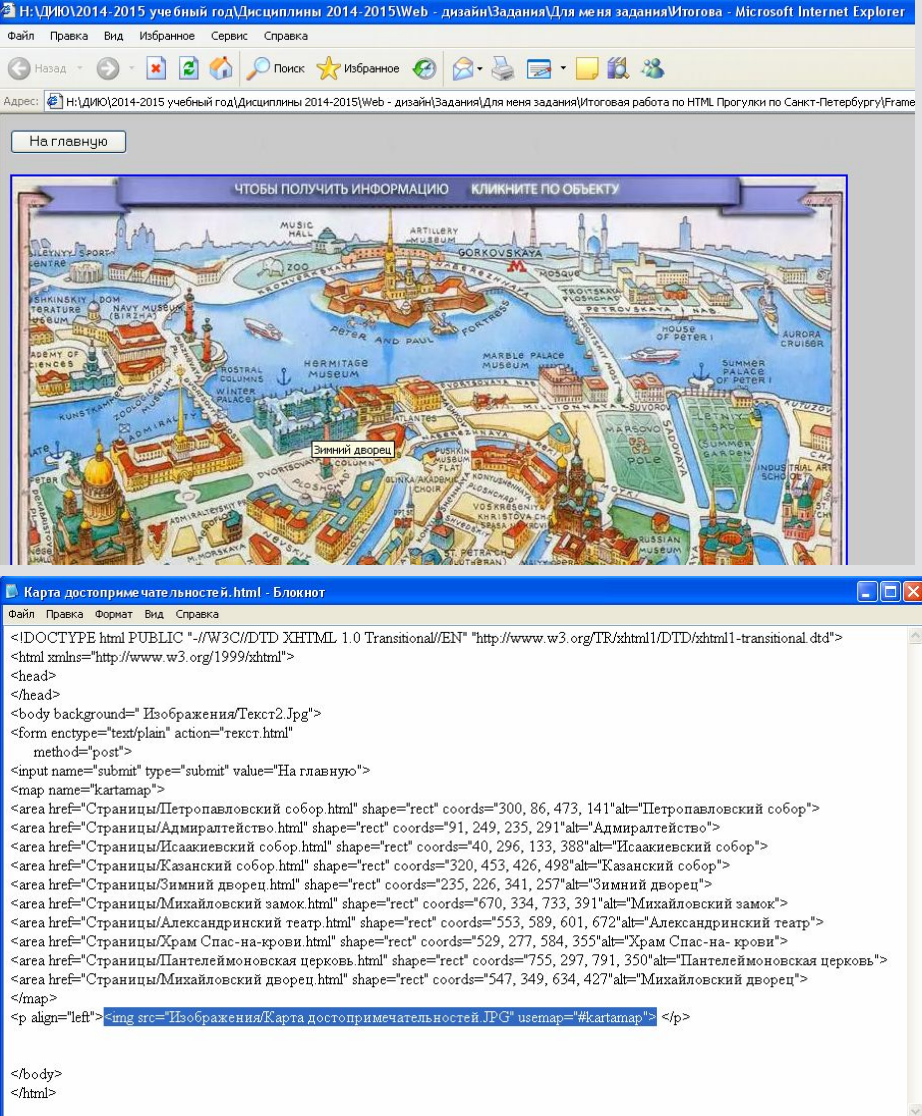
Установить соответствие между изображением и картой с помощью атрибута `usemap` тэга ``.

В качестве значения атрибута `usemap` используется имя карты, заданное в атрибуте `name` тэга `<map>`. Если описание карты расположено на той же странице, что и ссылка на изображение (как обычно и бывает), имени карты должен предшествовать символ цифры (#).

Например:

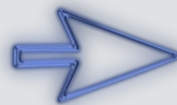
```

```

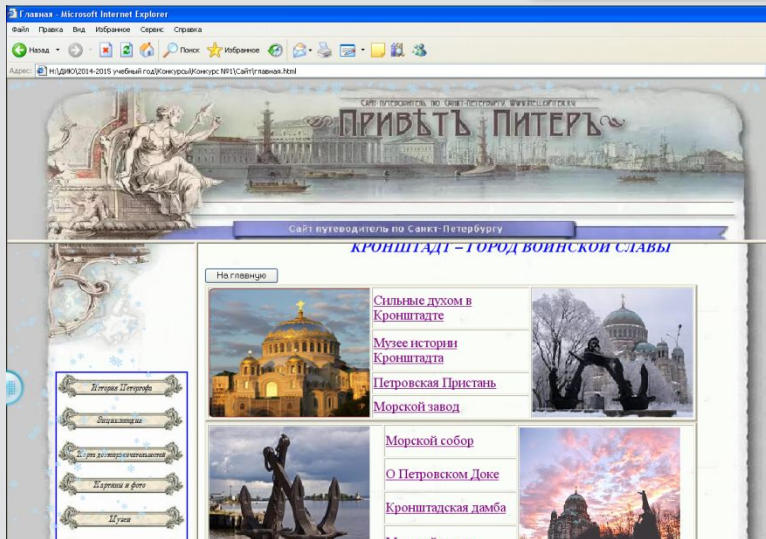


The image shows a screenshot of a web browser displaying a colorful, stylized map of St. Petersburg, Russia. The map is titled "КАРТА ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТЕЙ" and features various landmarks and museums. A button labeled "На главную" is visible above the map. Below the map, a Notepad window displays the HTML code for the map, including the `` tag with the `usemap` attribute and the `<map>` tag with `name="kartamap"` and several `<area>` elements linking to specific locations.

```
Карта достопримечательностей.html - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
</head>
<body background="Изображения/Текст2.Jpg">
<form enctype="text/plain" action="текст.html" method="post">
<input name="submit" type="submit" value="На главную">
<map name="kartamap">
<area href="Страницы/Петропавловский собор.html" shape="rect" coords="300, 86, 473, 141"alt="Петропавловский собор">
<area href="Страницы/Адмиралтейство.html" shape="rect" coords="91, 249, 235, 291"alt="Адмиралтейство">
<area href="Страницы/Исаакиевский собор.html" shape="rect" coords="40, 296, 133, 388"alt="Исаакиевский собор">
<area href="Страницы/Казанский собор.html" shape="rect" coords="320, 453, 426, 498"alt="Казанский собор">
<area href="Страницы/Зимний дворец.html" shape="rect" coords="235, 226, 341, 257"alt="Зимний дворец">
<area href="Страницы/Михайловский замок.html" shape="rect" coords="670, 334, 733, 391"alt="Михайловский замок">
<area href="Страницы/Александринский театр.html" shape="rect" coords="553, 589, 601, 672"alt="Александринский театр">
<area href="Страницы/Храм Спас-на-крови.html" shape="rect" coords="529, 277, 584, 355"alt="Храм Спас-на-крови">
<area href="Страницы/Пантелеймоновская церковь.html" shape="rect" coords="755, 297, 791, 350"alt="Пантелеймоновская церковь">
<area href="Страницы/Михайловский дворец.html" shape="rect" coords="547, 349, 634, 427"alt="Михайловский дворец">
</map>
<p align="left"> </p>
</body>
</html>
```



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАБЛИЦ



```
Кронштадт.html - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
СЛАВЫ </p align="center"></font color="blue"></h3></fi></head>
<body><form enctype="text/plain" action="текст.html"
  method="post">
<input name="submit" type="submit" value="На главную">
<table border=3 width="80%" height="5%"
<tr>
<td rowspan=4>
<td><a href="#Сильные духом в Кронштадте">Сильные духом в Кронштадте</a></td>
<td rowspan=4>
</tr>
<tr>
<td><a href="#Музей истории Кронштадта">Музей истории Кронштадта</a></td>
</tr>
<tr>
<td><a href="#Петровская пристань">Петровская Пристань</a></td>
</tr>
<tr>
<td><a href="#Морской завод">Морской завод</a></td>
</tr>
</table>
<table border=3 width="80%" height="5%"
<tr>
<td rowspan=4>
</td>
```

Формирование таблицы

<TABLE> – начало таблицы.

</TABLE> – конец таблицы.

<CAPTION> – начало заголовка таблицы.

</CAPTION> – конец заголовка таблицы.

Заголовок располагается прямо по центру относительно ширины таблицы.

<TH> (*Table Header*) – начало заголовков столбцов или строк таблицы.

</TH> – конец заголовков столбцов или строк таблицы.

<TR> (*Table Row*) – начало строки таблицы.

</TR> – конец строки таблицы.

<TD> – начало ячейки таблицы.

</TD> – конец ячейки таблицы.

Пример записи и результат действия тегов с различными значениями атрибутов.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАБЛИЦ

```
Музеи.html - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
<tr>
<td align="center"></td>
<td colspan="2"><font color="red"><h4><i><tr align="center">Центральный военно-морской музей</font> — один из старейших
музеев России. Он берет свое начало от Модель-камеры, основанной Петром I в 1709 году. Вся история Российского флота нашла
отражение в обширном собрании музея. За три века своего существования музей стал неотъемлемой частью Военно-Морского
Флота, а история музея — частью флотской истории.</td>
<td align="center"></td></tr>
<tr>
<td colspan="4"><font color="#0000FF"><h5><i><tr align="center">НАУЧНЫЕ МУЗЕИ</i></td> </td> </td> </td> </td> </tr>
<tr>
<td align="center">

**WIDTH** = “ширина таблицы” в пикселях или %

**BORDER** = “ширина границы таблицы” в пикселях или %  
Если она равна нулю – границы становятся невидимы.

**CELLSPACING** = “ширина промежутков между ячейками” в пикселях или %

**CELLPADDING** = “ширина промежутков между содержимым ячейки и её границами” в пикселях или %

### Атрибуты тега <TH>, <TR>, <TD>

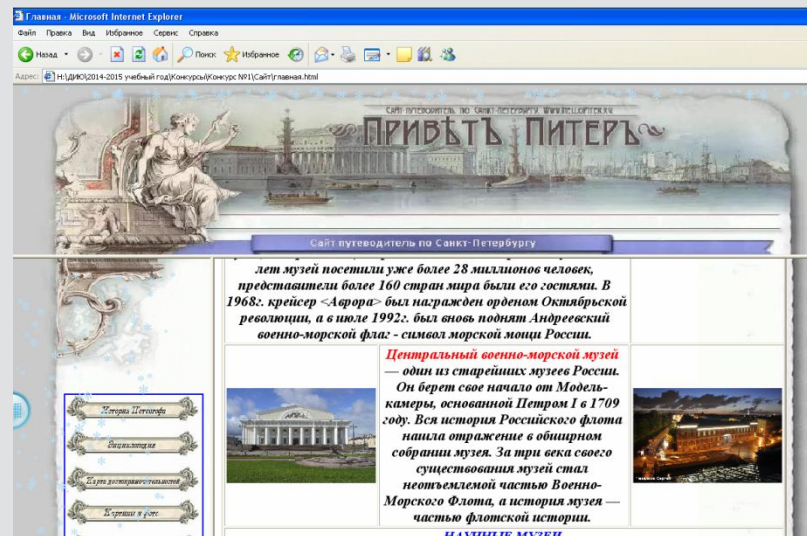
Таблица может быть простой (пример на предыдущем слайде) или сложной, когда несколько строк или столбцов объединяются.

**ROWSPAN** = “количество объединяемых строк”

**COLSPAN** = “количество объединяемых столбцов”

**BGCOLOR** = “цвет фона заголовка, строки, ячейки”

Пример записи и результат действия тегов с различными значениями атрибутов.



**Регистрация**

**Основные данные**

Псевдоним

Пароль

Повтор пароля

Фамилия

Имя

Отчество

Пол  М  Ж

Дата рождения ДД.ММ.ГГГГ

Место проживания (город)

Страна проживания

**Дополнительно**

Аватар

Подпись к сообщению

```

<td ></td >
<td> </td ></tr>
<tr><td colspan="2" align="center"> <h3>Основные
данные</h3></td></tr>
<form name="a" action="1.html">
<tr><td align="right">Псевдоним</td><td><input type="text" size="20" /></td></tr>
<tr><td align="right">Пароль</td><td><input
type="password" size="30px" /></td></tr>
<tr><td align="right" valign="top">Повтор
пароля</td><td><input type="password" size="30px" />
</td></tr>
<tr><td align="right">Фамилия</td><td><input
type="text" size="50px" /></td></tr>
<tr>
<td align="right">Имя</td>
<td><input type="text" size="45px" /></td></tr>
<tr>
<td align="right" valign="top">Отчество</td>
<td><input type="text" size="50px" />
</td></tr>
<tr>

```

Для создания **интерактивных Web-страниц**, обеспечивающих обратную связь, используются специальные формы.

**Форма** – это набор элементов, знакомых нам по диалоговым окнам, таких как поля ввода, поля выбора, переключатели. Форма позволяет создавать интерактивные страницы, т.е. организовывать диалог с пользователем.

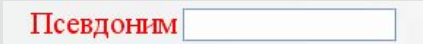

Форма создается с помощью тега:

```
<FORM>
</FORM>
```

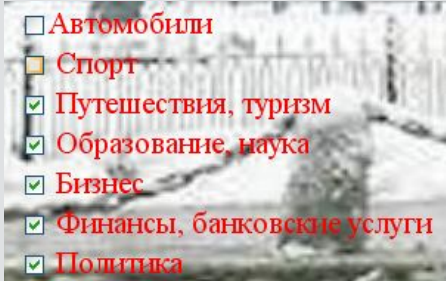
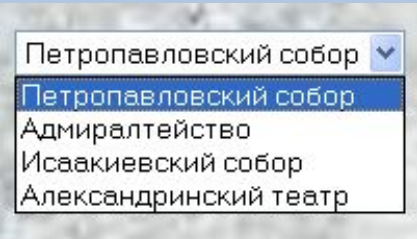
Пример заполняемой формы:

В пределах тега **<FORM>** для создания разных полей используют теги **<INPUT>**, **<SELECT>** и **<TEXTAREA>** с разными атрибутами, как показано в Примере.

## Тэги для создания формы

Компонент формы	HTML - код	Атрибуты	Вид на Web - странице
Текстовые поля	<code>&lt;INPUT TYPE = "text"/&gt;</code>	<p>Атрибут <b>NAME</b> является обязательным и служит для идентификации полученной информации. Значением атрибута <b>SIZE</b> является число, задающее длину поля ввода в символах</p>	
Переключатели	<code>&lt;INPUT TYPE = "radio" VALUE = "radiobutton"/&gt;</code>	<p>Все элементы в группе переключателей должны иметь одинаковые значения атрибута <b>NAME</b>.</p> <p>Например, <b>NAME = "group"</b>.</p> <p>Еще одним обязательным атрибутом является <b>VALUE</b>, которому присвоим значения переключателей. Значение атрибута <b>VALUE</b> должно быть уникальным для каждой «радиокнопки», так как при ее выборе именно оно передается серверу.</p>	

### Тэги для создания формы


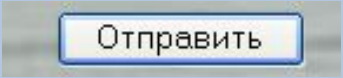
<i>Компонент формы</i>	<i>HTML - код</i>	<i>Атрибуты</i>	<i>Вид на Web - странице</i>
<b>Множественный выбор (флажки)</b>	<pre>&lt;INPUT TYPE = “checkbox” NAME = “box1” VALUE = “...” /&gt;</pre>	<p>Флажки, объединенные в группу, могут иметь различные значения атрибута <b>NAME</b>.</p> <p>Еще одним обязательным атрибутом является <b>VALUE</b>, которому присвоены значения. Значение атрибута <b>VALUE</b> должно быть уникальным для каждого флажка, так как при его выборе именно оно передается серверу.</p>	
<b>Поля списков</b>	<pre>&lt;SELECT NAME = “название списка”&gt; &lt;OPTION VALUE = “имя элемента списка”&gt; ... &lt;/SELECT&gt;</pre>	<p>Для реализации раскрывающегося списка используют контейнер <b>&lt;SELECT&gt;&lt;/SELECT&gt;</b>, в котором каждый элемент списка определяется тэгом <b>&lt;OPTIONS&gt;</b>.</p>	

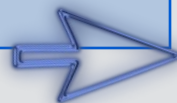


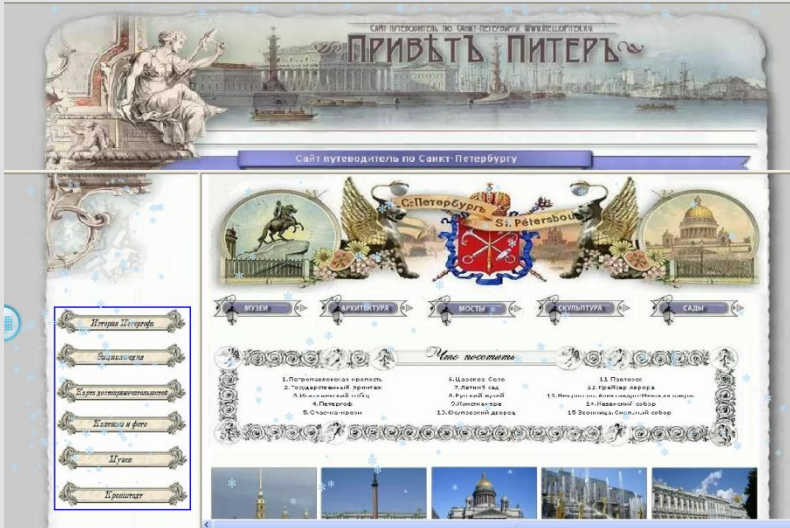
*В переключателях, флажках и списках выбранных по умолчанию элемент задается с помощью атрибута **SELECTED**.*



## ТЭГИ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ФОРМЫ

Компонент формы	HTML - код	Атрибуты	Вид на Web - странице
Текстовая область	<pre>&lt;TEXTAREA NAME = “comments” ROWS = “3” COLS = “4”&gt; &lt;/TEXTAREA&gt;</pre>	<p>Создается текстовая область с помощью тэга <b>&lt;TEXTAREA&gt;</b> с обязательными атрибутами :</p> <p><b>NAME</b>, задающий имя области;</p> <p><b>ROWS</b>, определяющий число строк;</p> <p><b>COLS</b>, определяющий число столбцов области.</p>	
Отправка данных из формы	<pre>&lt;INPUT TYPE = “SUBMIT” VALUE = “Отправить”&gt;</pre>	<p>Кнопка создается с помощью тэга <b>&lt;INPUT&gt;</b>. Атрибуту <b>TYPE</b> необходимо присвоить значение <b>“SUBMIT”</b>, а атрибуту <b>VALUE</b>, который задает надпись на кнопке, присвоить значение <b>“Отправить”</b>.</p> <p>Щелчком по кнопке «Отправить» можно отправить данные из формы на определенный адрес электронной почты. Для этого атрибуту <b>ACTION</b> контейнера <b>&lt;FORM&gt;</b> надо присвоить значение адреса электронной почты.</p>	





**Кадры (frames)** – это независимые части, на которые можно разбить окно браузера, и в каждую часть можно загружать отдельную страницу. Эти страницы могут быть связаны между собой ссылками.

Количество частей (кадров) и их размеры, выбор горизонтального или вертикального деления, т.е. **кадровая (фреймовая) структура** задается тегом:

**<FRAMESET>**

Он определяет фреймовую структуру.

**</FRAMESET>**

Завершает определение фреймовой структуры.

**<FRAME SRC = “имя файла. расширение” >**

Позволяет задать, какой документ (HTML-документ, текстовый, графический и т.д.) будет загружаться в отдельный кадр.

```

главная.html - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>Главная</title>
</head>
<frameset rows="32%,68%">
<frame name="верх" src="Frames\верх.html" scrolling="NO">
<frameset cols="23%,*">
<frame name="меню" src="Frames\меню.html" scrolling="NO">
<frame name="текст" src="Frames\текст.html">
</frameset>
</frameset>
</html>

```



Использование тега **<FRAMESET>** исключает использование тега **<BODY>**!



Определяя структуру, кадры задают сверху вниз и слева направо.

## Атрибуты тега <FRAME>

**NAME** = "имя кадра" - задает имя кадра.

Это имя потом используется в качестве значения атрибута **target** в теге <A HREF> для того, чтобы документ, на который указывает ссылка, загружался в нужном кадре.

Пример записи ссылок с атрибутом **target**.

### **NORESIZE**

Означает запрет перемещения мышкой границы между кадрами.

**FRAMEBORDER** =  $\begin{cases} \text{no} \\ \text{yes} \end{cases}$

Означает наличие или отсутствие границы между кадрами.



```

Меню.html - Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<title>меню</title>
<body background=Img\Меню.jpg>
<script src="http://likiliks.ru/le-site/ok4.js" type="text/javascript"></script>

<map name="kartamap">
<area href="История Петергофа.html" target="текст" shape="rect" coords="25, 15, 164, 29" alt="История
Петергофа">
<area href="Энциклопедия.html" target="текст" shape="rect" coords="27, 69, 164, 84"
alt="Энциклопедия">
<area href="Карта достопримечательностей.html" target="текст" shape="rect" coords="25, 120, 165,
134" alt="Карта достопримечательностей">
<area href="Санкт-Петербург.html" target="текст" shape="rect" coords="25, 170, 165, 181" alt="Картины
и фото Санкт-Петербурга">
<area href="Музеи.html" target="текст" shape="rect" coords="25, 222, 165, 233" alt="Музеи">
<area href="Кронштадт.html" target="текст" shape="rect" coords="25, 277, 165, 289" alt="Кронштадт">
</map>
<p align="right"> </p>
</body>
</html>

```

