

# КОМПЬЮТЕР



**УМК по информатике Матвеева Н.В., 3 класс.  
Выполнила: Сахарова М.А., учитель информатики и ИКТ,  
МОУ Мишелевской СОШ № 19.**

# КОМПЬЮТЕР



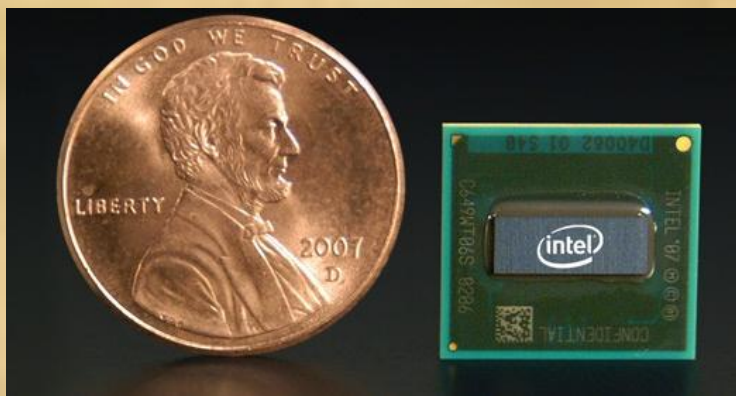
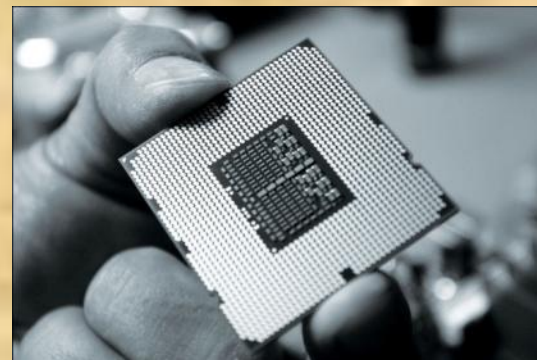
состоит из частей (устройств),  
каждая из которых выполняет  
своё действие.



# СИСТЕМНЫЙ БЛОК



# ПРОЦЕССОР – ЭТО «МОЗГ» КОМПЬЮТЕРА



# ВНУТРЕННЯЯ И ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ



# УСТРОЙСТВА ВВОДА.



# УСТРОЙСТВА ВЫВОДА





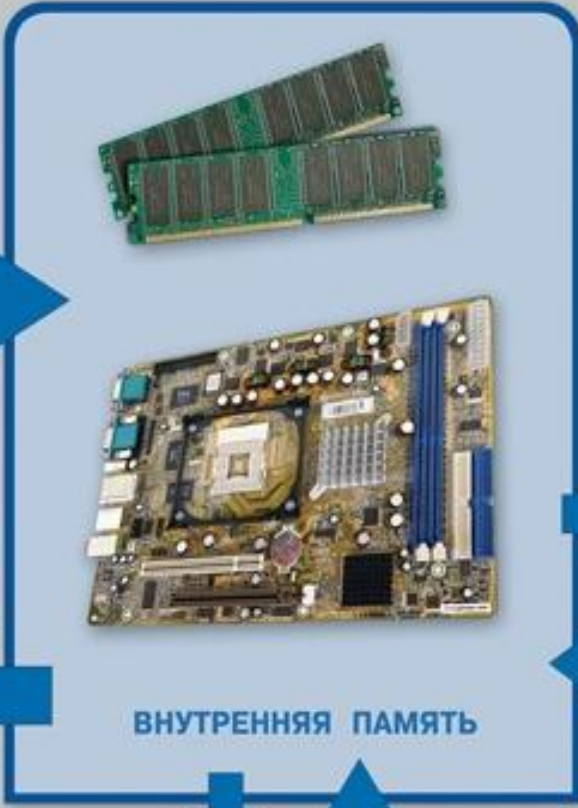
УСТРОЙСТВА ВВОДА



УСТРОЙСТВА ВЫВОДА



ПЕРЕДАЧА



ВНУТРЕННЯЯ ПАМЯТЬ



ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ



ПРОЦЕССОР

ХРАНЕНИЕ

ОБРАБОТКА





# КОМПЬЮТЕРА ОБЯЗАТЕЛЬНО ВХОДЯТ:



## □ КЛАВИАТУРА

(ДЛЯ ВВОДА ИНФОРМАЦИИ)

## □ ПРОЦЕССОР

(ДЛЯ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ)

## □ ВНУТРЕННЯЯ И ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ

(ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ)

## □ МОНИТОР

(ДЛЯ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ)



# ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОМПЬЮТЕРА



## *Инструментальные программы*

предназначены для создания  
новых программ

## *Системные программы*

обеспечивают работу  
компьютера и его  
взаимодействие с  
человеком.

## *Прикладные программы*

служат для решения задач  
пользователя: создание  
текстов, рисунков,  
таблиц, схем и т.д..



# ПРИКЛАДНЫЕ ПРОГРАММЫ

## *Текстовый редактор* –

помогает создавать текст, редактировать и форматировать его.

## *Графический редактор* –

помогает создавать и обрабатывать графические объекты.

## *Музыкальный редактор* –

помогает создавать и обрабатывать музыкальные произведения.

## *Программный калькулятор и*

*электронные таблицы* - обрабатывают числа.



# КОМПЬЮТЕР –

*Это электронное устройство,  
созданное человеком для обработки,  
хранения и передачи информации,  
управляемое программами*



# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

У. § 5 стр. 24 – 29

