

КОМПЬЮТЕР



**УМК по информатике Матвеева Н.В., 3 класс.
Выполнила: Сахарова М.А., учитель информатики и ИКТ,
МОУ Мишелевской СОШ № 19.**

КОМПЬЮТЕР



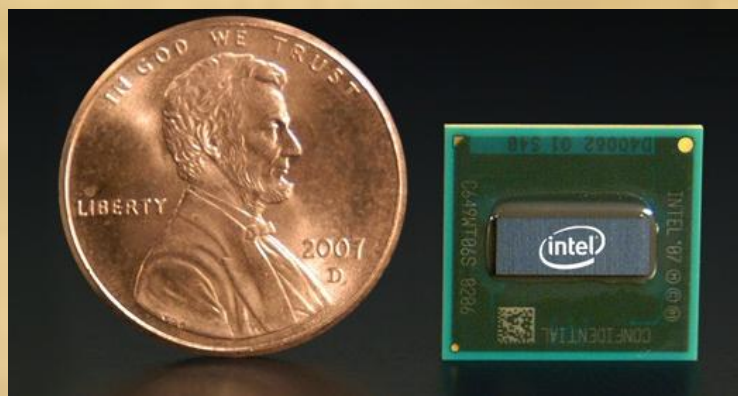
состоит из частей (устройств),
каждая из которых выполняет
своё действие.



СИСТЕМНЫЙ БЛОК



ПРОЦЕССОР – ЭТО «МОЗГ» КОМПЬЮТЕРА



ВНУТРЕННЯЯ И ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ



УСТРОЙСТВА ВВОДА.



УСТРОЙСТВА ВЫВОДА

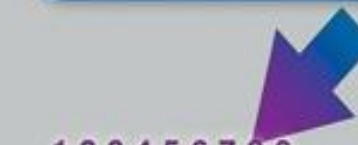




УСТРОЙСТВА ВВОДА



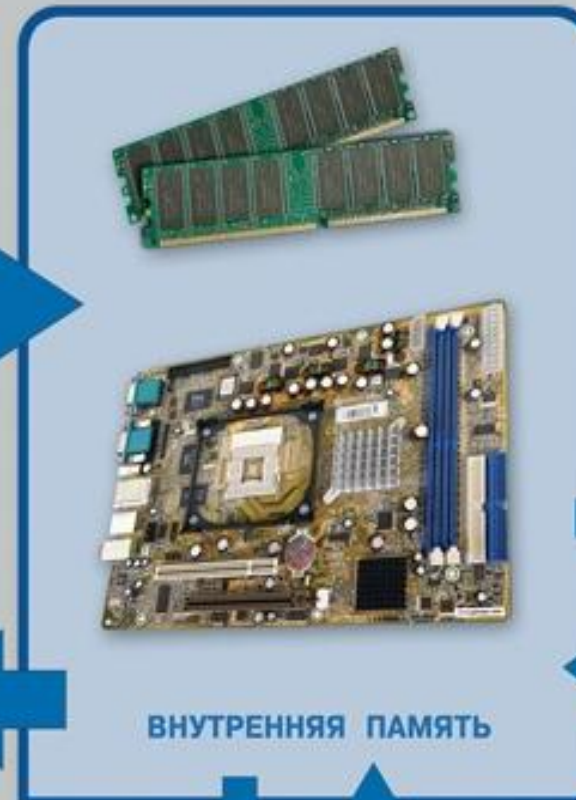
УСТРОЙСТВА ВЫВОДА



1 2 3 4 5 6 7 8 9
A B C D E F G H I K L M



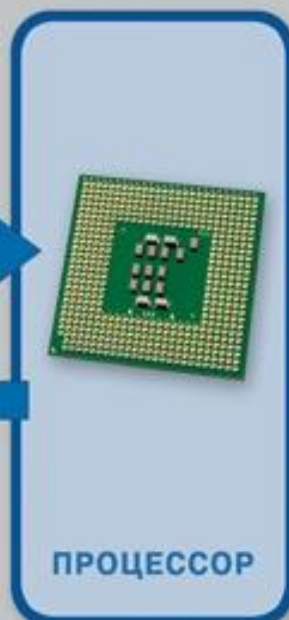
ПЕРЕДАЧА



ВНУТРЕННЯЯ ПАМЯТЬ



ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ



ПРОЦЕССОР

ХРАНЕНИЕ

ОБРАБОТКА

КОМПЬЮТЕРА ОБЯЗАТЕЛЬНО ВХОДЯТ:



▣ КЛАВИАТУРА

(ДЛЯ ВВОДА ИНФОРМАЦИИ)

▣ ПРОЦЕССОР

(ДЛЯ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ)

▣ ВНУТРЕННЯЯ И ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ

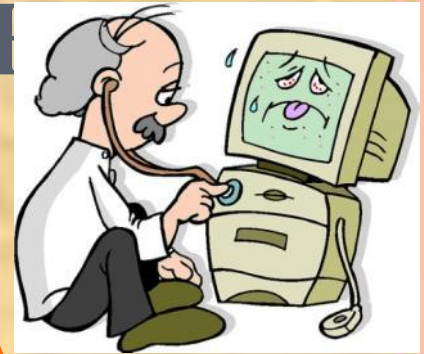
(ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ)

▣ МОНИТОР

(ДЛЯ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ)



ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОМПЬЮТЕРА



Инструментальные программы

предназначены для создания
новых программ

Системные программы

обеспечивают работу
компьютера и его
взаимодействие с
человеком.

Прикладные программы

служат для решения задач
пользователя: создание
текстов, рисунков,
таблиц, схем и т.д..



ПРИКЛАДНЫЕ ПРОГРАММЫ

Текстовый редактор –

помогает создавать текст, редактировать и форматировать его.

Графический редактор –

помогает создавать и обрабатывать графические объекты.

Музыкальный редактор –

помогает создавать и обрабатывать музыкальные произведения.

Программный калькулятор и

электронные таблицы - обрабатывают числа.



КОМПЬЮТЕР –

*Это электронное устройство,
созданное человеком для обработки,
хранения и передачи информации,
управляемое программами*



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

У. § 5 стр. 24 – 29

