# Компьютерная анимация. История развития компьютерной анимации.

# Цели урока:

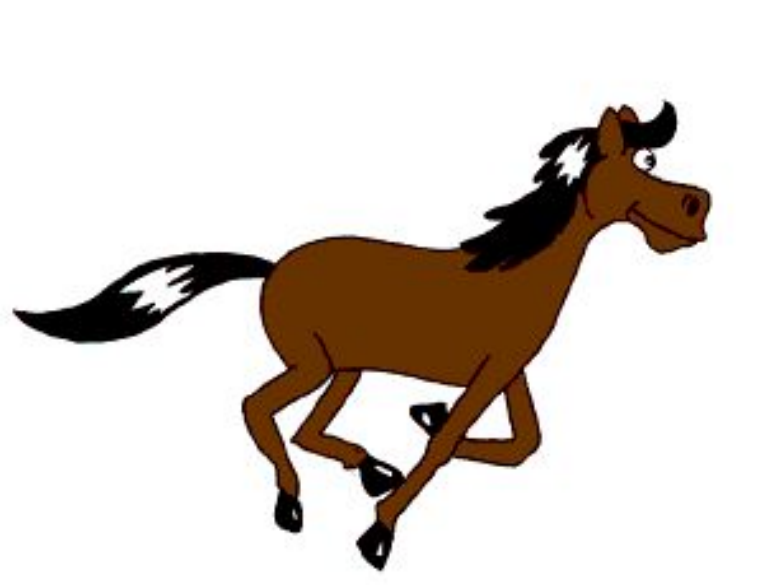
- Познакомиться с понятиями анимация мультипликация.
- Изучить этапы работы над анимацией (мультипликацией), а также их особенности.
- Узнать особенности программных продуктов для создания анимации.

Анимация – Технология, позволяющая при помощи неодушевленных неподвижных объектов создавать иллюзию движения.

Анимацией также называется результат применения этой технологии.

## Мультипликация

– вид анимации, который создается путем покадровой съемки отдельных рисунков или театральных сцен.



# Мультипликация

Графическая

Объемная

Компьютерная

3D анимация –

3 Dimension animation =

«Анимация в трех измерениях»

# Этапы работы над трехмерной графикой:

- Моделирование
- Визуализация
- Постобработка

# Моделирование -

схематичное или математическое создание сцены и объектов в ней.

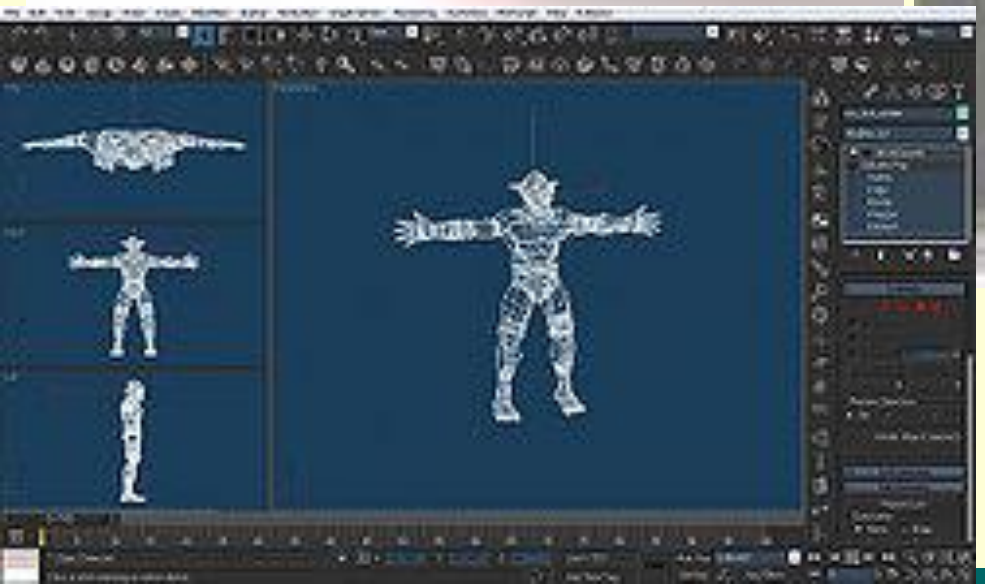
# Визуализация -

процесс получения изображения по модели (в наглядной форме) с помощью компьютерной программы.

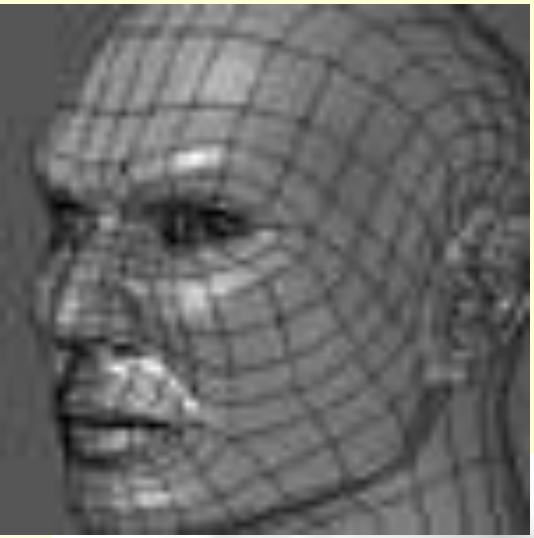
# Постобработка -

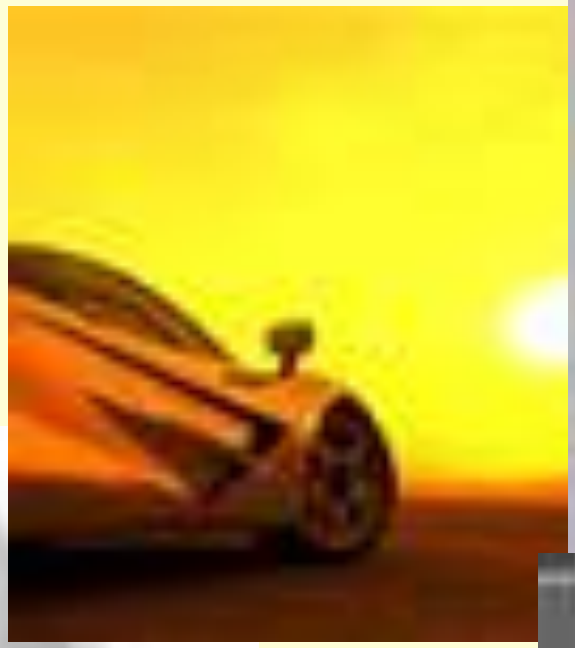
подборка кадров, расстановка их в правильном порядке (монтаж), наложение звука.

# 3D Studio Max

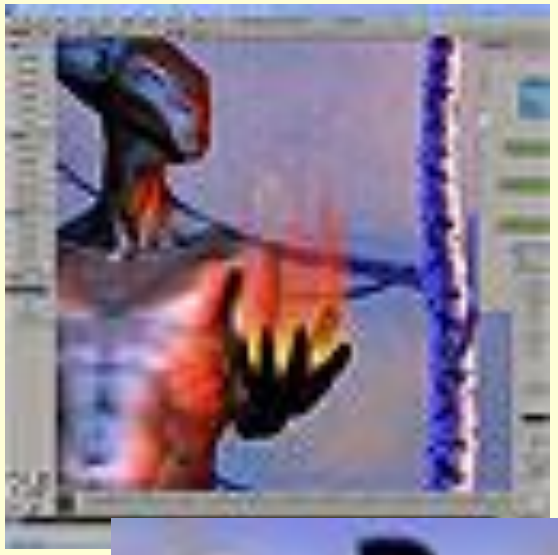


# Light Wave 3D





# SoftImage XSI



# Вопросы:

- Что такое анимация и чем она отличается от мультипликации?
- Какие типы мультипликации вам известны?
- Назовите этапы создания анимации и припомните их особенности.
- Какие программные продукты для создания анимации вам известны и чем они отличаются?