


Компьютерная анимация.
История развития
компьютерной анимации.





Цели урока:

- Познакомиться с понятиями анимация мультипликация.
 - Изучить этапы работы над анимацией (мультипликацией), а также их особенности.
 - Узнать особенности программных продуктов для создания анимации.
- 

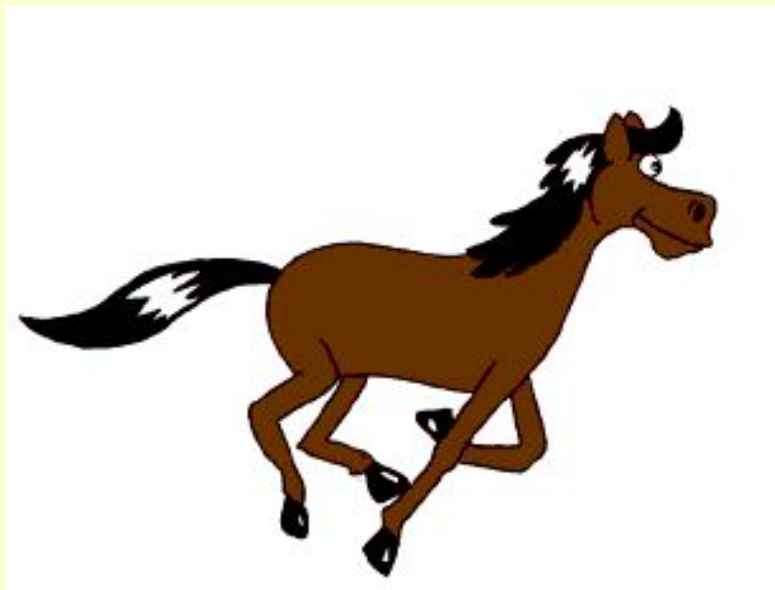


Анимация – Технология, позволяющая при помощи неодушевленных неподвижных объектов создавать иллюзию движения.

Анимацией также называется результат применения этой технологии.

Мультипликация

- вид анимации,
который создается
путем покадровой
съемки отдельных
рисунков или
театральных сцен.



Мультипликация

Графическая

Объемная

Компьютерная



3D анимация –
3 Dimension
animation =

«Анимация в трех
измерениях»



Этапы работы над трехмерной графикой:

- Моделирование
- Визуализация
- Постобработка



Моделирование -

схематичное или
математическое создание сцены
и объектов в ней.





Визуализация -

процесс получения
изображения по модели (в
наглядной форме) с помощью
компьютерной программы.

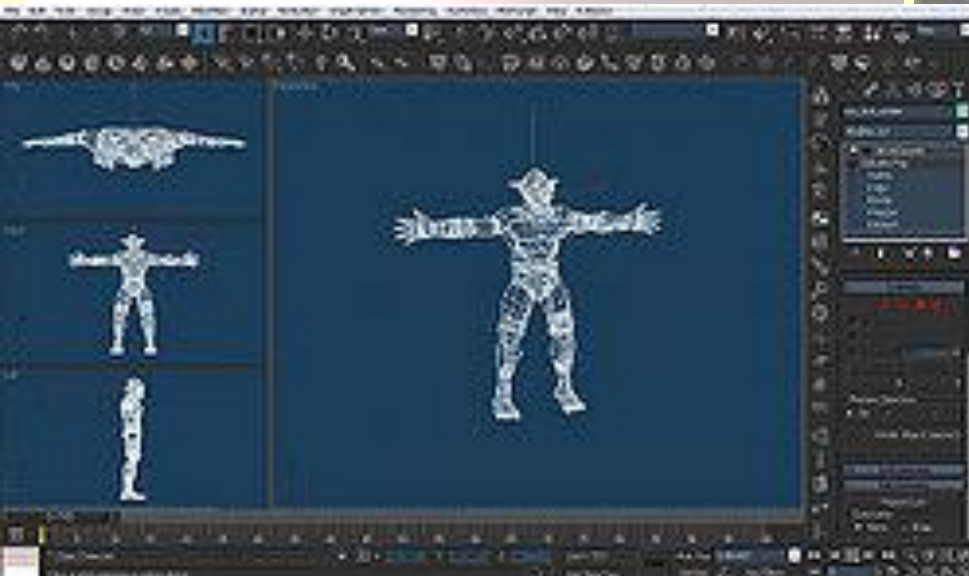


Постобработка -

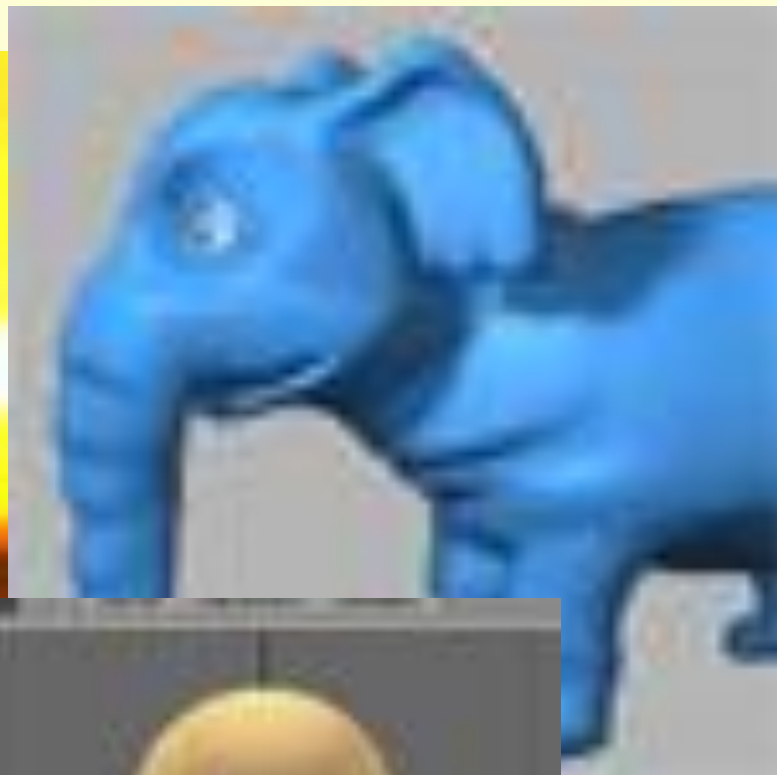
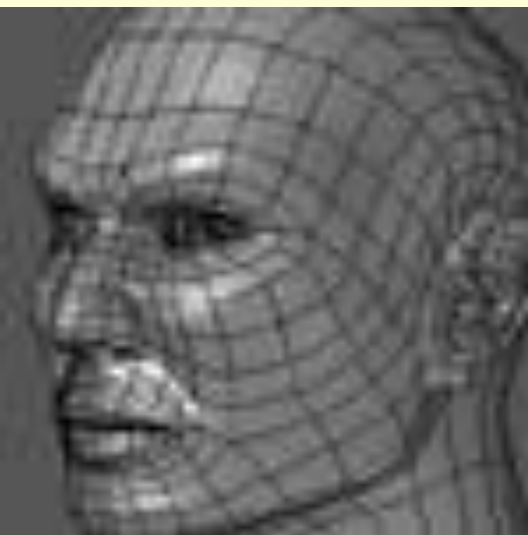
подборка
кадров,
расстановка их в
правильном
порядке
(монтаж),
наложение звука.



3D Studio Max



Light Wave 3D



SoftImage XSI





Вопросы:

- Что такое анимация и чем она отличается от мультипликации?
 - Какие типы мультипликации вам известны?
 - Назовите этапы создания анимации и припомните их особенности.
 - Какие программные продукты для создания анимации вам известны и чем они отличаются?
- 