


Компьютерная анимация.  
История развития  
компьютерной анимации.





# Цели урока:

- Познакомиться с понятиями анимация мультипликация.
  - Изучить этапы работы над анимацией (мультипликацией), а также их особенности.
  - Узнать особенности программных продуктов для создания анимации.
- 

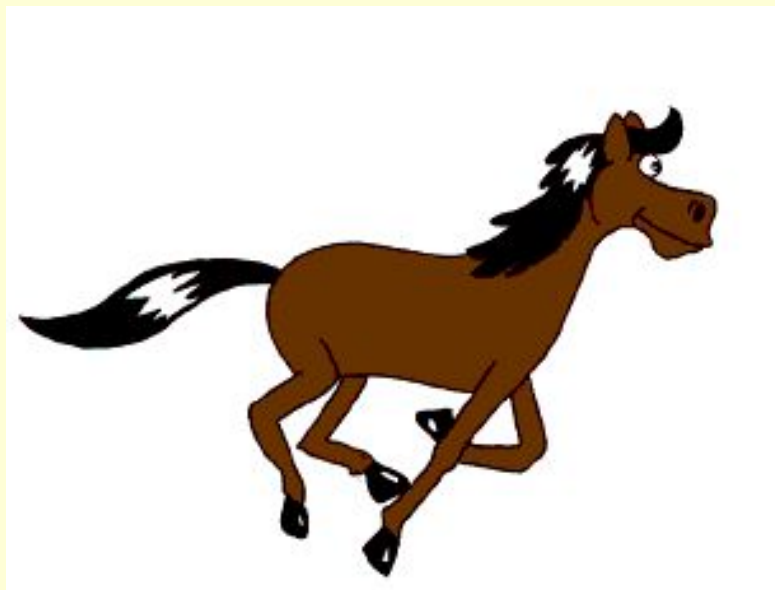


**Анимация** – Технология, позволяющая при помощи неодушевленных неподвижных объектов создавать иллюзию движения.

Анимацией также называется результат применения этой технологии.

# Мультипликация

- вид анимации,  
который создается  
путем покадровой  
съемки отдельных  
рисунков или  
театральных сцен.



# Мультипликация

Графическая

Объемная

Компьютерная



3D анимация –  
3 Dimension  
animation =

«Анимация в трех  
измерениях»



# Этапы работы над трехмерной графикой:

- Моделирование
- Визуализация
- Постобработка



# Моделирование -

схематичное или  
математическое создание сцены  
и объектов в ней.







# Визуализация -

процесс получения  
изображения по модели (в  
наглядной форме) с помощью  
компьютерной программы.

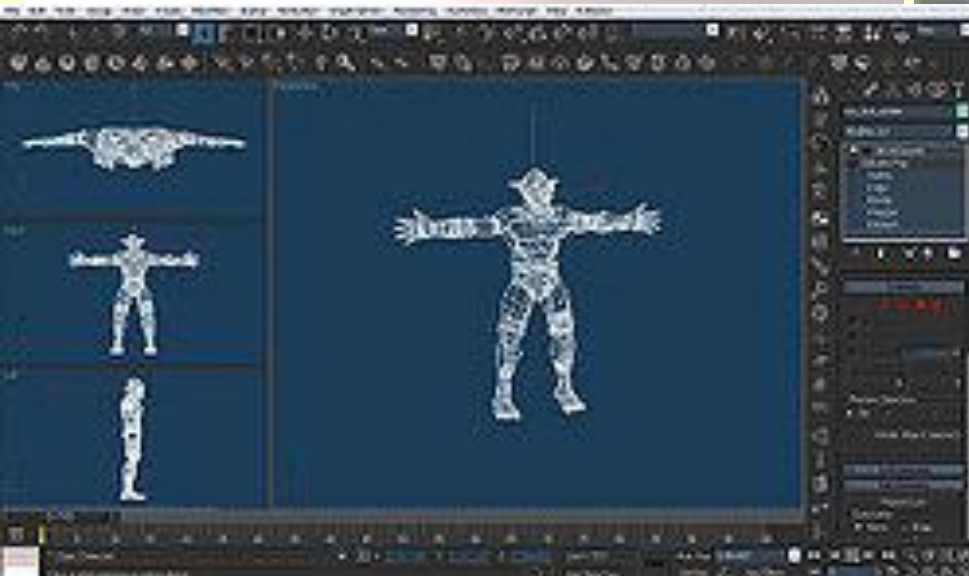


# Постобработка -

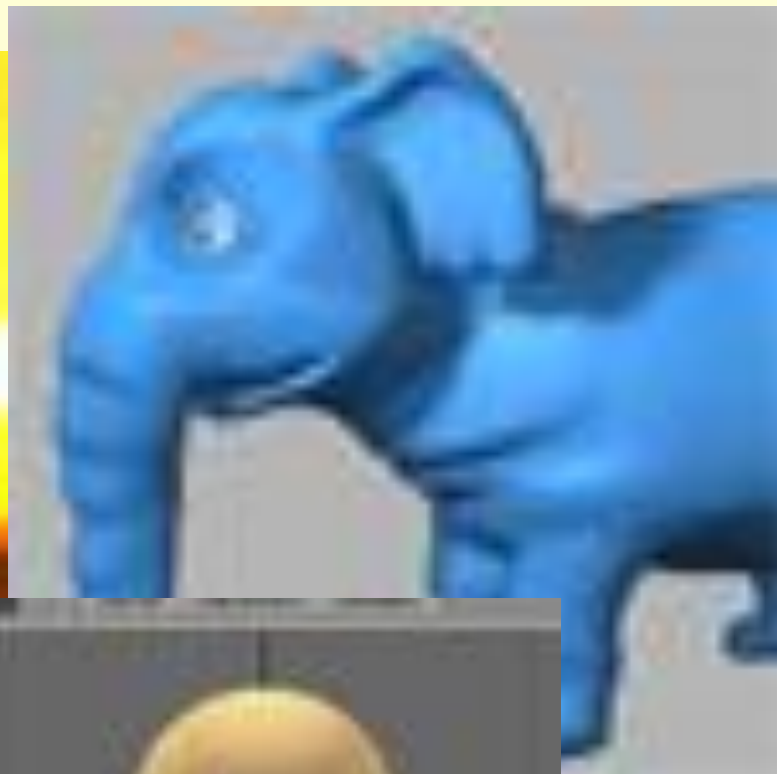
подборка  
кадров,  
расстановка их в  
правильном  
порядке  
(монтаж),  
наложение звука.



# 3D Studio Max



# Light Wave 3D



# SoftImage XSI





# Вопросы:

- Что такое анимация и чем она отличается от мультипликации?
  - Какие типы мультипликации вам известны?
  - Назовите этапы создания анимации и припомните их особенности.
  - Какие программные продукты для создания анимации вам известны и чем они отличаются?
- 