

учебная презентация на тему

# Компьютерная графика

Презентацию выполнила Шашкина Светлана  
Валерьевна.

# Содержание:

1. Компьютерная графика
2. Области применения
3. **Аппаратные средства**
  - Устройства вывода информации
    - Монитор
    - Принтер
  - Устройства ввода информации
    - Сенсорный экран
    - Графический планшет
    - Сканер
    - Цифровые камеры и ТВ тюнеры
4. **Программные средства**
  - Растровые графические редакторы
  - Векторные графические редакторы
  - Панели инструментов графических редакторов
5. Форматы графических файлов

# Компьютерная графика

— область деятельности, в которой компьютеры используются в качестве инструмента как для создания изображений, так и для обработки визуальной информации, полученной из реального мира.



# Области применения

Научная  
работа

Конструиро  
вание

Компьютерная  
анимация,  
реклама

Иллюстриро  
вание

Мультимедиа

Деловая  
графика

# Аппаратные средства: устройства вывода данных

## Монитор

*Универсальное устройство вывода информации.*

*Жидкокристаллический  
монитор (ЖК)*



*Монитор на электронно-  
лучевой трубке (ЭЛТ)*



# Аппаратные средства: устройства вывода данных

## Принтер

Предназначен для вывода на бумагу числовой, текстовой и графической информации.

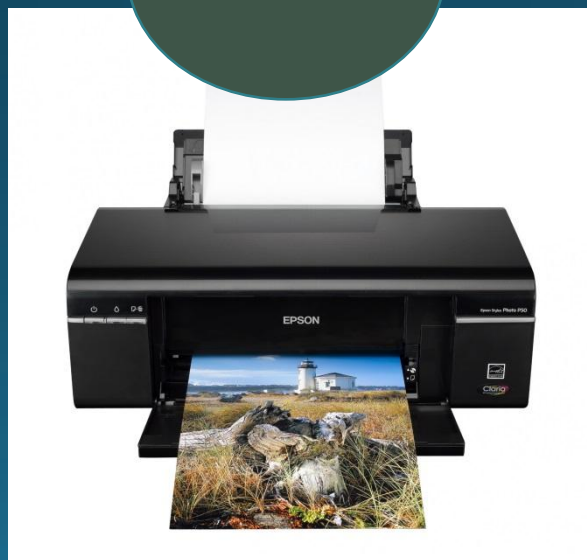
1

Матричный



2

Струйный



3

Лазерный



К содержанию 

# Аппаратные средства: устройства вывода данных



## Сенсорный экран

По-другому, тактильный, экран представляет собой поверхность, которая покрыта специальным слоем.

# Аппаратные средства: устройства вывода данных



## Графический планшет (дигитайзер)

Используется для создания либо копирования рисунков или фотографий. Он позволяет создавать рисунки так же, как на листе бумаги.



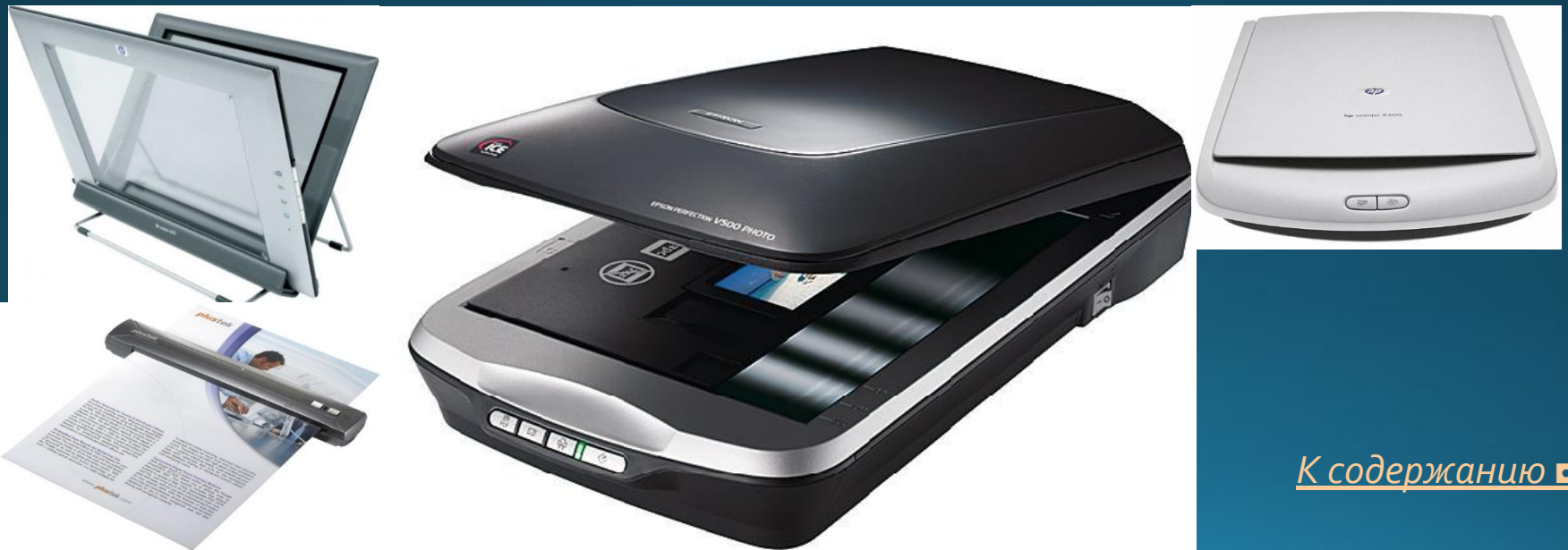
[К содержанию](#) ▣



# Аппаратные средства: устройства вывода данных

## Сканер

Устройство сканирования изображений, таких как тексты или рисунки. Сканер предназначен для ввода в компьютер графической или текстовой информации с листа бумаги, страницы журнала или книги.



[К содержанию](#) ▣

# Аппаратные средства: устройства вывода данных

## Цифровые камеры и ТВ-тюнеры



*Веб-камеры*



*Видеокамеры*



*Фотоаппараты*



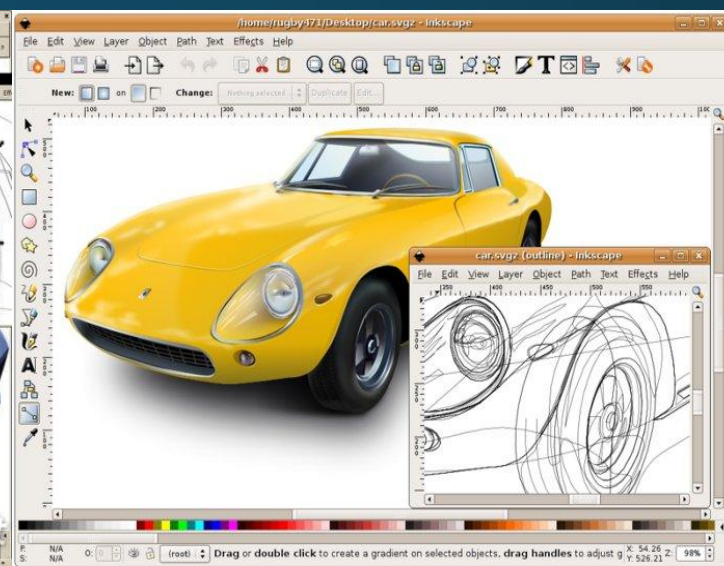
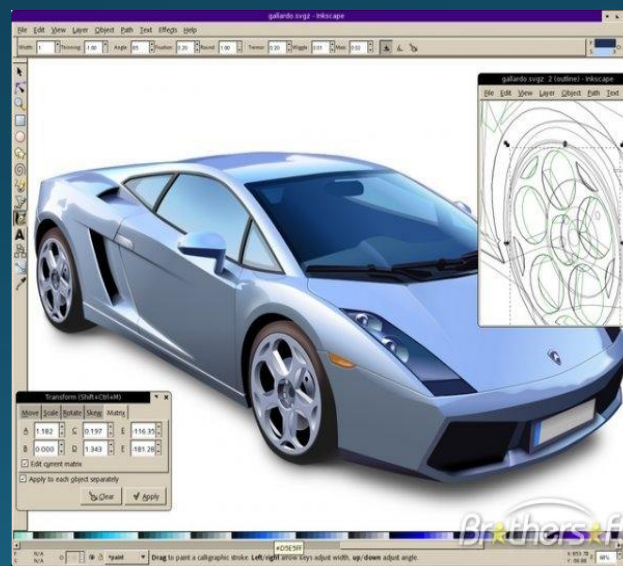
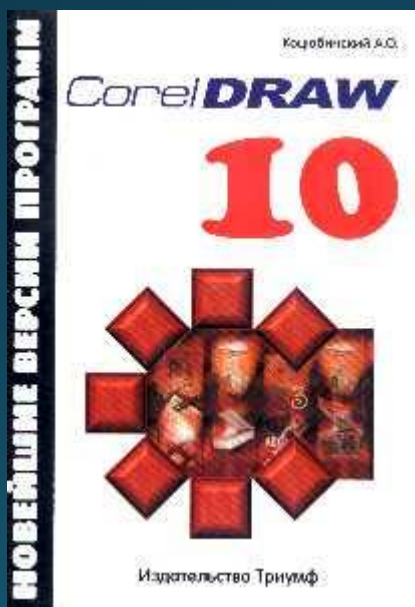
*ТВ-тюнеры*



[К содержанию](#) ▣

# Векторные графические редакторы

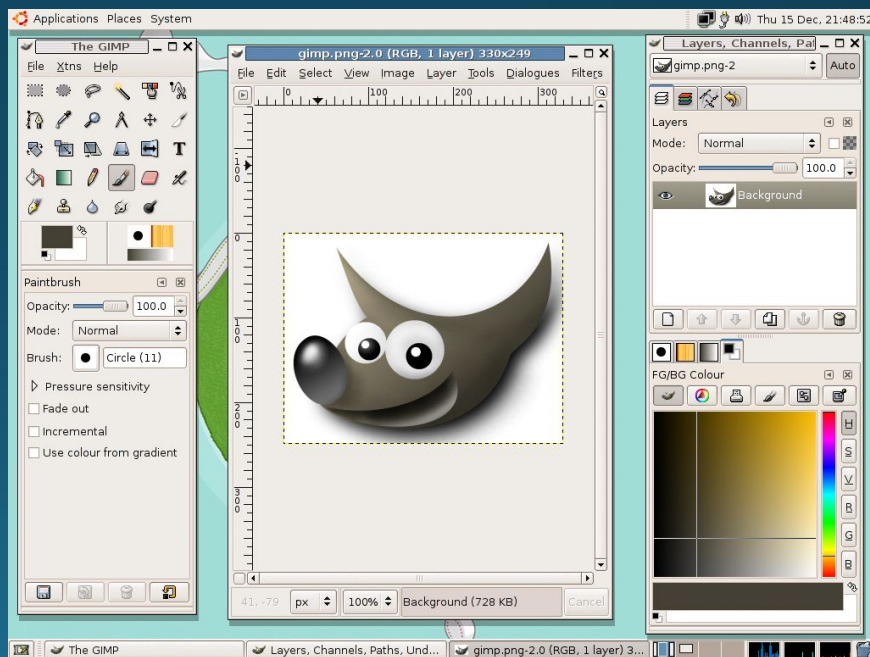
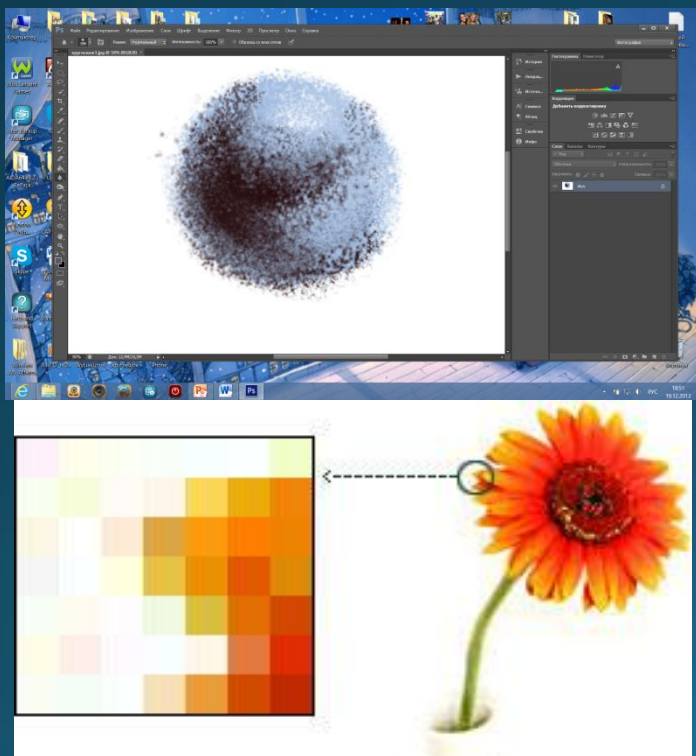
К векторным графическим редакторам относится графический редактор, встроенный в текстовый редактор Word. Среди профессиональных векторных графических систем наиболее распространены CorelDRAW и Adobe Illustrator.



[К содержанию](#) ▣

# Растровые графические редакторы

— наилучшее средство обработки фотографий и рисунков, потому что растровые изображения обеспечивают высокую точность передачи градаций цветов и полутонов. Среди растровых графических редакторов есть, например, Paint, Adobe Photoshop.



# Панель управления



[К содержанию](#) ▣

# Форматы графических файлов

Основные форматы графических файлов:

- **BMP** – универсальный формат растровой графики в Windows.
- **GIF** – формат растровых графических файлов для различных ОС. Используется для размещения графических изображений в Интернете.
- **JPEG** - формат растровых графических файлов, который использует эффективных алгоритм сжатия (с потерями). Используется для размещения графических изображений в Интернете.
- **WMF** – универсальных формат векторных графических файлов для Windows-приложений.
- **CDR** – оригинальный формат векторных графических файлов, используется в системе обработки изображений CorelDraw.

*В презентации использованы материалы Интернета.*

**Спасибо за внимание.**