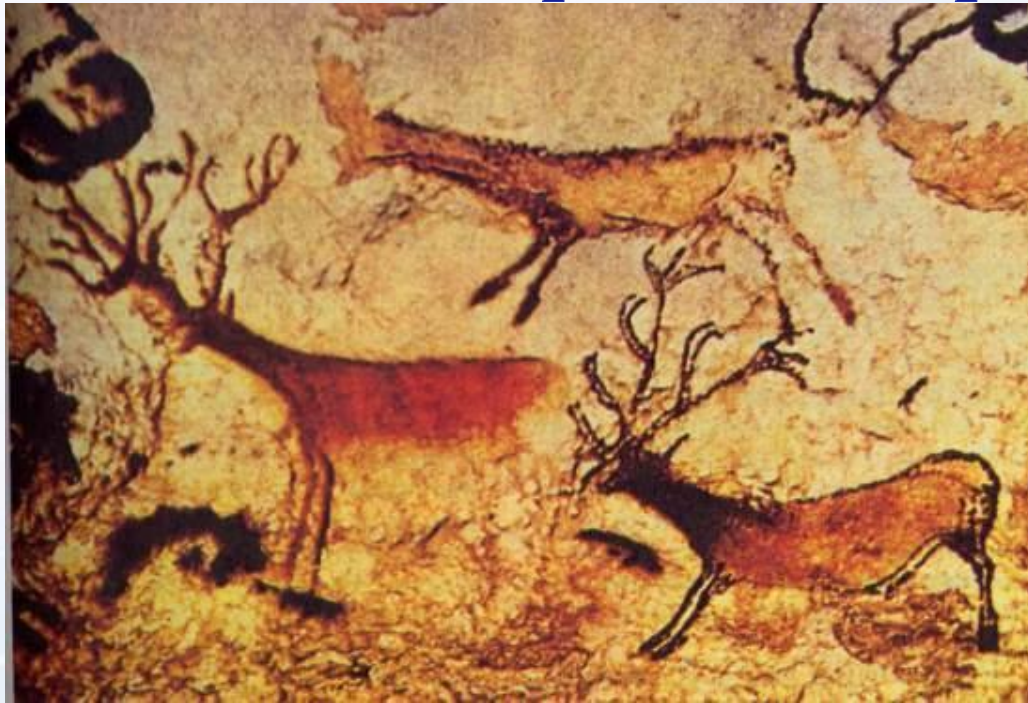


Компьютерная графика

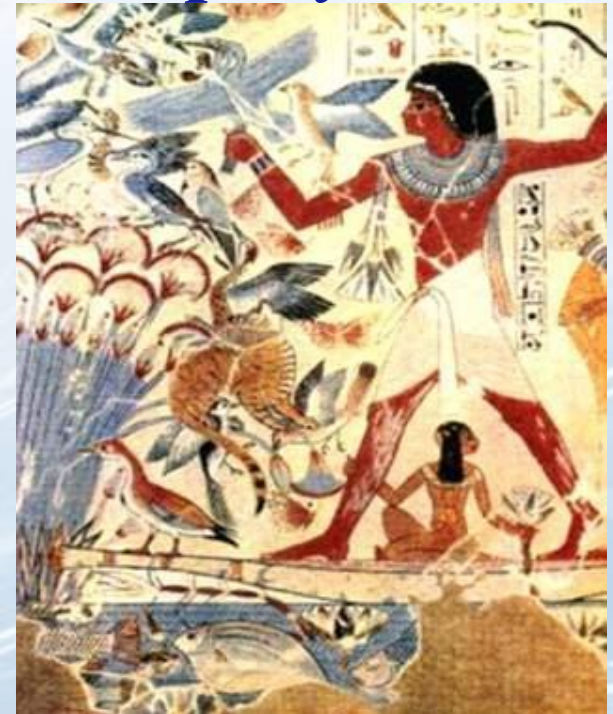
Копейкин А. А.

Компьютерная графика

*С древних времен люди передавали
свое восприятие мира в виде рисунка*



*Рисунок первобытного художника,
Испания*



*Сцены жизни фараона,
древнеегипетская настенная
роспись*

Компьютерная графика



Фрагмент амфоры с изображением выборов. Древняя Греция, V век до н.э.



Фреска «Афинская школа». Рафаэль, 1509 г.

Компьютерная графика



«Мона Лиза»
Леонардо да Винчи



«Вознесение девы Марии»
Франческо Боттичини

Компьютерная графика



Компьютерная графика



Компьютерная графика

Мир компьютерной графики необъятен



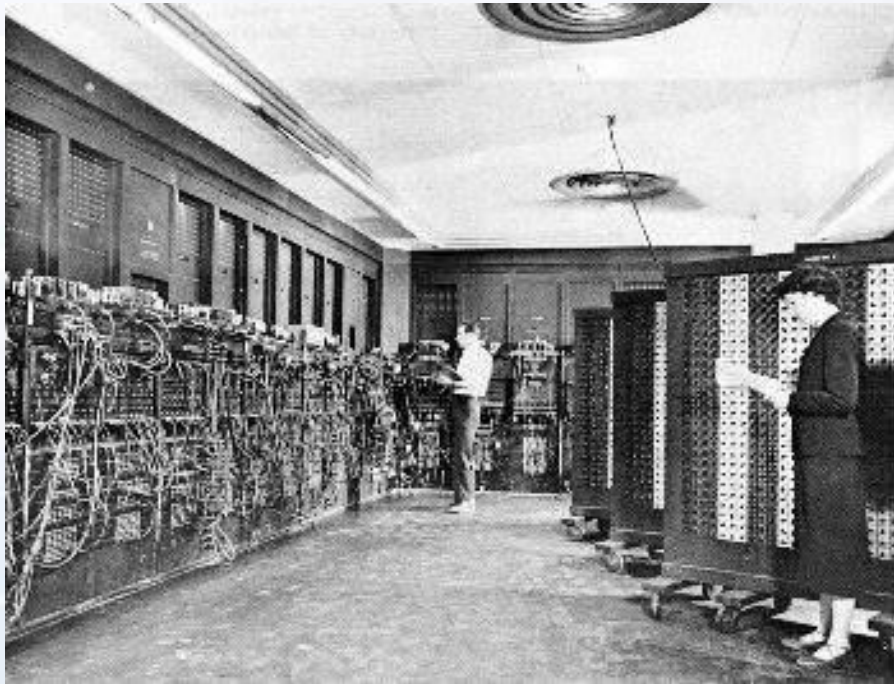
Компьютерная графика

Мир компьютерной графики необъятен

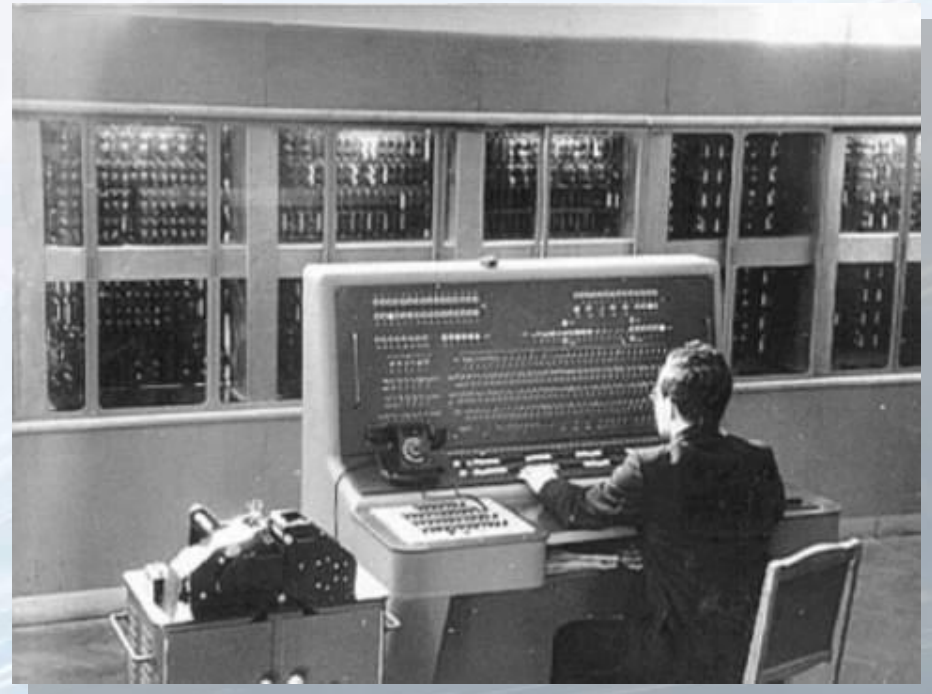


Компьютерная графика

В 40-е годы прошлого столетия было положено начало созданию вычислительной машины



Эниак



БЭСМ-2

Компьютерная графика



БЭСМ-6

Компьютерная графика



Кадр из первого мультфильма Кошечка, созданного на компьютере (1968 год)

Компьютерная графика

ТЕХНОЛОГИЯ ОБРАБОТКИ ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

*Растровая и векторная графика.
Растровый графический редактор.*

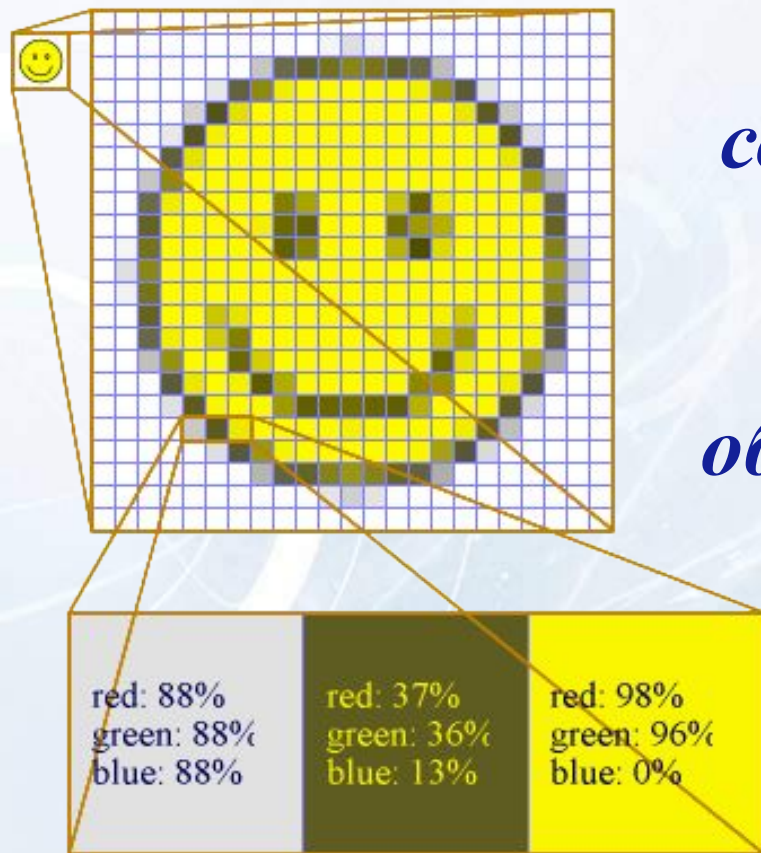
Компьютерная графика

Растровая графика



Компьютерная графика

Растровая графика



Растровое изображение создается с использованием точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы. Совокупность точечных строк образуют графическую сетку (растр).

Компьютерная графика

Растровая графика



Исходное растровое
изображение

Компьютерная графика

Растровая графика



Уменьшенное изображение



Увеличенное изображение

Компьютерная графика

Векторная графика



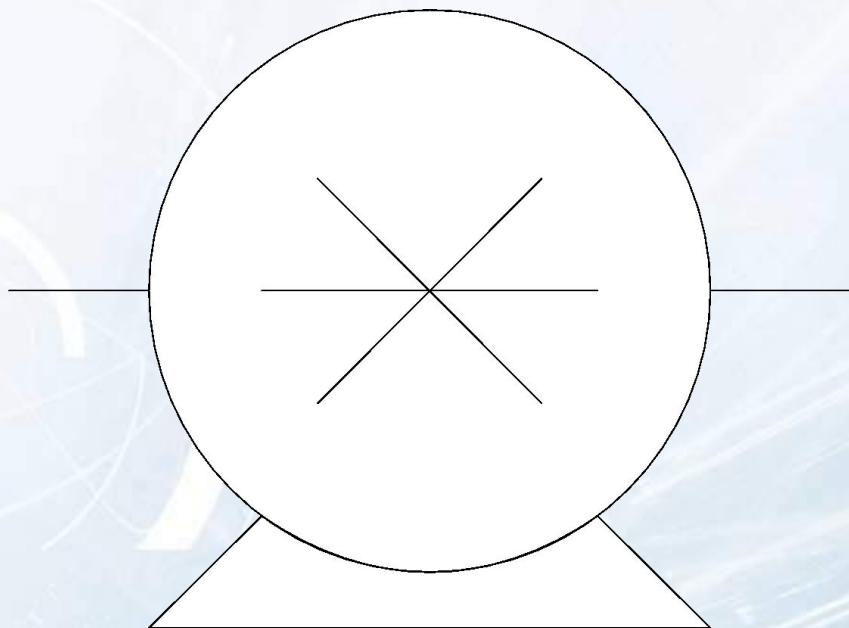
Компьютерная графика

Векторная графика



Компьютерная графика

Векторная графика



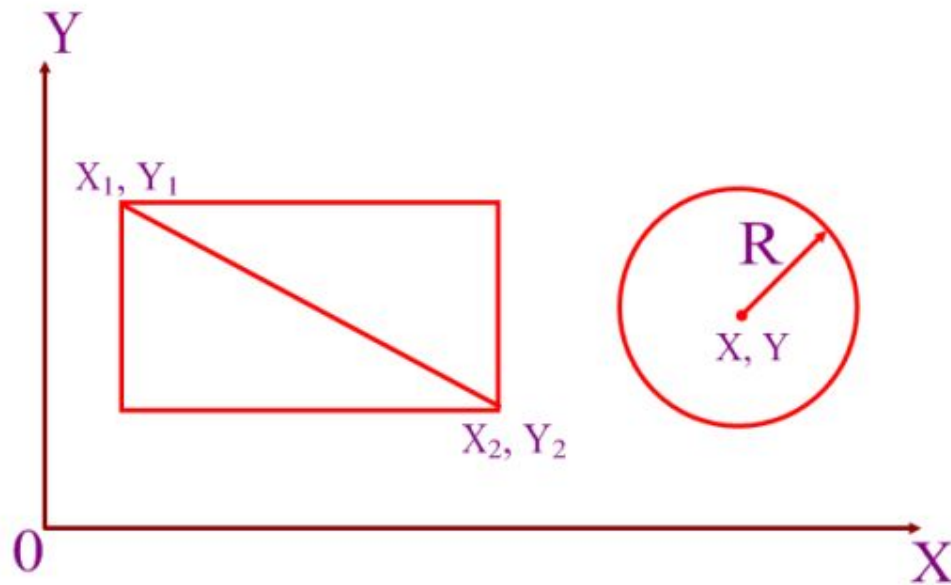
E-1



Компьютерная графика

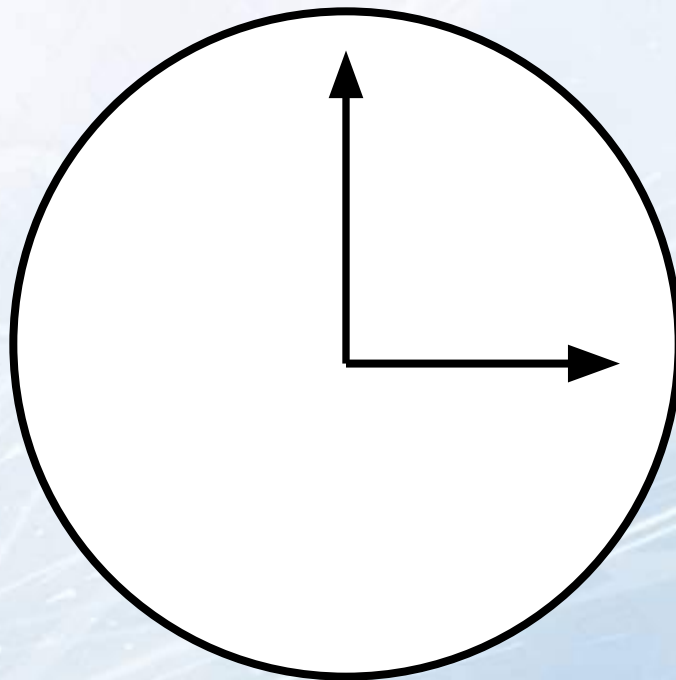
Векторная графика

Графические примитивы векторной графики



Компьютерная графика

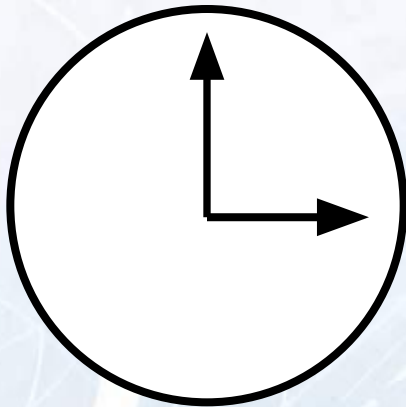
Векторная графика



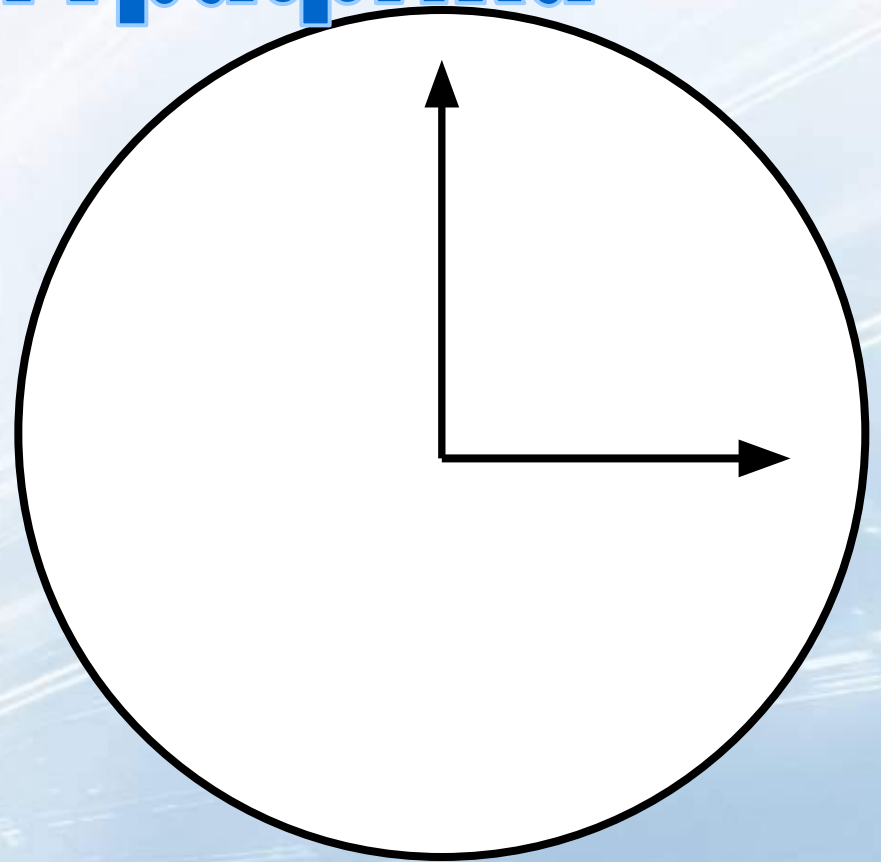
Исходное растровое
изображение

Компьютерная графика

Векторная графика



Уменьшенное изображение



Увеличенное изображение

Компьютерная графика

Графический редактор

Графический редактор - это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений.

Растровые графические редакторы

- 1. Paint**
- 2. Paint.net**
- 3. Adobe Photoshop**
- 4. Corel Photo Paint и другие**

Компьютерная графика

Демонстрация возможностей растровых графических редакторов

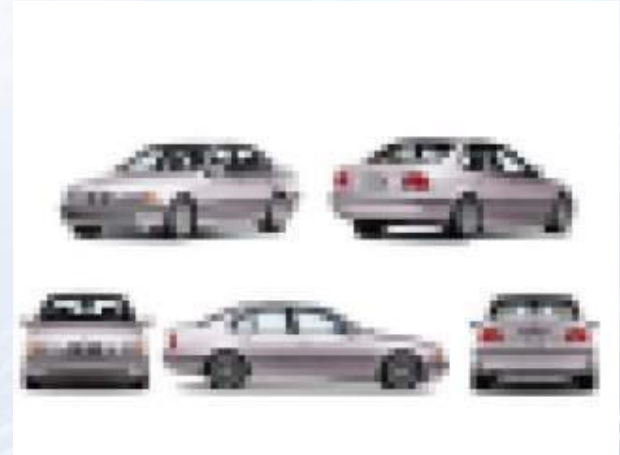


Компьютерная графика

Демонстрация возможностей растровых графических редакторов



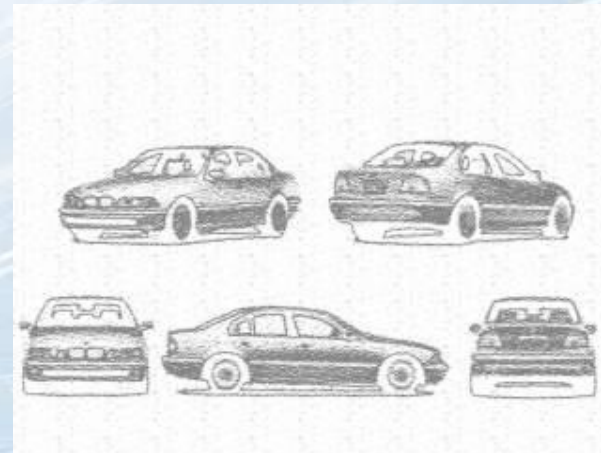
Фотография



Мозаика



Рисунок

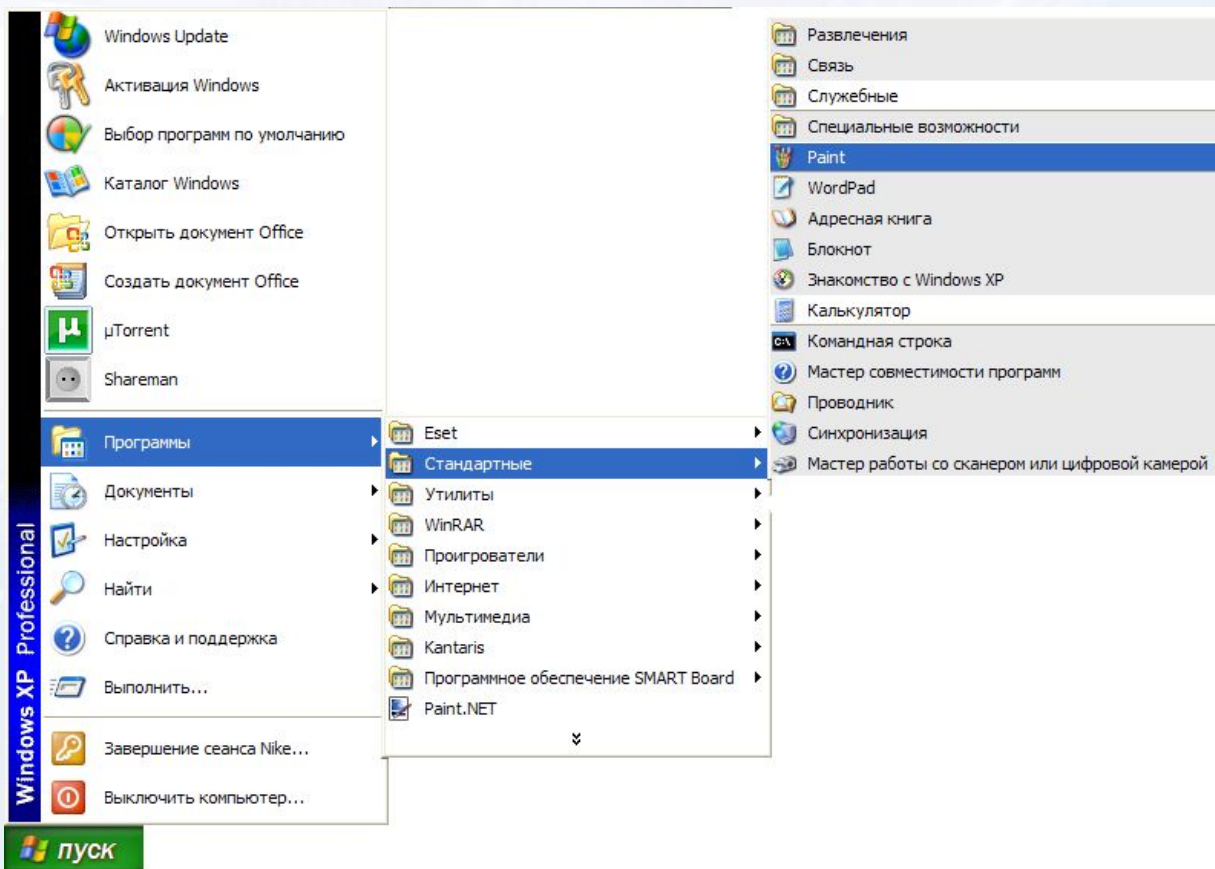


Рельеф

Компьютерная графика

Графический редактор PAINT

Запуск программы



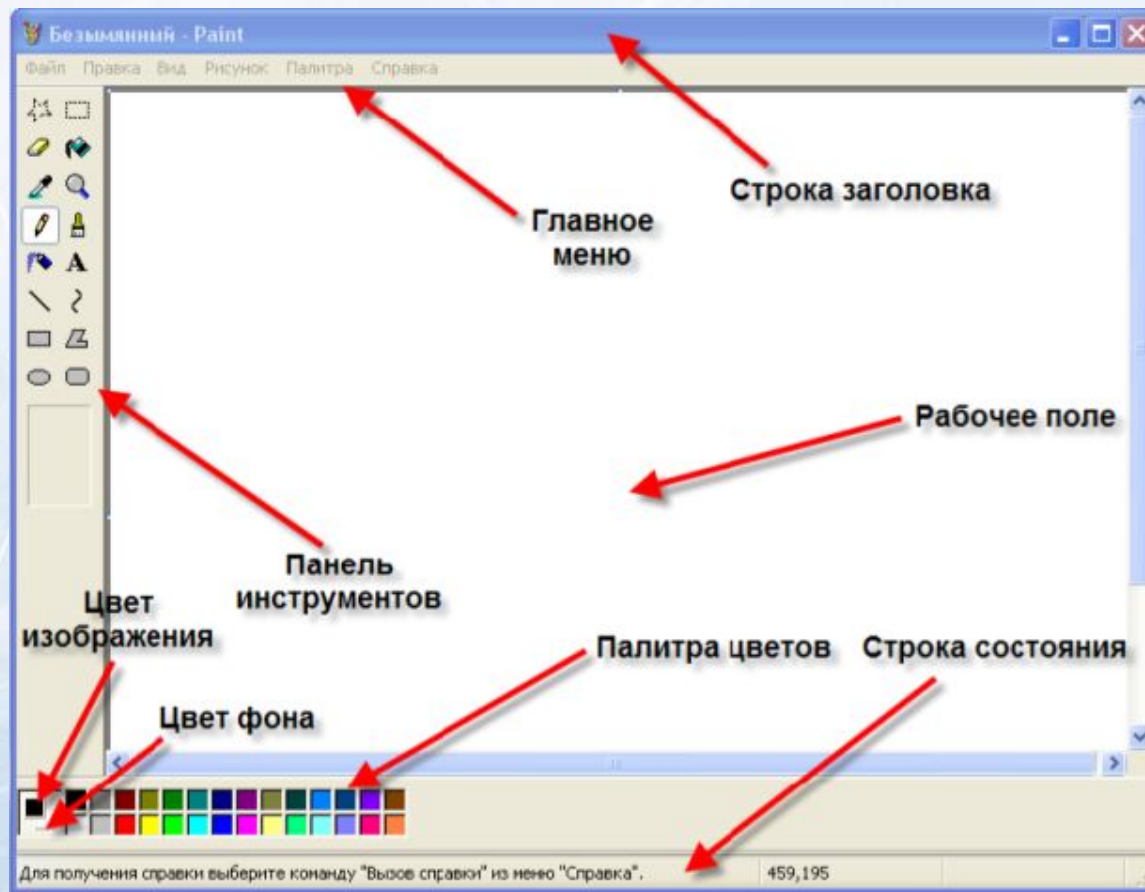
*Можно также
запустить
графический
редактор Paint,
дважды
щёлкнув на ярлычке
графического
редактора*



Компьютерная графика

Графический редактор PAINT

Структура окна редактора Paint



Компьютерная графика

Домашнее задание

Заполнить таблицу, ответив на следующие вопросы:

1. Где применяется растровая и векторная графика?
2. Как формируются растровое и векторное изображения?
3. Какие изменения происходят с изображениями при их масштабировании?

<i>Растровая графика</i>	<i>Векторная графика</i>

Компьютерная графика

Спасибо за внимание

Урок окончен