

Урок на тему:

«Компьютерная графика.

Графический редактор».

Хоть рисую я неважно,
Но научит меня факт:
Мой графический редактор
Программа эта, не плакат.
Я рисую кистью важно,
Только кисть не настоящая.
На дисплее цвет отважно
Выбираю на палитре я.
Электронный инструмент
предоставил мне редактор
Нарисую я портрет
Подпишусь как автор.

- Компьютерная графика – это раздел информатики, занимающийся проблемами создания и обработки на компьютере графических изображений

ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

– программа, осуществляющая работу с графической информацией, позволяющая создавать и редактировать изображения на экране компьютера: рисовать линии, раскрашивать области экрана, создавать надписи различными шрифтами, обрабатывать изображения и т.д.

- Начало и завершение работы с Paint:

“Пуск” - “Программы” - “Стандартные” -
“Графический редактор Paint”.

- Для окончания работы с Paint:

“Файл” - “Выход”.

Безымянный - Paint



Файл П_равка В_ид Р_исунок П_алитра
С_правка

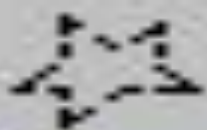


Для получения справки выберите кома

- Создание рисунка:

“Файл” - “Создать”.

Выделение произвольной области



Выделение

Ластик



Заливка

Выбор цветов



Масштаб

Карандаш



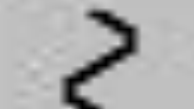
Кисть

Распылитель



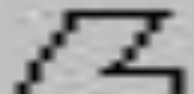
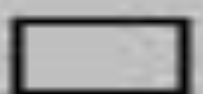
Надпись

Линия



Кривая

Прямоугольник



Многоугольник

Эллипс



Округленный
прямоугольник

**От зеленого причала оттолкнулся
пароход (встать)**

Он шагнул назад (шаг назад)

**А потом шагнул вперед
(шаг вперед)**

**И поплыл, поплыл по речке
(движения руками)**

**Набирая полный ход
(ходьба на месте)**

- Если линия, ограничивающая область заливки, содержит хотя бы одну точку разрыва, то краска прольется на другие части рисунка.

