

Урок на тему:

Компьютерная графика. Графические редакторы.

Хоть рисую я неважно,
Но научит меня факт:
Мой графический редактор
Программа эта, не плакат.
Я рисую кистью важно,
Только кисть не настоящая.
На дисплее цвет отважно
Выбираю на палитре я.
Электронный инструмент
предоставил мне редактор
Нарисую я портрет
Подпишусь как автор.

- Компьютерная графика – это раздел информатики, занимающийся проблемами создания и обработки на компьютере графических изображений

ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

– программа, осуществляющая работу с графической информацией, позволяющая создавать и редактировать изображения на экране компьютера: рисовать линии, раскрашивать области экрана, создавать надписи различными шрифтами, обрабатывать изображения и т.д.

- Начало и завершение работы с Paint:

“Пуск” - “Программы” - “Стандартные” -
“Графический редактор Paint”.

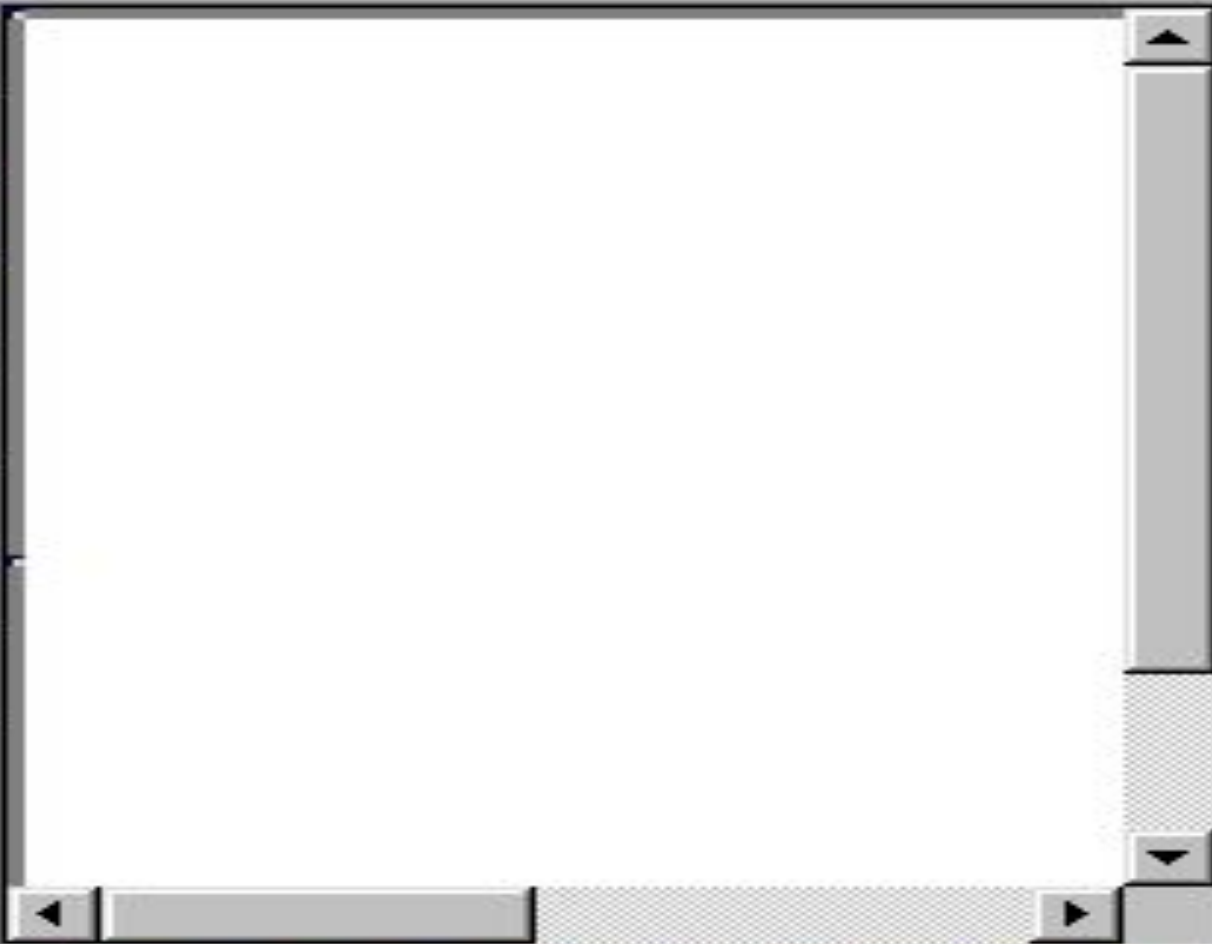
- Для окончания работы с Paint:

“Файл” - “Выход”.

Безымянный - Paint



Файл П_равка В_ид Р_исунок П_алитра
С_правка

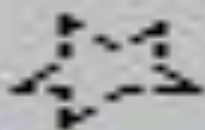


Для получения справки выберите кома

- Создание рисунка:

“Файл” - “Создать”.

Выделение произвольной области



Выделение

Ластик



Заливка

Выбор цветов



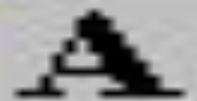
Масштаб

Карандаш



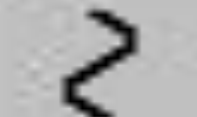
Кисть

Распылитель



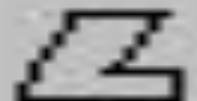
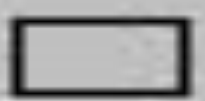
Надпись

Линия



Кривая

Прямоугольник



Многоугольник

Эллипс



Округленный
прямоугольник

От зеленого причала оттолкнулся
пароход (встать)

Он шагнул назад (шаг назад)

А потом шагнул вперед
(шаг вперед)

И поплыл, поплыл по речке
(движения руками)

Набирая полный ход
(ходьба на месте)

- Если линия, ограничивающая область заливки, содержит хотя бы одну точку разрыва, то краска прольется на другие части рисунка.

