

Компьютерная графика и области ее применения.

Презентация
Турпалханова Ислама
ЧГУ ФМИКТ ПМИ 1Б-2

Раздел информатики,
занимающийся проблемами
создания и обработки на
компьютере графических
изображений, называется
компьютерной графикой.

Области применения компьютерной графики

- **Научная графика**
- **Деловая графика**
- **Конструкторская графика**
- **Иллюстративная графика**
- **Художественная и рекламная графика**
- **Компьютерная анимация**

Научная графика

Назначение — визуализация (т. е. наглядное изображение) объектов научных исследований, графическая обработка результатов расчетов, проведение вычислительных экспериментов с наглядным представлением их результатов (рис. 4.2).

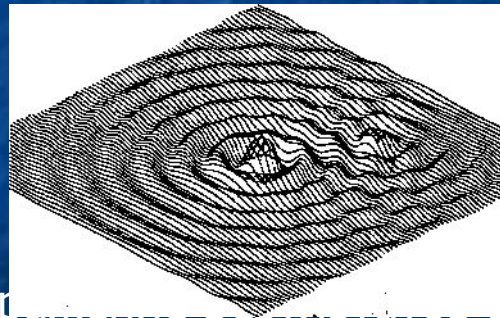


Рис. 4.2. Графическое изображение результатов расчета распространения волн на поверхности жидкости после падения капли

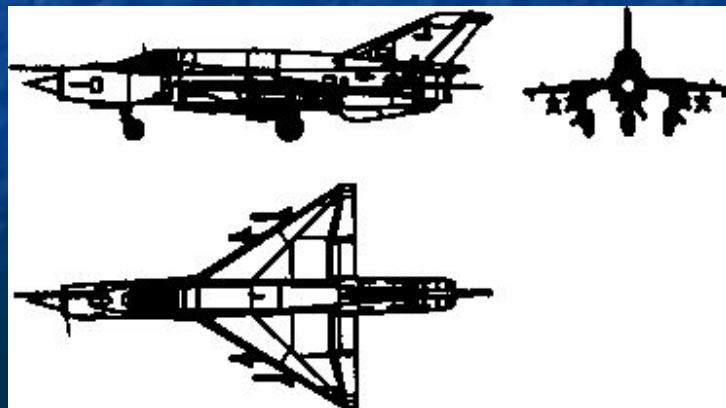
Деловая графика

Эта область компьютерной графики предназначена для создания иллюстраций, часто используемых в работе различных учреждений. Плановые показатели, отчетная документация, статистические сводки — вот объекты, для которых с помощью деловой графики создаются иллюстративные материалы



Конструкторская графика

Она используется в работе инженеров-конструкторов, изобретателей новой техники. Этот вид компьютерной графики является обязательным элементом **систем автоматизации проектирования (САПР)**. Графика в САПР используется для подготовки технических чертежей проектируемых устройств.



Иллюстративная графика

Программные средства иллюстративной графики позволяют человеку использовать компьютер для произвольного рисования, черчения подобно тому, как он это делает на бумаге с помощью карандашей, кисточек, красок, циркулей, линеек и других инструментов.

Художественная и рекламная графика

С помощью компьютера создаются рекламные ролики, мультфильмы, компьютерные игры, видеоуроки, видеопрезентации и многое другое.

Компьютерная анимация

Получение движущихся изображений на дисплее ЭВМ называется *компьютерной анимацией*. Слово «анимация» означает «оживление».

