

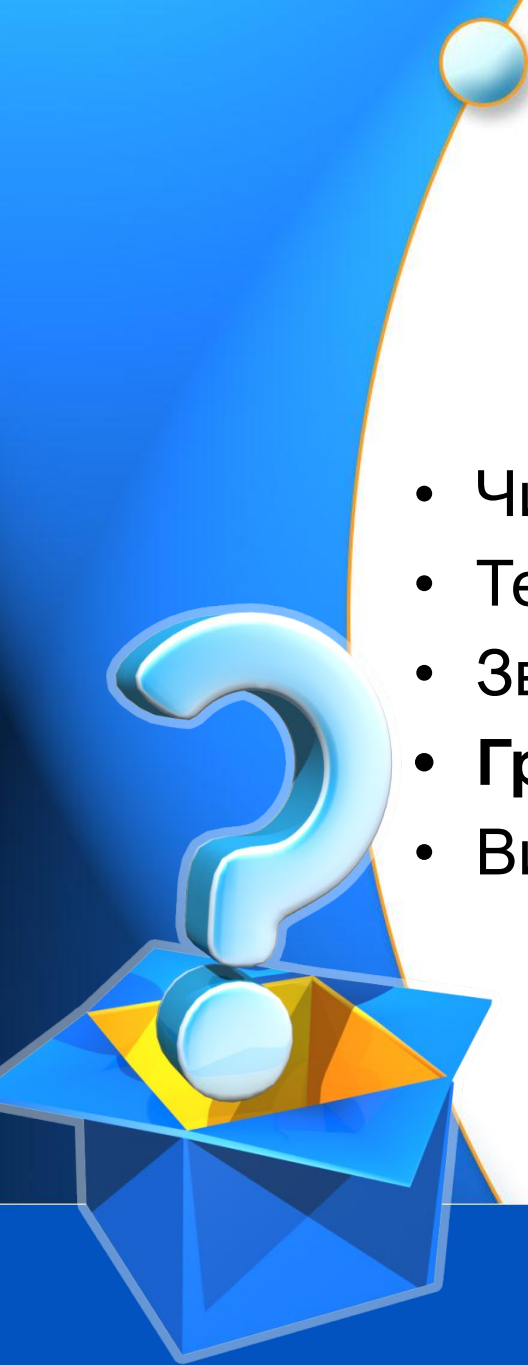
Компьютерная графика



Информатика, 5 класс

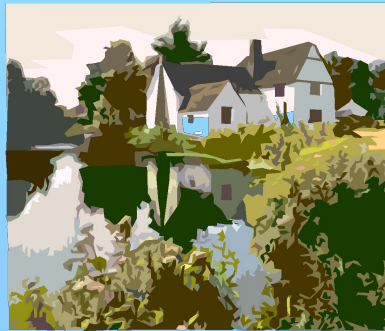
Виды информации по форме представления

- Числовая информация;
- Текстовая информация;
- Звуковая информация;
- **Графическая информация ;**
- Видеоинформация



Что такое графика?

- Это изображения, созданные при помощи инструментов рисования и черчения, в данном случае (в нашей книге) - это иллюстрации



Что такое компьютерная графика?

- Это разные виды графических изображений, создаваемых с помощью компьютера



Какие компьютерные программы позволяют создавать и редактировать графические изображения?

Это графические редакторы:

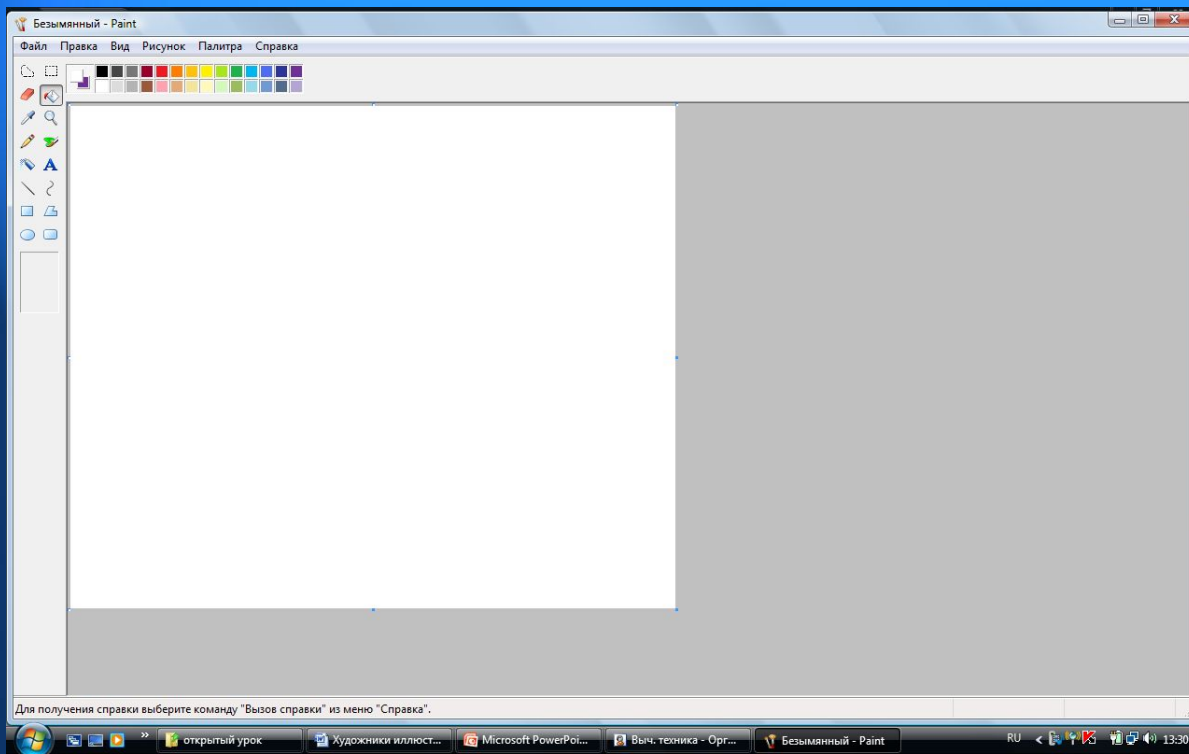
- Paint;
- Corel DRAW;
- GIMP;
- PhotoShop
- ...



Что вы можете сказать о программе Paint?

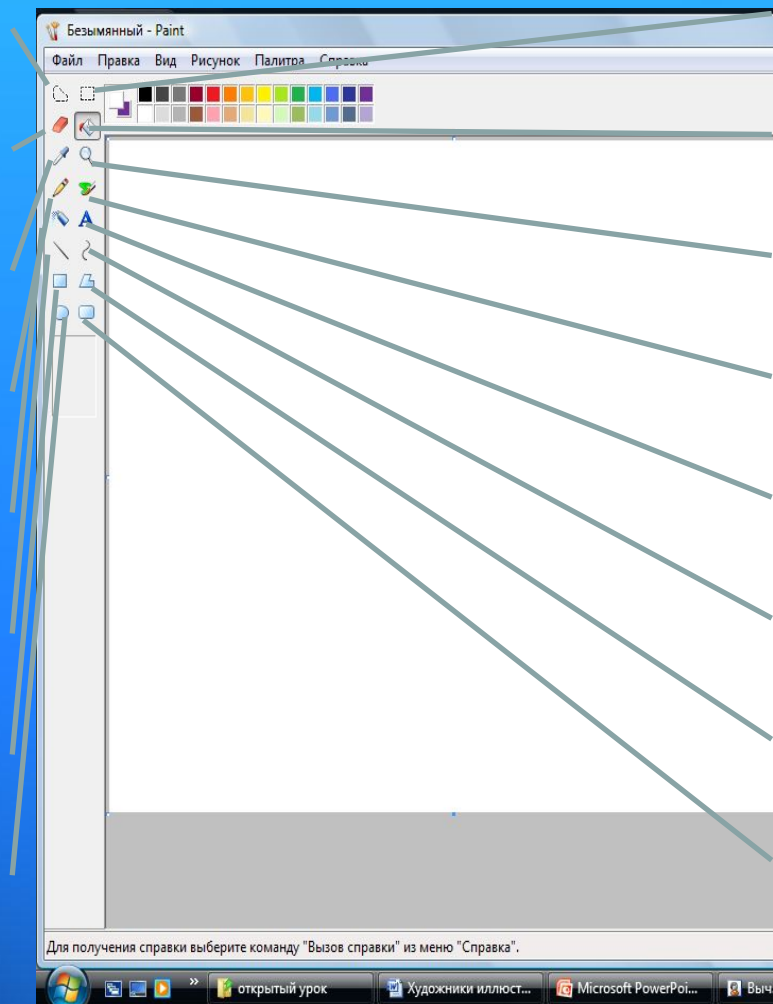
Где находится графический редактор Paint ?

Какие элементы окна программы Paint вы можете назвать?



Панель инструментов

- Выделение произвольной области
- Ластик
- Выбор цвета
- Карандаш
- Распылитель
- Линия
- Прямоугольник
- Эллипс



- Выделение
- Заливка
- Масштаб
- Кисть
- Надпись
- Кривая
- Многоугольник
- Скругленный прямоугольник

Инструменты графического редактора Paint

- Даны: Карточки с примерами различных инструментов;
- Рабочая тетрадь № 53 (стр.85), где изображена панель инструментов программы Paint;
- Задание: соотнести приведенные примеры, подписать в тетради соответствующие инструменты программы Paint, а в карточке выделить их (обвести).
- Позже, получившиеся ответы в рабочей тетради зачитываем вслух.





Карандаш

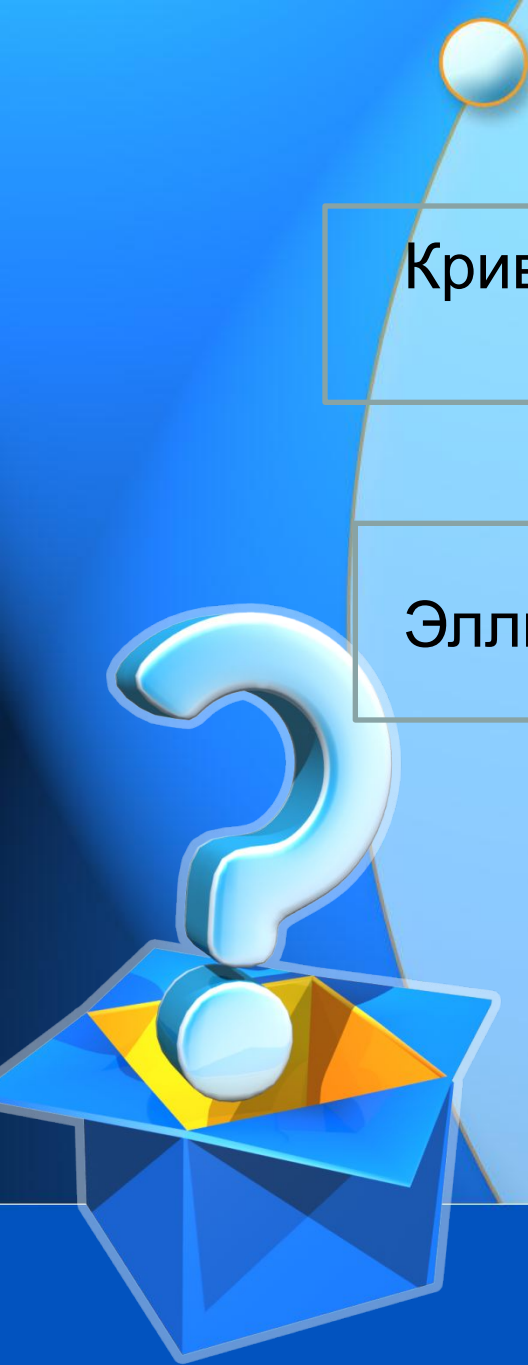
Кисть

Ластик

Распылитель

Заливка

Инструменты художника



Кривая

Эллипс

Скруглённый прямоугольник

Линия

Прямоугольник

Многоугольник

Инструменты чертёжника

Физкультминутка «Paint»



Люди каких профессий применяют в своей работе компьютерную графику?

- Архитекторы
- Модельеры
- Конструкторы
- Инженеры
- Дизайнеры
- Ученые
- Художники-иллюстраторы и мультипликаторы



Мышонок и карандаш

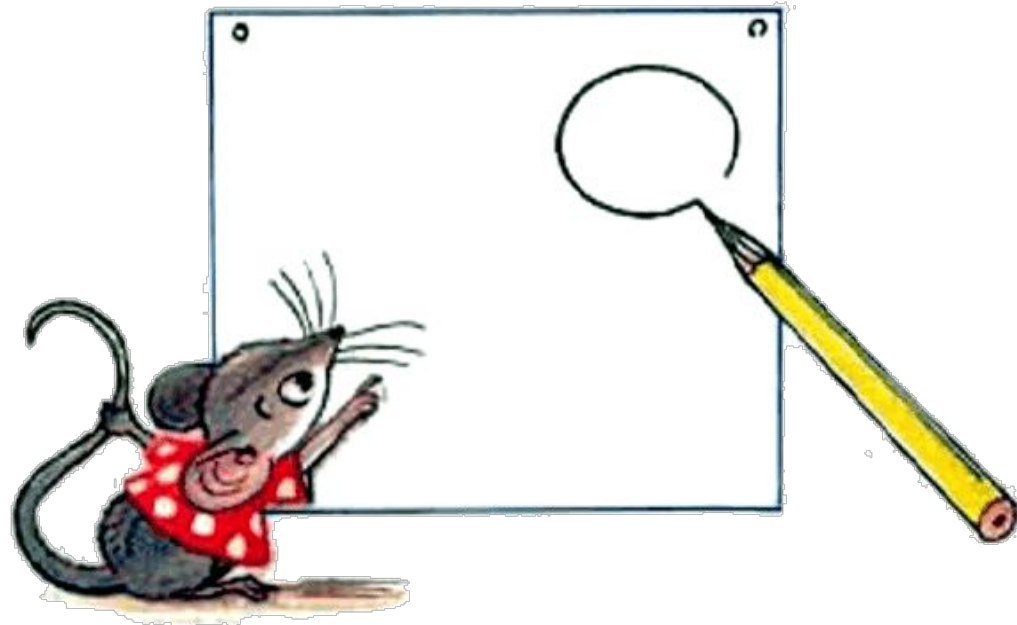
Мышонок увидел на столе карандаш, схватил его и начал грызть...

- Не грызи меня, - взмолился карандаш, а я тебе что-нибудь нарисую...

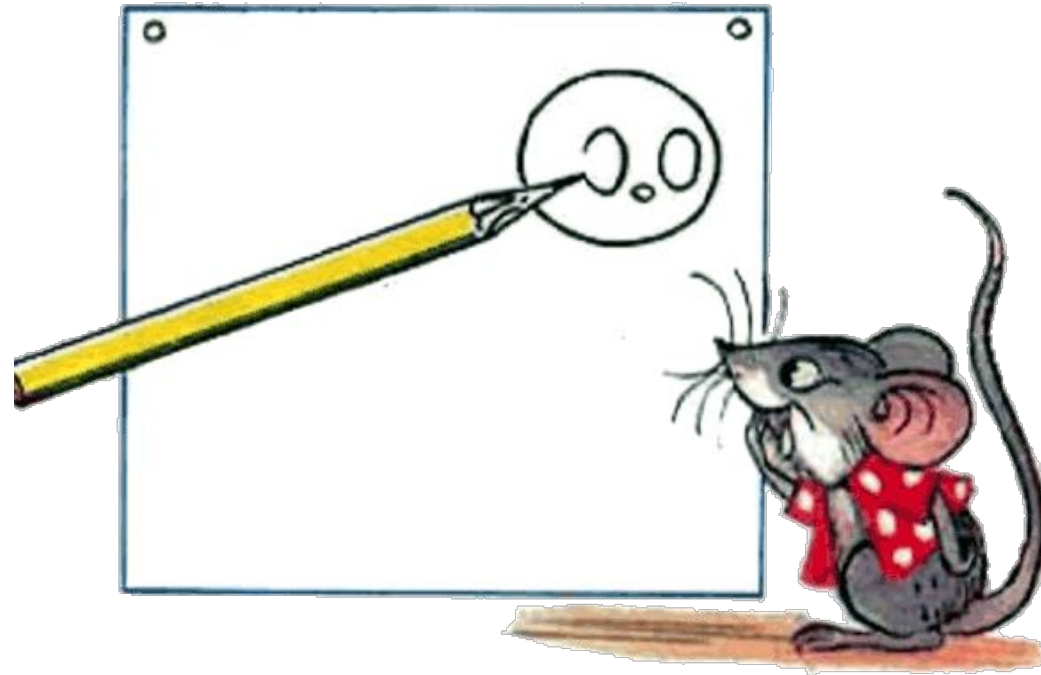


-Ну нарисуй, только побыстрее и обязательно вкусненькое! А потом я всё равно тебя разгрызу, у меня очень чешутся зубки.

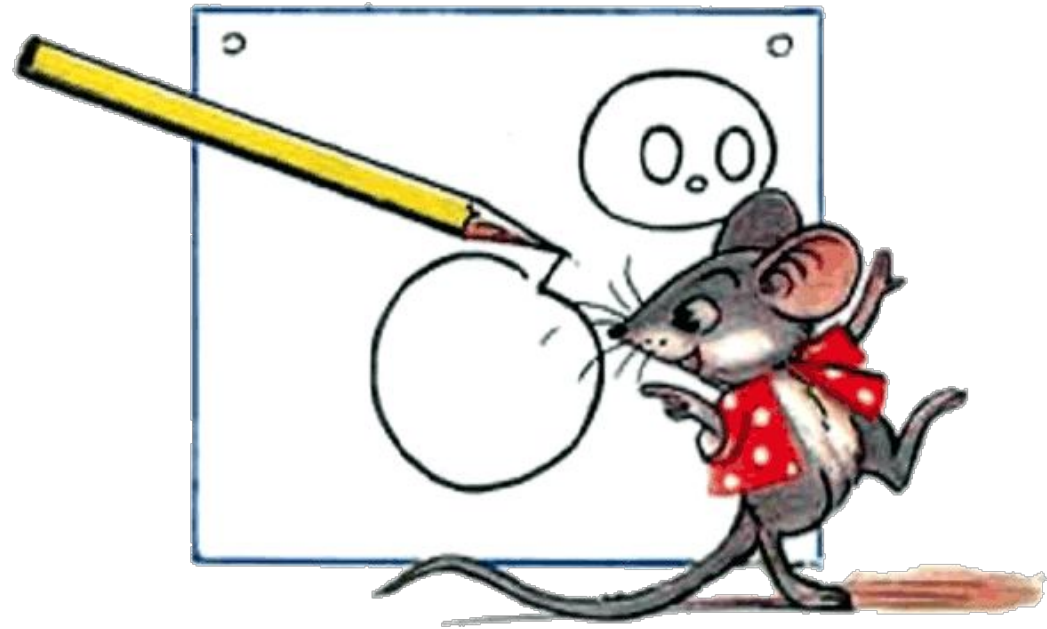
О-о-о, это что, сыр?



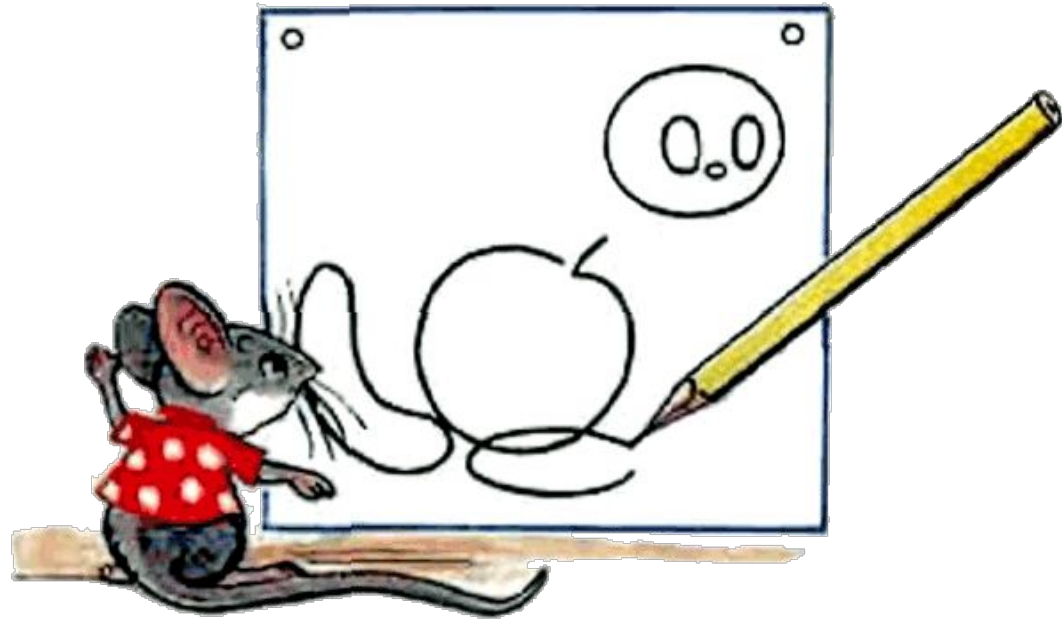
- Ну конечно же сыр, а это сырны
дырочки! – обрадовался мышонок.



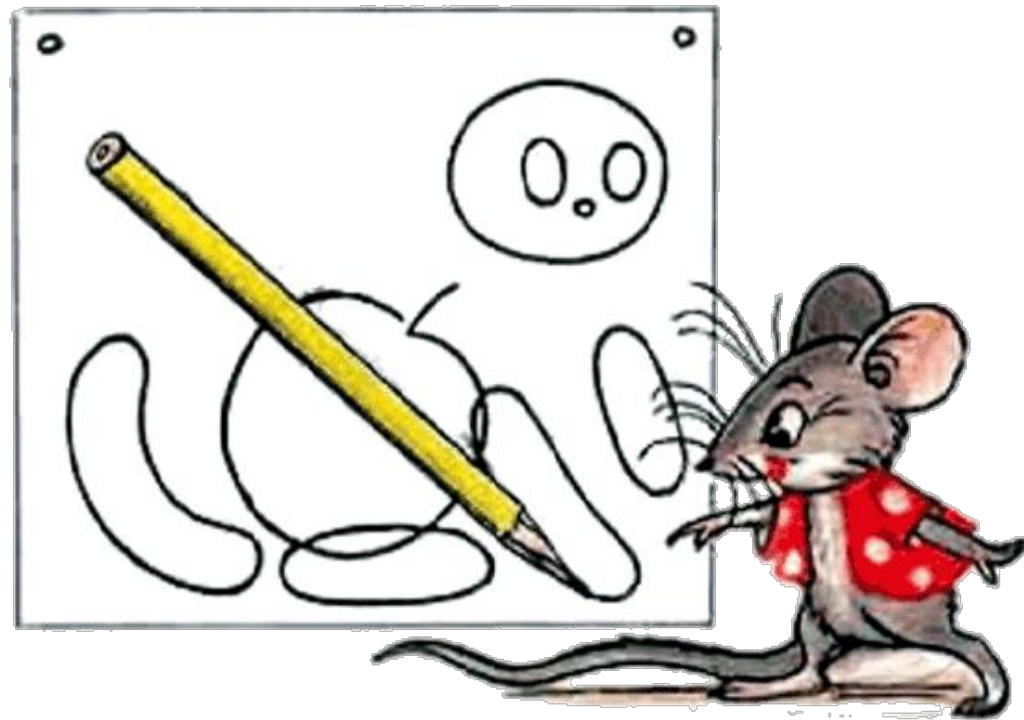
- Ага! Это же круглое яблочко!!!



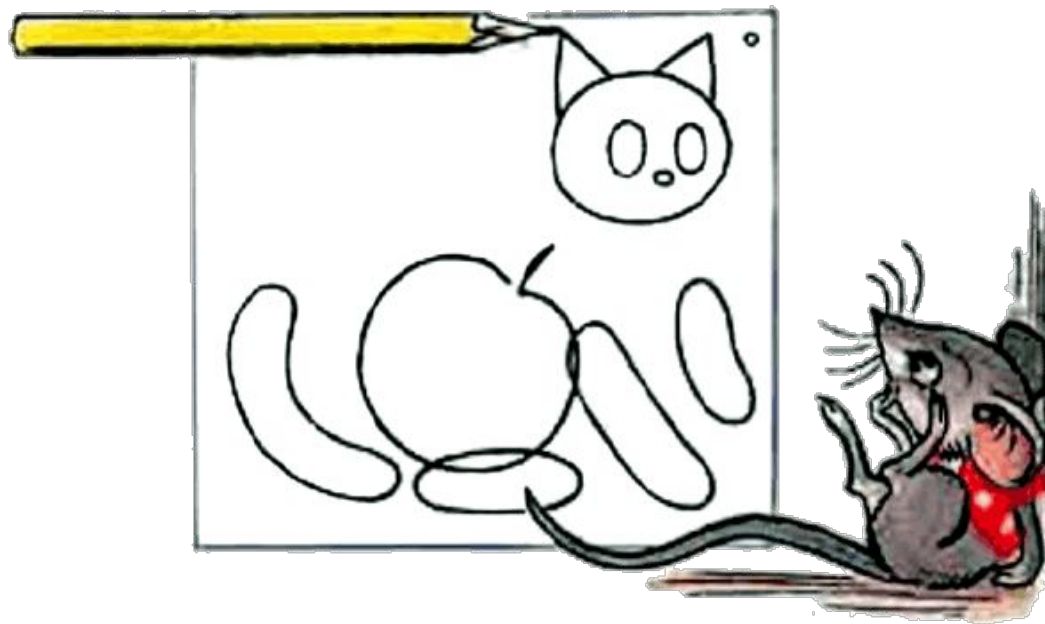
- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?



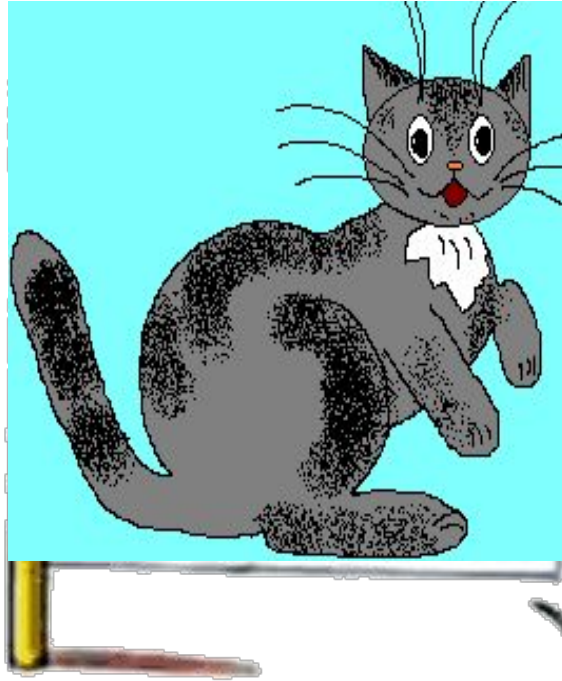
- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски... Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.



-Ой! А это ещё что ты рисуешь?
...Это же...

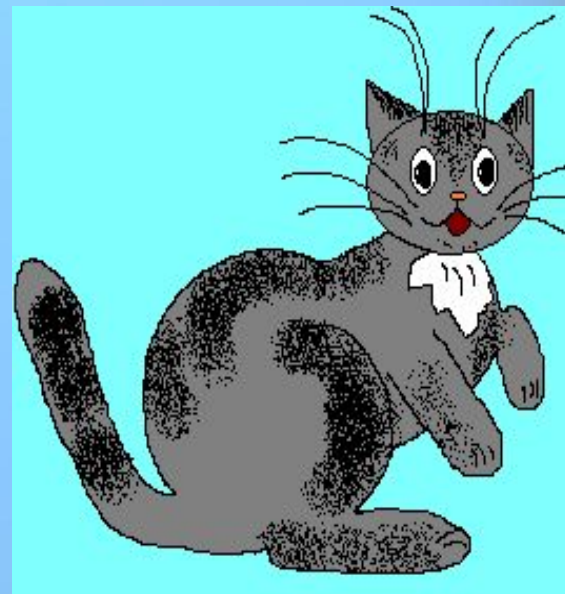


- Караул!!! Это же кошка!!!

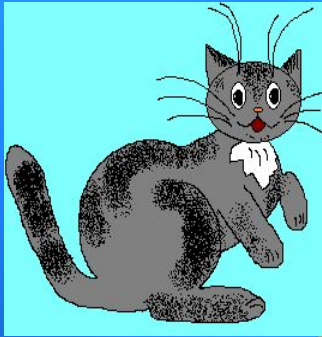


Обязательно быть художником, чтобы создавать графические изображения с помощью компьютера?

- Какие инструменты художника и чертёжника нам позволят создать такой рисунок, как в сказке Владимира Сутеева?



Практическая работа за компьютером



Программа исполнения графического изображения

№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:	№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:
1	голову кота	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; 		6	ушки	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Многоугольник; Нарисовать ухо - щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке у головы кота, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его, вновь нажать и перетаскивать обратно к голове; Таким же способом нарисовать второе ухо; 	
2	носик и глазки	<ul style="list-style-type: none"> При помощи инструмента Эллипс нарисовать один глаз; Выбрать инструмент Выделение, выделить изображенный глаз и произвести копирование (Ctrl+C, Ctrl+V); Переместить скопированный глаз на мордочку кота; При помощи инструмента Эллипс нарисовать носик на мордочке кота; 		7	шею	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать шею, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	
3	туловище	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить круг – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке, (при этом удерживать нажатой клавишу «Shift») и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; 		8	заднюю лапку	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать линию, соединяющую заднюю лапку и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	
4	лапку	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; 		9	туловище	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Ластик, подчистить изображение туловища кота; Если изображение не удалось, неудачно стёртую линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	
5	передние лапки и хвост	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать лапки и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 		10	усы, грудку	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать усы, лапы и грудку, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	

Сегодня мы:

- Освоили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;
- Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором или мультипликатором.





Домашнее задание:

- Параграф 2.10
- Рабочая тетрадь № 55, 56 (стр.86),