

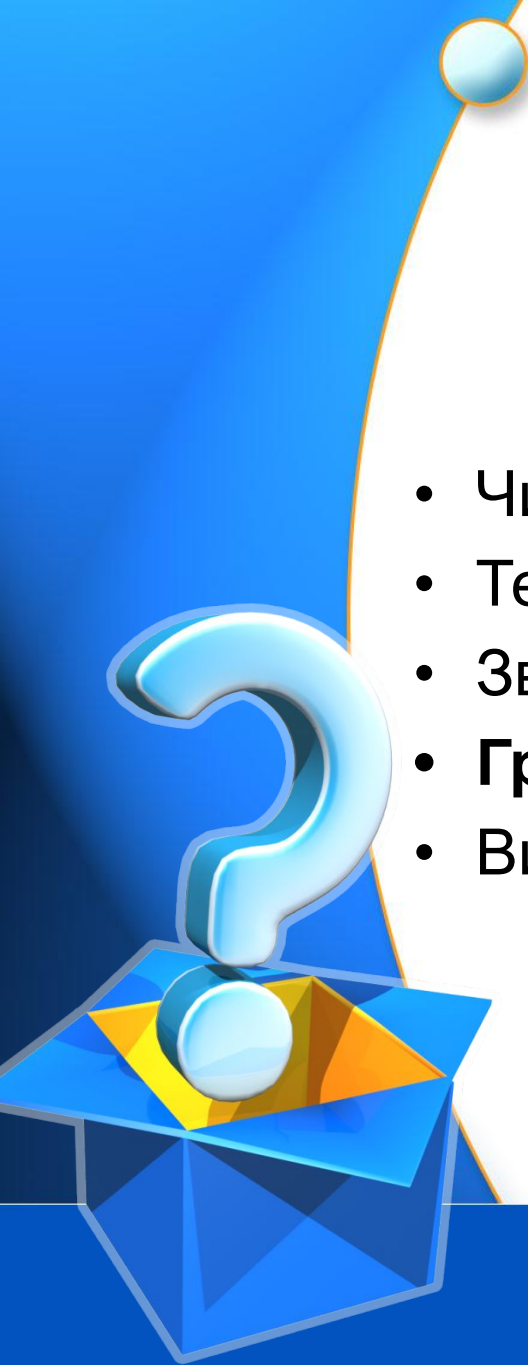
# Компьютерная графика



Информатика, 5 класс

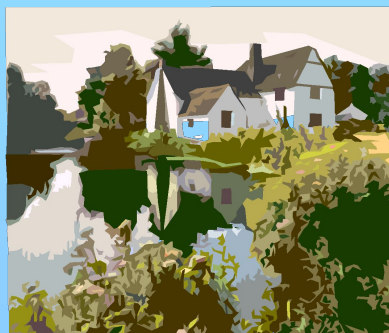
# Виды информации по форме представления

- Числовая информация;
- Текстовая информация;
- Звуковая информация;
- **Графическая информация ;**
- Видеоинформация



# Что такое графика?

- Это изображения, созданные при помощи инструментов рисования и черчения, в данном случае (в нашей книге) - это иллюстрации



# Что такое компьютерная графика?

- Это разные виды графических изображений, создаваемых с помощью компьютера



# Какие компьютерные программы позволяют создавать и редактировать графические изображения?

Это графические редакторы:

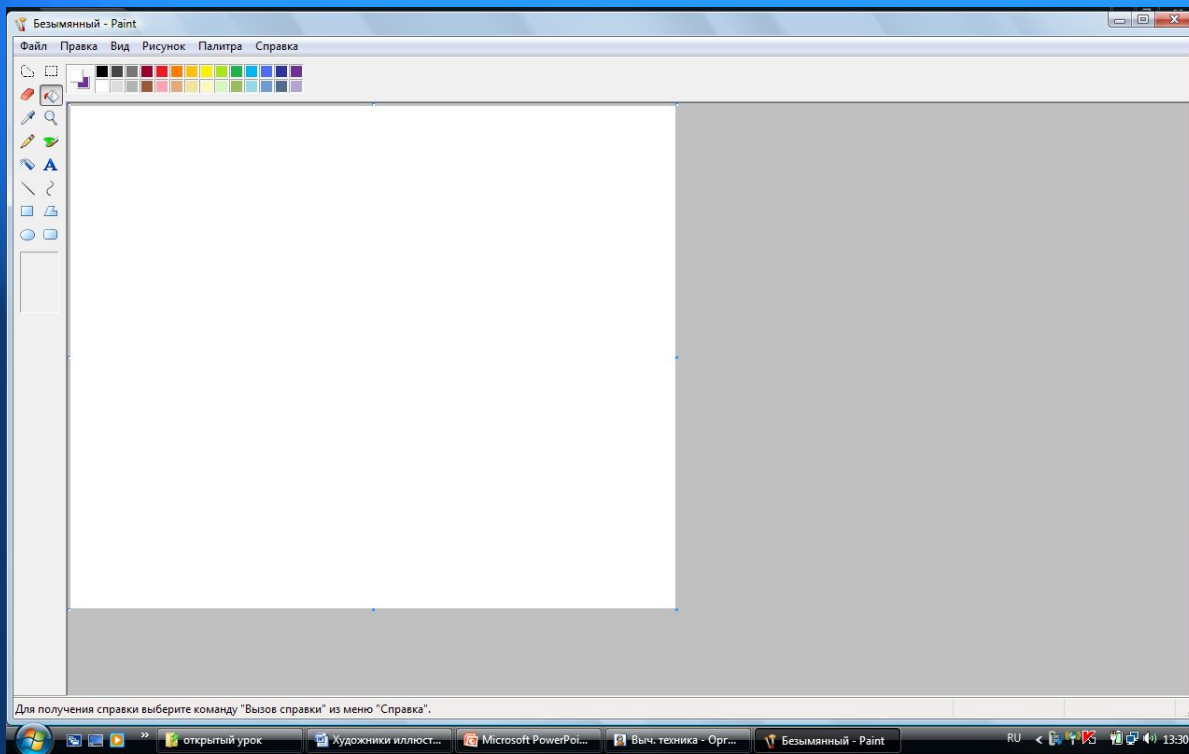
- Paint;
- Corel DRAW;
- GIMP;
- PhotoShop
- ...



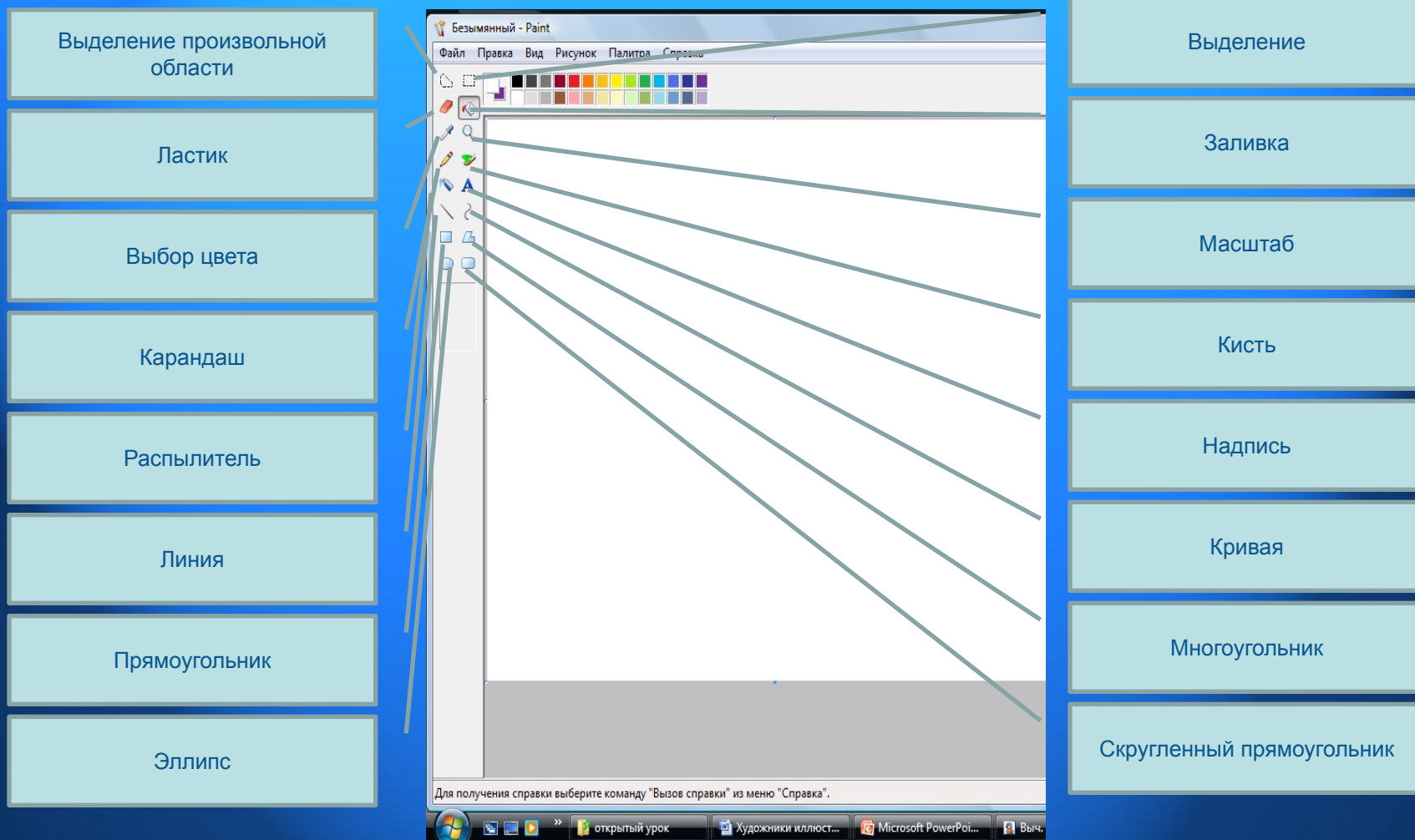
# Что вы можете сказать о программе Paint?

Где находится графический редактор Paint ?

Какие элементы окна программы Paint вы можете назвать?



# Панель инструментов



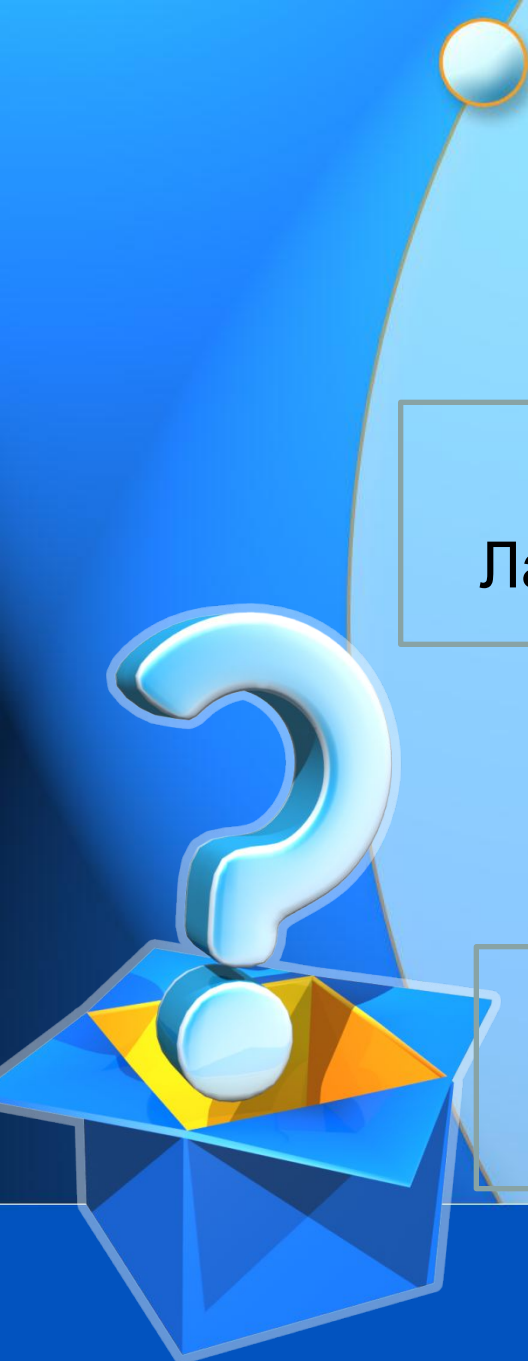
Рабочая тетрадь № 53 (стр. 85).

# Инструменты графического редактора Paint

- Даны: Карточки с примерами различных инструментов;
- Рабочая тетрадь № 53 (стр.85), где изображена панель инструментов программы Paint;
- Задание: соотнести приведенные примеры, подписать в тетради соответствующие инструменты программы Paint, а в карточке выделить их (обвести).
- Позже, получившиеся ответы в рабочей тетради зачитываем вслух.







Карандаш

Кисть

Ластик

Распылитель

Заливка

**Инструменты художника**



Кривая

Эллипс

Скруглённый прямоугольник

Линия

Прямоугольник

Многоугольник

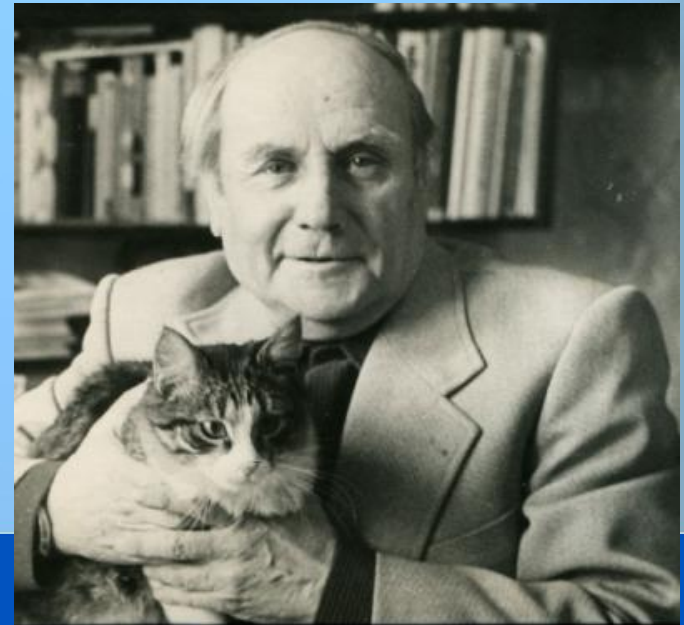
**Инструменты чертёжника**

# Физкультминутка «Paint»



# Люди каких профессий применяют в своей работе компьютерную графику?

- Архитекторы
- Модельеры
- Конструкторы
- Инженеры
- Дизайнеры
- Ученые
- Художники-иллюстраторы и мультипликаторы



# Мышонок и карандаш

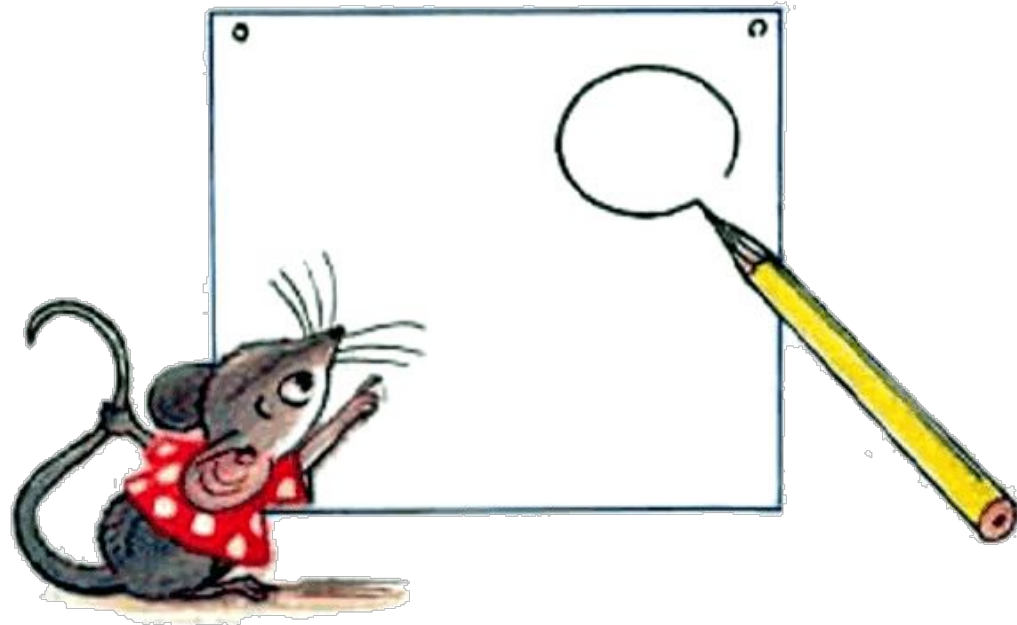
Мышонок увидел на столе карандаш, схватил его и начал грызть...

- Не грызи меня, - взмолился карандаш, а я тебе что-нибудь нарисую...

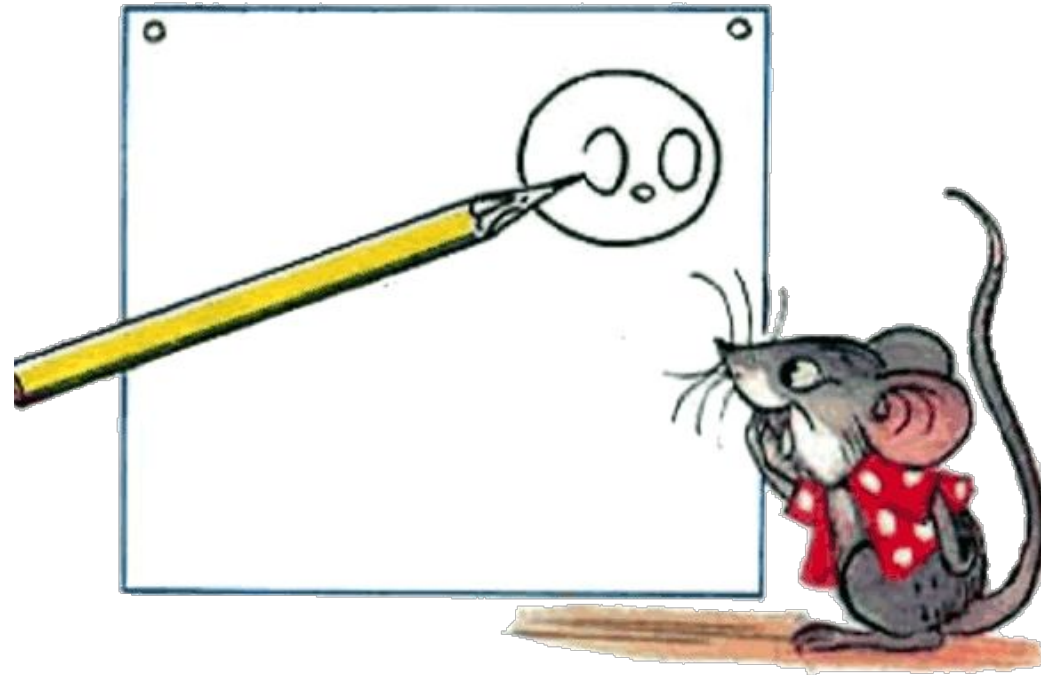


-Ну нарисуй, только побыстрее и обязательно вкусненькое! А потом я всё равно тебя разгрызу, у меня очень чешутся зубки.

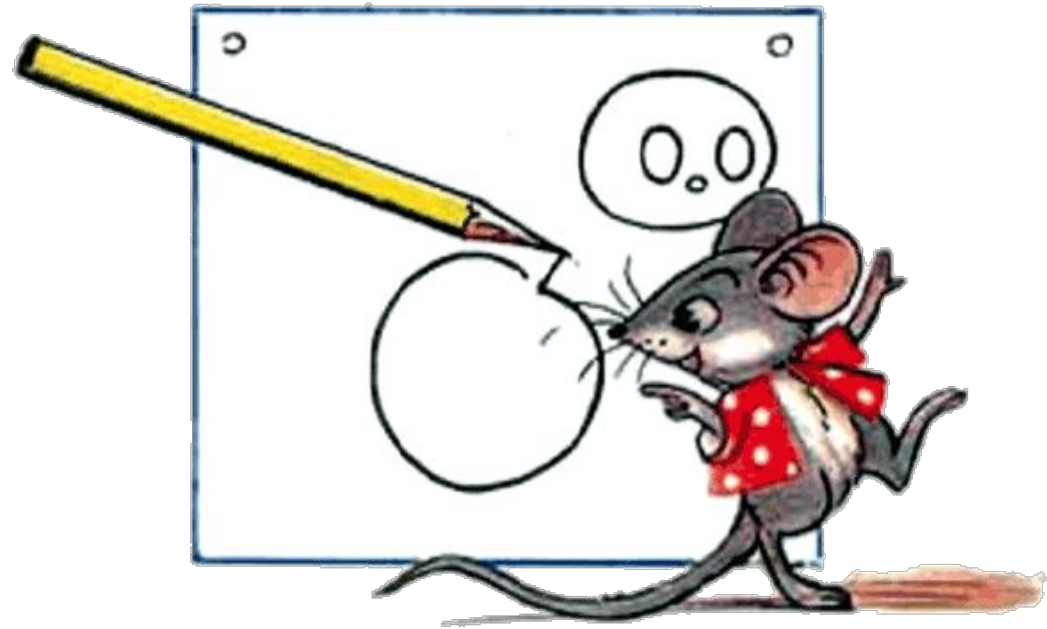
О-о-о, это что, сыр?



- Ну конечно же сыр, а это сырные дырочки! – обрадовался мышонок.

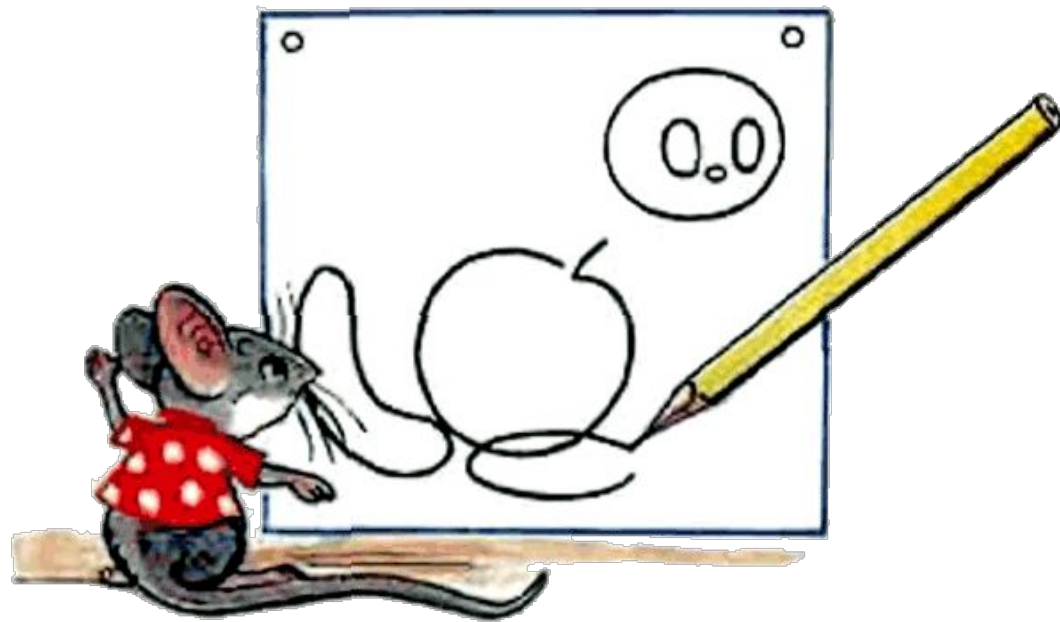


- Ага! Это же круглое яблочко!!!

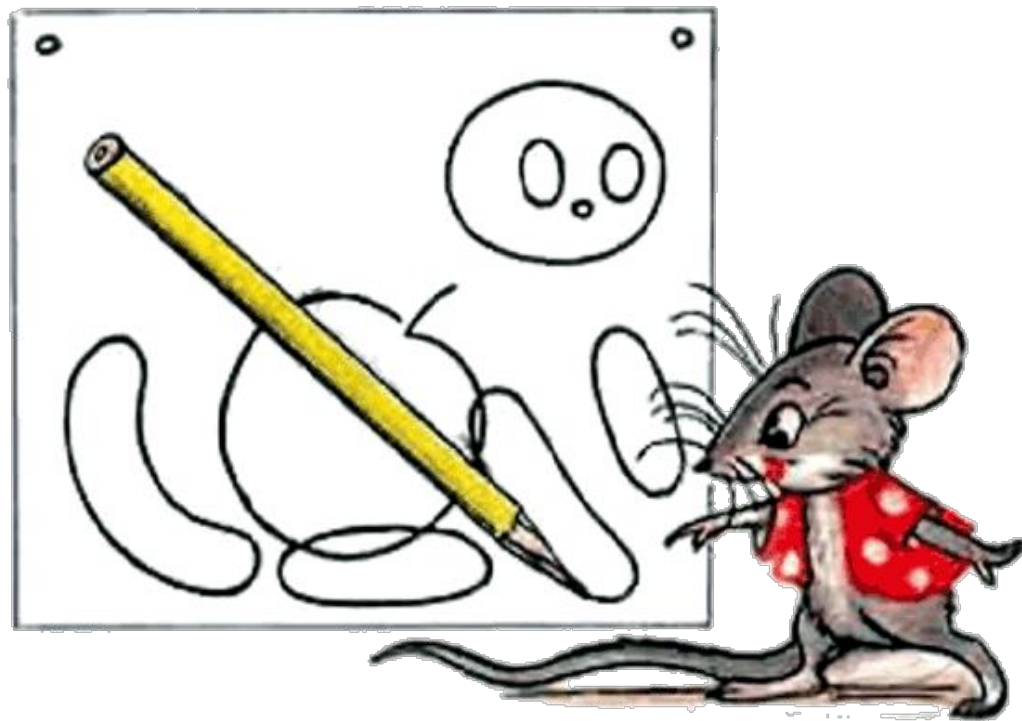




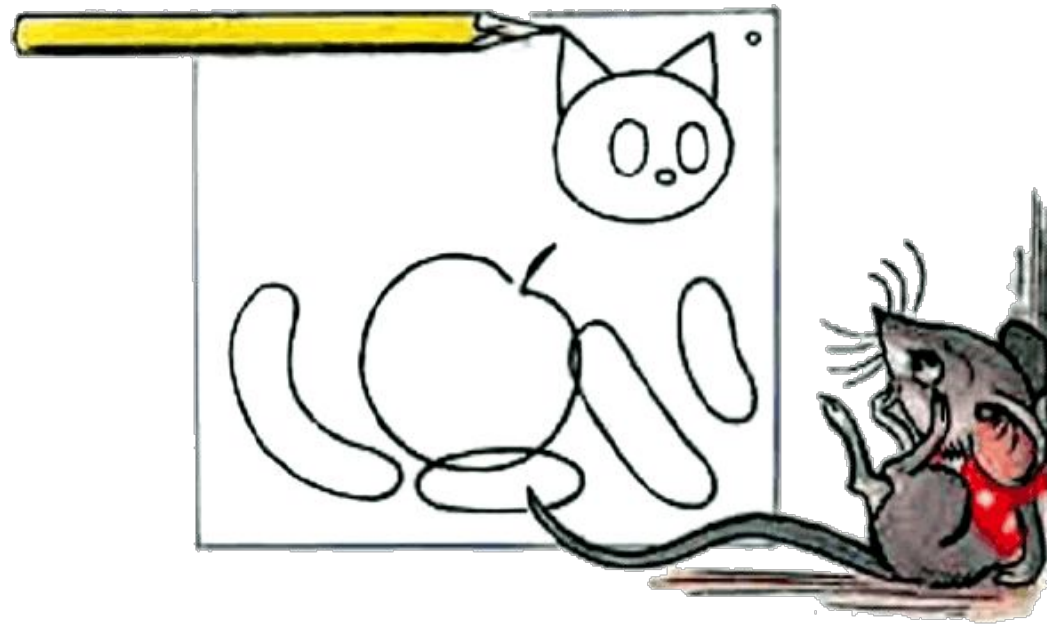
- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?



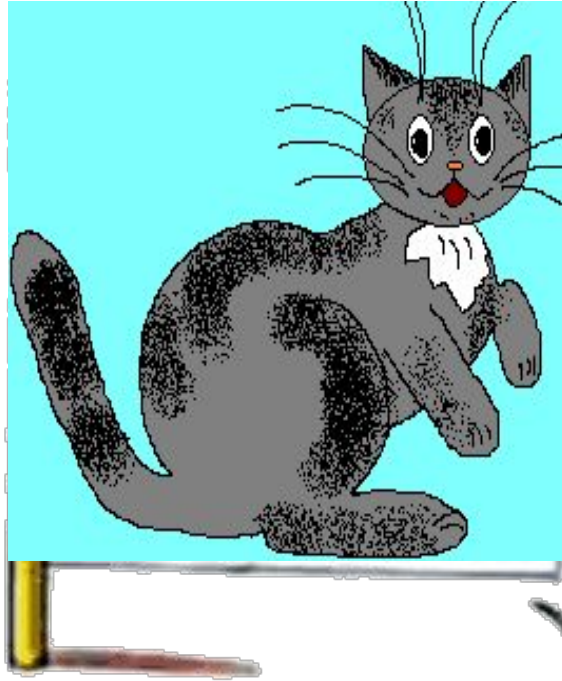
- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски... Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.



-Ой! А это ещё что ты рисуешь?  
...Это же...

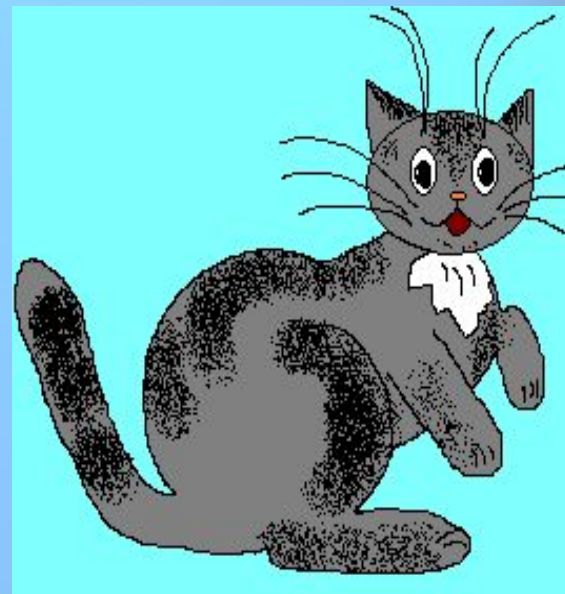


- Караул!!! Это же кошка!!!

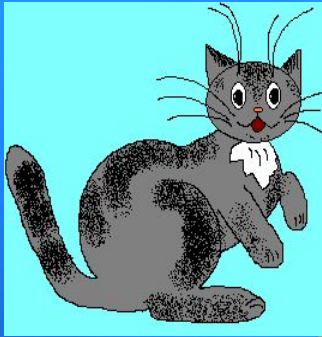


# Обязательно быть художником, чтобы создавать графические изображения с помощью компьютера?

- Какие инструменты художника и чертёжника нам позволят создать такой рисунок, как в сказке Владимира Сутеева?



# Практическая работа за компьютером



## Программа исполнения графического изображения

№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:	№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:
1	голову кота	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Эллипс;</li> <li>Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;</li> </ul>		6	ушки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Многоугольник;</li> <li>Нарисовать ухо - щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке у головы кота, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его, вновь нажать и перетаскивать обратно к голове;</li> <li>Таким же способом нарисовать второе ухо;</li> </ul>	
2	носик и глазки	<ul style="list-style-type: none"> <li>При помощи инструмента Эллипс нарисовать один глаз;</li> <li>Выбрать инструмент Выделение, выделить изображенный глаз и произвести копирование (Ctrl+C, Ctrl+V);</li> <li>Переместить скопированный глаз на мордочку кота;</li> <li>При помощи инструмента Эллипс нарисовать носик на мордочке кота;</li> </ul>		7	шею	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Коромыш;</li> <li>Нарисовать шею, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	
3	туловище	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Эллипс;</li> <li>Изобразить круг – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке, (при этом удерживать нажатой клавишу «Shift») и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;</li> </ul>		8	заднюю лапку	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Коромыш;</li> <li>Нарисовать линию, соединяющую заднюю лапку и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	
4	лапку	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Эллипс;</li> <li>Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;</li> </ul>		9	туловище	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Ластик, подчистить изображение туловища кота;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно стёртую линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	
5	передние лапки и хвост	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Коромыш;</li> <li>Нарисовать лапки и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>		10	усы, грудку	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Коромыш;</li> <li>Нарисовать усы, лапы и грудку, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	

## Сегодня мы:

- Освоили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;
- Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором или мультипликатором.





# **Домашнее задание:**

- **Параграф 2.10**
- **Рабочая тетрадь № 55, 56 (стр.86),**