

# Информатизация образовательного процесса:

- *Проведение уроков по различным предметам, с использованием компьютерной техники.*
- *Использование уроков информатики для закрепления знаний по другим предметам.*
- *Организация компьютерного тестирования учащихся.*
- *Проектная деятельность учащихся.*

- **Развитие образования невозможно без развития контроля качества обучения.**

# Традиционные формы контроля:

- проверка домашнего задания;
- устная форма проверки знаний;
- письменная форма проверки .

# Недостатки традиционных форм:

- Недостаточная объективность оценки знаний, связанная с отсутствием единых критериев оценки.
- Высокая трудоемкость контроля, что ведет к большим временным затратам.
- Сложность охвата всех без исключения учащихся.

Новые методы контроля –

***КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕСТЫ.***



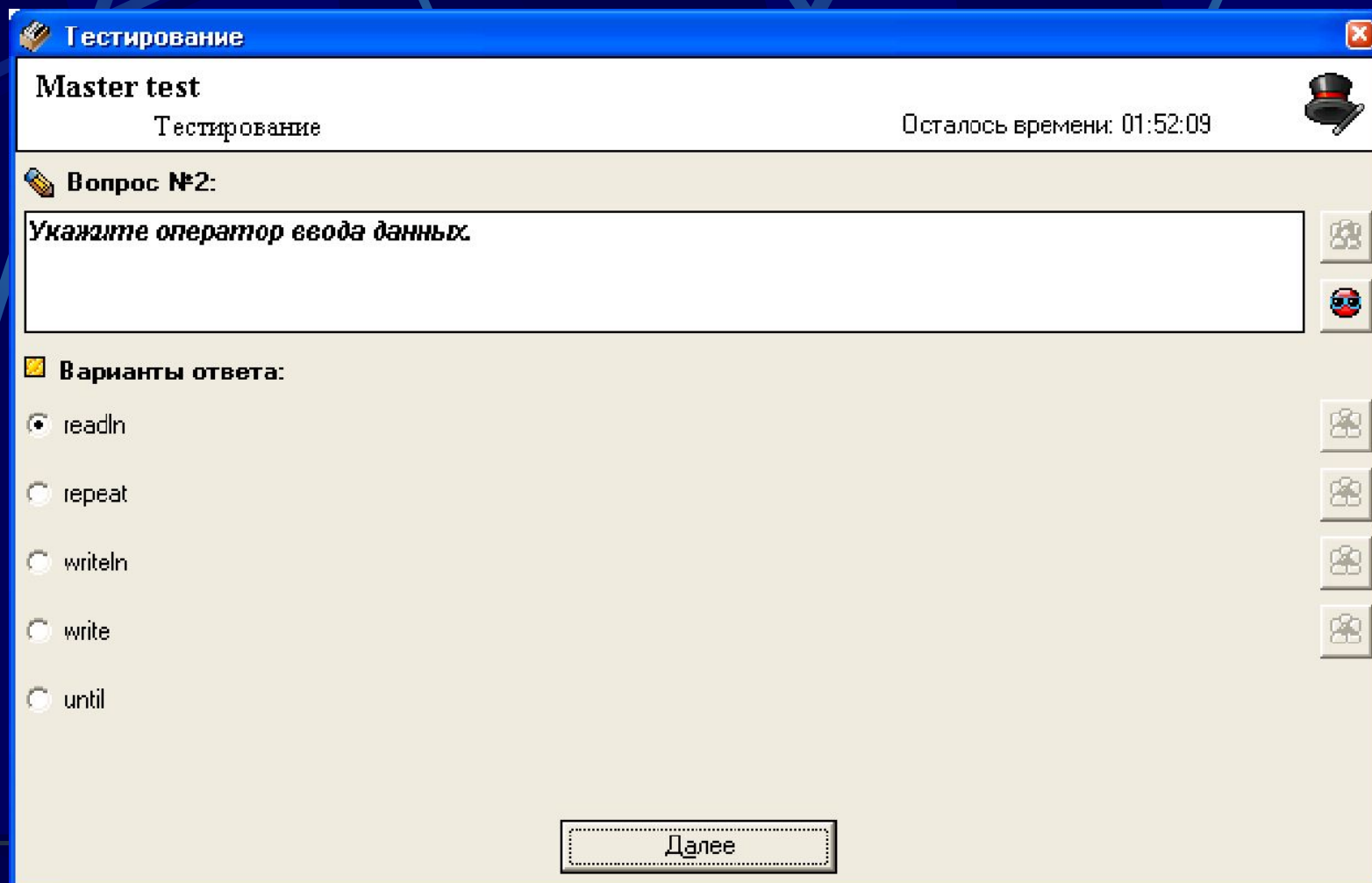
Мастер-класс



# Компьютерное тестирование

Мастер-класс

# Программа «Мастер тест»



# Редактор тестов

**Создание теста**

**Master test**  
Создание нового теста

**Введите вопрос №1:**

**Изображение к вопросу:** **Комментарий к вопросу:**

Нет      Написать комментарий

**Варианты ответа:**


<b>Введите вариант:</b>	<b>Баллов:</b>	<b>Рисунок:</b>
<input checked="" type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="Нет"/>






# Окно результатов


**Ваши результаты:**

**Master test** 

Результаты тестирования

 **Информация о тестировании:**

Название теста:	Тема теста:
<input type="text" value="Основы Паскаля"/>	<input type="text" value="Информатика"/>
Имя и Фамилия ученика:	Автор теста:
<input type="text" value="Валерий Найкин"/>	<input type="text" value="1"/>
Количество вопросов:	
<input type="text" value="6"/>	

 **Результат тестирования:**

Количество правильных ответов:	Общее время:
<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="00:36:18"/>
Количество баллов:	Результат:
<input type="text" value="28"/>	<input type="text" value="Выполнено на 33%"/>

# Программа конструктор тестов

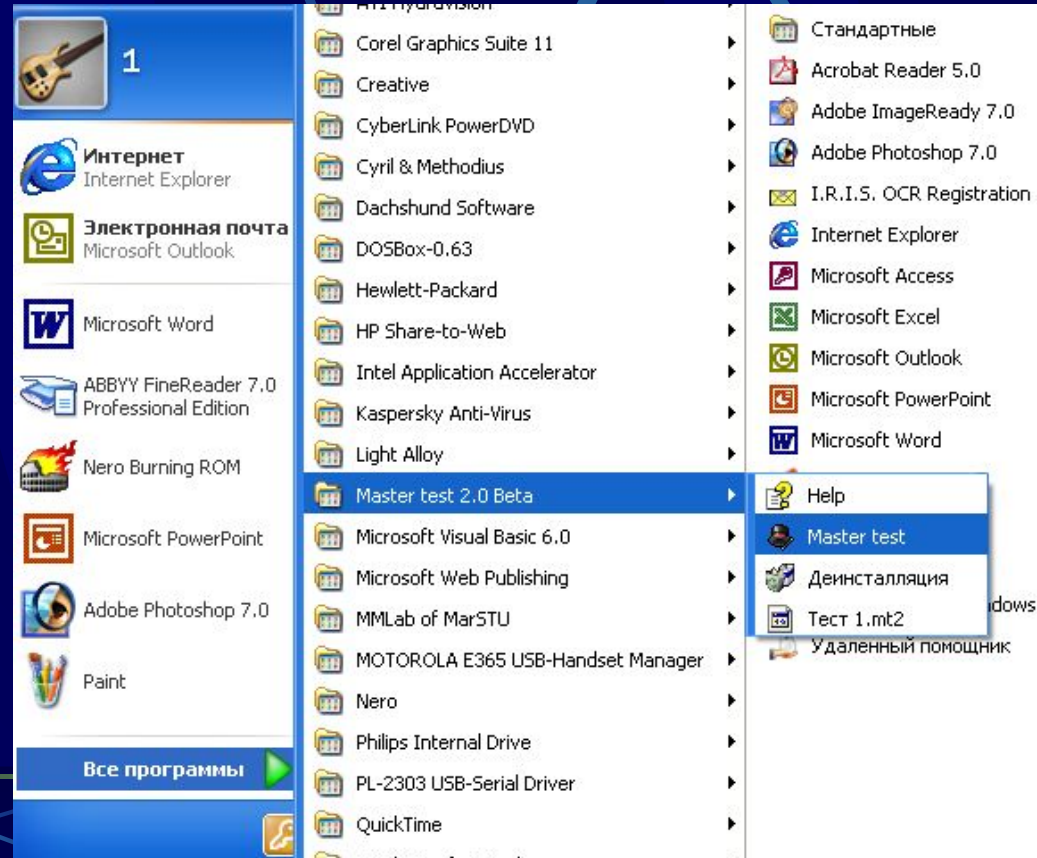
отвечает следующим требованиям:

- *Доступность (её стоимость) для передачи преподавателям.*
- *Удобный и простой в использовании редактор тестовых заданий.*
- *Текст вопросов может сопровождаться изображением и комментариями.*
- *Программа позволяет установить лимит времени на прохождение теста.*
- *Варианты ответов автоматически перемешиваются случайным образом.*
- *Вопросы могут следовать по порядку номеров или случайно.*
- *Иметь контроль: оценка (2,3,4 или 5), зачет/незачет или рейтинговый.*

# Алгоритм

## создания компьютерного теста

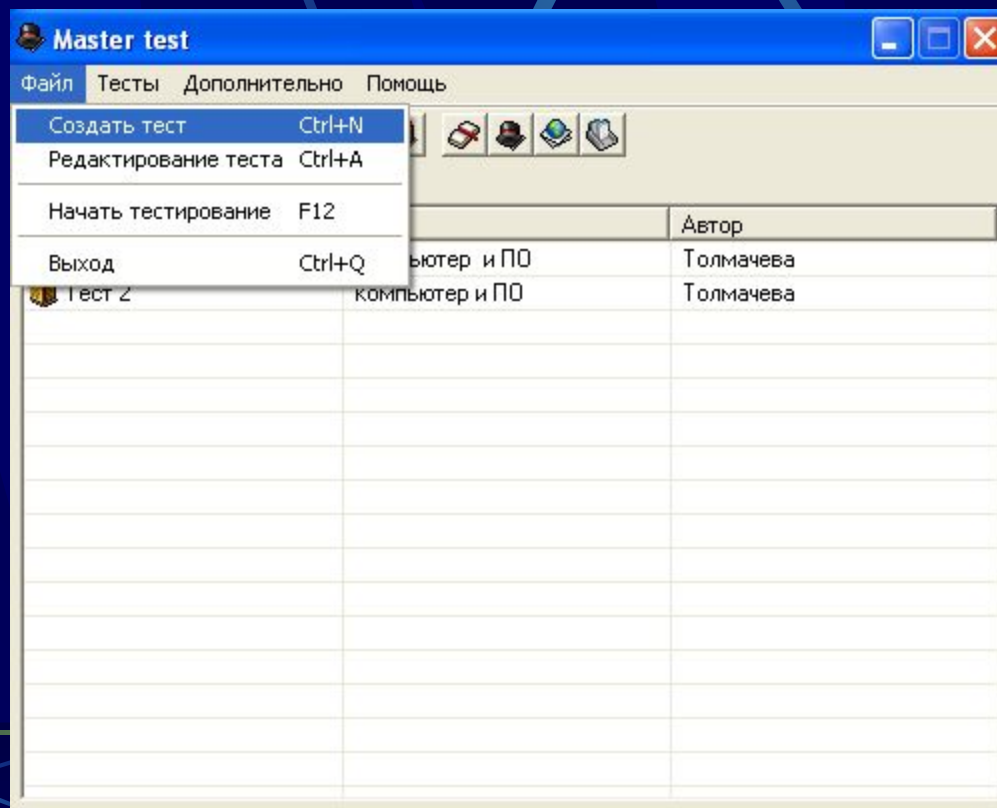
1. Запустите программу Master test.



# Алгоритм

## создания компьютерного теста

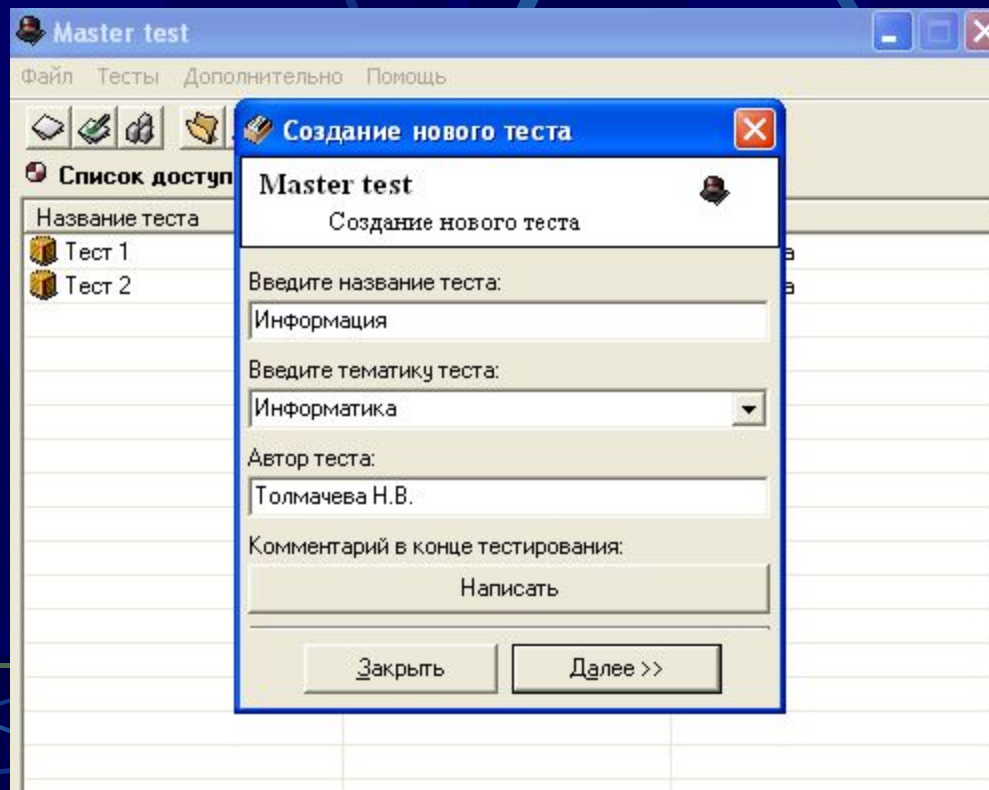
2. Ввести команду Файл – Создать тест.



# Алгоритм

## создания компьютерного теста

3. Ввести соответствующие надписи и щелкнуть по кнопке Далее.



# Алгоритм

## создания компьютерного теста

4. Ввести текст вопроса и варианты ответа.

Для правильного ответа  
ввести количество баллов  
и активизировать кружок  
переключателя.  
Щелкнуть по кнопке  
Далее.

Создание теста

Master test  
Создание нового теста

Введите вопрос №1:  
За минимальную единицу измерения количества информации принят:

Изображение к вопросу:    Комментарий к вопросу:  
Нет    Написать комментарий

Варианты ответа:

Введите вариант:	Баллов:	Рисунок:
<input type="radio"/> 1 бод	0	Нет
<input type="radio"/> 1 пиксель	0	Нет
<input type="radio"/> 1 байт	0	Нет
<input checked="" type="radio"/> 1 бит	1	Нет
<input type="radio"/>	0	Нет
<input type="radio"/>	0	Нет

Далее >>    Финиш

# Алгоритм

## создания компьютерного теста

5. Аналогично ввести текст второго вопроса и последующих.

Создание теста

Master test  
Создание нового теста

Введите вопрос №2:  
Сколько байтов в 1 килобайте?

Изображение к вопросу: Нет  
Комментарий к вопросу: Написать комментарий

Варианты ответа:

Введите вариант:	Баллов:	Рисунок:
<input type="radio"/> 1000	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input checked="" type="radio"/> 1024	<input type="text" value="1"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> 8000	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> 8992	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>

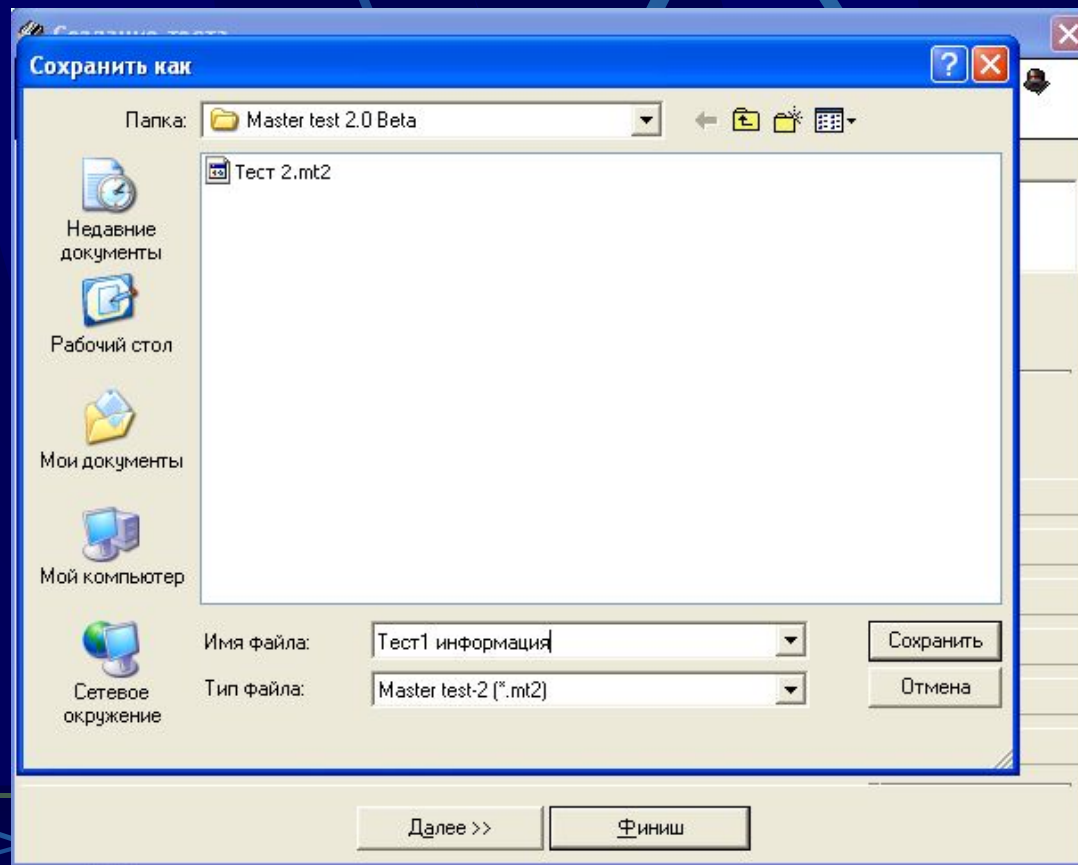
Далее >> Финиш



# Алгоритм

## создания компьютерного теста

6. Щелкнуть по кнопке Финиш и сохранить тест







# Компьютерное тестирование