

# Информатизация образовательного процесса:

- *Проведение уроков по различным предметам, с использованием компьютерной техники.*
- *Использование уроков информатики для закрепления знаний по другим предметам.*
- *Организация компьютерного тестирования учащихся.*
- *Проектная деятельность учащихся.*

- **Развитие образования невозможно без развития контроля качества обучения.**

# Традиционные формы контроля:

- проверка домашнего задания;
- устная форма проверки знаний;
- письменная форма проверки .

# Недостатки традиционных форм:

- Недостаточная объективность оценки знаний, связанная с отсутствием единых критериев оценки.
- Высокая трудоемкость контроля, что ведет к большим временным затратам.
- Сложность охвата всех без исключения учащихся.

Новые методы контроля –

# КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕСТЫ.



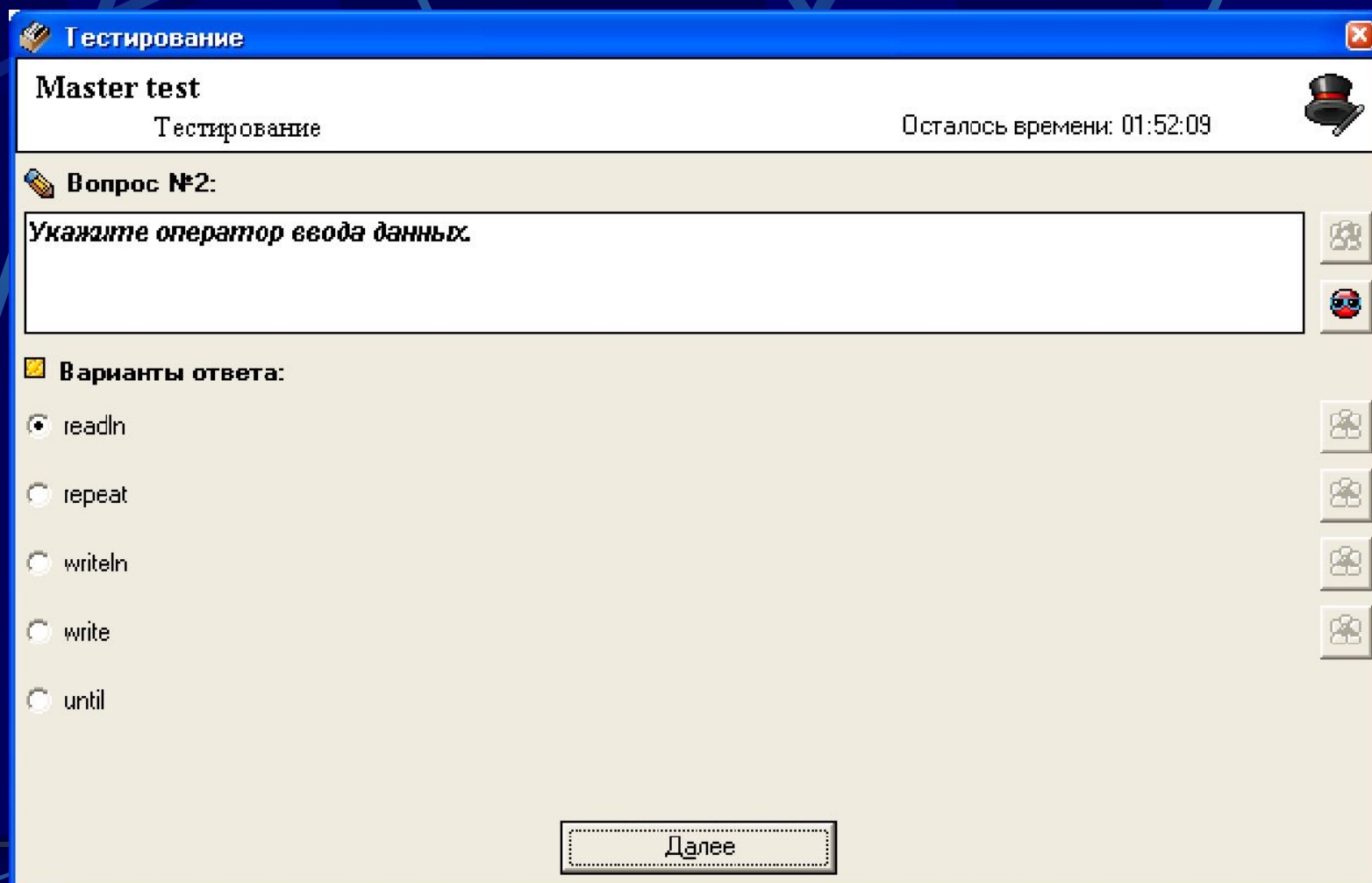
Мастер-класс





# Компьютерное тестирование


Мастер-класс

# Программа «Мастер тест»






# Редактор тестов


 **Создание теста** 




**Master test** 

Создание нового теста

 **Введите вопрос №1:**

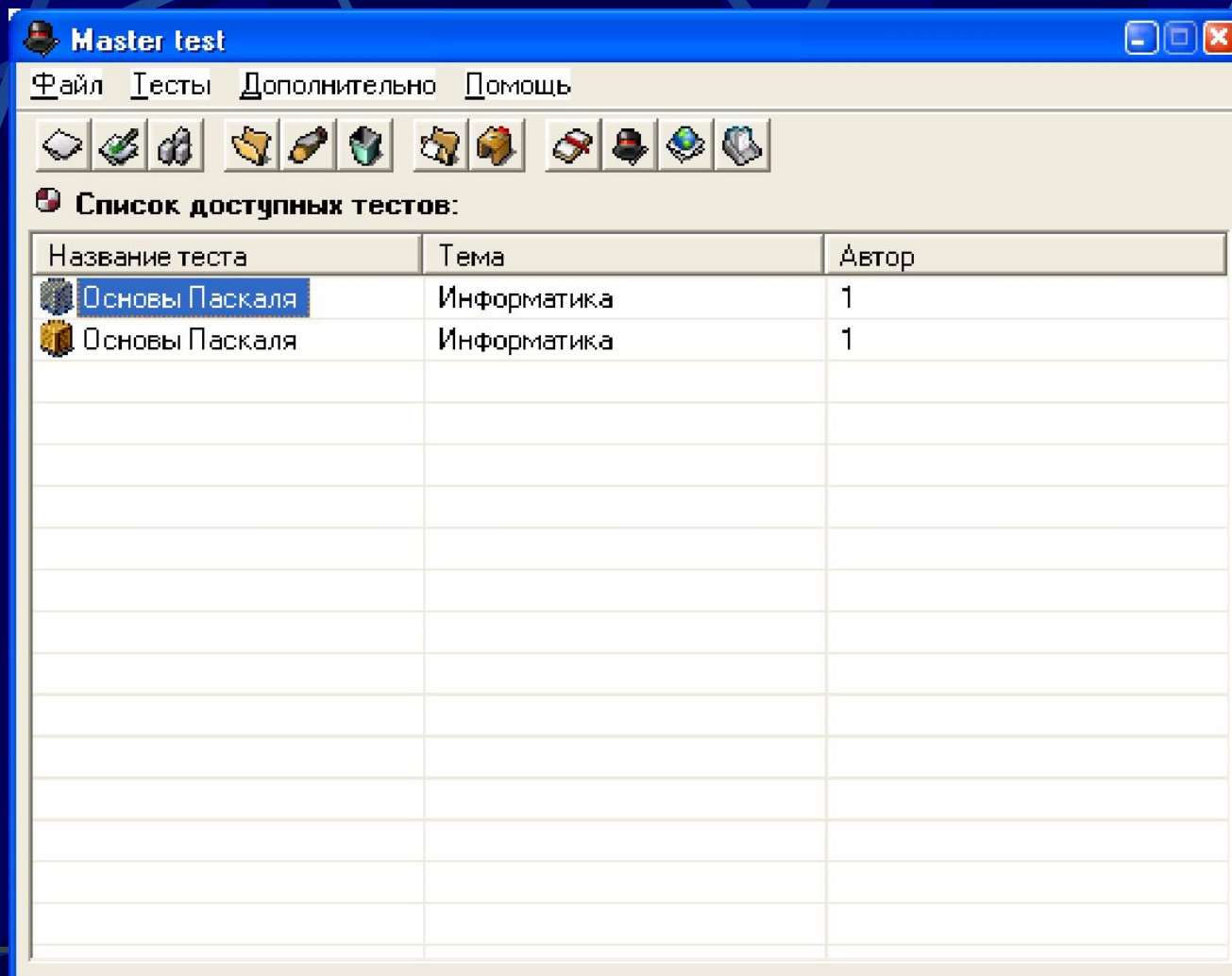
 **Изображение к вопросу:**  **Комментарий к вопросу:**

 **Варианты ответа:**

 Введите вариант:	 Баллов:	 Рисунок:
<input checked="" type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>
<input type="radio"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Нет"/>




# Тестирующая программа




# Окно результатов


**Ваши результаты:**

**Master test** 

Результаты тестирования

 **Информация о тестировании:**

Название теста:	Тема теста:
<input type="text" value="Основы Паскаля"/>	<input type="text" value="Информатика"/>
Имя и Фамилия ученика:	Автор теста:
<input type="text" value="Валерий Найкин"/>	<input type="text" value="1"/>
Количество вопросов:	
<input type="text" value="6"/>	

 **Результат тестирования:**

Количество правильных ответов	Общее время:
<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="00:36:18"/>
Количество баллов:	Результат:
<input type="text" value="28"/>	<input type="text" value="Выполнено на 33%"/>

# Программа конструктор тестов

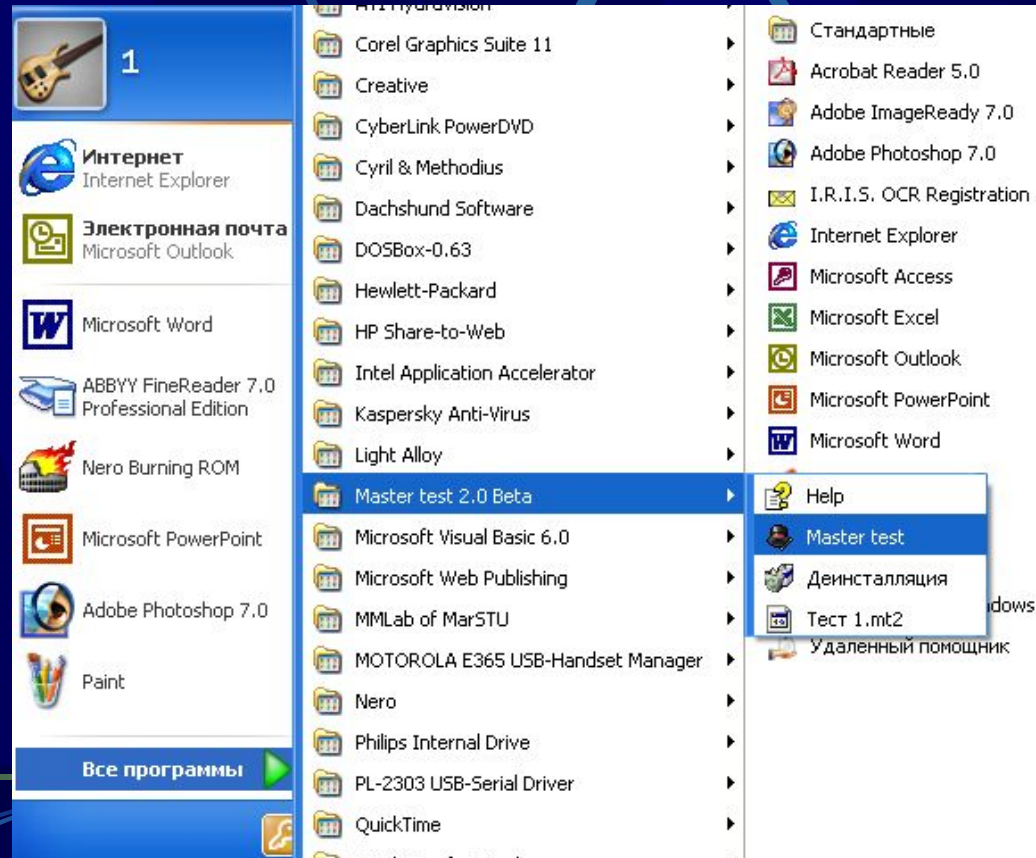
отвечает следующим требованиям:

- *Доступность (её стоимость) для передачи преподавателям.*
- *Удобный и простой в использовании редактор тестовых заданий.*
- *Текст вопросов может сопровождаться изображением и комментариями.*
- *Программа позволяет установить лимит времени на прохождение теста.*
- *Варианты ответов автоматически перемешиваются случайным образом.*
- *Вопросы могут следовать по порядку номеров или случайно.*
- *Иметь контроль: оценка (2,3,4 или 5), зачет/незачет или рейтинговый.*

# Алгоритм

## создания компьютерного теста

1. Запустите программу Master test.

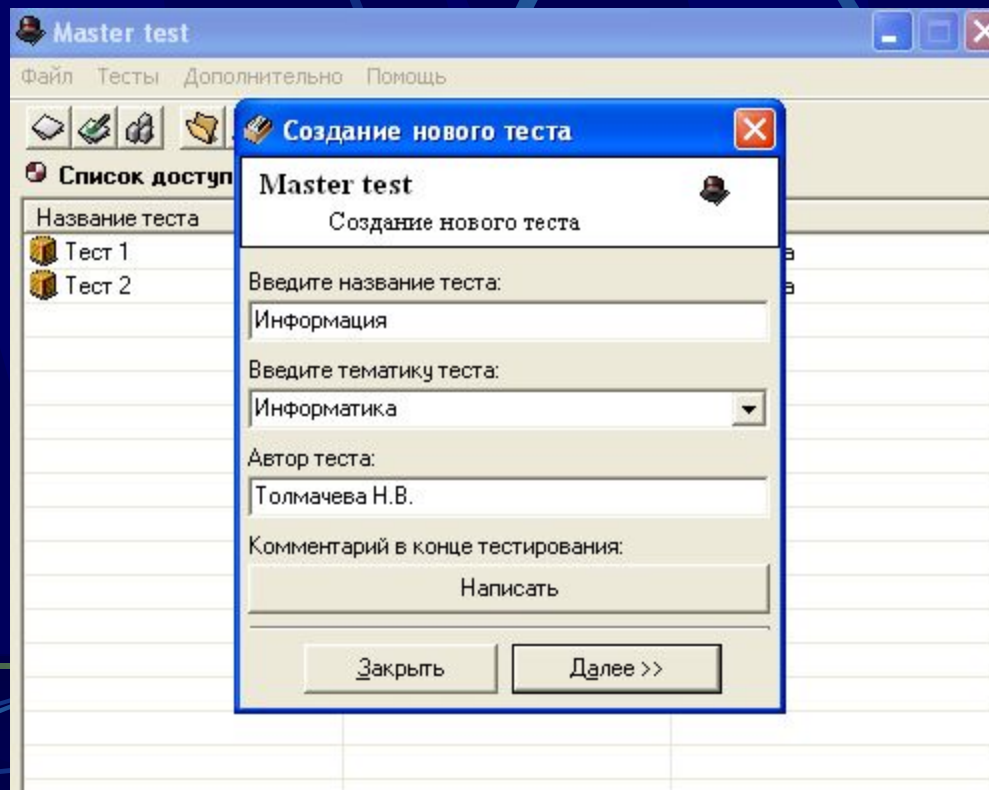




# Алгоритм

## создания компьютерного теста

3. Ввести соответствующие надписи и щелкнуть по кнопке Далее.





# Алгоритм

## создания компьютерного теста

4. Ввести текст вопроса и варианты ответа.

Для правильного ответа  
ввести количество баллов  
и активизировать кружок  
переключателя.  
Щелкнуть по кнопке  
Далее.

Создание теста

Master test

Создание нового теста

Введите вопрос №1:

За минимальную единицу измерения количества информации принят:

Изображение к вопросу: Нет

Комментарий к вопросу: Написать комментарий

Варианты ответа:

Введите вариант:	Баллов:	Рисунок:
<input type="radio"/> 1 бод	0	Нет
<input type="radio"/> 1 пиксель	0	Нет
<input type="radio"/> 1 байт	0	Нет
<input checked="" type="radio"/> 1 бит	1	Нет
<input type="radio"/>	0	Нет
<input type="radio"/>	0	Нет

Далее >> Финиш

# Алгоритм

## создания компьютерного теста

5. Аналогично ввести текст второго вопроса и последующих.

Создание теста

Master test  
Создание нового теста

Введите вопрос №2:  
Сколько байтов в 1 килобайте?

Изображение к вопросу: Нет  
Комментарий к вопросу: Написать комментарий

Варианты ответа:

Введите вариант:	Баллов:	Рисунок:
<input type="radio"/> 1000	0	Нет
<input checked="" type="radio"/> 1024	1	Нет
<input type="radio"/> 8000	0	Нет
<input type="radio"/> 8992	0	Нет
<input type="radio"/>	0	Нет
<input type="radio"/>	0	Нет

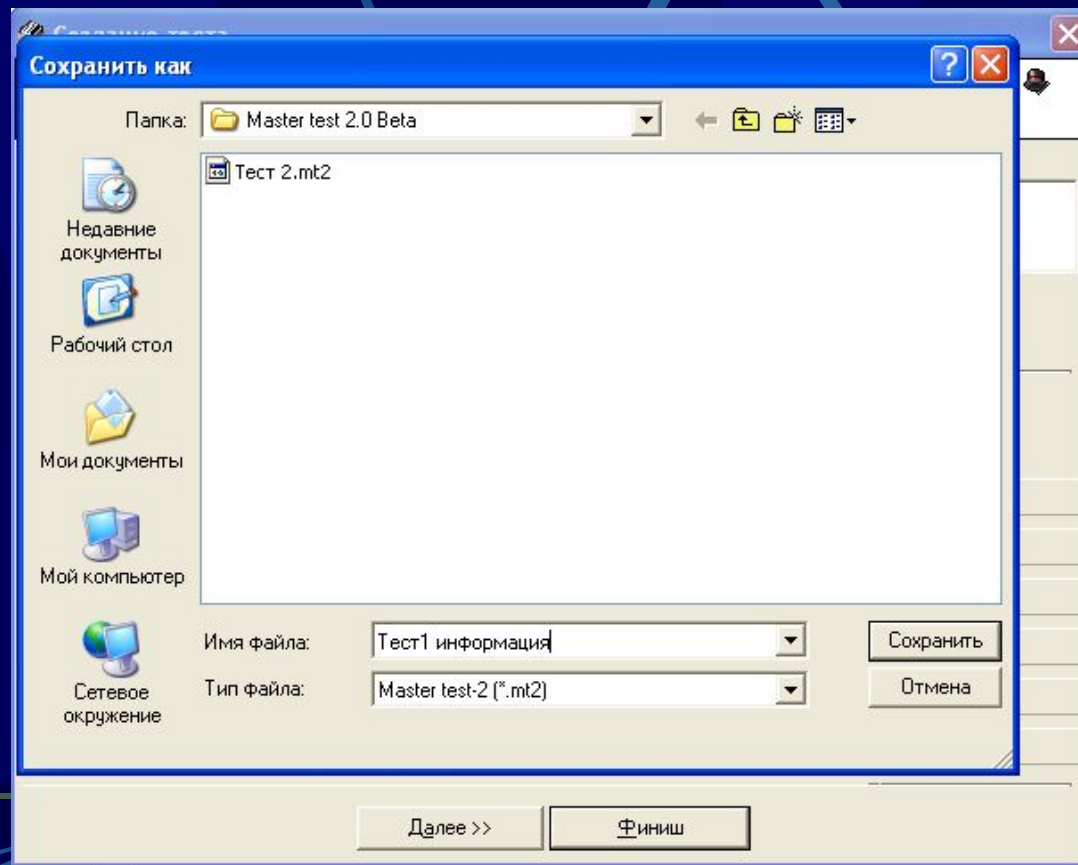
Далее >> Финиш



# Алгоритм

## создания компьютерного теста

6. Щелкнуть по кнопке Финиш и сохранить тест

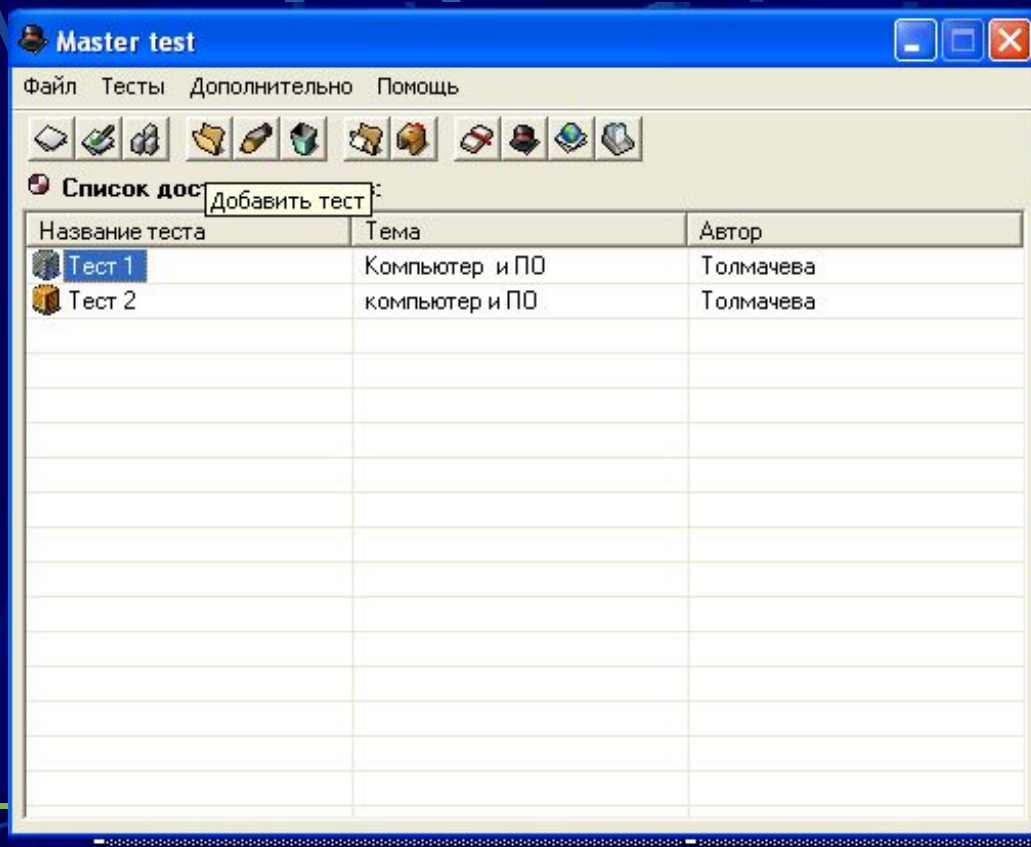


# Алгоритм создания компьютерного теста

7. Добавить созданный тест в список доступных тестов

Щелкнуть по

кнопке





# Компьютерное тестирование