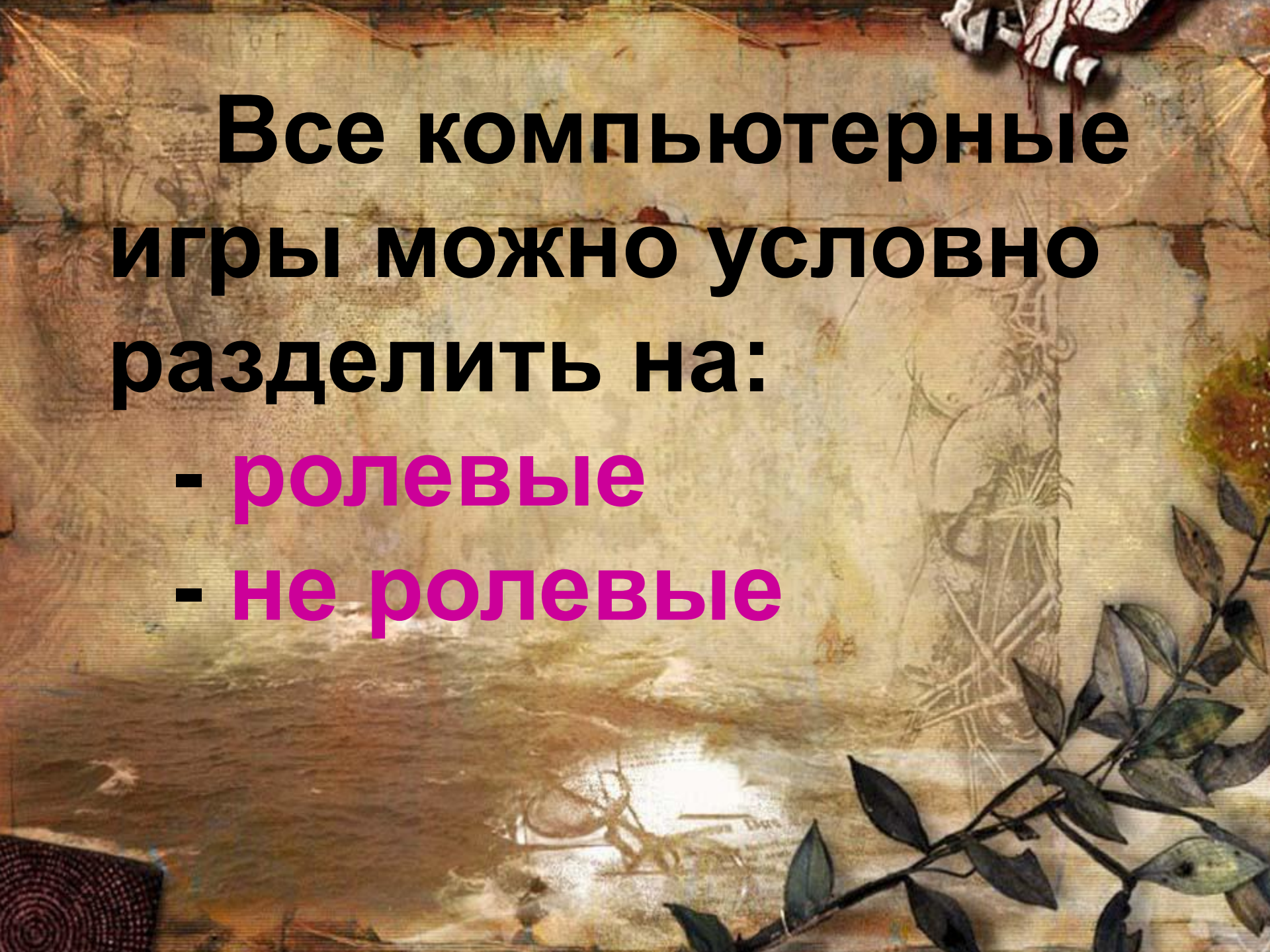


Компьютерные игры

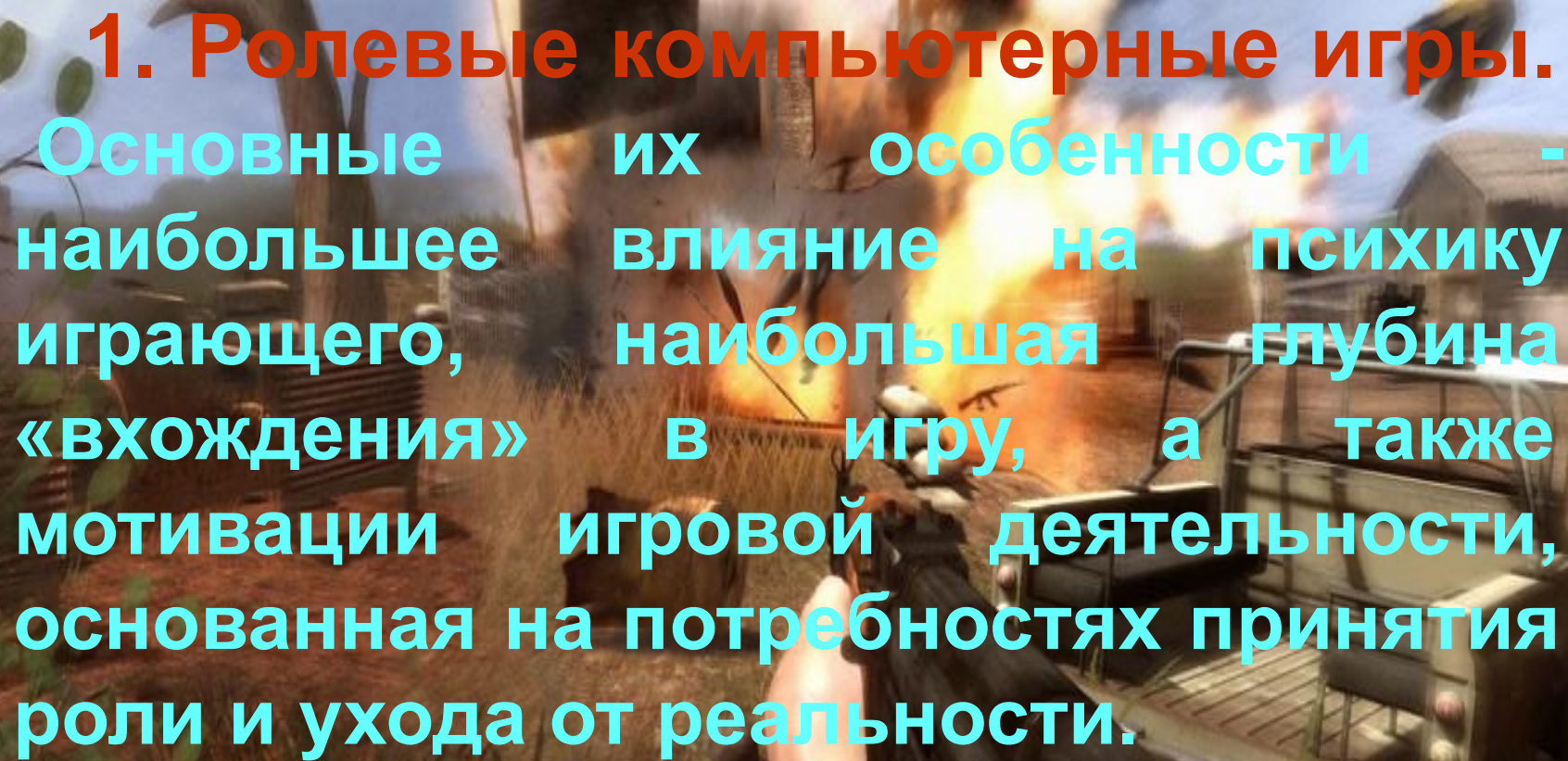
Это словосочетание прочно вошло в нашу жизнь и на сегодняшний день компьютерная техника достигла такого уровня развития, что позволяет программистам разрабатывать очень реалистичные игры с хорошим графическим и звуковым оформлением.





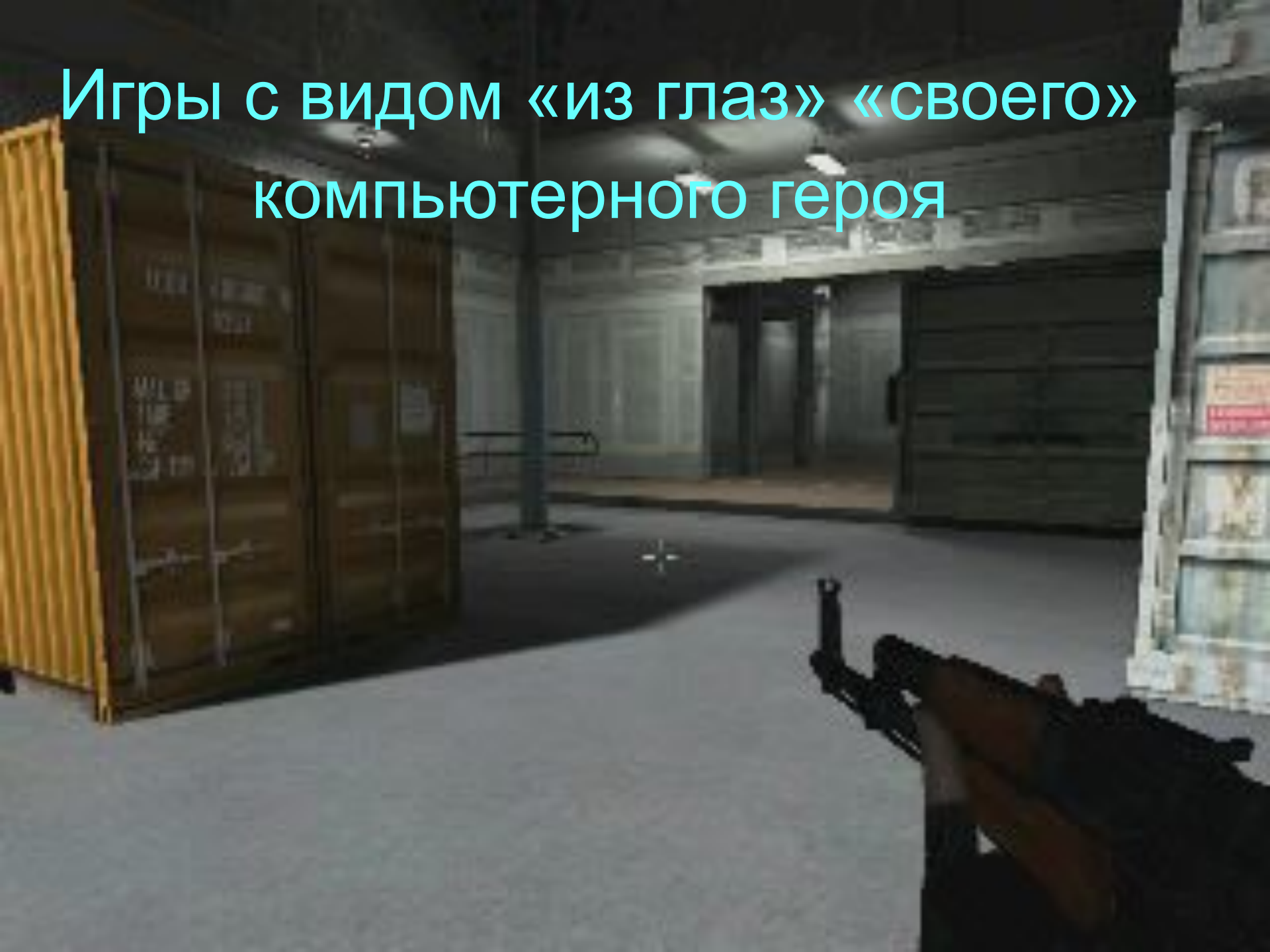
**Все компьютерные
игры можно условно
разделить на:**

- **ролевые**
- **не ролевые**



1. Ролевые компьютерные игры.
Основные их особенности -
наибольшее влияние на психику
играющего, наибольшая глубина
«вхождения» в игру, а также
мотивации игровой деятельности,
основанная на потребностях принятия
роли и ухода от реальности.

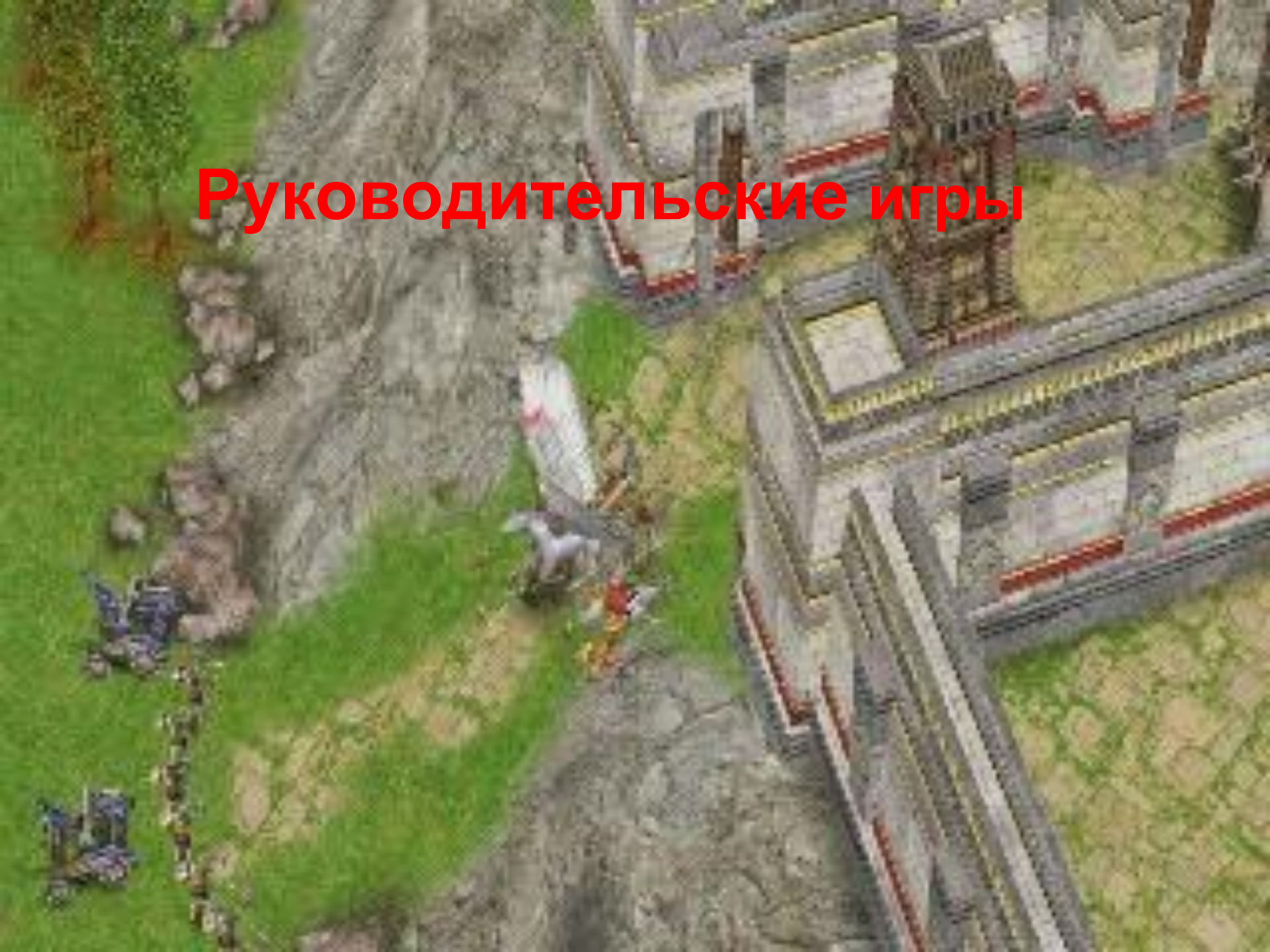
Игры с видом «из глаз» «своего» компьютерного героя



Игры с видом извне на «своего» компьютерного героя



Руководительские игры



2. Неролевые компьютерные игры

Играющий не принимает на себя роль компьютерного персонажа в следствии чего психологические механизмы формирования зависимости и влияния игр на личность человека имеют свою специфику и в целом менее сильны. Мотивация игровой деятельности основана на азарте «прохождения» и набирания очков.

Аркадные игры



Головоломки



TODAYS
HIGHS

JUGGLE MANIA

SCORE



ALL TIME
HIGH

На быструю реакцию



GAMES PLAYED

Metal
Metal



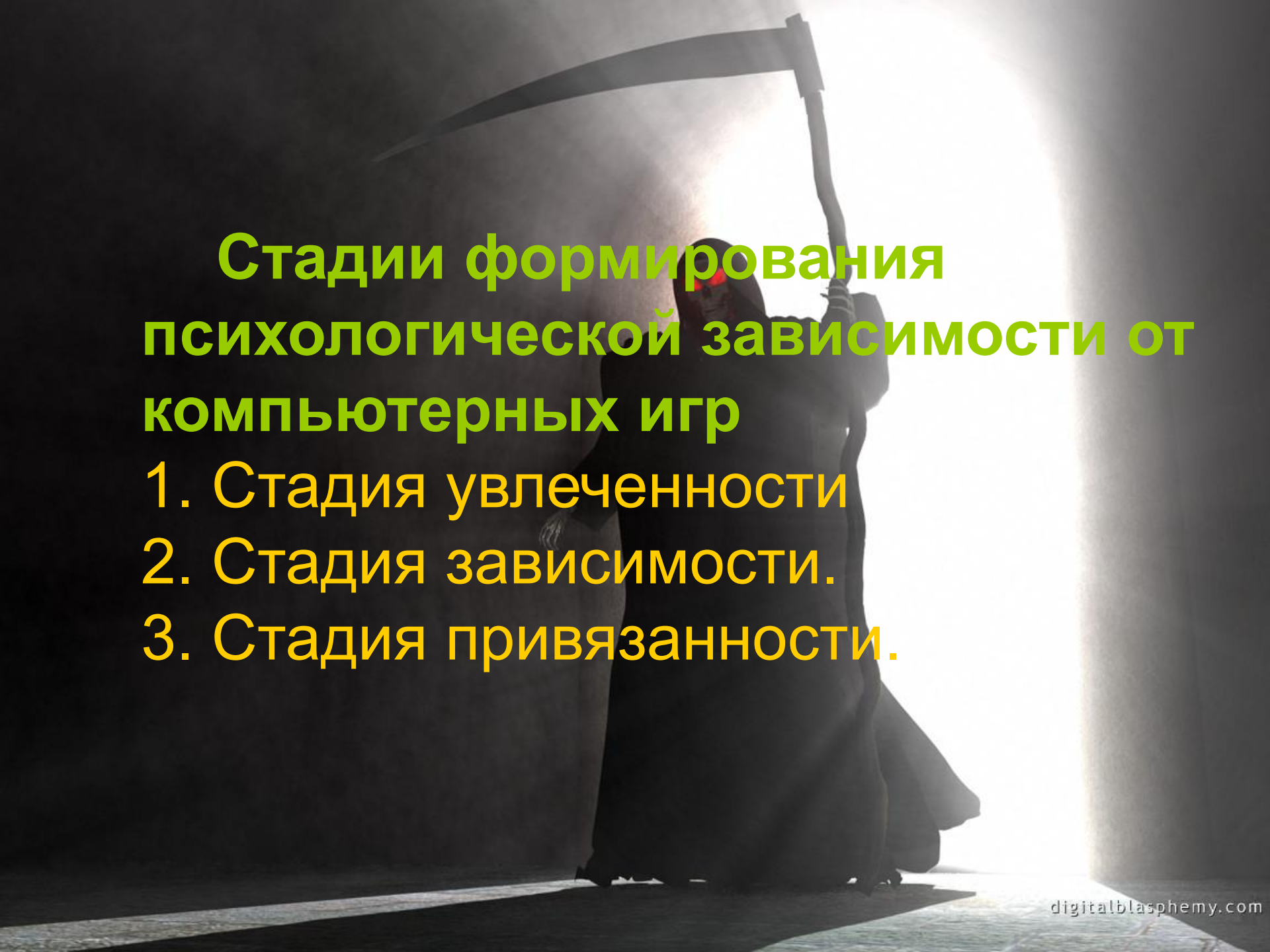
Традиционно азартные игры



Пол: 1000

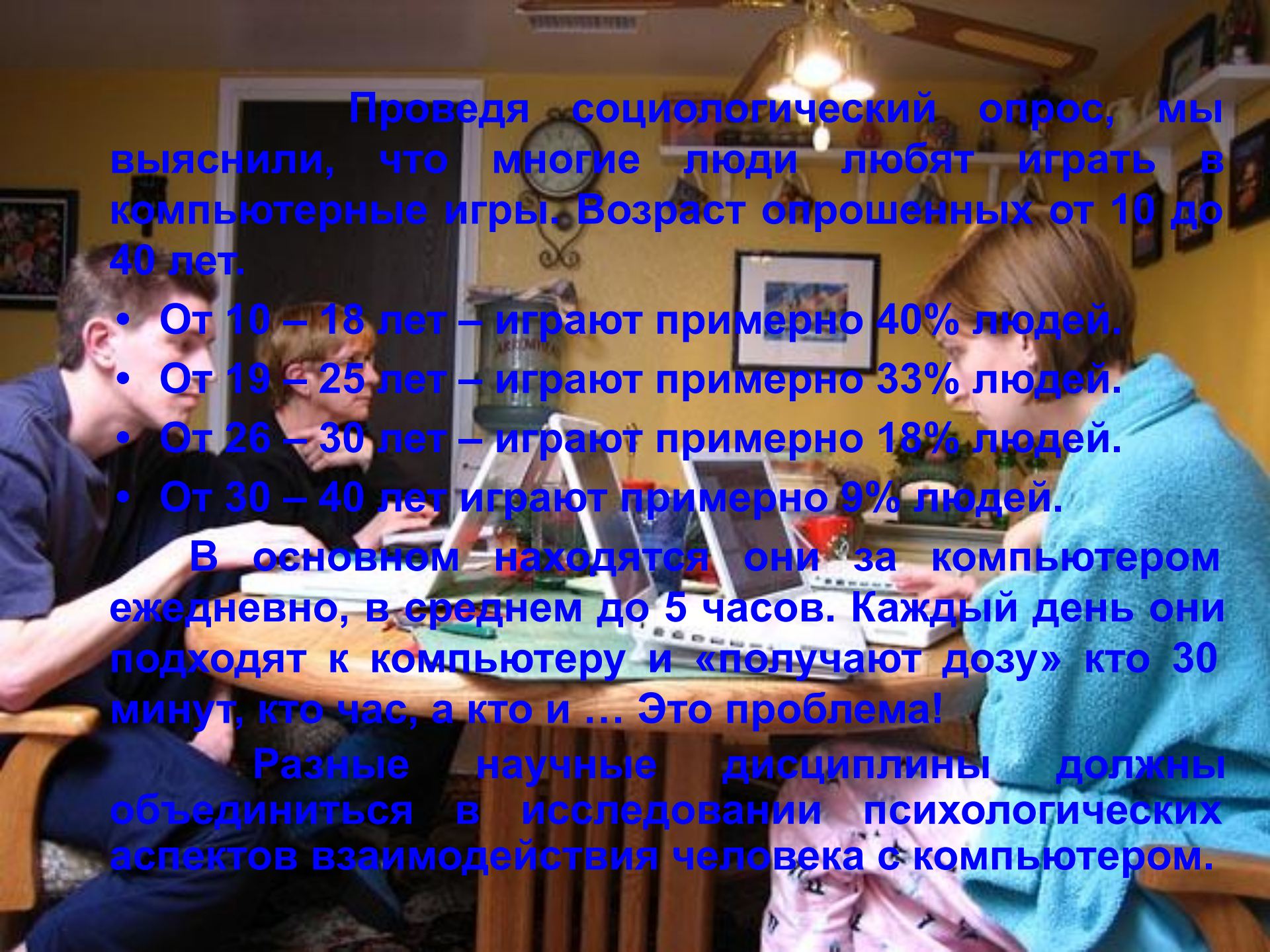
1000





Стадии формирования психологической зависимости от компьютерных игр

1. Стадия увлеченности
2. Стадия зависимости.
3. Стадия привязанности.



Проведя социологический опрос, мы выяснили, что многие люди любят играть в компьютерные игры. Возраст опрошенных от 10 до 40 лет.

- От 10 – 18 лет – играют примерно 40% людей.
- От 19 – 25 лет – играют примерно 33% людей.
- От 26 – 30 лет – играют примерно 18% людей.
- От 30 – 40 лет играют примерно 9% людей.

В основном находятся они за компьютером ежедневно, в среднем до 5 часов. Каждый день они подходят к компьютеру и «получают дозу» кто 30 минут, кто час, а кто и ... Это проблема!

Разные научные дисциплины должны объединиться в исследовании психологических аспектов взаимодействия человека с компьютером.

Благодарим Вас за внимание!

Fallout 3

© 2008 Bethesda Softworks LLC. All Rights Reserved.