



**Компьютерная игра для
будущего школьника - вред
или польза?**

Виды детских компьютерных игр:

- развивающие игры (логические) ;
- обучающие игры;
- Action « Стрелялки»;
- Игры-симуляторы;



Развивающие игры

- Это компьютерные игры, предназначенные для формирования и развития у детей общих умственных способностей, способности мысленно соотносить свои действия по управлению игрой с создающимися изображениями в компьютерной игре, для развития фантазии, воображения, эмоционального и нравственного развития.

Обучающие игры

- Это игровые программы дидактического типа в которых в игровой форме предлагается решить одну или несколько дидактических задач. К этому классу относятся игры, связанные с формированием у детей начальных математических представлений; с обучением азбуке, слоگو- и слоگوообразованию, письму через чтение и чтению через письмо, родному и иностранным языкам; с формированием динамических представлений по ориентации на плоскости и в пространстве; с эстетическим, нравственным воспитанием; экологическим воспитанием; с основами систематизации и классификации, синтеза и анализа понятий.

3D – Action (Стрелялки)

Кратко девиз данных игр можно выразить следующими словами: «убей их всех».

Они развивают моторные функции, но не познавательные, при этом оказывают отрицательное влияние в плане развития мышления и тем более нравственного воспитания. Травмируют психику ребенка.

Игры- Симуляторы

Сюжет игры-симулятора предполагает воспроизведение в игровой ситуации действий из реальной жизни. Различные варианты гонок, управление самолетом, кораблями и т. д. относятся к наиболее известным симуляторам.

Также существуют экономические симуляторы, которые можно использовать для обучения ребенка полезным умениям.

Как правильно играть?



- - Количество минут за ПК равно возрасту ребенка, умноженному на 1,5. Например, для шестилетки - игра длится 9 минут.
- - Количество сессий за ПК – максимум 3 в день. Для шестилетки - это полчаса в день.
- - После работы – обязательна гимнастика для глаз и подвижные игры.
- - Необходим контроль со стороны взрослого, для того, чтобы игра имела действительно обучающее или развивающее действие.

Какими должны быть игры?

- Компьютерные игры для дошкольников должны быть увлекательными, развивать внимание, быстроту реакций, тренировать память. Выполнение всех игровых заданий должно обучить ребенка аналитически мыслить в нестандартных ситуациях, классифицировать и обобщать понятия; развивать мелкую моторику рук и зрительно-моторную координацию. Кроме того, игра должна быть осмысленной и простой одновременно, с низким уровнем агрессии, иметь обучающий характер.

Полезьа обучающих игр

- Главньй плюс компьютерных игр при **подготовке к школе** – развитие у малыша усидчивости, целеустремленности и полученные знания, которые не могут дать родители в повседневной жизни.
- Дети, которые обращаются «на ты» с компьютером, чувствуют себя более уверенными в современной жизни, легче адаптируются к разным ситуациям.

- **Интернет-ресурсы для дошкольников:**
- www.logozavr.ru - сайт детских обучающих и развивающих компьютерных игр, которые могут использоваться в образовательных учреждениях и дома: пазлы, раскраски, ребусы, sudoku, японские кроссворды, пасьянсы и другие головоломки, развивающие восприятие, внимание, зрительную память, логическое мышление;
- www.adalin.mospsy.ru - развивающие пособия и CD-диски для детей дошкольного и младшего школьного возраста;
- www.igraemsa.ru - детский портал “Играемся” - развивающие компьютерные игры;
- www.viki.rdf.ru - детские электронные презентации и клипы;
- www.viki.rdf.ru - компьютерная программа для развития детей;
- www.doktorpapa.ru - развивающий игры для детей он-лайн;
- www.yooooo.ru - игры для детей;
- www.babylessons.ru - детские развивающие игры;
- www.samouchka.com.ua - интерактивные обучающие упражнения;
- www.olesya-emelyanova.ru - настольная игра “Викторина первоклассника”;
- www.gbum.ru - развивающая игра “Лунтик познаёт мир”;
- www.luntikcity.ru - “Лунтик учит буквы”;
- www.babyuser.net - “Лунтик учит цифры”;
- www.torrentino.ru - “Лунтик. Тренируем память и внимание”;

