

# Краткая история

# развития компьютерной

# техники



# 7 – 1998 г.г./

©Составитель: Симон Т.Н., г. Ачинск

# Что же такое «ИНФОРМАТИКА»???

Наука, которая изучает

Законы

Методы

Способы  
накопления

Способы  
передачи

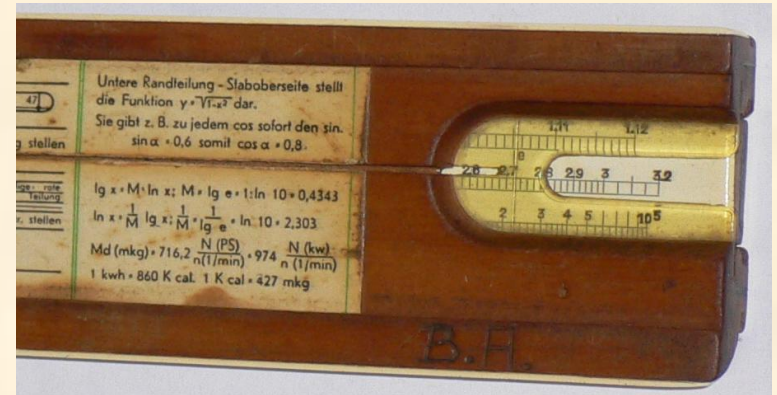
Способы  
обработки

информации



# Немного из истории

**1617 г.** – создана  
логарифмическая  
линейка



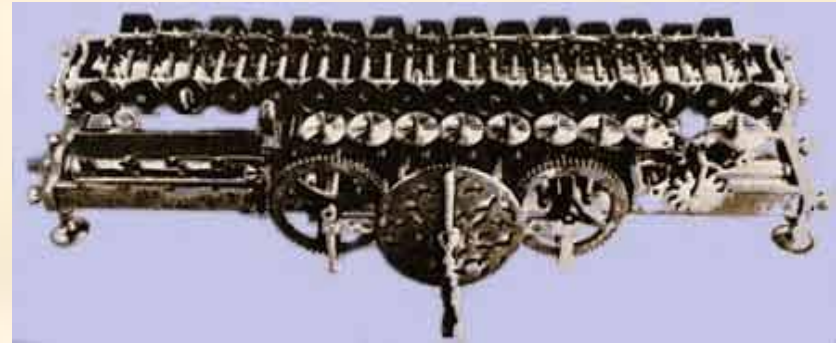
**1623 г.** – первая «считающая машина»,  
созданная Уильямом Шикардом.  
*Выполняла сложение  
и вычитание  
с 7 – значными  
числами.*



**1664 г.** – «вычислитель» Блеза Паскаля – первая считающая машина, производившая арифметические действия над 5-значными числами.



**1673 г.** – Вильгельм Годфрид фон Лейбниц сконструировал механическую счетную машину, которая умела производить не только операции сложения и вычитания, но и умножения.



**1774 г.** – первая массовая «счётная машина» – механический калькулятор

**1829 г.** – Уильям Берт получил патент на механическое печатающее устройство – прототип современных принтеров.

**1834 г.** – «Аналитическая машина» – первый программируемый компьютер, использовавший примитивные «программы» на перфокартах изобрел Чарльз Бэббидж.



**1899 г.** – был открыт принцип записи на магнитных носителях – металлической проволоке, и позднее, ленте.



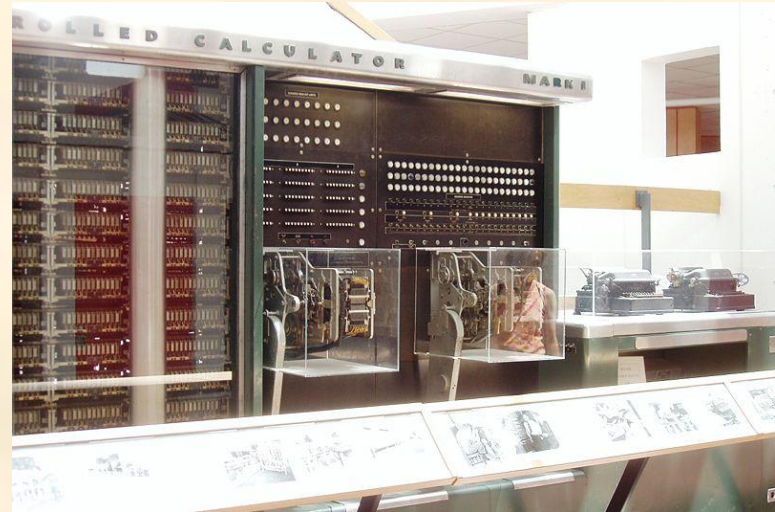
**1906 г.** – основана фирма Haloid, известная нам сегодня под именем Хerox.

**1928 г.** – создана компания «Motorola»

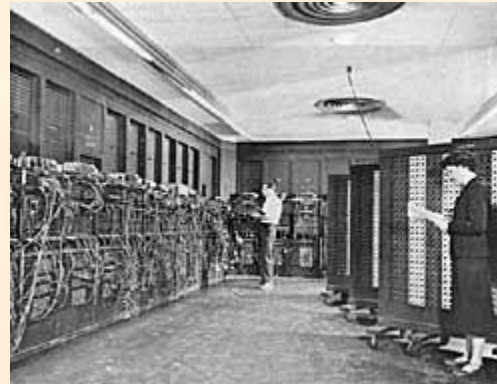
**1942 г.** – электронно – механический анализатор Ваннера Буша, содержащий 2000 электронных ламп и около 400 км проводов.



**1944 г.** – Говард Эйкен создает «ASCC Mark I» - машину, считающуюся дедушкой современного компьютера. «Марк» весил более 7 т и состоял из 750 000 частей. Машина, поддерживавшая чтение программ с перфокар, применялась в военных целях – для расчета артиллерийских таблиц.



**1946 г.** – Джон Мочли и Преспер Эккерт создали ENIAC – самый грандиозный и мощный ламповый компьютер той эпохи - вес более 70 тон, 18 тыс. электронных ламп.



**1947 г.** – создан первый «точечный» транзистор.

Первые компьютерные программы - **21 июня 1948** - профессор Том Килбурн, один из разработчиков компьютера, вошедшего в историю под названием Baby, запустил на своем «детище» первую в мире программу, которая могла сохраняться в памяти компьютера.

**1949 г.** – первый электронный цифровой компьютер, сохраняющий программу в своей памяти EDSAC и первый в мире компьютер, использовавший для вывода информации дисплей.





**1950 г.** – первый советский компьютер МЭСМ создан С. А. Лебедевым в Институте электротехники АН УССР.

Разработан язык программирования «низкого уровня» *Assembler*.

**1953 г.** – первый «массовый» компьютер IBM 650 (выпущено и продано более 1000 экз.)



**1956 г.** – первый компьютер на транзисторной основе в Массачусетском Технологическом Институте.

**1960 г.** Разработан язык *ALGOL*, на многие годы ставший базовым для научных расчетов.

Первую клавиатуру и первый монитор выпустила компания Teletype в 1962 году



1963 г. – Дуглас Энегльбарт получил патент на изобретенный им манипулятор – «мышь»



**1967 г.** – появился первый прототип флоппи – диска



**1968 г.** - Уэйн Пикетт разработал концепцию «винчестера»

**1969 г.** - Intel представила первую микросхему оперативной памяти объемом в 1 Кбит.

Кеннет Томпсон и Деннис Ритчи создают операционную систему UNIX.

**1970 г.** - появился один из первых сетевых вирусов, назывался The Creeper.

**1971 г.** – Никлас Вирт создает язык программирования Pascal.

**1973 г.** - Гэр Килдалл создал первую операционную систему и дает ей имя CP/M

**1975 г.** - Пол Аллен и Бил Гейтс основывают фирмы Micro – Sofr /через год дефис в названии убрали/.

**1976 г.** – официальная дата рождения компьютерного пиратства.

**1976 г.** - разработан первый текстовый редактор Electric Pencil.

**1978 г.** – первые матричный и лазерный принтер

**1979 г.** - компании Philips и Sony разработали технологию записи звуковой информации на компакт – диск



**1981 г.** - Microsoft заканчивает работу над MS - DOS

**1983 г.** - первый CD - ROM представили фирмы Philips и Sony

**1986 году** - первая версия графического редактора

**1988 г.** - первый струйный принтер и первый CD - RW - диск

**1989 г.** - IBM выпустила первый винчестер, весом более 250 кг.

**1990 г.** - Бил Гейтс впервые посетил Россию и сразу же появилась русская версия MS - DOS

**1991 г.** - Apple представляет первый монохромный сканер.

IBM представляет первый ноутбук с экраном на основе активной цветной жидкокристаллической матрицы.

**1998 г.** - утверждены спецификации DVD - дисководов, как однократной так и многократной записи.

Microsoft представляет операционную систему WINDOWS 98.

# ИНТЕРНЕТ

- ☺ Информация
- ☺ Общение
- ☺ Игра



Как же появился Интернет???

# США

60 – е годы XX века

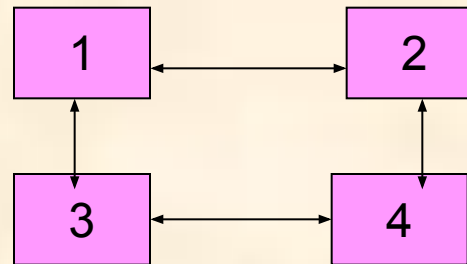
«ХО  
ЛОД  
НАЯ  
ВОЙ  
НА»

# СОВЕТСКИЙ СОЮЗ

Система защиты, от которой требовалась объединить лаборатории сосредоточенные в разных институтах и секретных лабораториях

- Первый человек в космосе
- Спутники

1969





Первый модем был создан в **1960 году**.

**1970 году** информационная сеть получила название ARPANet и приступила к работе в полном объеме.

**1973 г.** - сеть становится международной и число пользователей - 2000

**1973 г.** - в печати появился термин - Интернет.

**1976 г.** - программа для соединения двух компьютеров через обычные телефонные линии.

Первая программа для электронной почты.



**1979 г.** - в электронных письмах появляются первые «смайлики»

**1992 году** начинается история Сообщества Интернет. И в годом же году появляется миллионный сервер.

**1993 г.** - появился пятисотый сайт.

**1994 г.** - первые Интернет магазины.

**1993 г.** - первая программа для просмотра страниц Интернета, т.е. первая версия браузера.

**1995 г.** - Интернет Internet Explorer.



с **1998 года** -

20 марта Всемирный день Интернета.

**В 2005 году** – объем сделок и торговых операций, совершенных через Интернет с каждым годом растёт.

# HACKER /хакер/

? Что за человек. Существует 6 разных трактовок перевода этого слова.

- *Эксперт или фанат в любой области.*
- *Человек, которому решение сложных задач доставляет огромное наслаждение: тот, кто любит действовать в обход общепринятых правил и ограничений.*



В знак протеста против неправильного употребления слова «хакер» журналистами в 1985 году сами хакеры ввели свой перевод.

*Хакер* – это взломщик - человек, который взламывает систему безопасности

Место рождения хакеров является  
Массачусетский технологический  
институт.

Вначале хакерами называли не в меру  
проказничающих студентов, а позднее—  
некоторых членов клуба любителей  
моделей железных дорог.

В клубе были две секции.

В первой занимались в основном внешним  
оформлением макета, создавали  
ландшафт и модели поездов.

Во второй—строили хитроумную электрическую схему, с помощью которой обеспечивалось движение. Члены клуба, составлявшие костяк второй группы, тратили долгие часы на монтаж системы. Им нравилась наблюдать, как изменения, сделанные в одной части системы, сказываются на функционировании другой части.

Был составлен словарь жаргонных терминов. К примеру, проект, который не имел практического значения, а выполнялся только ради удовольствия от самого процесса работы, получил название *хак* / в данном случае, наверное, забава/. А тех, кто занимался подобными проектами, стали называться *хакерами*.

Летом 1958 года в институте появилась небольшая машина на транзисторах ТХО, с хорошим монитором.

Получив разрешение использовать компьютер, когда он свободен, хакеры стали делать удивительные для того времени программы. Машина исполняла музыку Баха, очень быстро преобразовывала арабские числа в римские, а один хакер создал прототип компьютерной игры.

Скоро хакерами были созданы уже настоящие компьютерные игры, ставшие всеобщим достоянием.



Летом 1958 года в институте появилась небольшая машина на транзисторах ТХО, с хорошим монитором.

Получив разрешение использовать компьютер, когда он свободен, хакеры стали делать удивительные для того времени программы. Машина исполняла музыку Баха, очень быстро преобразовывала арабские числа в римские, а один хакер создал прототип компьютерной игры.

*Скоро хакерами были созданы уже настоящие компьютерные игры, ставшие всеобщим достоянием.*