



Компьютерные вирусы

Антивирусные программы

Опрос

- Графический интерфейс
- Важный элемент графического интерфейса
- Виды окон
- Основные элементы окон



Компьютерные вирусы -

- это программы, которые создают программисты специально для нанесения ущерба пользователям ПК.

Их создание и распространение является преступлением.



Из биологии

**внедрение в программу/клетку и
дальнейшее размножение**



Фред Коэн

«Компьютерный вирус есть программа, способная заражать другие программы путем добавления в них собственной копии».



Univac 1108

«Pervading Animal»

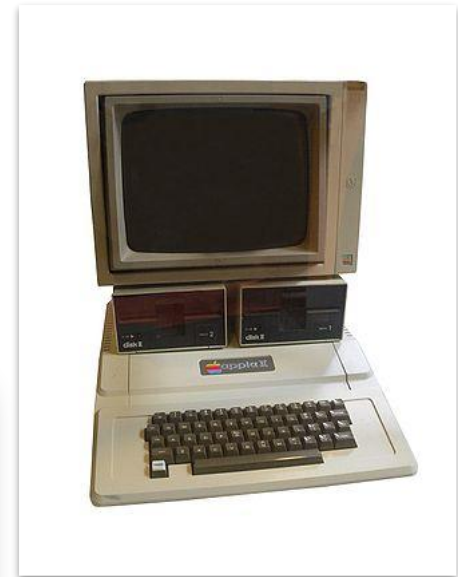
Первая программа, выполнявшая не те действия, которых ожидал от нее оператор, и пытающаяся создавать свои копии.



Elk Cloner 1981г.

распространяющийся на
дискетах для Apple II

```
Elk Cloner:  
The program with a personality  
  
It will get on all your disks  
It will infiltrate your chips  
Yes it's Cloner!  
  
It will stick to you like glue  
It will modify ram too  
Send in the Cloner!
```



История создание

1983 - «Computer Viruses - Theory and Experiments» первый экспериментальный вирус. Появляется сам термин «Компьютерный вирус».

1987 – «Lehigh» первый вирус поражающий .exe файлы.

1988 – Первый вирус, причиненный многомиллионный ущерб.

История создание

1993 - «PS-MPC» активность вирусов проявляется при активности пользователя.

1995 – Выход Windows 95.



Вирус: «Concept»

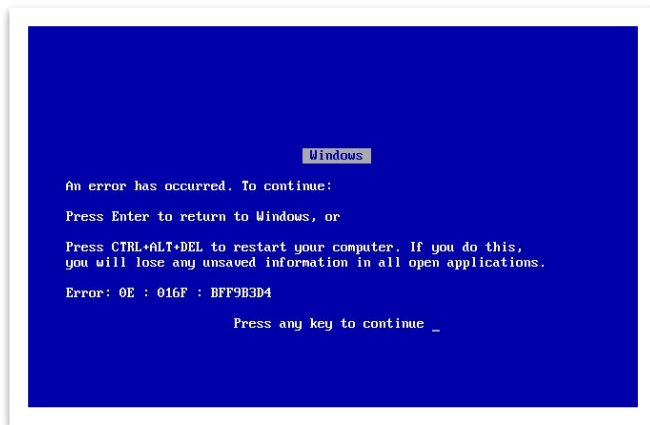
Отличительные особенности компьютерных вирусов

- Малый объем
- Самостоятельный запуск
- Многократное копирование
- Создание помех для корректной работы



Масштаб вредных воздействий

- Безвредные
- Неопасные
- Опасные
- Очень опасные



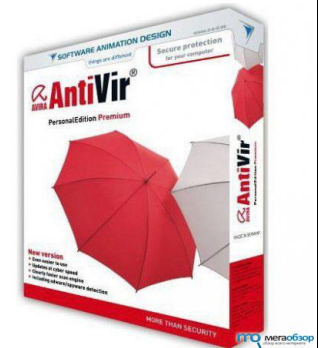
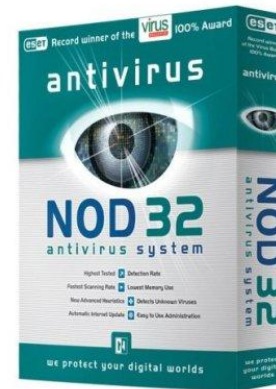
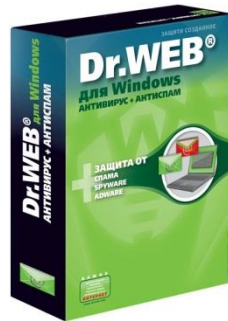
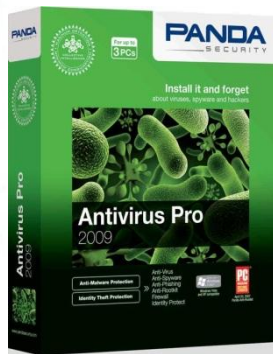
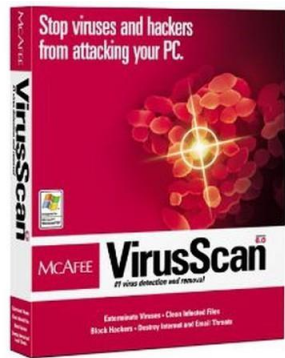
По среде обитания

- Файловые вирусы
- Загрузочные вирусы
- Макровирусы
- Сетевые вирусы



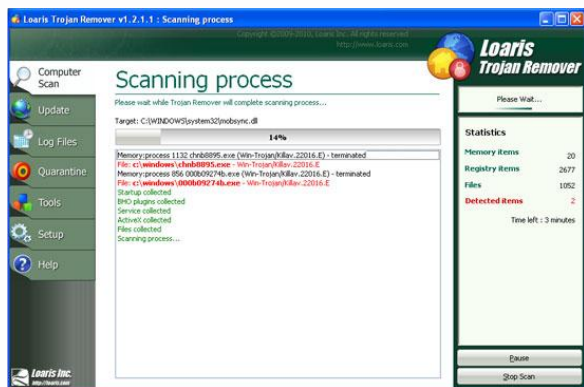
Антивирусные программы-

- программа, предназначенная для борьбы с компьютерными вирусами.



Типы антивирусных программ

- Сканеры
- Сторожа (мониторы)
- Полифаги
- Ревизоры
- Блокировщики





Что же нас
ждет?

